

ABSTRAK

Penjualan barang elektronik merupakan sebuah sistem untuk menjual jenis-jenis barang elektronik. Penjualan dilakukan dengan sebuah transaksi antara penjual dan pembeli. Penjualan barang elektronik yang umum dilakukan dijual dipinggiran jalan raya, gunanya untuk menarik perhatian para calon kosumen untuk membeli barang elektronik. Topik pembahasan pada penelitian ini adalah tentang bagaimana penjualan barang elektronik berbasis client server. Penjualan dilakukan dan dimulai dari client ataupun pembeli yang melihat daftar penjualan barang elektronik dan memesan barang elektronik sesuai dengan yang dibutuhkan, kemudian server ataupun penjual merespon pemesanan dari client atau pembeli. transaksi dilakukan hingga selesai.

Kata Kunci : Aplikasi, *Client*, *Server*, Penjualan, Barang Elektronik, Metode Java RMI, Web, Android

ABSTRACT

Electronic thing sale is a tool system for selling kinds of electronic. Sale is made by a transaction between seller and buyer. Generally Sales of electronic things is made in a side of road, it is good to invite prospective consumer's attention for buying the electronics thing. The topic of this research is about how to sales electronic thing by client server basically. Sales is made and started from a client or a buyer who look for sales electronic thing draft and order the electronic thing like the buyer needed. Then the server or the seller responses order by the client or the buyer. The transaction is done until complete.

Key Word : *Aplication, Client Server, Sale, Electronic thing, Java RMI method, Web, Android*