

BAB IV

HASIL DAN UJI COBA

IV.1. Hasil

Berikut ini ditampilkan hasil dari aplikasi media pembelajaran dan perbaikan kerusakan pada smartphone berbasis android :

IV.1. 1 Tampilan Form Menu Utama

Tampilan utama ini merupakan tampilan awal pada saat aplikasi pertama kali dijalankan. Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan form menu utama dapat di lihat pada gambar IV.1.



Gambar IV.1. Tampilan Form Menu Utama

Tampilan ini dibutuhkan untuk proses pemilihan menu – menu yang tersedia di dalam aplikasi. Adapun menu yang tersedia adalah menu kerusakan, menu perbaikan, menu video, menu penutup, menu tentang kami.

IV.1.2 Tampilan Form Kerusakan Smartphone

Tampilan kerusakan smartphone ini berisi berbagai macam hal yang menyebabkan terjadinya kerusakan pada smartphone itu sendiri. Tampilan kerusakan smartphone yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan form kerusakan smartphone dapat dilihat pada gambar IV.2.



Gambar IV.2. Tampilan Form Menu Kerusakan Smartphone

IV.1.3 Tampilan Form Kerusakan Software Smartphone

Tampilan kerusakan software smartphone ini menampilkan menu – menu penyebab terjadinya kerusakan pada software smartphone itu sendiri. Tampilan kerusakan software smartphone yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan form kerusakan software smartphone dapat dilihat pada gambar IV.3.



Gambar IV.3. Tampilan Form Menu Kerusakan Software Smartphone

IV.1.4 Tampilan Form Kerusakan Hardware Smartphone

Tampilan kerusakan hardware smartphone ini menampilkan menu – menu penyebab terjadinya kerusakan pada hardware smartphone itu sendiri. Tampilan kerusakan hardware smartphone yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan form kerusakan hardware smartphone dapat dilihat pada gambar IV.4.



Gambar IV.4. Tampilan Form Menu Kerusakan Hardware Smartphone

IV.1. 5 Tampilan Form Perbaikan Smartphone

Tampilan perbaikan smartphone ini berisi berbagai macam cara memperbaiki yang dapat dilakukan pada kerusakan smartphone itu sendiri . Tampilan perbaikan smartphone yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan form perbaikan smartphone dapat dilihat pada gambar IV.5.



Gambar IV.5. Tampilan Form Menu Perbaikan Smartphone

IV.1. 6 Tampilan Form Perbaikan Kerusakan Pada Software Smartphone

Tampilan kerusakan perbaikan pada software smartphone ini menampilkan menu – menu cara memperbaiki terjadinya kerusakan pada software smartphone itu sendiri. Tampilan perbaikan kerusakan software

smartphone yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan form perbaikan kerusakan software smartphone dapat dilihat pada gambar IV.6.



Gambar IV.6. Tampilan Form Menu Perbaikan Kerusakan Pada Software Smartphone

IV.1. 7 Tampilan Form Perbaikan Kerusakan Pada Hardware Smartphone

Tampilan perbaikan kerusakan pada hardware smartphone ini menampilkan menu – menu cara memperbaiki terjadinya kerusakan pada hardware smartphone itu sendiri. Tampilan perbaikan kerusakan hardware smartphone yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan form perbaikan kerusakan hardware smartphone dapat dilihat pada gambar IV.7.



Gambar IV.7. Tampilan Form Menu Perbaikan Kerusakan Pada Hardware Smartphone

IV.1. 8 Tampilan Form Vidio Software

Tampilan video software berisi berbagai macam tutorial cara memperbaiki kerusakan – kerusakan yang sering terjadi pada software smartphone Oppo. Tampilan vidio yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan form video software dapat dilihat pada gambar IV.8.



Gambar IV.8. Tampilan Form Menu Vidio Software

IV.1. 9 Tampilan Form Vidio Hardware

Tampilan video hardware berisi berbagai macam tutorial cara memperbaiki kerusakan – kerusakan yang sering terjadi pada hardware smartphone Oppo. Tampilan vidio yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan form video hardware dapat dilihat pada gambar IV.9.



Gambar IV.9. Tampilan Form Menu Vidio Hardware

IV.1.10 Tampilan Form Penutup

Tampilan penutup berisi ucapan terima kasih. Tampilan penutup yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan form penutup dapat dilihat pada gambar IV.10.



Gambar IV.10. Tampilan Form Menu Penutup

IV.1.11 Tampilan Form Tentang Kami

Tampilan tentang kami berisi profile. Tampilan tentang kami yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan form tentang kami dapat dilihat pada gambar IV.11.



Gambar IV.11. Tampilan Form Menu Tentang Kami

IV.2. Hasil Uji Coba

IV.2.1 Uji Coba Program

Adapun analisa hasil yang didapat berdasarkan pengujian aplikasi media pembelajaran dan perbaikan kerusakan pada smartphone berbasis android. Dengan metode pengujian *Blackbox Testing*, uji coba dilakukan satu persatu terhadap menu – menu didalam aplikasi :

Tabel IV.1. *Blackbox Testing Form* Kerusakan Smartphone

No	Form Kerusakan Smartphone	Keterangan	Hasil
1	Run Aplikasi	Aplikasi berjalan dengan lancar	OK
2	Tes Fungsi GUI	Aplikasi bisa menampilkan	OK

		layer sesuai dengan Button yang di pilih	
3	Tes Button Kerusakan Software	Aplikasi bisa menampilkan layer ke menu kerusakan Software. Dan menu pilihan di kerusakan software bisa dijalankan dan menampilkan layer yang dipilih.	OK
4	Tes Button Kerusakan Hardware	Aplikasi bisa menampilkan layer ke menu kerusakan Hardware. Dan menu pilihan di kerusakan hardware bisa dijalankan dan menampilkan layer yang dipilih.	OK

Tabel IV.2. Blackbox Testing Form Perbaikan Smartphone

No	Form Keamanan Client	Keterangan	Hasil
1	Run Aplikasi	Aplikasi berjalan dengan lancar	OK
2	Tes Fungsi GUI	Aplikasi bisa menampilkan layer sesuai dengan Button yang di pilih	OK
3	Tes Button Perbaikan Software	Aplikasi bisa menampilkan	OK

		layer ke menu perbaikan Software. Dan menu pilihan di perbaikan software bisa dijalankan dan menampilkan layer yang dipilih	
4	Tes Button Perbaikan Hardware	Aplikasi bisa menampilkan layer ke menu perbaikan Hardware. Dan menu pilihan di perbaikan hardware bisa dijalankan dan menampilkan layer yang dipilih	OK

Tabel IV.3. Blackbox Testing Form Vidio Smartphone

No	Form Keamanan Client	Keterangan	Hasil
1	Run Aplikasi	Aplikasi berjalan dengan lancar	OK
2	Tes Fungsi GUI	Aplikasi bisa menampilkan layer sesuai dengan Button yang di pilih	OK
3	Tes Button Vidio	Aplikasi bisa memasuki layer dan menjalankan	OK

		video.	
4	Tes Vidio	Aplikasi bisa memutar video dan mengeluarkan suara vidio	OK

IV.2.2. Hasil Uji Coba

Setelah melakukan uji coba terhadap sistem dari aplikasi media pembelajaran dan perbaikan kerusakan pada smartphone, maka dapat disimpulkan hasil yang didapatkan yaitu :

1. Media pembelajaran yang ditampilkan sangat spesifik baik dalam ciri – ciri kerusakan ataupun cara memperbaikinya, sehingga pengguna aplikasi lebih mudah untuk menggunakannya.
2. Penjelasan yang terdapat pada setiap menu sangat akurat.
3. *Interface* aplikasi memudahkan pengguna untuk menggunakan aplikasi yang dibuat.
4. Vidio yang dimuat dalam sistem menggunakan subtitle bahasa Indonesia, Sehingga jika pengguna kurang teliti dalam pendengaran atau pembicara di vidio kurang jelas dalam pengucapan bisa langsung membaca teks yang tercantum.

IV.2.3. Hasil Uji Coba Terhadap Pengguna

Pengujian yang dilakukan secara langsung ke lapangan terhadap masyarakat umum dengan membuat kuesioner mengenai kepuasan user terhadap

aplikasi media pembelajaran dan perbaikan kerusakan pada smartphone berbasis android yang dirancang. Kuesioner ditanyakan kepada 12 orang responden.

Kuesioner ini terdiri dari beberapa pertanyaan yaitu :

1. Apakah anda setuju aplikasi yang dibangun mudah dipahami?
2. Apakah anda setuju aplikasi yang dibangun menarik?
3. Apakah anda setuju aplikasi yang dibangun ini bermanfaat?

Berikut respon dari 12 orang yang bersangkutan dengan aplikasi yang dibangun.

Tabel IV.4. Hasil Uji Coba Pengguna

No	Nama	Status	Keterangan
1	Ichsan Rahmat Ramadhan	Mahasiswa di Universitas Potensi Utama	Setuju
2	Ghibran Aziz	Mahasiswa di Universitas Potensi Utama	Setuju
3	M. Yasir Arafhad	Mahasiswa di Universitas Potensi Utama	Biasa Saja
4	Indah Triyani	Ibu Rumah Tangga	Tidak Tahu
5	Elvi Sri Wahyuni	Guru TK	Setuju
6	Fauziah Husna	Kerja	Setuju
7	Kiki Oktari	Kerja	Biasa Saja
8	Nila	Kerja	Setuju
9	Annisa Keny Audina	Mahasiswa di Universitas Potensi Utama	Setuju
10	Jumadan Sipayung	Kerja	Biasa Saja
11	Keisya Anjanika Rahma	Sekolah	Tidak Tahu

	Sipayung		
12	Nova Julia Setyaningsih	Kerja	Setuju

IV.3. Spesifikasi Sistem

Adapun ketentuan spesifikasi kebutuhan implementasi dalam pembuatan aplikasi media pembelajaran dan perbaikan kerusakan pada smartphone berbasis android dengan menggunakan *hardware* (perangkat keras), dan *software* (perangkat lunak) yaitu sebagai berikut:

1. Perangkat keras satu unit laptop atau PC dengan spesifikasi sebagai berikut :
 - a. Processor AMD A4-3330MX APU with Radeon (tm) HD Graphics 2.30 GHz
 - b. RAM minimal 2 Gb
 - c. *Hardisk* minimal 341 Gb
 - d. *Smartphone* berbasis android
2. Perangkat Lunak dengan spesifikasi dan yang digunakan dalam aplikasi sebagai berikut :
 - a. Sistem Operasi yang digunakan *Windows 7*.
 - b. Aplikasi yang digunakan *Eclipse Galileo*.
 - c. *Android SDK (Software Development Kit)*
 - d. Versi android yang digunakan adalah *Android Versi 1.0* sedangkan untuk *Android SDK dan AVD Manager menggunakan target dengan platform android 2.2*.

IV.4. Kelebihan dan Kekurangan Sistem

Aplikasi media pembelajaran ini tidak luput dari beberapa kelebihan dan kekurangan. Kedua hal tersebut sangat berpengaruh terhadap kinerja dan tujuan yang dihasilkan. Berikut ini adalah beberapa kelebihan dan kekurangan sistem yang telah dibuat :

IV.4.1. Kelebihan Dari Sistem Yang Dirancang

Kelebihan sistem yang telah dibuat diantaranya yaitu :

1. Sistem yang telah dibuat mempunyai menu – menu yang saling berkait sehingga lebih mudah untuk dipahami.
2. Dengan adanya aplikasi ini dapat menjadi media pembelajaran yang menghemat waktu.
3. Aplikasi menggunakan fitur – fitur yang mudah dipahami dan tidak mempersulit dalam penggunaan aplikasi.
4. Kecepatan dalam pembukaan aplikasi sangat baik.
5. Aplikasi sudah bisa digunakan di smartphone android.

IV.4.2. Kekurangan Dari Sistem Yang Dirancang

Kekurangan sistem yang telah dibuat diantaranya yaitu :

1. Background pada aplikasi masih sangat sederhana.
2. Aplikasi media pembelajaran ini masih menggunakan aplikasi android dengan platform terdahulu dan belum menggunakan aplikasi dengan platform terbaru.

3. Aplikasi yang dibuat hanya memiliki fitur dan tombol - tombol yang sederhana.
4. Sistem ini belum diterapkan pada *web* (secara online), dan untuk mengakses video harus menggunakan data internet.
5. Media pembelajaran yang disediakan masih sedikit.