

BAB IV

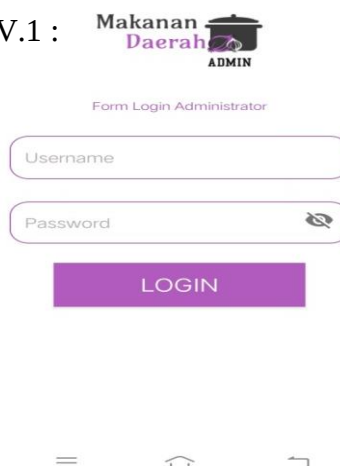
HASIL DAN UJI COBA

IV.1. Tampilan Hasil

Pada bab ini akan dijelaskan tentang tampilan hasil dari aplikasi yang telah dibuat, yang digunakan untuk memperjelas tentang tampilan-tampilan yang ada pada “**Rancang Bangun Aplikasi Pengenalan Masakan Nusantara Berbasis Android**” yaitu mengetahui, masakan nusantara terdekat dengan pelanggan sehingga hasil implementasinya dapat dilihat sesuai dengan hasil program yang telah dibuat. Adapun tiap-tiap tampilan yang ada pada program adalah sebagai berikut :

IV.1.1. Tampilan Login Admin

Tampilan login merupakan tampilan yang berisi menu-menu yang berfungsi untuk menampilkan *login* dan berisi *username* dan *password*. Gambar tampilan *login* ditunjukkan pada gambar IV.1 :



Gambar IV.1 Tampilan Login

IV.1.2. Tampilan Daerah pada Admin

Tampilan pada *form* ini merupakan tampilan berbagai daerah ditunjukkan pada gambar IV.2 :

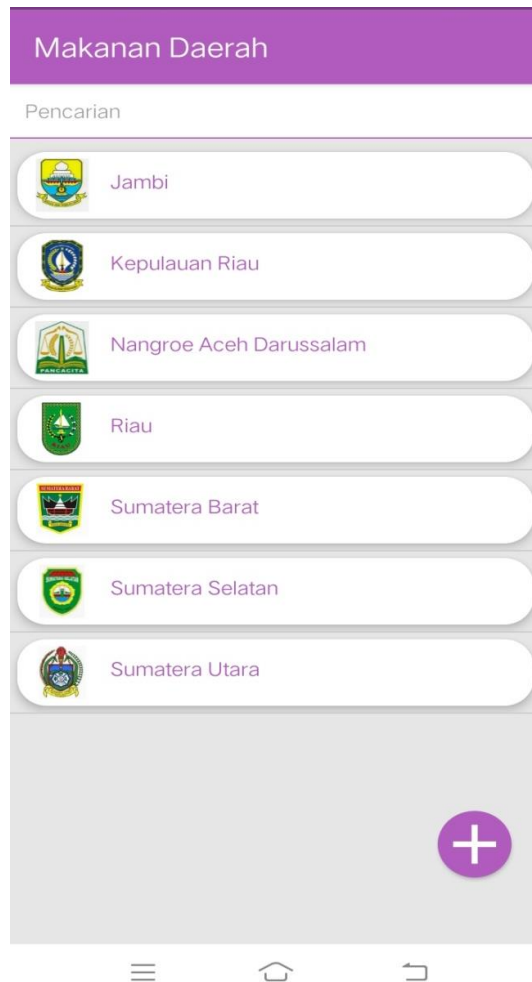


Gambar IV.2 Tampilan Daerah pada Admin

IV.1.3. Tampilan Daerah Pada Pengguna

Tampilan pada *form* ini merupakan tampilan daerah pada pengguna.

Gambar daerah pada pengguna ditunjukkan pada gambar IV.3 :



Gambar IV.3 Tampilan Daerah pada Pengguna

IV.1.4. Tampilan Masakkan Dari Daerah

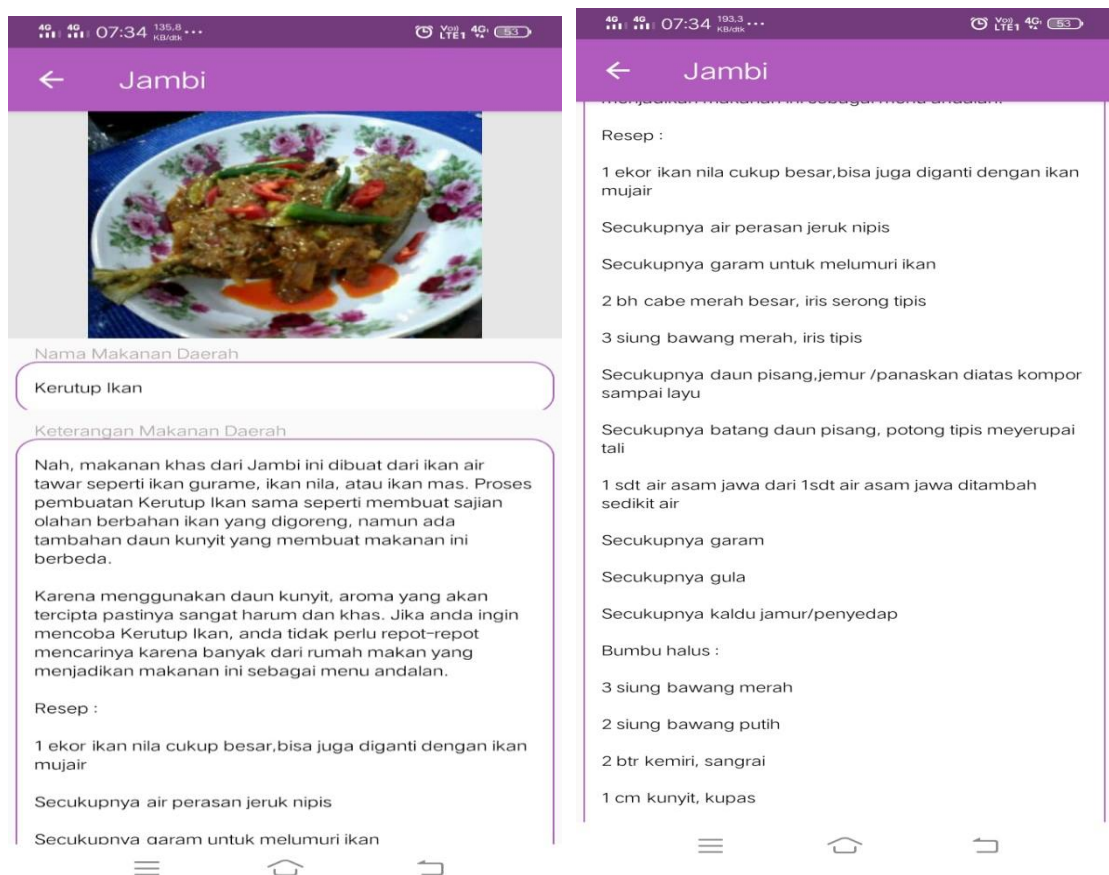
Tampilan pada *form* ini merupakan masakan daerah yang isinya merupakan pilih daerah yang ingin diketahui resep dan makanan. Gambar *form* pilih daerah ditunjukkan pada gambar IV.4 :



Gambar IV.4 Tampilan Pilih Masakkan Daerah

IV.1.5. Tampilan Form Isi Menu

Tampilan pada *form* isi menu ini merupakan Provinsi yang isinya merupakan pilih beberapa menu dari 1 Provinsi atau daerah yang dipilih. Gambar *form* isi Menu ditunjukkan pada gambar IV.5 :



Gambar IV.5 Tampilan Pilih Menu dan Resep

IV.2. Pembahasan

Dalam membangun aplikasi pengenalan masakan nusantara berbasis Android ini, penulis menggunakan Bahasa pemrograman *Android Studio* perintah - perintah yang ada pada program yang penulis buat juga cukup mudah dipahami karena admin hanya perlu meng-klik tombol-tombol yang sudah tersedia dan tinggal memasukan data - data yang dimasukkan.

Alasan diatas dapat menjadi tujuan untuk meningkatkan efektivitas kerja dan bisa lebih memaksimalkan sumber daya yang terkait dalam perancangan aplikasi.

IV.2.1 Uji Coba Sistem

Uji coba sistem adalah pengujian dimana admin memasukkan data kedalam sistem informasi yang sudah dibuat. Dengan adanya pengujian ini maka data yang dimasukkan akan sesuai dengan kondisi yang telah dibuat.

Uji coba terhadap sistem bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah berada pada kondisi siap pakai. Adapun instrumen yang digunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu dengan menggunakan :

1. Satu unit laptop atau PC dengan spesifikasi sebagai berikut :
 - a. *Processor Core i5*
 - b. *RAM minimal 4 Gb*
 - c. *Hardisk minimal 512 Gb*

2. Perangkat Lunak dengan spesifikasi sebagai berikut :

- a. Sistem Operasi *Windows 10*
- b. *Android Studio*
- c. *Hosting*
- d. *API*

IV.2.2. Hasil Uji Coba Sistem

Setelah melakukan uji coba terhadap sistem, maka dapat disimpulkan hasil yang didapatkan yaitu :

- 1. *Performance* menjadi lebih menarik.
- 2. Sistem memberikan informasi tentang masakan Nusantara.
- 3. Sistem dapat menyediakan informasi lebih banyak resep masakan Nusantara.
- 4. Sistem sangat mudah di akses di mana – mana karena memiliki hosting prabayar.
- 5. Antarmuka yang sederhana dapat mempermudah pengguna dalam mempelajari sistem ini.

IV.3. Kelebihan dan Kekurangan Sistem

Adapun kelebihan dari sistem yang akan dirancang yaitu :

1. Dengan adanya sistem ini, kebutuhan akan informasi untuk masakan Nusantara menjadi lebih akurat dan cepat.
2. Rancang Bangun Aplikasi Pengenalan Masakan Nusantara Berbasis *Android* ini sangat mudah digunakan dan hasilnya lebih efektif dan efisien.
3. Minimnya kesalahan yang terjadi dalam mencari menu masakan daerah
4. Sangat mudah dipahami karena menggunakan *user friendly*.

Adapun yang menjadi kekurangan dari sistem yang dirancang yaitu :

1. Aplikasi ini hanya berlaku untuk masakan Nusantara di Indonesia.
2. Sistem ini belum memiliki sistem berbasis *web* sehingga penggunaannya terbatas.

Didalam *system* tidak memiliki tombol hapus sehingga admin tidak di benarkan memasukkan data yang salah