

ABSTRAK

Perkembangan teknologi memberikan berbagai macam kemudahan termasuk dalam dunia pendidikan, Banyak siswa/i yang kesehariannya sudah menggunakan berbagai macam gadget, sehingga gadget juga dapat digunakan sebagai media pembelajaran di dunia pendidikan khususnya di sekolah. Salah satu teknologi yang bisa membantu adalah Augmented Reality(AR) yang merupakan teknologi untuk dapat menggabungkan dunia virtual dengan dunia nyata, dimana pengguna dapat mengeksplor dunia nyata lebih menarik dan interaktif. Dalam konteks ini, penggunaan AR bisa menjadi alat bantu bagi pengajar untuk dapat menarik minat siswa/i dalam mempelajari materi salah satunya memahami materi tentang hewan unggas. Dengan adanya AR memungkinkan proses belajar mengajar menjadi lebih hidup dikarenakan pelajaran tidak hanya terbatas pada media buku dan papan tulis saja. Namun juga bisa menggunakan teknologi AR yang bisa memvisualisasikan objek yang sedang dipelajari menjadi lebih nyata. Hal ini menjadi daya tarik untuk meningkatkan minat siswa/i dalam memahami materi yang diajarkan dikelas sesuai dengan silabus yang sudah ditentukan oleh pihak kementerian pendidikan.

Kata Kunci: *augmented reality, hewan unggas, pendidikan*