

## ABSTRAK

Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Penjualan Barang ATK pada Sekolah adalah sebuah aplikasi yang dirancang untuk mengelola penerimaan dan penjualan barang. Proses penjualan barang ATK pada Sekolah Ypk. Anugerah Harapan Bangsa masih dilakukan secara manual dengan mencatat dengan kertas dan buku agenda yang pastinya dapat berpengaruh kepada aktivitas penjualan barang. Tujuan perancangan sistem ini adalah untuk membantu kasir dalam memudahkan pelayanan kepada pelanggan. Sistem ini dirancang untuk memberikan efisiensi dalam proses penjualan barang mengingat di zaman global seperti sekarang ini teknologi informasi melaju dengan cepat dan pesat. *Software* dan *Hardware* komputer diciptakan semakin canggih bahkan semua aspek kehidupan hampir tidak lepas dari komputer, karena inilah hampir semua orang berusaha menciptakan kemudahan dengan berbagai fasilitas lewat teknologi. Berdasarkan permasalahan tersebut, maka perlu untuk melakukan pengembangan sistem informasi penjualan barang berbasis Web menggunakan *Agile Development Methods*, khususnya model scrum.

*Kata Kunci : Aplikasi Penjualan Barang pada sekolah, Agile Scrum, Web*

## **ABSTRACT**

Designing an Information System Application for the Sales of Stationery Supplies at School is an application designed to manage the receipt and sale of goods. The process of selling stationery items at Ypk.Anugerah Harapan Bangsa School is still done manually by taking notes on paper and an agenda book which can certainly affect the activity of selling goods. The purpose of designing this system is to assist cashiers in facilitating service to customers. This system is designed to provide efficiency in the process of selling goods, considering that in this global era, information technology is advancing rapidly and rapidly. Computer software and hardware are created increasingly sophisticated, even all aspects of life are almost inseparable from computers, because this is why almost everyone tries to create convenience with various facilities through technology. Based on these problems, it is necessary to develop a Web-based sales information system using Agile Development Methods, especially the Scrum model.

*Keywords: Application of Sales of Goods in schools, Agile Scrum, Web*