

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **V.1. Kesimpulan**

Berdasarkan hasil studi literatur, analisis perancangan, implementasi dan pengujian sistem ini, maka didapatkanlah kesimpulan seperti berikut ini :

1. Aplikasi yang dirancang berhasil menampilkan objek 3D hewan unggas sesuai dengan *marker* yang sudah ditentukan
2. Dengan bantuan teknologi *Augmented Reality* dapat membantu guru lebih mudah dalam menjelaskan materi pelajaran dan siswa/i juga lebih mudah mengenal & memahami tentang materi hewan unggas yang diajarkan.
3. Dengan menggunakan *augmented reality*, siswa/i tidak perlu menghadirkan hewan unggas keruangan belajar, hanya cukup melihat hewan unggas dengan menggunakan *marker* sebagai media inputan untuk menampilkan objek 3D hewan unggas beserta dengan informasi lengkap tentang unggas tersebut.

#### **V.2. Saran**

Adapun saran yang diberikan penulis untuk pengembangan dan perbaikan pada sistem ini selanjutnya adalah sebagai berikut :

1. Diharapkan pada penelitian berikutnya agar jarak tidak terbatas maksimal 70 cm saja.
2. Diharapkan pada penelitian selanjutnya agar menyediakan beberapa fitur yang lebih interaktif seperti media suara pada objek 3D yang *discan*.

3. Pada penelitian selanjutnya diharapkan mampu menambahkan lebih banyak lagi jenis objek 3D hewan unggas.