

ABSTRAK

Perancangan animasi 3 dimensi tugu monas berbasis multimedia dilakukan secara navigasi kontrol pada masing-masing fungsi form pada aplikasi tersebut. Pada Perancangan animasi 3 dimensi tugu monas berbasis multimedia yang dirancang ini sangat membantu dalam memperoleh informasi tentang bangun ruang ataupun bangunan bersejarah yang sangat penting untuk membantu pembelajaran ataupun untuk mengenal salah satu icon kota besar yang ada di indonesia, lewat media rancangan animasi 3 dimensi secara interaktif dan aktraktif lewat fungsi multimedia sebagai peran utama pada perancangan aplikasi tersebut. aplikasi Perancangan animasi 3 dimensi tugu monas berbasis multimedia ini menggunakan autodesk 3ds max sebagai aplikasi disain bangun ruang secara visualisasi 3 dimensi pada aplikasi yang dirancang tersebut dan menggunakan adobe flash sebagai bahasa pemrograman sekaligus sebagai kontrol navigasi utama pada aplikasi yang dirancang tersebut dan sebagai alat pemodelan untuk mempresentasikan desain arsitektur perangkat lunak. Hasil implementasi aplikasi Perancangan animasi 3 dimensi tugu monas berbasis multimedia tersebut diharapkan dapat mampu mengakomodasikan permasalahan yang sering muncul di beberapa aktivitas rancang bangun 3 dimensi arsitektur ketika belum diterapkannya teknologi simulasi animasi 3 dimensi.

Keyword : Animasi, 3 Dimensi, perancangan tugu monas, Autodesk 3DS Max, Adobe Flash.

ABSTRACT

The design of the monument Monas 3D animation multimedia-based navigation controls carried out on each of these functions in the application form. In the design of an animated three-dimensional monument Monas-based multimedia designed it very helpful in obtaining information about the geometry atapun historic building which is very important to assist the learning atapun to get to know one of the icons big cities in Indonesia, through the medium of design 3-dimensional animation interactively and attractive through multimedia functions as a major role in the design of the application. application design 3-dimensional animation monument Monas-based multimedia using autodesk 3ds max as application design geometry visualization 3D in applications that are designed, and use Adobe Flash as a programming language as well as control the main navigation on the application that is designed such and as a modeling tool for presented the architectural design software. The results of the implementation of application design 3-dimensional animation multimedia based Monas monument is expected to be able to accommodate the problems that often arise in some activity of 3-dimensional architectural design when not applying 3-D animation simulation technology.

Keyword: Animation, 3D, design Monas monument, Autodesk 3DS Max, Adobe Flash.