

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Fani Andi, 2017, *Aplikasi Pengenalan Pariwisata Kabupaten Bojonegoro Berbasis Android*, JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika) Vol. 1 No. 1.
- [2] Gulo, P, dkk 2017, *“Perancangan Media Informasi Pengenalan Kebudayaan Dan Pariwisata Nias Selatan Berbasis Web”*. MEANS (Media Informasi Analisa dan Sistem), Volume 2 No. 2, e-ISSN : 2599-3089.
- [3] HF. Ramadhan, dkk. 2019, *“Game Edukasi Pengenalan Budaya dan Wisata Kalimantan Barat Menggunakan Metode Finite State Machine Berbasis Android”* Jurnal Komputer dan Aplikasi, Volume. 07, No. 1, e-ISSN : 2338-493X.
- [4] Kurniawati dan Lukman Bachtiar, 2020, *Pengembangan Teknologi Mobile Untuk Sistem Kasir Rumah Makan Di Kota Sampit Menggunakan Firebase Realtime Database*, JTIULM-Volume 05, Nomor 2, Oktober 2020.
- [5] Lassut, D, dkk. 2016. *“Perancangan Aplikasi Pengenalan Tempat Wisata di Jawa Barat Berbasis Multimedia”* Jurnal SISFOKOM, Volume 05, Nomor 01, 2016.
- [6] Nofyat, dkk, 2018, *SISTEM INFORMASI PENGADUAN PELANGGAN AIR BERBASISWEBSITE PADA PDAM KOTA TERNATE*, Indonesian Journal on Information System, Volume 3 Nomor 1, ISSN 2548-6438.
- [7] Pakpahan, S, dkk. 2018, *“Sistem Informasi Geografis Pariwisata Kabupaten Karo Menggunakan Google Maps Berbasis Web”*. MEANS (Media Informasi Analisa dan Sistem), Volume 3 No. 1, e-ISSN : 2599-3089.
- [8] Syafrizal, A, dkk. 2018, *“Aplikasi Pengenalan Tempat Wisata Propinsi Bengkulu Menggunakan Teknologi Augmented Reality (Video Playback) Berbasis Android”*. JTIS, Volume 1 Nomor 2, E-ISSN : 2614 – 3089.
- [9] Swara, Y, Ganda, dkk. 2017, *“PERANCANGAN APLIKASI TOUR GUIDE PARIWISATA DI KOTA PADANG BERBASIS ANDROID”* Jurnal TEKNOIF, Vol. 5 No. 1, ISSN: 2338-2724.
- [10] Wira Shilviana Hanum , dan Aries Saifudin, 2019, *Rancang Bangun Aplikasi Panduan Pariwisata Di Kabupaten Banyuwangi Mobile Berbasis Android*, Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Aplikasi ISSN: 2654-3788 Vol. 2, No. 2, April 2019 e-ISSN: 2654-4229.

