

## **ABSTRAK**

*Indonesia terdiri dari beribu pulau dan memiliki keanekaragaman budaya yang ada. Salah satunya yang akan dibahas dalam hal ini yaitu pulau Sumatera Utara. Penduduk Sumatera Utara menurut golongan etnis terdiri dari penduduk asli Sumatera Utara, penduduk asli pendatang dan penduduk asing. Ada 8 suku asli yang terdapat pada Sumatera Utara, diantaranya yaitu : suku Melayu, Batak Karo, Simalungun, Pakpak/Dairi, Batak Toba, Mandailing, Angkola dan Nias. Banyak yang kurang mengetahui suku asli dari Sumatera Utara tersebut, maka disini penulis membuat pengenalan budaya-budaya tersebut melalui media menarik yaitu board game. Board game adalah permainan yang dimainkan oleh dua orang atau lebih, berupa papan permainan yang telah di desain sedemikian rupa sesuai jenis permainan, board game bisa menggunakan koin, dadu, pion, kartu atau semacamnya yang digunakan dengan cara tertentu, sesuai dengan peraturan tiap-tiap jenis board game. Board game ini ditujukan untuk anak sekolah dasar yang berusia 9 tahun ke atas agar lebih mudah memahami. Dalam penelitian ini menggunakan metode analisis SWOT, dan menggunakan pengumpulan data primer yaitu dalam bentuk Kuesioner.*

*Kata kunci : Sumatera Utara, Board Game, Analisis SWOT, Media Pembelajaran*

## **ABSTRACT**

*Indonesia consists of thousands of islands and has a diversity of cultures. One of them that will be discussed in this case is the island of North Sumatra. The population of North Sumatra, according to ethnic groups, consists of the original inhabitants of North Sumatra, the original inhabitants of immigrants and the foreign population. There are 8 indigenous tribes found in North Sumatra, including the Malay, Karo Batak, Simalungun, Pakpak / Dairi, Toba Batak, Mandailing, Angkola and Nias. Many do not know the native tribes of North Sumatra, so here the author makes an introduction to these cultures through interesting media, namely board games. Board game is a game played by two or more people, in the form of a game board that has been designed according to the type of game, the board game can use coins, dice, pawns, cards or the like which are used in certain ways, in accordance with the respective regulations. board game type. This board game is intended for elementary school children aged 9 years and over to make it easier to understand. In this study using the SWOT analysis method, and using primary data collection in the form of a questionnaire.*

*Keywords: North Sumatra, Board Game, SWOT Analysis, Learning Media.*