

BAB IV

HASIL DAN UJI COBA

IV.1. Hasil

Berikut ini akan dijelaskan tentang tampilan hasil dari Perancangan Aplikasi Kamus Farmasi Dan *Augmented Reality* Pengenalan Alat Kesehatan Berbasis Android.

IV.1.1. Implementasi Interface

Implementasi *interface* merupakan tampilan dari Aplikasi Kamus Farmasi Dan *Augmented Reality* Pengenalan Alat Kesehatan yang dibangun. Berikut beberapa *interface* yang terdapat dalam aplikasi:

1. Tampilan *Scene* Menu Utama

Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan Menu Utama dapat dilihat pada Gambar IV.1.



Gambar IV.1. Scene Menu Utama

Scene menu utama menampilkan beberapa tombol pada menu aplikasi. Tombol Kamera AR digunakan scene *Augmented Reality*, tombol *credits* berfungsi untuk menampilkan halaman informasi tentang pembuat aplikasi, dan tombol *close* digunakan untuk menutup aplikasi.

2. Tampilan *Scene* Kamera AR

Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan *Scene* Kamera AR dapat dilihat pada Gambar IV.2.

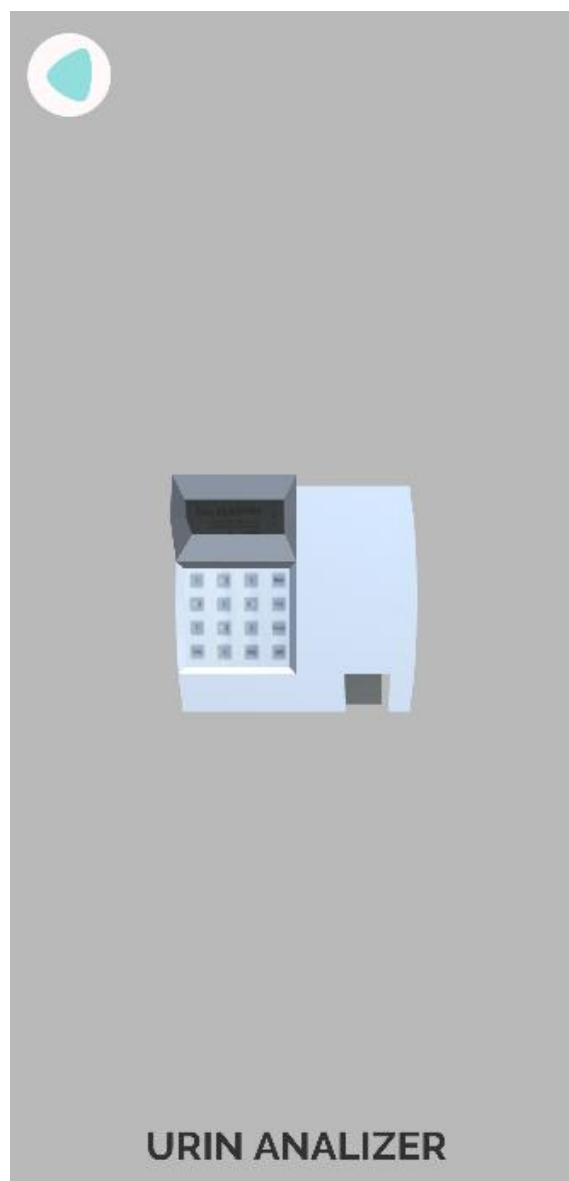


Gambar IV.2. *Scene* Kamera AR

Scene Kamera AR merupakan *scene* yang digunakan untuk melakukan proses *augmented reality* pengenalan alat kesehatan berbasis android. *Scene* Kamera AR akan menampilkan *object* 3D alat kesehatan ketika mendeteksi marker.

3. Tampilan *Scene Object* 3D Alat Kesehatan

Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan *Scene Object* Alat Kesehatan dapat dilihat pada Gambar IV.3.

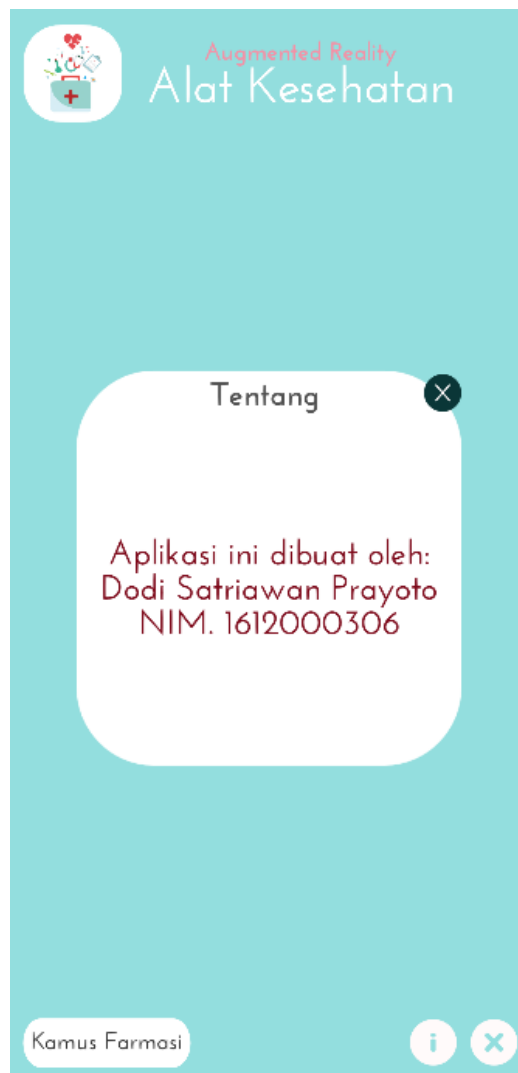


Gambar IV.3. *Scene Object* Alat Kesehatan

Scene Object 3D Alat Kesehatan merupakan *scene* yang digunakan untuk menampilkan *single object* yang telah dideteksi oleh marker pada *scene* kamera AR.

4. Tampilan *Scene* Tentang

Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan *Scene* Tentang dapat dilihat pada Gambar IV.4.



Gambar IV.4. *Scene* Tentang

Scene tentang menampilkan informasi dari pembuat Aplikasi Kamus Farmasi Dan *Augmented Reality* Pengenalan Alat Kesehatan Berbasis Android.

5. Tampilan Scene Kamus Farmasi

Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan Scene Tentang dapat dilihat pada Gambar IV.5.



Gambar IV.5. Scene Kamus Farmasi

Scene Kamus Farmasi merupakan scene yang berfungsi menampilkan daftar kosakata istilah dalam bidang kefarmasian.

6. Tampilan *Scene* Tentang

Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan *Scene* Tentang dapat dilihat pada Gambar IV.6.



Gambar IV.6. *Scene* Exit

Scene Exit menampilkan popup pilihan apakah pengguna ingin keluar dari aplikasi atau tidak.

IV.2. Uji Coba Hasil

IV.2.1 Uji Coba Program

Uji coba terhadap sistem bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah berada pada kondisi siap pakai. Instrumen yang digunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu dengan menggunakan *Blackbox Testing* :

Tabel IV.1. *Blackbox Testing Scene Menu Utama*

No	Scene Menu Utama	Keterangan	Hasil
1	Klik tombol Kamera	Sistem akan menampilkan <i>Scene</i> Kamera AR	[✓] Valid [] Invalid
2	Klik tombol Tentang	Sistem akan menampilkan <i>Scene</i> Tentang	[✓] Valid [] Invalid
3	Klik tombol <i>Exit</i>	Keluar dari aplikasi	[✓] Valid [] Invalid
4	Klik tombol Kamus Farmasi	Sistem akan menampilkan <i>Scene</i> Kamus Farmasi	[✓] Valid [] Invalid

Tabel IV.2. *Blackbox Testing Scene Kamera AR*

No	Scene Mulai	Keterangan	Hasil
1	<i>Generate Image Target / Marker</i>	Sistem akan melakukan inisiasi awal marker yang ada	[✓] Valid [] Invalid
2	<i>AR Camera</i>	Sistem akan melakukan pendektesian/ <i>scan image</i>	[✓] Valid

		marker dan selanjutnya akan menampilkan objek 3D sesuai dengan marker	[] Invalid
3	Klik Tombol <i>Home</i>	Sistem akan menampilkan <i>scene</i> Menu Utama	[✓] Valid [] Invalid
4	Klik Tombol <i>Focus</i>	Sistem akan menampilkan <i>scene Object 3D</i> Alat Kesehatan	[✓] Valid [] Invalid
5	Klik Tombol Sound	Sistem akan menjelaskan deskripsi objek marker dengan menggunakan suara	[✓] Valid [] Invalid
6	<i>Pinch Gesture</i>	Sistem akan melakukan <i>scale</i> dan <i>rotate</i> sesuai dengan <i>gesture</i> yang telah diinput oleh pengguna	[✓] Valid [] Invalid

Tabel IV.3. Blackbox Testing Scene Object 3D Alat Kesehatan

No	Scene Mulai	Keterangan	Hasil
1	<i>Generate 3D Object</i>	Sistem akan melakukan inisiasi object sesuai dengan marker yang telah terdeteksi sebelumnya	[✓] Valid [] Invalid

		pada <i>scene</i> Kamera AR	
2	Klik Tombol <i>Back</i>	Sistem akan menampilkan <i>scene</i> Kamera AR	[✓] Valid [] Invalid
3	<i>Pinch Gesture</i>	Sistem akan melakukan <i>scale</i> dan <i>rotate</i> sesuai dengan <i>gesture</i> yang telah diinput oleh pengguna	[✓] Valid [] Invalid

Tabel IV.4. Blackbox Testing Scene Tentang

No	<i>Scene The Village</i>	Keterangan	Hasil
1	Klik tombol <i>Close</i>	Sistem akan menampilkan <i>Scene</i> Menu Utama	[✓] Valid [] Invalid

Tabel IV.5. Blackbox Testing Scene Kamus Farmasi

No	<i>Scene The Village</i>	Keterangan	Hasil
1	Klik tombol Cari	Sistem akan menampilkan panel dengan deskripsi sesuai dengan kata kunci yang telah diinput oleh pengguna	[✓] Valid [] Invalid
2	Klik tombol Home	Sistem akan menampilkan <i>scene</i> Menu Utama	[✓] Valid [] Invalid

Tabel IV.6. Blackbox Testing Scene Exit

No	Scene The Village	Keterangan	Hasil
1	Klik tombol Tidak	Sistem akan menampilkan <i>Scene</i> Menu Utama	[✓] Valid [] Invalid
2	Klik tombol Ya	Sistem akan menutup aplikasi kamus farmasi dan <i>augmented reality</i> alat kesehatan	[✓] Valid [] Invalid

IV.2.2 Hasil Pengujian

Setelah melakukan uji coba terhadap sistem, maka dapat disimpulkan hasil yang didapatkan yaitu :

1. Aplikasi Kamus Farmasi Dan Augmented Reality Pengenalan Alat Kesehatan Berbasis Android berjalan dengan baik.
2. Sistem *Augmented Reality* yang diterapkan sesuai dengan yang dirancang.

IV.3. Kelebihan dan Kekurangan Sistem

Setiap sistem memiliki kelebihan dan kekurangan, berikut ini adalah kelebihan dan kekurangan aplikasi yang telah dibuat.

IV.3.1. Kelebihan Sistem

Adapun kelebihan aplikasi yang telah dibuat diantaranya yaitu :

1. Aplikasi yang telah dibuat diharapkan mampu memberikan wawasan kepada pengguna tentang pengenalan alat kesehatan.

2. Aplikasi diharapkan dapat membantu pengguna dalam mencari istilah pada bidang kefarmasian.
3. Aplikasi yang telah dibuat tidak memiliki kesalahan logika.

IV.3.2. Kekurangan Sistem

Adapun kekurangan sistem yang telah dibuat diantaranya yaitu :

1. Aplikasi yang telah dibuat tidak berbasis online.
2. Aplikasi hanya dapat dijalankan di sistem operasi *Android*.
3. Aplikasi ini sangat bergantung pada kamera *smartphone Android*.
4. Objek 3D yang ditampilkan pada aplikasi tidak memiliki animasi.