

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **V.1. Kesimpulan**

Kesimpulan merupakan rangkuman dari seluruh hasil penelitian yang telah dilakukan. Setiap penelitian maupun perancangan yang dilakukan, akan selalu memiliki kesimpulan dari sistem yang telah dirancang. Berikut ini adalah kesimpulan yang telah dibangun oleh perancang dalam pembuatan aplikasi Perancangan dan Implementasi pengamanan citra dalam proses transfer *file* pada perangkat *android* dengan menggunakan algoritma AES dan DES. Adapun kesimpulan yang didapat dari penelitian ini dapat dijelaskan sebagai berikut :

1. Untuk melakukan enkripsi citra, pengguna bebas memilih algoritma yang ada pada aplikasi yang telah dibangun yaitu algoritma AES ataupun algoritma DES.
2. Proses enkripsi untuk algoritma DES menggunakan blok 64 bit, namun keamanan algoritma DES terletak pada kunci 58 bit, dan untuk algoritma AES dapat menggunakan 128 bit.
3. Pemrograman *Java* dapat diimplementasikan dalam berbagai bentuk dukungan sistem, penelitian ini menghasilkan aplikasi berbasis *mobile phone Android*, *editor Eclipse* untuk pengembangan aplikasi *Android*.

#### **V.2 Saran**

Dalam perancangan aplikasi dan implementasi pengamanan citra dalam proses transfer *file* pada perangkat *android* dengan algoritma AES dan DES ini,

penulis juga memiliki saran untuk pengembangan sistem yang lebih baik kedepannya, serta bagi pembaca maupun penulis dikemudian hari. Beberapa saran dan masukan yang dirasa perlu untuk dituliskan yaitu sebagai berikut:

1. Pada aplikasi ini hanya dapat mengenkripsi *file* gambar, sehingga sangat dibutuhkan pengembangan yang dapat mengenkripsi berbagai *file* termasuk *file* dokumen, *file* *video* atau *file* lainnya sehingga komunikasi dapat berjalan dengan lebih baik.
2. Diharapkan penelitian dan penulisan skripsi ini dapat menjadi bahan acuan bagi pembaca dan penulis sendiri untuk pengembangan aplikasi sejenis. Sehingga menambah wawasan dan menghasilkan sumber daya manusia yang aktif dan berkompeten dikemudian hari.
3. Pada desain *Interface* dapat dimanfaatkan oleh pengembang untuk membuat desain *interface* yang lebih menarik perhatian pengguna.