

ABSTRAK

Binjai adalah salah satu kota (dahulu daerah tingkat II berstatus kotamadya) dalam wilayah provinsi Sumatra Utara, Indonesia. Binjai terletak 22 km di sebelah barat ibu kota provinsi Sumatra Utara, Medan. Kota Binjai berkembang dengan pesat dan terus berbenah menjadi kota tujuan wisata. Sejumlah objek wisata alam atau sejarah di kota ini, antara lain; Arum Jeram Sungai Binge, Masjid Agung Binjai, Pantai Sei Bingei, Tugu Perjuangan 1945, dan Vihara Setia Buddha. Banyaknya lokasi wisata yang ada belum ditunjang dengan proses penyebaran informasi secara maksimal membuat kurangnya kunjungan ke lokasi wisata. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan sistem informasi geografis objek wisata di Kota Binjai berbasis Android. Metode pengembangan sistem dengan menggunakan model Extreme Programming. Aplikasi sistem informasi geografis objek wisata dibangun untuk memaksimalkan proses penyebaran informasi lokasi wisata kepada masyarakat. Dengan layanan berbasis lokasi, membuat pengguna lebih mudah dalam menuju lokasi wisata.