

## DAFTAR PUSTAKA

- Kurniadi, E., & Budianto, H. (2018). *Rancang Bangun Aplikais Wisata Kabupaten Kuningan Berbasis Android Menggunakan Metode Location Based Service (LBS)*, Universitas Kuningan.
- Udayana, A. T. P., Wirawan, I. M. A., & Sunarya, I. M. G. (2015). *Pengembangan Aplikasi Panduan Pariwisata Berbasis Android di Kabupaten Klungkung*, Universitas Pendidikan Ganesha Singaraja, Bali.
- Anwar, S. N. (2015). *Perancangan Dan Implementasi Aplikasi Mobile Semarang Guidance Pada Android, Dinamika Informatika*.
- Nurhayati, R. (2019). *Pengaruh Keragaman Sosial Budaya Dan Daerah Objek Wisata Terhadap Pembentukan Akhlak Peserta Didik*, Institut Agama Islam Latifah Mubarokiyah, Tasikmalaya.
- Aslah, T. Y., & Wowor, H. F. (2017). *Perancangan Animasi 3D Objek Wisata Museum Budaya Watu Pinawetengan*, Universitas Sam Ratulangi, Manado.
- Bakti, S., Hasibuan, N. A., Sianturi, L. T., & Sianturi, R. D. (2016). *Perancangan Aplikasi Pembelajaran Coreldraw X3 Menggunakan Metode Web Based Learning (Wbl)*. STMIK Budi Darma, Medan.
- Susanty, W., Astari, I. N., & Thamrin, T. (2019). *Aplikasi GIS Menggunakan Metode Location Based Service (LBS) Berbasis Android*, Fakultas Ilmu Komputer Universitas Bandar Lampung.
- Umar, N., & Arsul, B. E. W. (2017). *Aplikasi Pencarian Lokasi Wisata Berbasis Android di Kota Palopo*, STMIK Handayani, Makasar.
- Saputra, I. U. (2017). *Pengembangan Aplikasi Location Based Service Pariwisata berbasis Android Studi Kasus Kabupaten Toraja Utara*, Universitas Sam Ratulangi.
- Agustina, N., Risnanto, S., & Supriadi, I. (2016). *Pengembangan aplikasi location based service untuk informasi dan pencarian lokasi pariwisata di kota cimahi berbasis android*, Sekolah Tinggi Teknologi Bandung.
- Pranatawijaya, V. H., Ronaldo, D., & Farhani, F. (2018). *Penerapan Location Based Service Pada Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Palangka Raya*, Universitas Palangka Raya.
- Wolo, Y. E. (2017). *Aplikasi Pemandu Wisata Menggunakan Metode Location Based Service (LBS) Berbasis Android (Studi Kasus Di Kab. Ende-Nusa Tenggara Timur)*, Institut Teknologi Nasional Malang.

- Ali, K. (2017). *Aplikasi Pencarian Tempat Ibadah Menggunakan Metode LBS (Location Based Service) Berbasis Android*, Institut Teknologi Nasional Malang.
- Bani, N. V. Y. R. (2019). *Aplikasi Pencarian Tempat Wisata Menggunakan Metode Location Based Service Pada Wilayah Kabupaten Timor Tengah Selatan Berbasis Android*, ITN Malang.
- Purwaningsih, F., & Badrul, M. (2017). *Penerapan algoritma huffman untuk aplikasi pengamanan sms berbasis android*, STMIK Nusa Mandiri Jakarta.
- Helmi, H. (2018). *Aplikasi Pencarian Lokasi Masjid Dan Halal Food (Syariat Islam) Menggunakan Metode Haversine Formula (Studi Kasus Di Wilayah Kota Denpasar Bali)*, Fakultas Teknologi Industri Institut Teknologi Nasional Malang.
- Gata, W., & Gata, G. (2013). *Penerapan Bahasa Pemrograman Java Dalam Sistem Informasi Ppenjualan Versi Desktop*, STMIK Nusa Mandiri, Universitas Budi Luhur.
- Hendini, A. (2016). *Pemodelan UML sistem informasi monitoring penjualan dan stok barang (studi kasus: distro zhezha pontianak)*, BSI Pontianak.