

## BAB IV

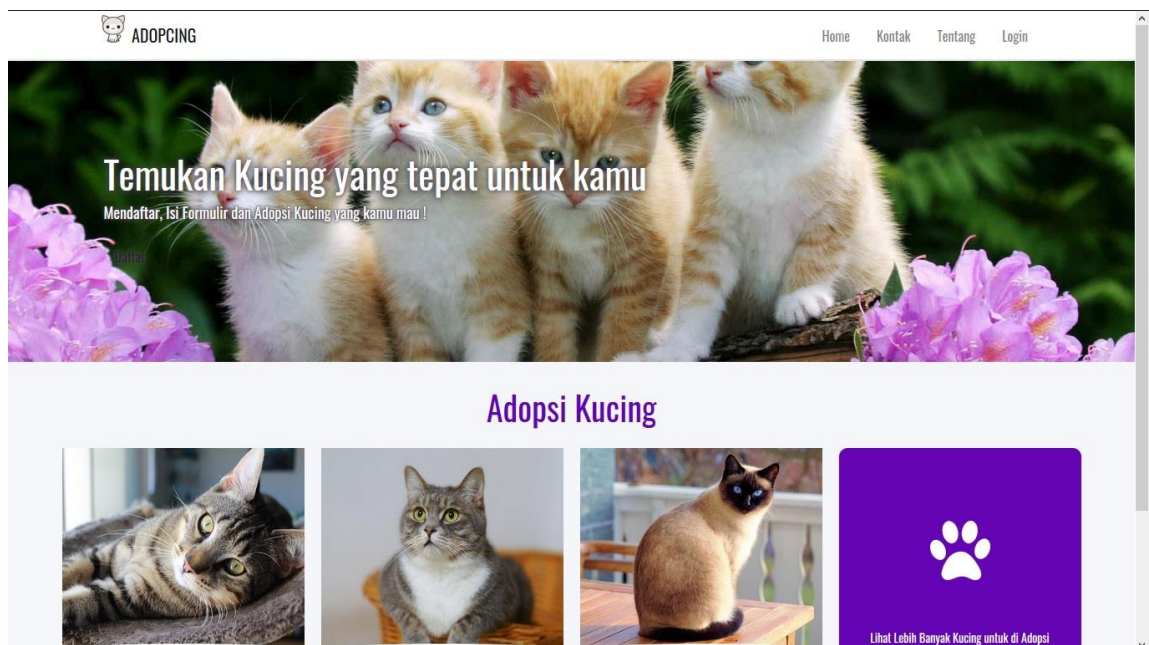
### HASIL DAN UJI COBA

#### IV.1. Tampilan Hasil

Berikut ini dijelaskan tentang tampilan hasil dari perancangan aplikasi adopsi hewan kucing berbasis web yang dapat dilihat sebagai berikut :

##### IV.1.1. Tampilan *Home Page*

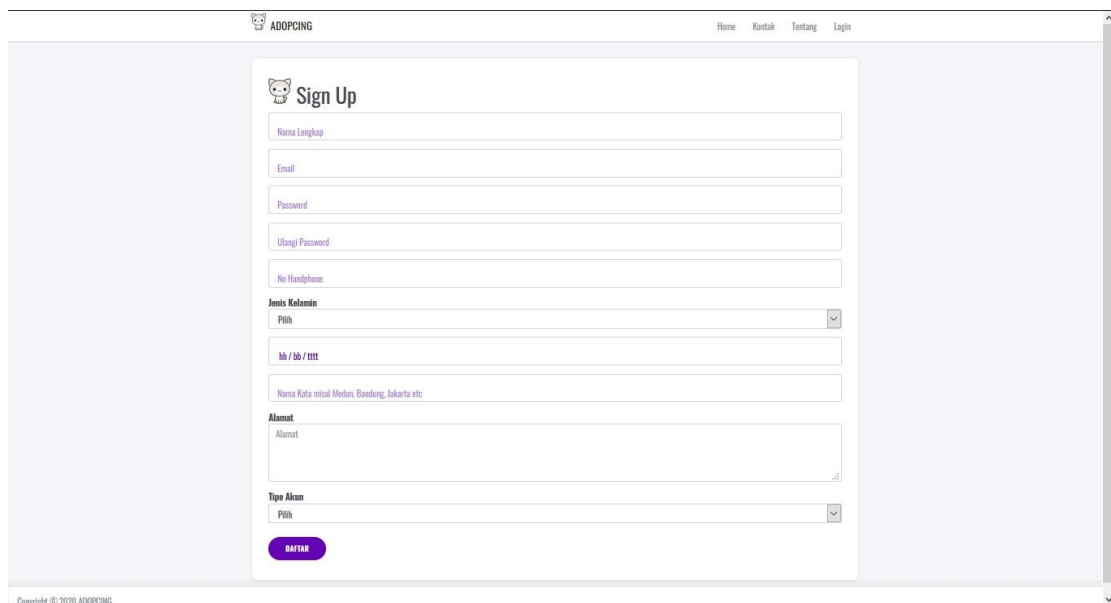
Pada halaman ini diperlihatkan tampilan *home page* yang mana berupa tampilan awal web dimana menampilkan menu kontak, tentang, login, dan juga sedikit info kucing yang di adopsi, tampilan *home page* dapat dilihat pada gambar IV.1. berikut ini :



Gambar IV.1. Tampilan *Home Page*

### IV.1.2. Tampilan Sign Up

Pada halaman ini memperlihatkan menu daftar akun yang dimana sebelum melakukan transaksi kita harus mendaftar akun untuk menentukan identitas diri masing masing dan mementukan apakah kita seorang *owner* atau *adopter*, tampilan *sign up* dapat dilihat pada gambar IV.2. berikut ini :



The screenshot shows the 'Sign Up' form on the ADOPCING website. The form is titled 'Sign Up' and includes the following fields and options:

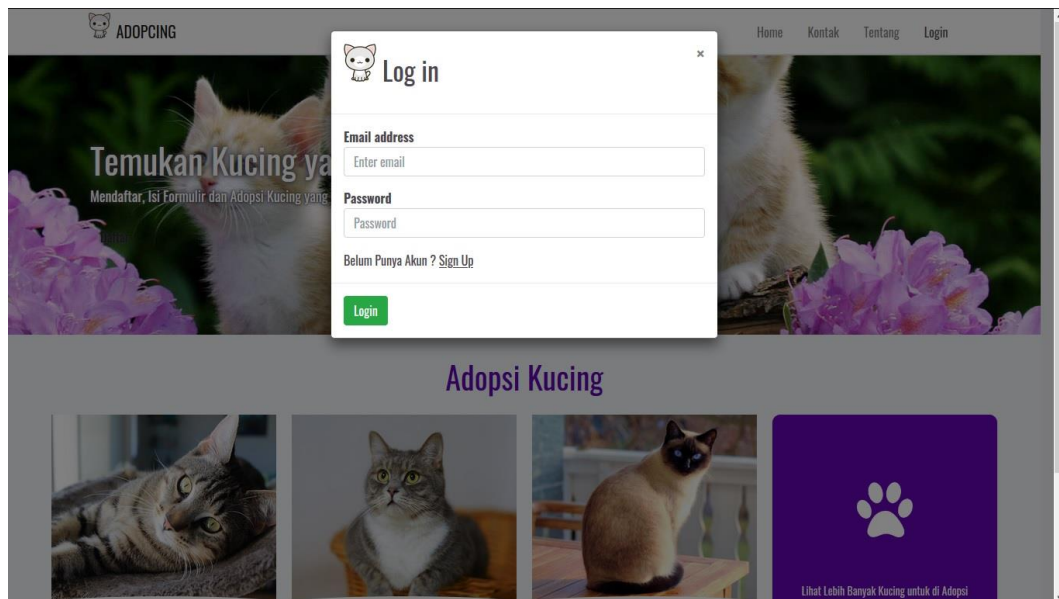
- Full Name (Nama Lengkap)
- Email
- Password
- Repeat Password (Ulangi Password)
- Phone Number (No Handphone)
- Gender (Jenis Kelamin) with a dropdown menu set to 'Pilih'
- Phone Number (No / bb / tntt)
- City (Nama Kota misal Medan, Bandung, Jakarta etc)
- Address (Alamat)
- Account Type (Tipe Akun) with a dropdown menu set to 'Pilih'
- A purple 'DAFTAR' button at the bottom.

The website header includes the ADOPCING logo and navigation links for Home, Kontak, Tentang, and Login. The footer contains the copyright notice: Copyright © 2020 ADOPCING.

**Gambar IV.2. Tampilan Sign Up**

### IV.1.3. Tampilan Login

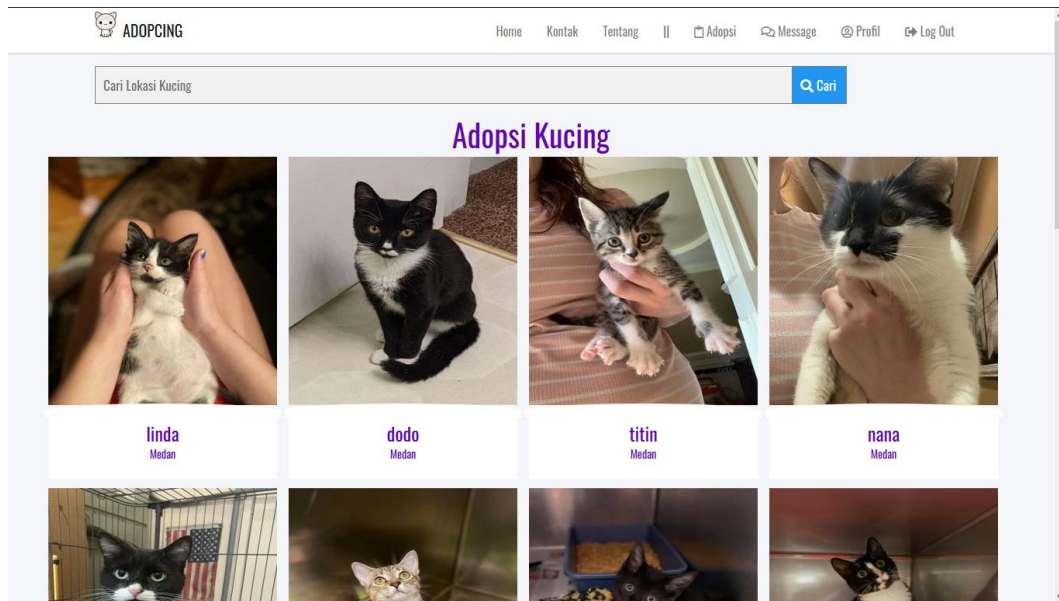
Pada halaman ini memperlihatkan tampilan login yang merupakan akses awal untuk masuk ke dalam website. Login adalah tahap paling utama untuk menuju ke menu-menu selanjutnya dan menjadi tahap penting pada setiap sistem yang dibangun. Login terbagi menjadi 3 akses, yaitu *owner*, *adopter*, dan *admin*, tampilan login dapat dilihat pada gambar IV.3. berikut ini :



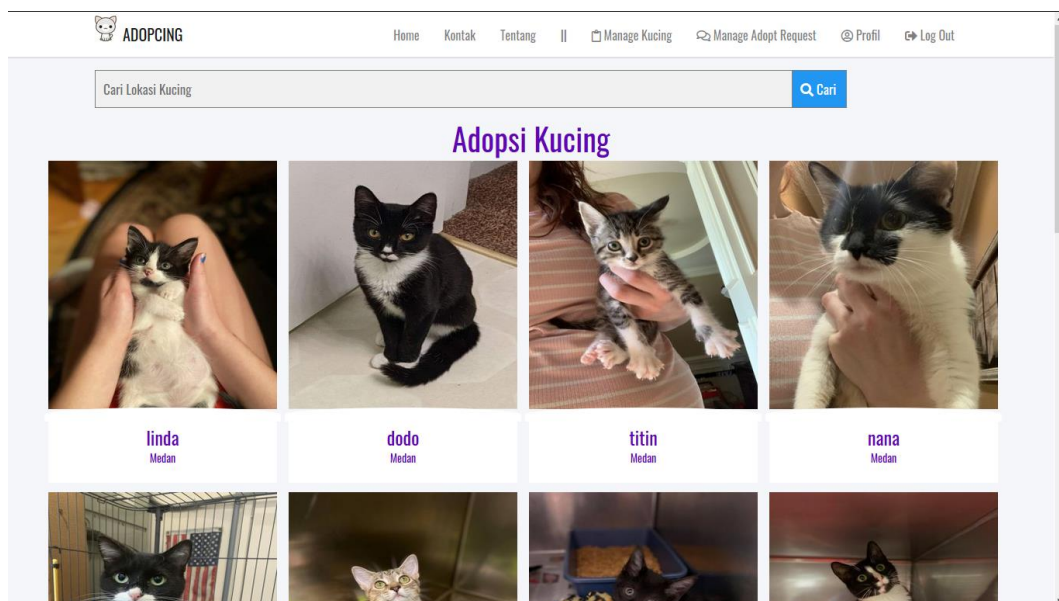
**Gambar IV.3. Tampilan Login**

#### **IV.1.4. Tampilan Menu Cari Kucing**

Setelah Melakukan login maka kita akan ditunjukan ke tampilan menu pilih kucing, dimana di menu pilih kucing tersebut merupakan daftar kucing yang sudah di posting oleh *owner* lalu *adopter* bisa memilih kucing yang siap di adopsikan, tampilan menu pilih kucing pada *owner* dan *adopter* dapat dilihat pada gambar IV.4. dan IV.5. berikut ini :



**Gambar IV.4. Tampilan Cari Kucing Adopter**



**Gambar IV.5. Tampilan Cari Kucing Owner**

#### IV.1.5. Tampilan *Manage Kucing Owner*

Pada halaman ini memperlihatkan menu pada *owner* yaitu manage kucing dimana untuk menampilkan status kucing-kucing milik *owner* dan juga pilihan untuk edit juga hapus posting kucing, tampilan menu *manage* kucing *owner* dapat dilihat pada gambar IV.6. berikut ini :

NO	Nama Kucing	Status	Perintah
1	linda	aktif	<a href="#">Rubah</a>   <a href="#">Hapus</a>
2	dodo	aktif	<a href="#">Rubah</a>   <a href="#">Hapus</a>
3	titin	aktif	<a href="#">Rubah</a>   <a href="#">Hapus</a>
4	nono	teradopsi	<a href="#">Rubah</a>   <a href="#">Hapus</a>
5	nana	aktif	<a href="#">Rubah</a>   <a href="#">Hapus</a>
6	kaka	aktif	<a href="#">Rubah</a>   <a href="#">Hapus</a>
7	riri	aktif	<a href="#">Rubah</a>   <a href="#">Hapus</a>
8	rere	aktif	<a href="#">Rubah</a>   <a href="#">Hapus</a>
9	tata	aktif	<a href="#">Rubah</a>   <a href="#">Hapus</a>

**Gambar IV.6. Tampilan *Manage Kucing Owner***

#### IV.1.6. Tampilan Tambah Kucing

Pada halaman ini memperlihatkan tampilan input yang harus di isi berupa detail informasi kucing yang akan di adopsikan, tampilan tambah kucing dapat dilihat pada gambar IV.7. berikut ini :

The screenshot shows the 'Tambah Kucing' form. On the left, there is a 'Foto Kucing' section with a camera icon and the text 'NO PHOTO'. To the right, the form fields are: 'Nama Kucing' (text input), 'Jenis Kelamin' (dropdown menu), 'Umur' (text input), and 'Deskripsi' (text area). A blue 'Simpan' button is located at the bottom right of the form area.

**Gambar IV.7. Tampilan Tambah Kucing**

#### IV.1.7. Tampilan *Chat Adopt Request*

Pada halaman ini memperlihatkan pesan oleh adopter yang dimana menampilkan setiap pesan masuk dari setiap posting kucing milik owner, tampilan *chat adopt request* dapat dilihat pada gambar IV.8. berikut ini :

The screenshot shows the 'Adopt Request' page. It features a search bar and a table with the following data:

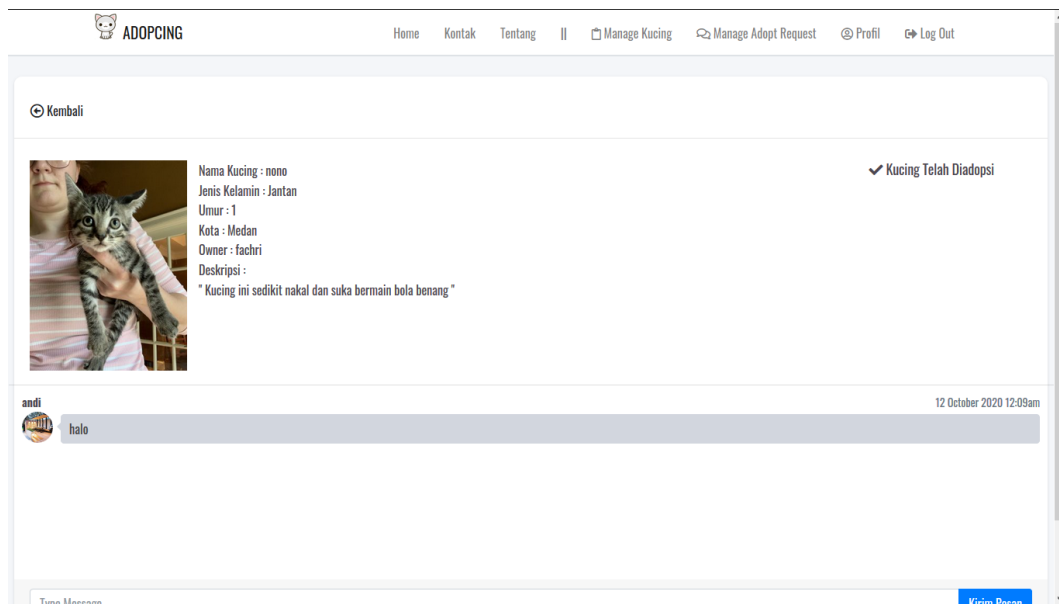
NO	Adopter	Kucing	Pesan	Tanggal	Perintah
1	andi	linda	sudah saya share lokasi rumah bisa langsung datang ambil kucing nya	11 October 2020 11:50pm	<a href="#">Baca</a>
2	andi	nano <span>teradopsi</span>	halo	12 October 2020 12:09am	<a href="#">Baca</a>
3	andi	nana	bisa jumpa kita ?	12 October 2020 2:26pm	<a href="#">Baca</a>
4	fachri	dodo	halo	12 October 2020 9:57pm	<a href="#">Baca</a>

Showing 1 to 4 of 4 entries. Previous 1 Next

**Gambar IV.8. Tampilan *Chat Adopt Request***

#### IV.1.8. Tampilan Status Kucing Teradopsi

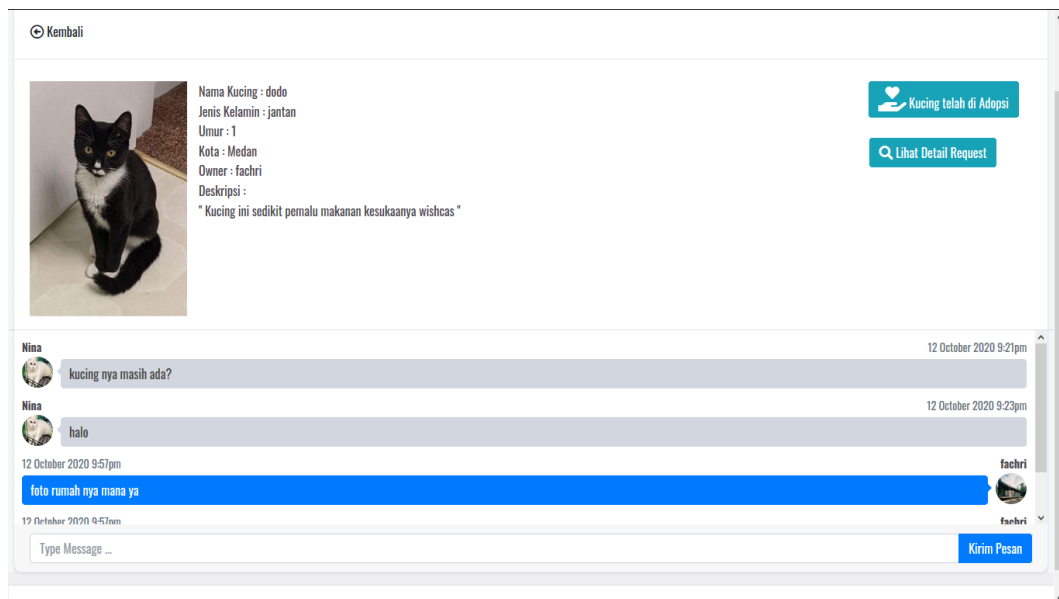
Pada halaman ini memperlihatkan status kucing teradopsi apabila kucing sudah teradopsi oleh *adopter* dan juga otomatis posting kucing yang sudah teradopsi akan hilang pada tampilan cari kucing, tampilan status kucing dapat dilihat pada gambar IV.9. berikut ini :



**Gambar IV.9. Tampilan Status Kucing**

#### **IV.1.9. Tampilan Post Kucing**

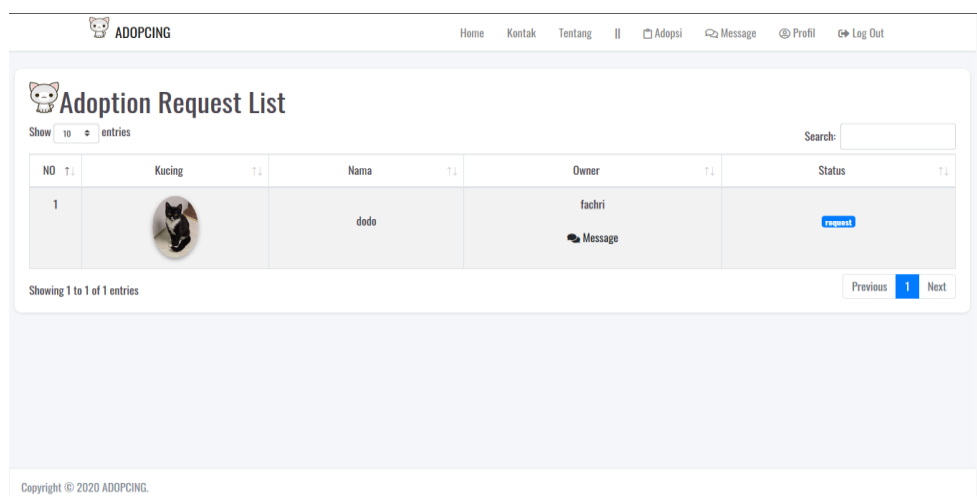
Pada halaman ini memperlihatkan postingan kucing yang berupa informasi kucing yang kita input di tambah kucing, lalu juga berinteraksi dengan adopter terkait dengan kucing tersebut. Tampilan post kucing dapat dilihat pada gambar IV.10. berikut ini :



**Gambar IV.10. Tampilan Post Kucing**

#### IV.1.10. Tampilan *Adoption Request List*

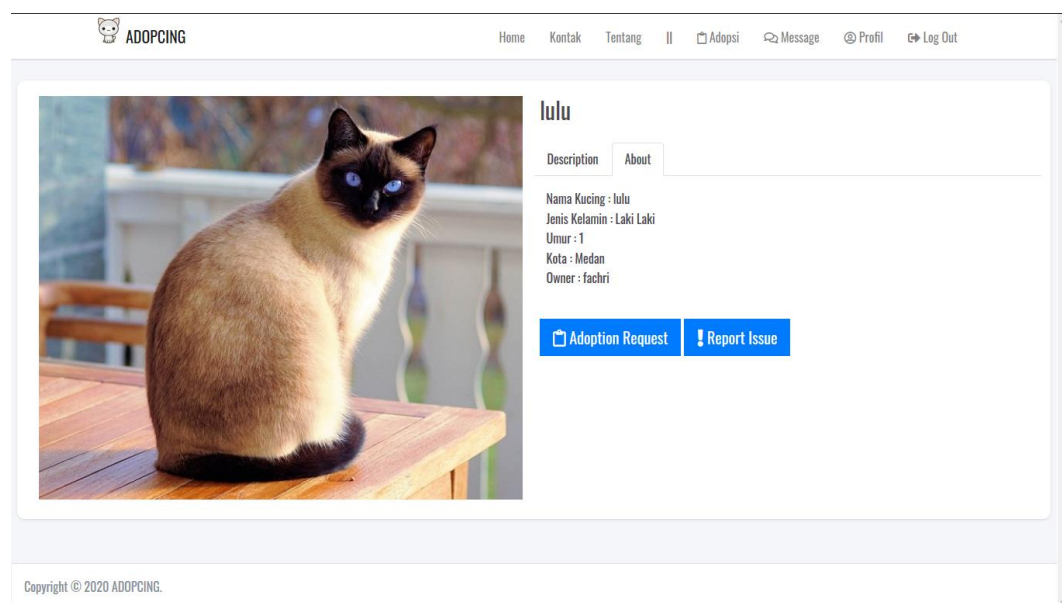
Pada halaman ini memperlihatkan daftar permintaan adopsi seorang *adopter* terhadap kucing *owner* di post kucing tersebut, seorang *adopter* bisa mengisi daftar permintaan lebih dari satu kucing. Tampilan *adoption request list* dapat dilihat pada gambar IV.11. berikut ini :



**Gambar IV.11. Tampilan *Adoption Request List***

#### IV.1.11. Tampilan Pilih Kucing

Pada halaman ini memperlihatkan tampilan pilih kucing dimana *adopter* bisa untuk memilih untuk mengisi form *request* kucing apabila tertarik dan *report issue* kucing jika kucing tersebut pernah hilang lalu ditemukan oleh *adopter*. Tampilan pilih kucing dapat dilihat pada gambar IV.12. berikut ini :



**Gambar IV.12. Tampilan Pilih Kucing**

#### IV.1.12. Tampilan *Input Adopt Request*

Pada halaman ini memperlihatkan tampilan *input* permintaan adopsi kepada *owner* dan apasaja yang akan di isi oleh *adopter*. Tampilan *input adopt request* dapat dilihat pada gambar IV.13. berikut ini :

**Gambar IV.13. Tampilan *Input Adopt Request***

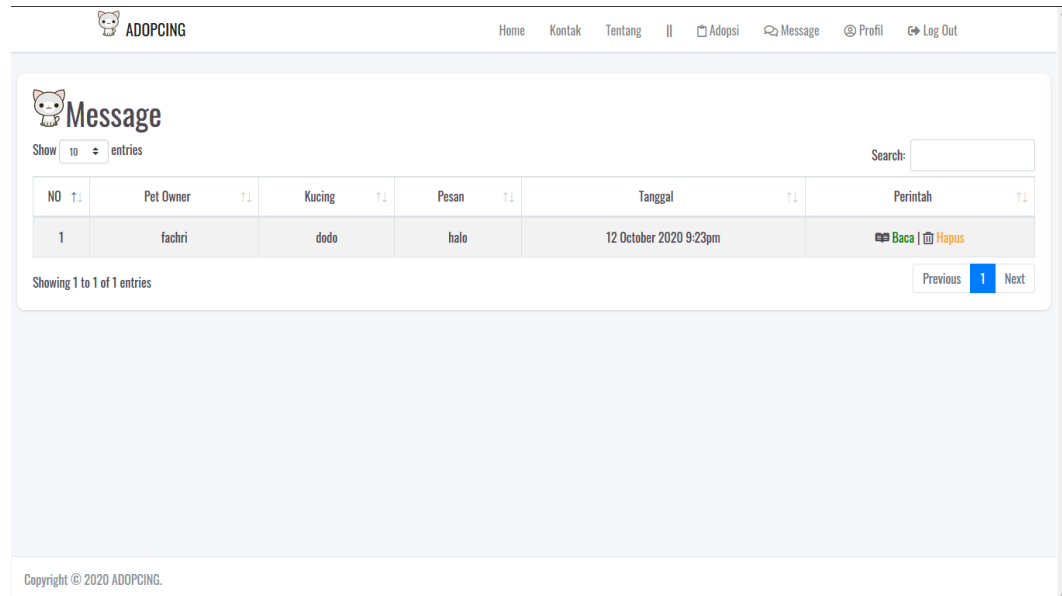
#### IV.1.13. Tampilan *Input Report Issue*

Pada halaman ini memperlihatkan tampilan *input* berupa laporan kepada admin jika kucing tersebut pernah hilang lalu ditemukan, dan juga bisa melaporkan apabila kucing tersebut terlihat sakit pada saat di ambil atau kucing tidak sesuai dengan di foto. Tampilan *input report issue* dapat dilihat pada gambar IV.14. berikut ini :

**Gambar IV.14. Tampilan *Input Report Issue***

#### IV.1.14. Tampilan *Message Adopter*

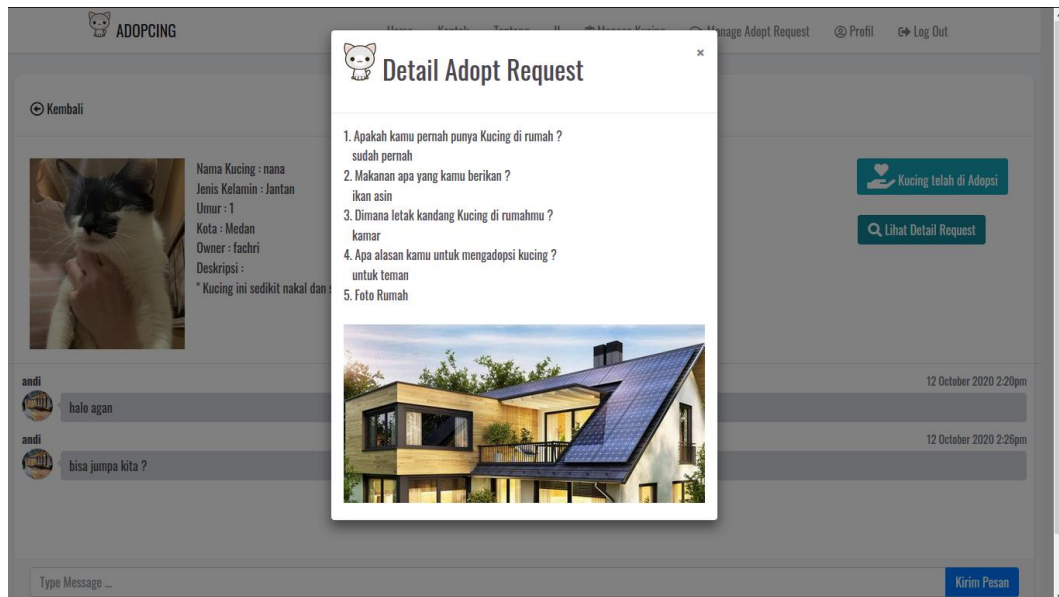
Pada halaman ini memperlihatkan tampilan pesan seorang *adopter* kepada *owner* apakah sudah ditanggapi atau belum. Tampilan *message adopter* dapat dilihat pada gambar IV.15. berikut ini :



**Gambar IV.15. Tampilan *Message Adopter***

#### IV.1.15. Tampilan *Detail Adopt Request*

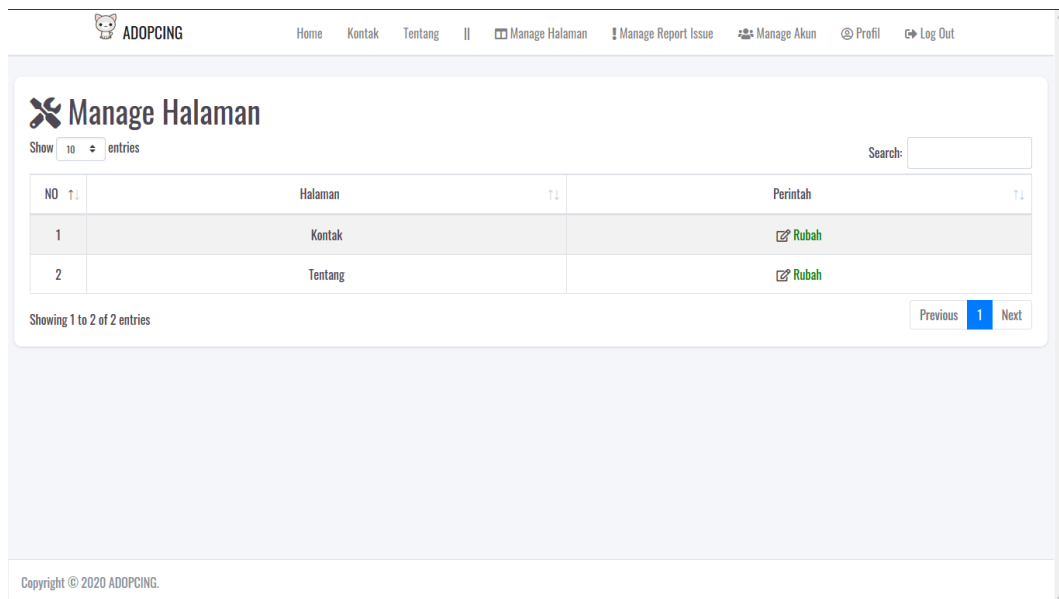
Pada halaman ini memperlihatkan tampilan dari halaman *owner* yaitu *output* yang sudah di isi oleh *adopter* ketika ingin mengadopsi kucing tersebut. Tampilan *detail adopt request* dapat dilihat pada gambar IV.16. berikut ini :



**Gambar IV.16. Tampilan *Detail Adopt Request***

#### **IV.1.16. Tampilan *Manage Halaman***

Pada halaman ini memperlihatkan tampilan dari halaman admin untuk mengubah isi pada halaman kontak dan tentang. Tampilan *manage* halaman dapat dilihat pada gambar IV.17. berikut ini :



**Gambar IV.17. Tampilan *Manage Halaman***

#### **IV.1.17. Tampilan *Manage Akun***

Pada halaman ini memperlihatkan tampilan daftar akun dari halaman admin untuk memblokir akses akun apabila terdapat *adopter* atau *owner* yang bermasalah, tampilan *manage* akun dapat dilihat pada gambar IV.18. berikut ini :

**ADOPCING** Home Kontak Tentang || Manage Halaman Manage Report Issue Manage Akun Profil Log Out

## Manage Akun

Show 10 entries Search:

NO	User	Status Akun	Perintah
1	adopter@gmail.com	aktif	<input type="radio"/> Blokir   <input checked="" type="radio"/> Buka Blokir
2	owner@gmail.com	aktif	<input type="radio"/> Blokir   <input checked="" type="radio"/> Buka Blokir
3	adha@gmail.com	aktif	<input type="radio"/> Blokir   <input checked="" type="radio"/> Buka Blokir
4	heru@gmail.com	aktif	<input type="radio"/> Blokir   <input checked="" type="radio"/> Buka Blokir
5	fachriahman09@gmail.com	aktif	<input type="radio"/> Blokir   <input checked="" type="radio"/> Buka Blokir

Showing 1 to 5 of 5 entries Previous 1 Next

Copyright © 2020 ADOPCING.

**Gambar IV.18. Tampilan *Manage Akun***

#### IV.1.18. Tampilan *Report Issue*

Pada halaman ini memperlihatkan tampilan berupa laporan dari *adopter* kepada admin apabila terdapat *owner* yang bermasalah, tampilan *report issue* dapat dilihat pada gambar IV.19. berikut ini :

**ADOPCING** Home Kontak Tentang || Manage Halaman Manage Report Issue Manage Akun Profil Log Out

## Report Issue

Show 10 entries Search:

NO	Laporan	Pelapor	Terlapor	Perintah
1	kucing ini milik tetangga saya	adopter@gmail.com	adha@gmail.com	<input type="radio"/> Blokir Terlapor

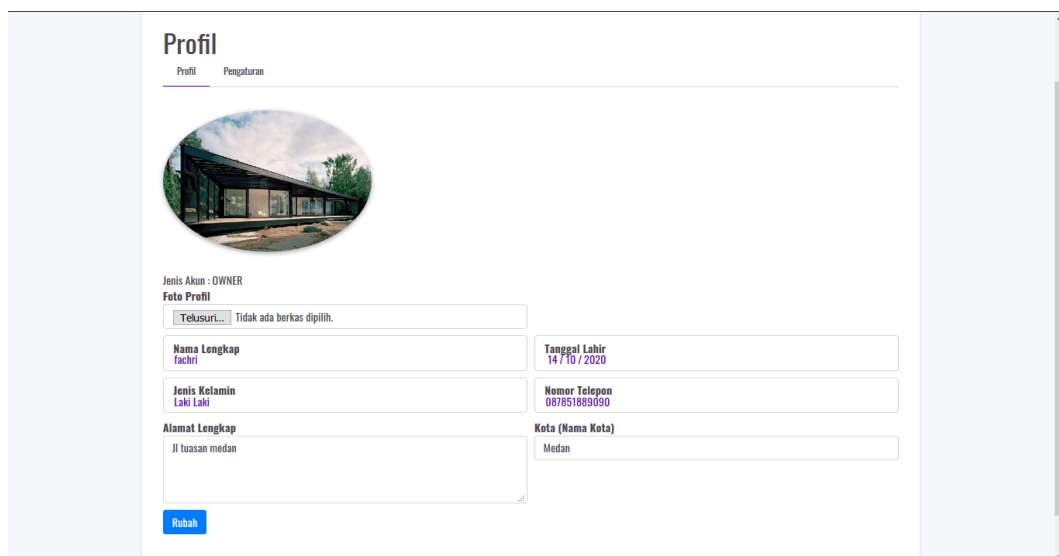
Showing 1 to 1 of 1 entries Previous 1 Next

Copyright © 2020 ADOPCING.

### Gambar IV.19. Tampilan *Report Issue*

#### IV.1.19. Tampilan *Profil Akun*

Pada halaman ini memperlihatkan tampilan informasi dari akun kita sendiri dan juga mengubah informasi beserta *password* akun tersebut, tampilan *profil* akun dapat dilihat pada gambar IV.20. berikut ini :



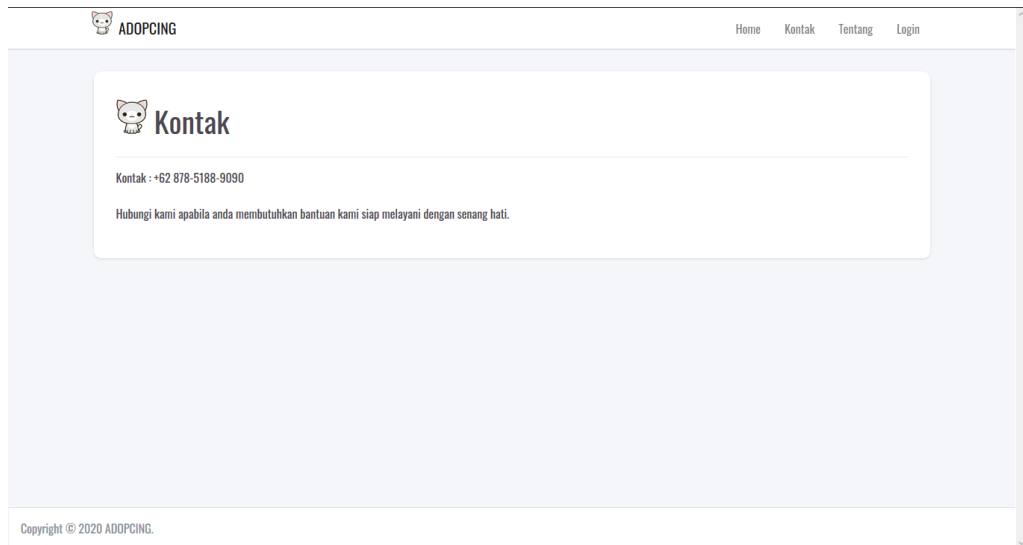
The screenshot shows a user profile page with the following details:

- Profil** (selected tab) | **Pengaturan**
- Jenis Akun :** OWNER
- Foto Profil:**  Tidak ada berkas dipilih.
- Nama Lengkap:** fahri
- Tanggal Lahir:** 14 / 10 / 2020
- Jenis Kelamin:** Laki Laki
- Nomor Telepon:** 087851889090
- Alamat Lengkap:** Jl tuasan medan
- Kota (Nama Kota):** Medan
- Rubah** (button)

### Gambar IV.20. Tampilan *Profil Akun*

#### IV.1.20. Tampilan *Kontak*

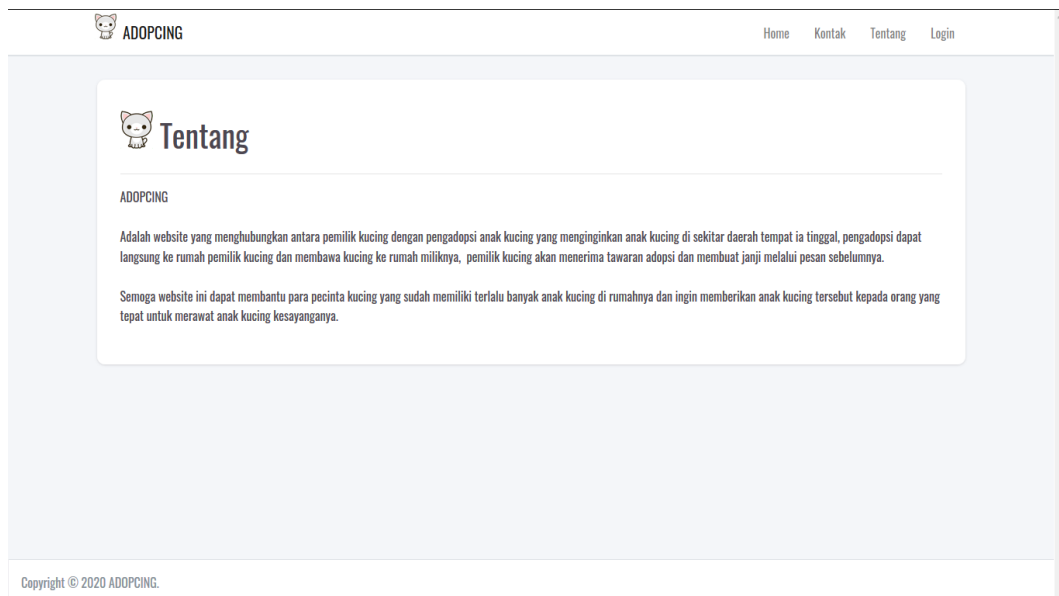
Pada halaman ini memperlihatkan tampilan informasi dari kontak admin website, tampilan kontak akun dapat dilihat pada gambar IV.21. berikut ini :



**Gambar IV.21. Tampilan Kontak**

#### IV.1.21. Tampilan Tentang

Pada halaman ini memperlihatkan dari tampilan tentang, adapun tampilan tentang sendiri berisi informasi yang berupa tujuan, manfaat aplikasi dan judul dari penelitian, tampilan tentang dapat dilihat pada gambar IV.21. berikut ini :



**Gambar IV.21. Tampilan Tentang**

## IV.2. Uji Coba Hasil

### IV.2.1. Skenario Pengujian

Tahap ini merupakan tahap dimana akan dilakukan sebuah skenario pengujian terhadap sistem yang telah dibangun. Adapun skenario pengujian sistem yang dilakukan ialah dengan menggunakan metode pengujian sistem berupa *blackbox testing*.

Menurut Feri Hari Utami dan Asnawati (2015), *Black box testing* melakukan pengujian tanpa pengetahuan detail struktur internal dari sistem atau komponen yang dites. Juga disebut sebagai *behavioral testing*, *specification-based testing*, *input/output testing* atau *functional testing*.

Bila belum sesuai maka perlu dilakukan pengecekan lebih lanjut dan perbaikan. Berikut pengujian sistem dengan metode *blackbox testing* yang disajikan pada tabel pengujian berikut ini :

**Tabel IV.1. Blackbox user owner website adopsi kucing**

No	Website Owner	Keterangan	Hasil
1	Klik tombol login	Sistem akan melakukan pengecekan kesesuaian antara user dan password juga level akun dengan data yang ada di database.	Sukses
2	Klik pilihan manage kucing	Sistem akan menampilkan daftar entri kucing yang tersedia di buat oleh owner.	Sukses
3	Klik tambah kucing	Sistem akan menampilkan form tambah data kucing.	Sukses
4	Klik pilihan manage adoption request	Sistem akan menampilkan pesan request adopter.	Sukses

5	Klik profil	Sistem akan menampilkan profil informasi akun.	Sukses
6	Klik tombol logout	Sistem akan keluar dari website lalu terdaftar sebagai pengunjung.	Sukses

**Tabel IV.2. Blackbox user adopter website adopsi kucing**

No	Website Adopter	Keterangan	Hasil
1	Klik tombol login	Sistem akan melakukan pengecekan kesesuaian antara user dan password juga level akun dengan data yang ada di database.	Sukses
2	Klik pilih kucing yang di inginkan	Sistem akan menampilkan info kucing yang sudah terpilih tersebut.	Sukses
3	Klik adoption request	Sistem akan menampilkan form data adoption request.	Sukses
4	Klik report issue	Sistem akan menampilkan form data report issue.	Sukses
5	Klik message pada post kucing	Sistem akan menampilkan postingan kucing tersebut beserta chat kepada owner	Sukses
6	Klik pilihan adopsi	Sistem akan menampilkan daftar kucing yang sudah kita kirim adoption request.	Sukses
7	Klik message pada menu	Sistem akan menampilkan chat berupa pesan yang kita tuju kepada owner apakah sudah ditanggapi atau belum.	Sukses
8	Klik profil	Sistem akan menampilkan profil informasi akun.	Sukses
9	Klik logout	Sistem akan keluar dari website lalu terdaftar sebagai pengunjung.	Sukses

**Tabel IV.3. Blackbox user admin website adopsi kucing**

No	Web Admin	Keterangan	Hasil
1	Klik tombol login	Sistem akan melakukan pengecekan kesesuaian antara user dan password juga level akun dengan data yang ada di database.	Sukses
2	Klik manage halaman	Sistem akan menampilkan menu halaman yang bisa di ubah isinya sesuai keinginan.	Sukses
3	Klik manage report issue	Sistem akan menampilkan pesan laporan dari adopte.	Sukses
4	Klik manage akun	Sistem akan menampilkan daftar akun pengguna website yang sudah dibuat.	Sukses
5	Klik profil	Sistem akan menampilkan profil informasi akun.	Sukses
6	Klik logout	Sistem akan keluar dari website lalu terdaftar sebagai pengunjung.	Sukses

#### IV.2.2. Hasil Uji Coba

Setelah melakukan uji coba terhadap sistem, maka dapat disimpulkan hasil yang didapatkan yaitu :

1. Aplikasi adopsi untuk hewan kucing ini berjalan dengan baik.
2. Antarmuka yang sederhana dapat mempermudah pengguna dalam menggunakan webiste ini.
3. Sistem dapat terkoneksi *database* dengan baik.

### **IV.3. Kelebihan Dan Kekurangan Sistem**

#### **IV.3.1. Kelebihan Sistem**

Adapun beberapa kelebihan yang dimiliki oleh sistem ini adalah sebagai berikut :

1. Sistem dirancang dengan tampilan yang menarik dan mudah untuk digunakan oleh masyarakat umum.
2. Dengan adanya website ini dapat membantu memudahkan dalam mencari kucing yang dapat di adopsi langsung.
3. Sistem ini dapat melaporkan pengguna yang bermasalah kepada admin. Admin dapat menindaklanjuti dengan menanggihkan akun pengguna agar tidak dapat mengakses di dalam sistem lagi.
4. Aplikasi ini dilengkapi dengan pesan agar pengguna dapat mudah berinteraksi dengan pengguna lainnya.

#### **IV.3.2. Kekurangan Sistem**

Adapun beberapa kekurangan yang dimiliki oleh sistem ini adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi ini hanya dapat dioperasikan pada web browser.
2. Aplikasi ini tidak dilengkapi dengan adanya fitur titik lokasi pengguna secara langsung.
3. Penambahan jenis hewan lainnya.
4. Melakukan advance pencarian seperti berdasarkan umur, jenis, warna dsb.