

## DAFTAR PUSTAKA

- Amin, M. Miftakul. 2016. "**Implementasi Kriptografi Klasik Pada Komunikasi Berbasis Teks**". Jurnal ilmiah. 1. 1-13. Jurnal Pseudocode. Vol. 3. No. 2. 129-136.
- Annisa Rahmawati, et al.. 2015. "**Pembuatan Sistem Informasi Rental Mobil Dengan Menggunakan Java dan Mysql**". Jurnal Teknologi dan Sistem Komputer. Vol. 3. No. 3. 335-342.
- Ade Hendini. 2016. "**Pemodelan Uml Sistem Informasi Monitoring Penjualan Dan Stok Barang**" ( *Studi Kasus : Distro Zehzha Pontianak* ). Jurnal Khatulistiwa Informatika, Vol. IV, No. 2 Desember 2016.
- Darwis, Dedi. 2016. "**Implementasi Teknik Steganografi Least Significant Bit (LSB) Dan Kompresi Untuk Pengamanan Data Pengiriman Surat Elektronik**". Jurnal Teknoinfo. Vol. 10. No. 2. 1-7.
- Galuh Adjeng Sekarsari, et al. 2015. "**Analisis Algoritma Kriptografi RC4 Pada Enkripsi Citra Digital**". Techno.COM. 14. 250-254.
- Hendra Nugraha Lengkong. 2015. "**Perancangan Penunjuk Rute Pada Kendaraan Pribadi Menggunakan Aplikasi Mobile GIS Berbasis Android Yang Terintegrasi Pada Google Maps**". Jurnal Teknik Elektro dan Komputer. ISSN : 2301-8402.
- Inu Nugraha dan Nana Suarna. 2013. "**Konsep Hidden Message Pada Citra Bmp 24 - Bit Menggunakan Teknik Steganografi Least Significant Bit ( LSB**

- ) *Bahasa Pemrograman Delphi*". Jurnal Online ICT STMIK IKMI. Vol. 1. No. 1. 59-70.
- Juansyah, Andi. 2015. "*Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted – Global Positioning System (A-GPS) Dengan Platform Android*". Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika. Vol. 1. No. 1. 1-8.
- Maulana, Gun Gun. 2017. "*Pembelajaran Dasar Algoritma Dan Pemrograman Menggunakan El-Goritma Berbasis Web*". Jurnal Teknik Mesin (JTM). Vol. 6. No. 2. 69-73.
- Murtiwiyati dan Lauren. 2013. "*Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Budaya Indonesia Untuk Anak Sekolah Dasar Berbasis Android*". Jurnal Ilmiah Komputasi. Vol. 12. No. 2. 1-10.
- Sitorus, Michael. 2015. "*Teknik Steganography Dengan Metode Least Significant Bit (LSB)*". Jurnal Ilmiah Fakultas Teknik LIMIT'S. Vol. 11. No. 2. 54-59.
- Tareq Ilham Pramadana. 2018. "*Pengembangan aplikasi Bangun Datar Sederhana (Bandara) Matematika Berbasis Android Pada Materi Bangun Datar Sederhana Ditingkat SMP*". Seminar Nasional TEKNOKA. Vol. 3. 2502-8782.
- Windu Gata, Grace Gata. 2013. "*Penerapan Bahasa Pemograman Java Dalam Sistem Informasi Penjualan Versi Dekstop*". Bit Vol. 10. ISSN : 1693-9166.
- Yuda Permadi dan Murinto. 2015. "*Aplikasi Pengolahan Citra Untuk Identifikasi Kematangan Mentimun Berdasarkan Tekstur Kulit Buah*".

*Menggunakan Metode Ekstraksi Ciri Statistik*". Jurnal Informatika. Vol.

9. No. 1. 1028-1038.