

BAB IV

HASIL DAN PEMBILASAN

IV.1. Tampilan Hasil

Tampilan hasil dari pembuatan aplikasi Rancang Bangun Aplikasi Kelas *Training* Keagamaan Pada PLOuzen Amugrah Indonesia Berbasis Android dapat dilihat sebagai berikut :

IV.1.1. Tampilan Hasil Bagian Agen

1. Tampilan *Form* Registrasi

Tampilan *form* Registrasi dari aplikasi yang telah dibuat dapat dilihat pada gambar IV.1. sebagai berikut :

The image shows a mobile application interface for registration. At the top, there is a header with the text "Huat Agen" and a subtitle "Mau jadi agen? Yuk daftar dulu!". Below the header, there are three input fields labeled "Nama", "Password", and "Email". Each field has a corresponding orange button below it. At the bottom of the form, there is a large orange button labeled "DAFTAR AGEN". The entire form is enclosed in a light blue border.

Gambar IV.1. Tampilan *Form* Register satu



The image shows a mobile application interface for account registration. The screen has a white background with a light blue header bar. The title 'Daftar Akun' is centered at the top in a dark blue font. Below the title, there are three input fields, each with a light blue label and a white text box with a light blue border. The labels are 'Username:', 'Password:', and 'Email:'. Below these fields is a dark blue button with white text that says 'Daftar Akun'. At the bottom of the screen, there is a dark blue navigation bar with three white icons: a home icon, a list icon, and a user profile icon.

Gambar IV.2. Tampilan *Form* Register *dua*.

2. Tampilan *Form Login* Agen

Tampilan *form login* Agen dari aplikasi yang telah dibuat dapat dilihat pada gambar IV.3, sebagai berikut :



Gambar IV.3. Tampilan *Form Login* Agen

3. Tampilan *Form Login Mentor*

Tampilan *form login* Mentor dari aplikasi yang telah dibuat dapat dilihat pada gambar IV.4, sebagai berikut :



Gambar IV.4. Tampilan *Form Login Mentor*

4. Tampilan *Form* Menu Utama Agen

Tampilan *form* menu utama agen dari aplikasi yang telah dibuat dapat dilihat pada gambar IV.5. sebagai berikut :



Gambar IV.5. Tampilan *Form* Menu Utama Agen

5. Tampilan *Form* Menu Utama Mentor

Tampilan *form* menu utama mentor dari aplikasi yang telah dibuat dapat dilihat pada gambar IV.6. sebagai berikut :



Gambar IV.6. Tampilan *Form* Menu Utama Mentor

6. Tampilan *Form Profile* agen

Tampilan *Profile* agen dari aplikasi yang telah dibuat dapat dilihat pada gambar IV.7. sebagai berikut :



Gambar IV.7. Tampilan *Form Profile* agen

7. Tampilan *Form Materi Training Keagenan*

Tampilan *form Materi Training Keagenan* dari aplikasi yang telah dibuat dapat dilihat pada gambar IV.8. sebagai berikut :



Bantu Orderan Lewat Instagram

Gambar IV.8. Tampilan *Form Materi Training Keagenan*

8. Tampilan *Form Video Training* Keagenan

Tampilan *form Video Training* Keagenan dari aplikasi yang telah dibuat dapat dilihat pada gambar IV.9. sebagai berikut :



Gambar IV.9. Tampilan *Form Video Training* Keagenan

9. Tampilan *Form Live Streaming*

Tampilan *form Live Streaming* dari aplikasi yang telah dibuat dapat dilihat pada gambar IV.10. sebagai berikut :



Gambar IV.10. Tampilan *Form Live Streaming*

10. Tampilan *Form About*

Tampilan *form About* dari aplikasi yang telah dibuat dapat dilihat pada gambar IV.11, sebagai berikut :



Gambar IV.11. Tampilan *Form About*

11. Tampilan *Form Upload Materi Training Keagenan*

Tampilan *form Upload Materi Training Keagenan* dari aplikasi yang telah dibuat dapat dilihat pada gambar IV.12, sebagai berikut :



Gambar IV.12. Tampilan *Form Upload Materi Training Keagenan*

12. Tampilan *Form Upload* Video Training Keagenan

Tampilan *form Upload* Video Training Keagenan dari aplikasi yang telah dibuat dapat dilihat pada gambar IV.13, sebagai berikut :



Gambar IV.13. Tampilan *Form Upload* Video Training Keagenan

13. Tampilan *Form* Kelola Agen

Tampilan *form* kelola Agen dari aplikasi yang telah dibuat dapat dilihat pada gambar IV.14. sebagai berikut :



Gambar IV.14. Tampilan *Form* Kelola Agen

IV.2.2. Hasil Pengujian

Setelah melakukan uji coba terhadap sistem, maka dapat di simpulkan hasil yang di dapat yaitu:

1. Aplikasi yang telah dibuat berjalan sesuai dengan prosedur pada system yang berjalan
2. Aplikasi dapat memudahkan agen dalam mengakses materi-materi *Training* Keagenan pada PT.Ouzen Anugrah Indonesia
3. Aplikasi membantu pihak PT.Ouzen Anugrah Indonesia dalam memberikan materi-materi *Training* Keagenan kepada agen

IV.2.3. Kelebihan Aplikasi

Adapun kesimpulan penulis mengenai kelebihan dari aplikasi yang diusulkan adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi ini dapat digunakan secara *mobile* pada *smartphone* Android.
2. Aplikasi ini dapat memudahkan agen dalam mengakses materi-materi *Training* Keagenan pada PT.Ouzen Anugrah Indonesia
3. Dengan tampilan *Userinterface* yang sederhana agen dapat dengan mudah menggunakannya

IV.2.4. Kekurangan Aplikasi

Adapun kesimpulan penulis mengenai kekurangan dari sistem yang diusulkan adalah sebagai berikut:

1. Menu pada aplikasi ini masih sedikit
2. Aplikasi ini tidak bisa di gunakan pada *System Operation Ios*
3. Aplikasi ini belum mencakup penjualan agen