

## **ABSTRAK**

*Wisata adalah segala sesuatu yang ada di daerah tujuan wisata yang merupakan daya tarik agar orang-orang mau datang berkunjung ke tempat tersebut, semua tempat atau keadaan alam yang memiliki sumber daya wisata yang dibangun dan dikembangkan sehingga mempunyai daya tarik dan diusahakan sebagai tempat yang dikunjungi wisatawan. Namun saat ini belum terdapatnya aplikasi yang membantu masyarakat untuk mengenalkan objek wisata dan bentuk pemasaran atau memasarkan objek wisata yang ada di tapanuli sumatera utara untuk wisatawan luar negeri sangat sulit. Maka dengan adanya pengenalan objek wisata tapanuli sumatera utara berbasis Android ini Untuk mempermudah atau mengenal objek wisata yang ada di tapanuli sumatera utara, dan untuk mempermudah mengetahui tempat objek wisata yang ada di tapanuli sumatera utara. Diciptakannya dalam bentuk mobile bertujuan supaya mudah untuk dibawa kemana saja. Dengan diciptakannya aplikasi pengenalan objek wisata tapanuli sumatera utara memungkinkan pengguna untuk mengetahui atau mengenal wisata yang ada di tapanuli sumatera utara. Pemilihan program dalam penulisan penelitian ini adalah dengan menggunakan aplikasi berbantuan platform Android Studio dan Firebase Realtime Database.*

**Kata Kunci** : *Wisata, Tapanuli Sumatera Utara, Android Studio, Firebase Realtime Database.*