ABSTRAK

Media pembelajaran secara umum adalah alat bantu proses belajar mengajar. Media pembelajaran dapat dipergunakan untuk merangsang pikiran, kemampuan atau keterampilan sehingga dapat mendorong terjadinya proses belajar. Mata pelajaran yang membutuhkan media pembelajaran dalam sekolah kefarmasian adalah kamus farmasi dan alat – alat kesehatan. Pengenalan akan kamus farmasi dan alat – alat kesehatan dalam kedokteran telah diajarkan sejak memasuki hari pertama sekolah kefarmasian. Namun kemampuan siswa dalam mengenal serta menyelesaikan soal – soal terkait bahasa medis serta alat – alat kesehatan tersebut masih rendah. Sebagai contoh, terkadang siswa susah menghafal jenis – jenis obat dan tidak dapat mengidentifikasi alat kesehatan dalam buku karena penyajian gambarnya berupa dua dimensi. Untuk mengatasi permasalahan tersebut, dalam penelitian ini akan dikembangkan aplikasi berbasis android yakni kamus digital farmasi beserta pengenalan alat-alat kesehatannya.

Kata Kunci : *Aplikasi Augmented Reality, Kamus Farmasi, Alat Kesehatan*