

## BAB IV

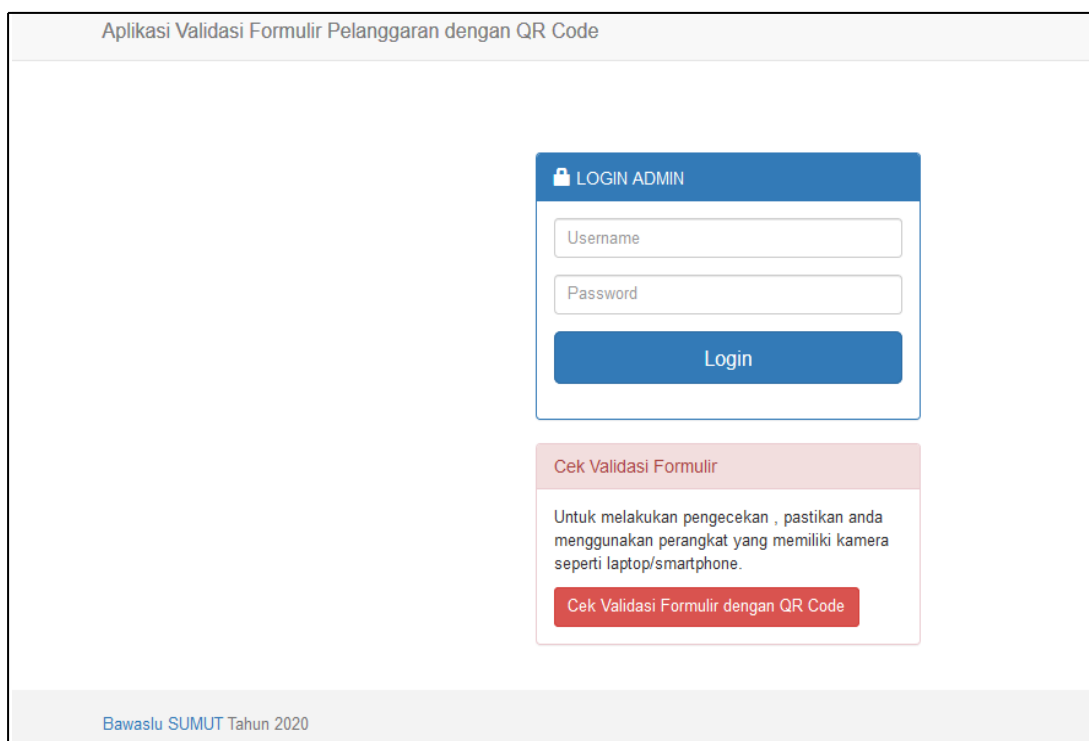
### HASIL DAN PEMBAHASAN

#### IV.1. Tampilan Hasil

Berikut ini akan dijelaskan tentang tampilan hasil dari *website* Validasi Formulir Pelanggaran Pemilu pada Bawaslu Sumatera Utara dengan *Qr-Code* dan Base64 dilihat sebagai berikut :

##### 1. Tampilan *Form Login*

Tampilan yang disajikan pada *form login* menampilkan dua pilihan yaitu *login* admin dan *button* Cek Validasi Formulir dengan *Qr-Code* dapat dilihat pada gambar IV.1.



The screenshot displays the application interface for 'Aplikasi Validasi Formulir Pelanggaran dengan QR Code'. It features two main sections: a 'LOGIN ADMIN' form and a 'Cek Validasi Formulir' section. The login form includes fields for 'Username' and 'Password', and a 'Login' button. The QR code validation section contains instructions: 'Untuk melakukan pengecekan, pastikan anda menggunakan perangkat yang memiliki kamera seperti laptop/smartphone.' and a 'Cek Validasi Formulir dengan QR Code' button. The footer of the application reads 'Bawaslu SUMUT Tahun 2020'.

**Gambar IV.1. Tampilan *Form Login***

Adapun keterangan dari *form* diatas adalah sebagai berikut :

- a. Pada *form* tersebut menampilkan *login* untuk admin.
- b. Pada bagian paling bawah ada *button* cek validasi formulir dengan *qr-code*.

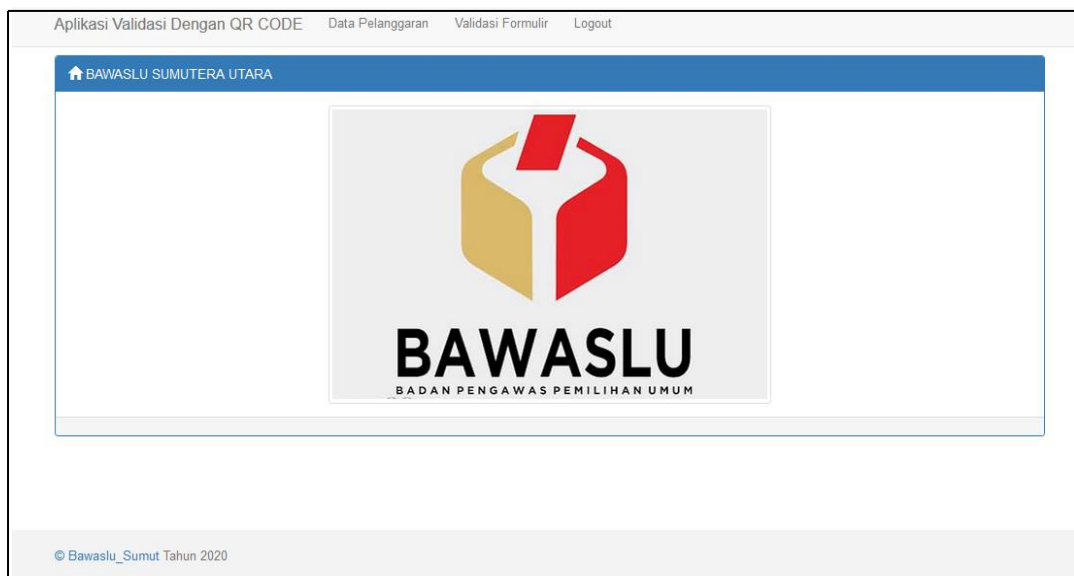
## 2. Tampilan *Form* Cek Validasi Formulir dengan *Qr-Code*



**Gambar IV.2. Tampilan Cek Validasi Formulir dengan *Qr-Code***

## 3. Tampilan *Form* Menu Utama

Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan *form* menu utama setelah *login* dapat dilihat pada gambar IV.3.



**Gambar IV.3. Tampilan *Form* Menu Utama**

Pada gambar IV.3 terdapat beberapa menu yang ditampilkan yaitu menu Data Pelanggaran, Validasi Formulir dan *Logout*.

#### 4. *Form* Data Pelanggaran

Pada menu tersebut jika di *klik* akan menampilkan data-data pelanggaran Pemilu, dapat dilihat pada gambar IV.4.

Id.	NOMOR SURAT	NASIONAL	PROVINSI	KABUPATEN	NAMA PELAPOR	NOMOR IDENTITAS	TEMPAT&TGL LAHIR PELAPOR	JENIS KELAMIN PELAPOR	KERJA PELAPOR	WARGA NEGARA PELAPOR
1	019/LP /PL/Prov /02.00 /IV/2020	Indonesia	Sumatera Utara	Mandailing Natal	ali aman	1212010210	Sibanggor Tonga, 19-10-1996	laki-laki	mahasiswa	indonesia

**Gambar IV.4. Tampilan *Form* Data Pelanggaran**

Pada tampilan data-data pelanggaran hanya sebagian yang terlihat, jadi tampilan tersebut dibuat *responsive* sehingga untuk melihat data-data

pelanggaran bisa di geser ke samping, berikut tampilan sesudah di geser ke samping.

Aplikasi Validasi Dengan QR CODE    Data Pelanggaran    Validasi Formulir    Logout

Data Laporan Pelanggaran

Tambah Data

ID	NAMA SAKSI PERTAMA	ALAMAT SAKSI PERTAMA	TELP SAKSI PERTAMA	NAMA SAKSI KEDUA	ALAMAT SAKSI KEDUA	TELP SAKSI KEDUA	BUKTI	URAIAN	STATUS	ALASAN	AKSI
282	lin	medan	02920202	butet	medan	0383838	terlampir	pada saat kejadian mebagikan duit	tindak lanjut	memenuhi sarat	Buat Kode QR Cetak

© Bawastu\_Sumut Tahun 2020

**Gambar IV.5. Tampilan *Form* Data Pelanggaran *Responsive***

Pada menu Data Pelanggaran terdapat tiga *button* yaitu Tambah Data, Buat Kode QR, dan Cetak.

##### 5. Tampilan *Form* Tambah Data

Aplikasi Validasi Dengan QR CODE    Data Pelanggaran    Validasi Formulir    Logout

TELEPHONE SAKSI PERTAMA

NAMA SAKSI KEDUA

ALAMAT SAKSI KEDUA

TELEPHONE SAKSI KEDUA

BUKTI PELANGGARAN

URAIAN

STATUS

ALASAN

Simpan    Kembali

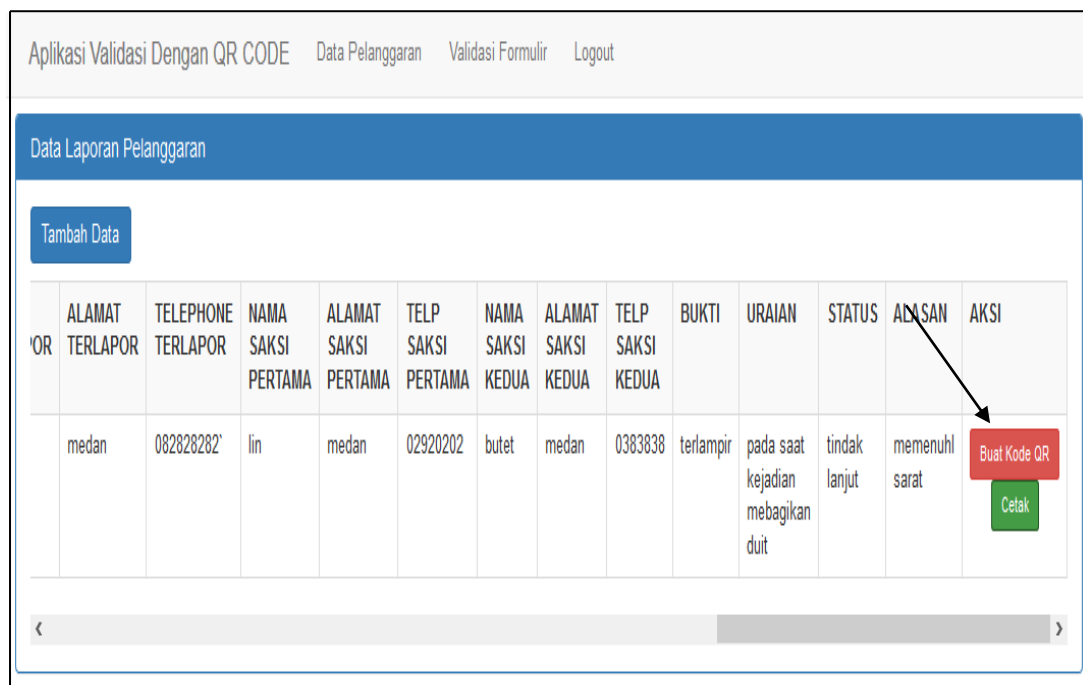
**Gambar IV.6. Tampilan *Form* Tambah Data**

Pada gambar IV.6 apabila salah satu data tidak di isi maka akan menampilkan notifikasi “*Please fill out this field*”, notifikasi muncul setelah *button* Simpan di *klik*. Apabila data sudah lengkap maka setelah *button* Simpan di *klik* data akan tersimpan di database dan secara otomatis data akan tampil di *form* Data Pelanggaran. Apabila tidak jadi untuk mengisi data-data pelanggaran maka *klik button* Kembali, maka secara otomatis akan langsung menuju *form* Data Pelanggaran.

## 6. Tampilan Buat Kode QR

Tahapan pembuatan *Qr-Code* yaitu :

- a. *klik button* Buat Kode QR pada salah satu data pelanggaran Pemilu,



**Gambar IV.7. Button Buat Kode Qr**

- b. Sistem akan otomatis memasukkan nomor surat kedalam *Qr-Code*.  
Jadi isi dari *Qr-Code* tersebut adalah nomor surat pelanggaran Pemilu
- c. Kemudian *Qr-Code* tersimpan kedalam server pada folder Temp.


Berikut gambar hasil penyimpanan dari *Qr-Code* setiap data pelanggaran.



**Gambar IV.8. Penyimpanan Dari *Qr-Code***

## 7. Tampilan *Form* Cetak

Untuk mencetak surat pemberitahuan tentang status laporan pelanggaran Pemilu maka *klik button* Cetak pada salah satu data pelanggaran yang ingin dicetak. Berikut gambar tampilan jika *button* Cetak di *klik*.



**BAWASLU**  
BADAN PENGAWAS PEMILIHAN UMUM  
PROVINSI SUMATERA UTARA


Jl. H. Adam Malik No.193, Medan, 20235  
Email : [bawaslu.su@gmail.com](mailto:bawaslu.su@gmail.com)

PEMBERITAHUAN TENTANG STATUS LAPORAN

Berdasarkan hasil penelitian dan pemeriksaan terhadap laporan yang masuk dan hasil kajian Pengawasan Pemilihan, diberitahukan laporan sebagai berikut :

NO	NAMA PELAPOR/TERLAPOR	NOMOR LAPORAN	STATUS LAPORAN	ALASAN
8	Pelapor : ali aman Terlapor : ucok	019/LP/PU/Prov/02.00/IV/2020	tindak lanjut	memenuhi syarat

Alasan :  
memenuhi syarat



Di Umumkan di,  
Medan, 16 April 2020  
KETUA BADAN PENGAWAS PEMILIHAN  
UMUM

Syafriada R Rasahan

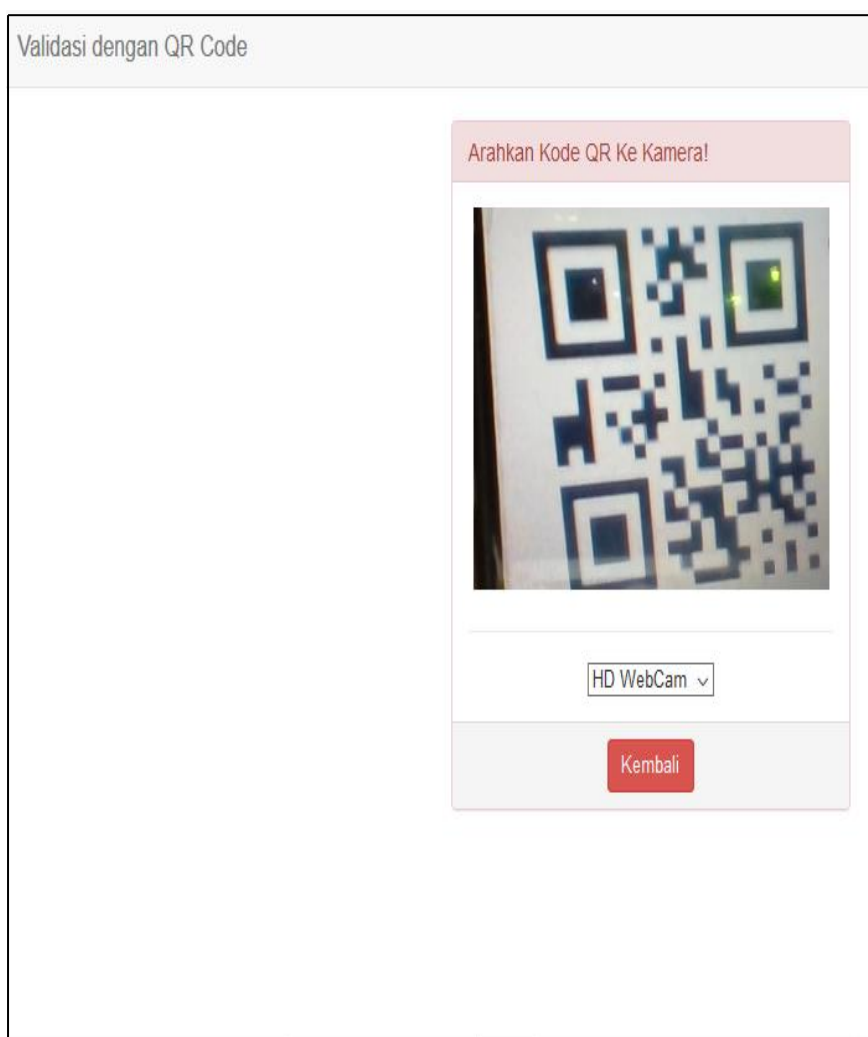
[Cetak/Print](#)

**Gambar IV.9. Tampilan *Form* Cetak**

Pada gambar bagian paling bawah terdapat *button* cetak/*print* yang berguna untuk mencetak Pemberitahuan Tentang Status Laporan ke dalam bentuk *hardcopy*.

#### 8. Tampilan *Form* Menu Validasi Formulir

Pada tampilan *form* Menu Validasi Formulir berfungsi melakukan validasi menggunakan kamera *scan Qr-Code* dengan mengarahkan *Qr-Code* yang ada di surat Status Pemberitahuan Status Laporan ke depan kamera. Berikut tampilan *form* Menu Validasi Formulir.



**Gambar IV.10. Tampilan *Form* Menu Validasi Formulir**

Setelah kamera melakukan proses *scan qr-code* maka sistem akan menampilkan data pelanggaran Pemilu, jika nomor surat yang ada didalam *Qr-Code* sama dengan yang ada di database maka data pelanggaran akan tampil. Berikut tampilan hasil validasi dengan *scan qr-code*.

Hasil Validasi Formulir Pelanggaran Pemilu



**BAWASLU SUMATERA UTARA**  
BADAN PENGAWAS PEMILIHAN UMUM

Jl. H. Adam Malik No. 193, Medan, 20235

Data Laporan Pelanggaran

NOMOR SURAT	NASIONAL	PROVINSI	KABUPATEN	NAMA PELAPOR	NOMOR IDENTITAS
MDE5L0xQL1BML1Byb3Yw	SW5kb25lc2lh	U3VtYXRlcmeEgVXRhcmE=	TWFuZGFpbGluZyBOYXRh	YWxpGFYVW4=	MTIxMjAxMDIxMA=

Kembali
Dekrip

**Gambar IV.11. Tampilan Form Hasil Scan Qr-Code**

Pada tampilan *form* di atas data masih di *Encoding* dengan Base64. *Encoding* Base64 terbentuk otomatis melalui proses validasi menggunakan kamera *scan Qr-Code*. Untuk melihat data aslinya maka *klik button* Dekrip. Berikut tampilan setelah *button* Dekrip di *klik*.

Hasil Validasi Formulir Pelanggaran Pemilu

**BAWASLU**  
BADAN PENGAWAS PEMILIHAN UMUM

**BAWASLU SUMATERA UTARA**  
Jl. H. Adam Malik No.193, Medan, 20235

Data Laporan Pelanggaran

NOMOR SURAT	NASIONAL	PROVINSI	KABUPATEN	NAMA PELAPOR	NOMOR IDENTITAS
019/LP/PL/Prov/02.00/IV/20	Indonesia	Sumatera Utara	Mandailing Natal	ali aman	1212010210

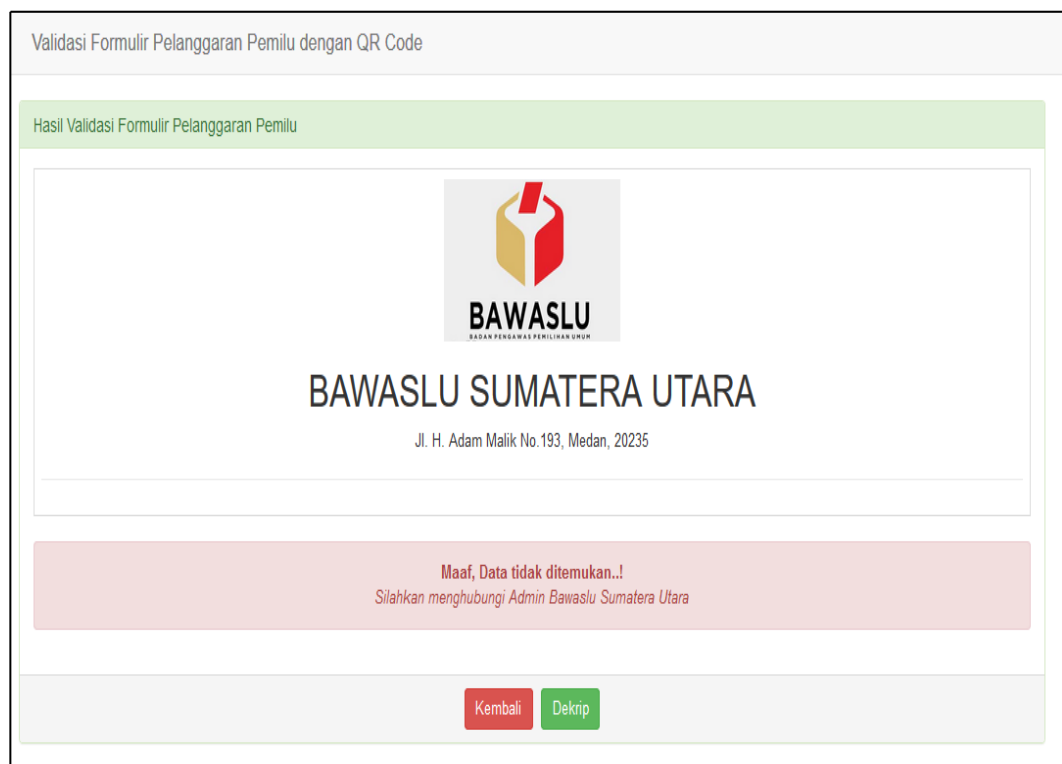
< >

Kembali Dekrip

**Gambar IV.12. Tampilan *Form* Hasil *Scan Qr-Code* Setelah Dekrip**

Pada tampilan tersebut sistem menampilkan sebagian data pelanggaran, maka untuk melihat keseluruhan data pelanggaran bisa di *scroll* kesamping. Apabila nomor surat yang ada di *Qr-Code* tidak sama dengan yang ada di

database maka akan menampilkan pesan “**Maaf Data Tidak Ditemukan...!** Silahkan menghubungi admin Bawaslu Sumatera Utara” berikut tampilan dari pesan tersebut.



**Gambar IV.13. Tampilan Form Hasil Scan Qr-Code Data Tidak Ditemukan**

## 9. Menu *Logout*

Pada menu ini jika di *klik* maka akan keluar dari menu utama dan kembali ke *form login*

## IV.2. Pembahasan

### IV.2.1. Spesifikasi

Berikut ini adalah kebutuhan perangkat keras dan perangkat lunak untuk membuat *website* Validasi Formulir Pelanggaran Pemilu dengan *Qr-Code* dan Base64 pada Bawaslu Sumatera Utara :

1. Satu unit laptop atau PC
2. Perangkat Lunak dengan spesifikasi sebagai berikut :
  - a. Sistem Operasi *windows 10 / Windows 7 / Windows Xp*
  - b. *XAMPP*
  - c. *Text Editor Sublime*

#### IV.2.2. Uji Coba Program

Uji coba terhadap sistem bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah berada pada kondisi siap pakai. Instrumen yang digunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu dengan menggunakan *Blackbox Testing* :

**Tabel IV.1. Blackbox Testing Form Login**

No	Form Login Admin	Keterangan	Hasil
1	Isi <i>username</i> dan <i>password</i> dan <i>klik login</i>	Sistem akan menampilkan menu utama	Valid
2	<i>Klik button</i> Cek Validasi Formulir dengan <i>Qr-Code</i>	Sistem akan menampilkan kamera <i>scan qr-code</i>	Valid

**Tabel IV.2. Blackbox Testing Form Menu Utama**

No	Form Menu Utama	Keterangan	Hasil
1	<i>Klik menu</i> Data Pelanggaran	Sistem akan menampilkan data-data pelanggaran Pemilu	Valid
2	<i>Klik menu</i> Validasi Formulir	Sistem akan menampilkan kamera <i>scan qr-code</i>	Valid
3	<i>Klik menu</i> Logout	Keluar dari menu utama kembali ke <i>form login</i>	Valid

**Tabel IV.3. Blackbox Testing Form Data Pelanggaran**

No	Form Data Pelanggaran	Keterangan	Hasil
1	<i>Klik button</i> Tambah	Sistem akan menampilkan <i>form input</i> data pelanggaran pemilu	Valid
2	<i>Klik button</i> Buat Kode Qr	Sistem akan menyimpan <i>Qr-Code</i> ke dalam server pada folder Temp	Valid

3	<i>Klik button Cetak</i>	Sistem akan mencetak Surat Pemberitahuan Tentang Status Laporan Pelanggaran Pemilu	Valid
4	<i>Klik button Cetak/Print</i>	Sistem akan mencetak Surat Pemberitahuan Tentang Status Laporan Pelanggaran Pemilu dalam bentuk <i>hardcopy</i>	Valid

**Tabel. IV.4. Blackbox Testing Form Tambah Data**

No	Form Tambah Data	Keterangan	Hasil
1	Isi semua <i>Field</i> secara lengkap dan <i>klik button Simpan</i>	Sistem akan menyimpan data pelanggaran pemilu dan secara otomatis kembali ke <i>form Data Pelanggaran</i> dan menampilkan seluruh data pelanggaran pemilu	Valid
2	<i>Klik button Kembali</i>	Sistem akan keluar dari <i>form Tambah Data</i> menampilkan <i>form Data Pelanggaran</i>	Valid

**Tabel. IV.5. Blackbox Testing Form Validasi Formulir**

No	Form Validasi Formulir	Keterangan	Hasil
1	<i>Klik menu validasi</i>	Sistem akan menampilkan kamera <i>scan qr-code</i>	Valid
2	Arahkan <i>qr-code</i> ke kamera	Sistem akan membaca <i>qr-code</i> dan menampilkan data pelanggaran yang di <i>encoding</i> dengan Base64	Valid
3	<i>Klik button Dekrip</i>	Sistem akan menampilkan data-data pelanggaran yang di <i>decoding</i> dari Base64	Valid
4	<i>Klik button Kembali</i>	Sistem akan menampilkan kamera <i>scan qr-code</i>	Valid

#### IV.2.3. Hasil Uji Coba

Setelah melakukan uji coba terhadap sistem, maka dapat disimpulkan hasil yang didapatkan yaitu :

1. Penerapan *Qr-Code* dan Base64 ke dalam sistem telah sesuai.
2. Sistem yang diterapkan sesuai dengan yang dirancang.

### **IV.3. Kelebihan dan Kekurangan Sistem**

Setiap sistem memiliki kelebihan dan kekurangan, berikut ini adalah kelebihan dan kekurangan sistem yang telah dibuat.

#### **IV.3.1. Kelebihan Sistem**

Adapun kelebihan sistem yang telah dibuat diantaranya yaitu :

1. Sistem yang dibuat memudahkan admin dalam mencetak surat Pemberitahuan Status Laporan Pelanggaran Pemilu.
2. Dengan adanya penerapan *Qr-Code* dan Base64 memudahkan pihak Bawaslu Sumatera Utara untuk melakukan validasi pelanggaran Pemilu.
3. Sistem yang telah dibuat menggunakan *input* data sesuai dengan kasus yang sebenarnya.

#### **IV.3.2. Kekurangan Sistem**

Adapun kekurangan sistem yang telah dibuat diantaranya yaitu :

1. Sistem yang telah dibuat hanya untuk penyimpanan data pelanggaran Pemilu dan Untuk Validasi Formulir Pelanggaran Pemilu
2. Sistem tidak memiliki *form* untuk tambah admin.
3. Sistem yang telah dibuat tidak memiliki petunjuk penggunaan.
4. Tidak dapat berjalan di android.