

## BAB IV

### HASIL DAN UJI COBA

#### IV.1. Tampilan Hasil

Pada bab ini akan dijelaskan tampilan hasil dari aplikasi yang telah dibuat, yang digunakan untuk memperjelas tentang tampilan-tampilan yang ada pada perancangan aplikasi penyembunyian pesan ke dalam gambar menggunakan algoritma RC4 dan LSB1. Sehingga hasil implementasinya dapat dilihat sesuai dengan hasil program yang telah dibuat. Dibawah ini akan dijelaskan tiap-tiap tampilan yang ada pada program.

##### IV.1.1. Tampilan Halaman Utama

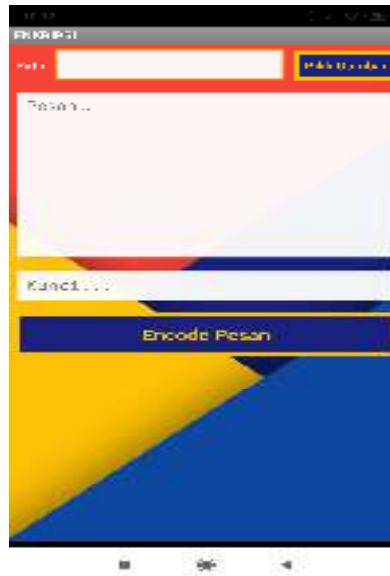
Tampilan ini merupakan tampilan dari halaman utama aplikasi saat dijalankan. Terdapat tombol menu *encode* pesan, *decode* pesan dan *about*. Gambar tampilan halaman utama ditunjukkan pada gambar IV.1.



**Gambar IV.1. Tampilan Halaman Utama**

#### IV.1.2. Tampilan Halaman *Encode Pesan*

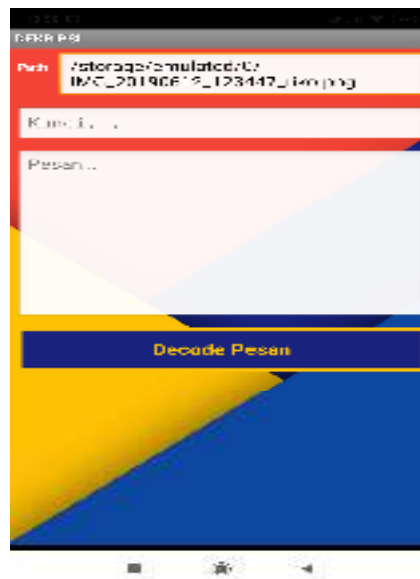
Halaman ini digunakan untuk proses enkripsi dan menyisipkan pesan ke dalam sebuah gambar. Gambar tampilan halaman *encode* pesan ditunjukkan pada gambar IV.2.



Gambar IV.2. Tampilan Halaman *Encode Pesan*

#### IV.1.3. Tampilan Halaman *Decode Pesan*

Halaman ini digunakan untuk proses mengambil pesan dari sebuah gambar dan melakukan dekripsi untuk mengembalikan pesan ke dalam bentuk aslinya. Gambar tampilan halaman *decode* pesan ditunjukkan pada gambar IV.3.



**Gambar IV.3. Tampilan Halaman *Decode Pesan***

#### **IV.1.4. Tampilan Halaman *About***

Pada halaman ini menampilkan data dari peneliti. Data yang ditampilkan berupa nama, nim, jurusan dan universitas. Gambar tampilan halaman *about* ditunjukkan pada gambar IV.4.





**Gambar IV.4. Tampilan Halaman *About***

## IV.2. Hasil Uji Coba

Penulis melakukan pengujian *blackbox* terhadap aplikasi untuk mengetahui hasil dari perancangan antar muka aplikasi saat dijalankan pada perangkat *smartphone android*. Hasil pengujian dapat dilihat pada tabel IV.5.

**Tabel IV.5. Hasil Uji Coba**

No.	Skenario	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1.	Menjalankan aplikasi	Aplikasi dapat berjalan dengan baik pada perangkat <i>android</i>		Valid

2.	Menyisipkan pesan	Pengguna dapat menyisipkan pesan ke dalam sebuah gambar yang telah dipilih menggunakan aplikasi		Valid
3.	Mengambil pesan	Pengguna dapat menggunakan aplikasi untuk mengambil pesan dari sebuah gambar steganografi		Valid

### IV.3. Kelebihan dan Kekurangan

Kelebihan dan kekurangan dari hasil rancangan tentang aplikasi penyembunyian pesan ke dalam gambar menggunakan algoritma RC4 dan LSB1 yang telah dibangun dapat penulis simpulkan sebagai berikut :

## 1. Kelebihan Aplikasi

- a. Aplikasi ini dapat menyembunyikan pesan ke dalam gambar menggunakan kombinasi algoritma RC4 dan LSB1.
- b. Aplikasi ini juga dapat digunakan untuk mengambil pesan dari gambar steganografi yang dihasilkan oleh aplikasi.
- c. Saat mengambil pesan, jika pengguna menggunakan kunci yang salah maka akan muncul pesan yang salah.

## 2. Kekurangan dari aplikasi yang dirancang :

- a. Aplikasi ini hanya digunakan untuk menyembunyikan pesan teks ke dalam sebuah gambar.
- b. Aplikasi ini hanya dapat digunakan pada *smartphone* dengan sistem operasi *android* saja.
- c. Gambar steganografi yang dihasilkan masih dapat digunakan untuk menyembunyikan pesan lainnya.