

## **BAB IV**

### **HASIL DAN UJI COBA**

#### **IV.1. Tampilan Hasil**

Pada bab ini akan dijelaskan tampilan hasil dari aplikasi yang telah dibuat, yang digunakan untuk memperjelas tentang tampilan-tampilan yang ada pada aplikasi yang dihasilkan. Sehingga hasil implementasinya dapat dilihat sesuai dengan hasil program yang telah dibuat. Dibawah ini akan dijelaskan tiap-tiap tampilan yang ada pada program.

##### **IV.1.1. Tampilan Halaman Utama**

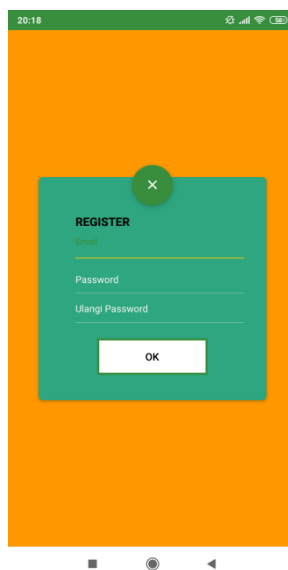
Pada halaman ini terdapat dua buah tombol yaitu *login* untuk menampilkan halaman *login* dan *about* untuk menampilkan halaman tentang aplikasi. Gambar tampilan halaman utama ditunjukkan pada gambar IV.1.



**Gambar IV.1. Tampilan Halaman Utama**

#### IV.1.2. Tampilan *Form Register*

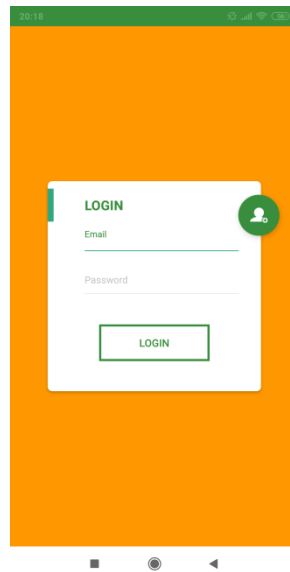
Tampilan *form* ini digunakan untuk mendaftarkan *user* baru dengan menginputkan *email* dan *password*. Setelah klik tombol OK aplikasi akan mendaftarkan *user* baru dan selanjutnya secara otomatis melakukan *login user* baru tersebut ke halaman *messenger*. Gambar tampilan *form register* ditunjukkan pada gambar IV.2.



**Gambar IV.2. Tampilan *Form Register***

#### IV.1.3. Tampilan *Form Login*

Pada *form* ini user dapat melakukan *login* dengan menggunakan *email* dan *password* yang telah di daftarkan. Gambar tampilan *form login* ditunjukkan pada gambar IV.3.



**Gambar IV.3. Tampilan *Form Login***

#### **IV.1.4. Tampilan Halaman *Private***

Tampilan halaman ini menunjukkan daftar *user* yang telah menjadi teman. Pada halaman ini juga dapat menambahkan teman baru dengan klik tombol “+” *plus* dan menginputkan *email user*. Gambar tampilan halaman *private* ditunjukkan pada gambar IV.4.



**Gambar IV.4. Tampilan Halaman *Private***

#### IV.1.5. Tampilan Halaman Grup

Tampilan halaman ini menunjukkan daftar grup yang telah dibuat. Gambar tampilan halaman grup ditunjukkan pada gambar IV.5.



**Gambar IV.5. Tampilan Halaman Grup**

#### IV.1.6. Tampilan Halaman *Messenger*

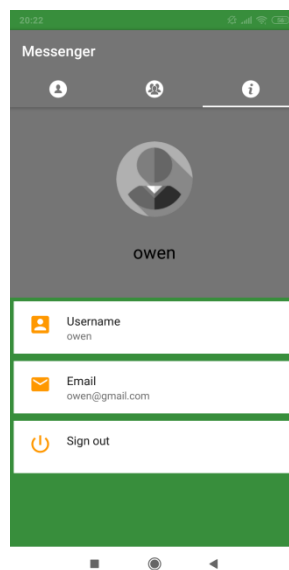
Pada halaman ini antar *user* dapat melakukan enkripsi dan dekripsi dan juga dapat mengirim dan menerima pesan teks. Gambar tampilan halaman *messenger* ditunjukkan pada gambar IV.6.



**Gambar IV.6. Tampilan Halaman *Messenger***

#### **IV.1.7. Tampilan Halaman *Info User***

Halaman ini menampilkan informasi dari user yang telah melakukan *login*. Informasi yang ditampilkan berupa *username*, alamat *email* dan foto *user*. Gambar tampilan halaman informasi *user* ditunjukkan pada gambar IV.7.



**Gambar IV.7. Tampilan Halaman Informasi *User***

#### IV.1.8. Tampilan Halaman *About*

Halaman ini menampilkan informasi peneliti yang membangun aplikasi.

Gambar tampilan halaman *about* ditunjukkan pada gambar IV.8.

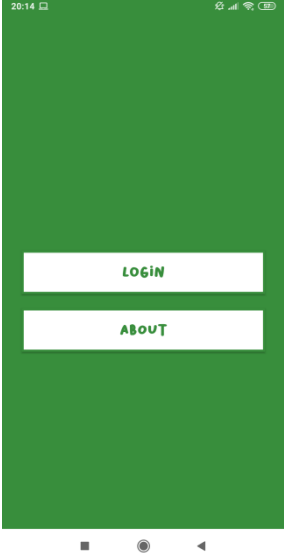
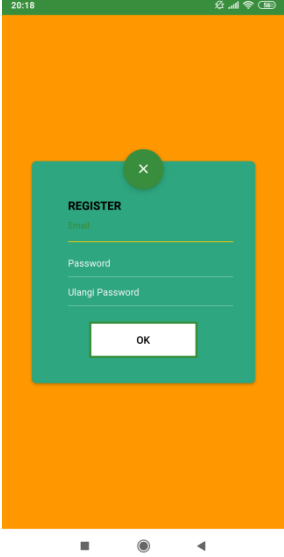


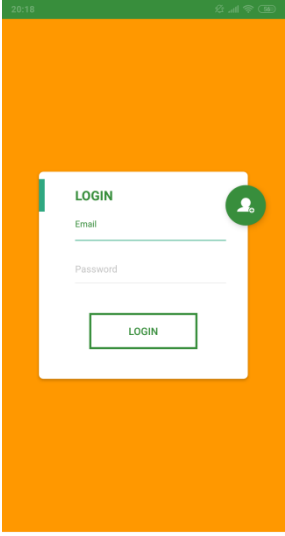

**Gambar IV.8. Tampilan Halaman *About***



#### IV.2. Hasil Uji Coba

Penulis melakukan pengujian *black box* terhadap aplikasi untuk mengetahui hasil dari perancangan antar muka aplikasi saat dijalankan pada *smartphone* android. Hasil pengujian dapat dilihat pada tabel IV.1.

Tabel IV.1. Hasil Uji Coba

No.	Skenario pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1.	Menjalankan aplikasi	Aplikasi berjalan dengan baik pada <i>smartphone</i> android dan tidak terjadi <i>force close</i>		valid
2.	<i>Registrasi user</i>	Aplikasi dapat menambahkan user baru kedalam <i>database</i>		valid

3.	<i>Login user</i>	<i>User dapat melakukan login menggunakan email dan password yang telah didaftarkan</i>		valid
4.	Enkripsi pesan	<i>User dapat enkripsi pesan sebelum dikirim</i>		valid

5.	Kirim pesan	<i>User</i> dapat menggunakan aplikasi untuk mengirim pesan		valid
6.	Dekripsi pesan	<i>User</i> dapat melakukan dekripsi terhadap pesan yang diterima		valid

### IV.3. Kelebihan dan Kekurangan

Kelebihan dan kekurangan dari hasil rancangan tentang aplikasi yang telah dibangun dapat penulis simpulkan sebagai berikut :

#### 1. Kelebihan Aplikasi

- a. Aplikasi ini dapat digunakan untuk mengirimkan pesan secara aman dengan proses enkripsi.

- b. Penerima pesan enkripsi dapat melakukan proses dekripsi menggunakan aplikasi ini.
  - c. Aplikasi ini dapat digunakan untuk bertukar pesan menggunakan *smartphone* android.
  - d. Aplikasi ini dapat digunakan untuk mengirimkan pesan antar user ataupun mengirimkan pesan secara grup.
2. Kekurangan dari aplikasi yang dirancang :
- a. Untuk bertukar pesan menggunakan aplikasi ini dibutuhkan koneksi internet.
  - b. Aplikasi ini hanya dapat digunakan pada *smartphone* dengan sistem operasi android.
  - c. Aplikasi ini hanya dapat digunakan untuk mengirimkan pesan dalam bentuk teks saja.