

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Berdasarkan proses perancangan, pembuatan dan pengujian media pembelajaran ini, dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi ini dapat memudahkan Sistem Pembelajaran untuk melakukan absensi secara cepat dan detail.
2. Aplikasi ini dapat sebagai media informasi ke Orang Tua Pelajar..
3. Aplikasi ini dapat dibuka dimana saja dengan menggunakan koneksi internet.

V.2. Saran

Dalam mengerjakan perancangan Aplikasi Absensi Siswa Menggunakan QR Code Berbasis Android, terdapat beberapa kendala yang dihadapi penulis. Maka penulis akan menyampaikan beberapa saran yang diharapkan pembaca dapat memahami dan mengembangkan skripsi ini. Adapun saran-saran tersebut adalah :

1. Diharapkan Aplikasi ini dapat berjalan pada sistem operasi Iphone.
Diharapkan Aplikasi ini dapat di kembangkan untuk memudahkan para orang tua lebih mengetahui proses pembelajaran di Sekolah.