

DAFTAR PUSTAKA

- Alfah Saleh, dkk, 2018, **Jurnal : “Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Jasa Perbaikan Komputer, Laptop, Dan Smartphone Berbasis Android”**, Universitas Potensi Utama, Vol. 6, No. 1.
- Rida Novita Sari, 2016. **Jurnal : “Visualisasi Desain Rumah Pada PT.Fujiyama”**, Fakultas Teknik, dan Ilmu Komputer, Universitas Potensi Utama, Vol.8 No.2.
- Aswin Fitriansyah. 2018. **Jurnal : “Penggunaan Teknologi Augmented Reality Dalam Mempelajari Tata Surya Dengan Android”**, Fakultas Teknik, dan Ilmu Komputer, Universitas Indraprasta PGRI.
- Deddy Gunawan, dkk, 2015, **Jurnal : “Perancangan Dan Implementasi Markerless Augmented Reality Pada Aplikasi Angkot-Finder Dikota Bandung Untuk Smartphone Berbasis Android”**, Sistem Komputer, Universitas Telkom Bandung, Vol. 2, No. 2
- Much. Rifqi Maulana, dkk, 2017, dkk, 2017, **Jurnal : “Pemanfaatan Mobile Augmented Reality sebagai Aplikasi Pemandu Wisata di Kota Pekalongan”**, Fakultas Teknik, Universitas Wijaya Kusuma Surabaya, Vol. 2, No. 1.
- Dharmayanti, dkk, 2016, **Jurnal : “Ensiklopedia Alat Transportasi Jakarta Berbasis Augmented Reality”**, Fakultas Teknik, Universitas Gunadarma, Vol. 3, No. 3.
- Riski Annisa, 2017, **Jurnal : “Perancangan Kamus Istilah Akuntansi Berbasis Desktop Dengan Metode *Interpolation Search*”**, Manajemen Informatika, AMIK BSI Pontianak, Vol. 5, No. 1.
- Kresno Murti Mulyono, dkk, 2015, **Jurnal : “Pembuatan Game Labirin Dengan Menggunakan Blender 3D”**, STMIK AMIKOM Yogyakarta, Vol. 13, No. 2.
- Muhammad Rifa'i, dkk 2014, **Jurnal : “Penerapan Teknologi Augmented Reality Pada Aplikasi Katalog Rumah Berbasis Android”**, Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Muria Kudus.
- Nur Fajri Azhari. 2011. dkk **“Pemanfaatan Augmented Reality Untuk Game “Ranger Target” FPS Android Menggunakan Unity 3D Dan Vuforia SDK”**, Fakultas Teknik, Universitas Muhammadiyah Malang.
- Urva dan Siregar, 2015, **Jurnal : “Pemodelan UML E-Marketing Minyak Goreng”**, Universitas Sumatera Utara, Jurnal Informatika, Vol. 1, No. 1

Iwan Fitrianto Ahmad. 2014. dkk **“Perancangan Navigasi Robot Berbasis Suara Menggunakan Android”**, Fakultas Teknik, Universitas Potensi Utama.

Andi Juansyah, 2015, **Jurnal : “ Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted-Global Positioning System (A-GPS) Dengan Platform Android”**, Teknik Informatika – Universitas Komputer Indonesia, Vol. 1, No. 1.