

## BAB IV

### HASIL DAN UJI COBA

#### IV.1. Tampilan Hasil

Program ini menampilkan desain tugu monas yang seolah-olah tampak seperti aslinya, dimana program ini menampilkan bagian luar dan dalam yang terdapat di bangunan bersejarah yang merupakan *icon* kota metropolitan jakarta yaitu tugu monas.

##### IV.1.1 *Interface* Aplikasi Tugu Monas

Dibawah ini merupakan tampilan hasil dari perancangan bangun tugu monas berbasis multimedia, berikut keterangannya.

###### 1. *Interface* Menu utama

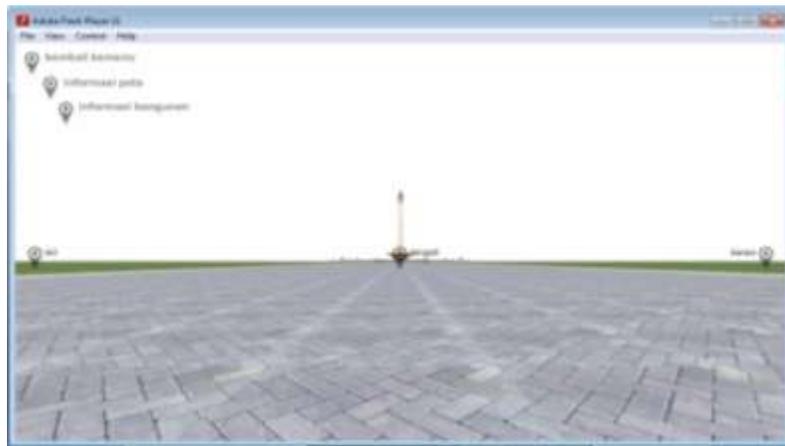
Interface menu utama aplikasi ini merupakan halaman awal ketika memulai aplikasi, di menu utama ini terdapat empat tombol yaitu Masuk, Panduan, Tentang dan Keluar Aplikasi.



**Gambar IV.1 Tampilan Menu Utama**

## 2. Tampilan Masuk Aplikasi

Pada view ini menampilkan animasi 3 dimensi tugu monas dari kejauhan terdapat beberapa tombol pada menu ini yaitu kembali ke menu, informasi peta dan informasi bangunan. Sedangkan pada teks kiri menampilkan efek kamera dari sebelah kiri begitu juga teks kanan menampilkan efek camera dari kanan.



**Gambar IV.2 Tampilan Masuk Aplikasi**

## 3. Interface Tugu Monas Dari dekat

Gambar dibawah ini adalah tampilan tugu monas dari dekat, tak ubah nya dari gambar IV.2 hanya saja terdapa tombol Belakang pada bagian bawah di menu ini yang apabila di klik akan kembali ke sebelumnya.



**Gambar IV.3 Tampilan Tugu Monas dari Dekat**

#### 4. Interface Tugu Monas Dari Sebelah Kanan

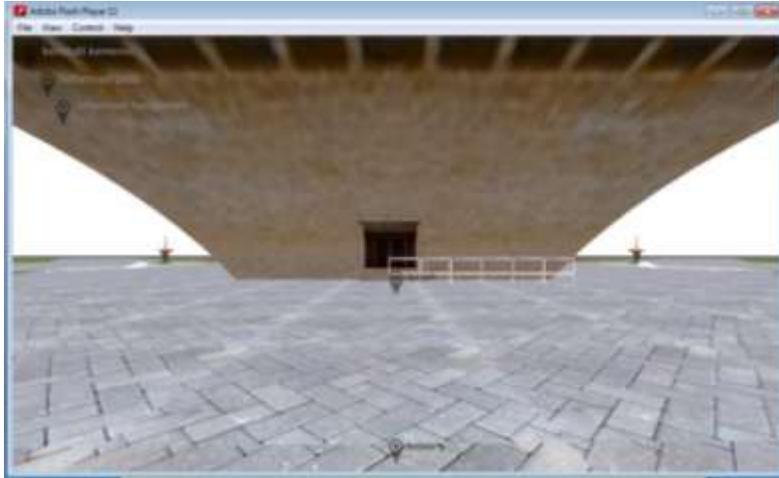
Gambar dibawah ini merupakan tampilan tugu monas dari sebelah kanan, apabila tombol kiri di klik maka akan kembali ke tampilan sebelumnya.



**Gambar IV.4. Tampilan Tugu Monas Dari Sebelah Kanan**

#### 5. Tampilan Tengah

Tampilan dibawah ini ialah interface dimana animasi tugu monas hanya memperlihatkan penampang bawah.



**Gambar IV.5. Tampilan Tengah**

6. Tampilan Sudut Atas

Pada tampilan dibawah ini ialah animasi tugu monas memperlihatkan penampak atas dengan efek camera dari bawah dan efek camera mengitari tugu monas.



**Gambar IV.6. Tampilan Sudut Atas**

7. Tampilan Informasi Bangunan

Pada tampilan dibawah ini ialah menampilkan informasi bangunan tugu monas yang berupa teks berwarna putih. Dimana informasi tersebut menjelaskan mengenai tugu monas



**Gambar IV.7. Tampilan Informasi Bangunan**

## 8. Tampilan Menu Keluar

Pada tampilan dibawah ini ialah tampilan menu keluar, pada menu ini terdapat beberapa tombol yaitu Ya dan Tidak, apabila yam aka pengguna akan keluar dari aplikasi sedangkan tidak maka pengguna akan kembali kemenu utama.



**Gambar IV.8. Tampilan Menu Keluar.**

## IV.2. Pembahasan

Hasil yang didapatkan dari pembahasan dari permasalahan yang ada adalah terciptanya sebuah program perancangan bangun tugu monas berbasis multimedia. Dimana aplikasi ini dapat membantu pengguna untuk mengetahui informasi mengenai bangunan tugu monas.

Selain itu juga pemilihan *software* aplikasi yang tepat, yang memiliki kemampuan untuk menyelesaikan permasalahan yang ada. *Software* aplikasi yang digunakan dalam penyelesaian permasalahan yang ada yaitu :

1. *Software 3D max* digunakan untuk mendesain tugu monas, pagar, dan lantai pada aplikasi perancangan bangun tugu monas berbasis multimedia
2. *Macromedia Flash* merupakan salah satu program animasi yang digunakan untuk bahasa program perancangan bangun tugu monas berbasis multimedia.

## IV.3. Jalannya Uji Coba

Pada tahap perancangan animasi ini adalah tahap membangun dan mengembangkan aplikasi sesuai dengan rancangan yang sudah dibuat. Bagian ini merupakan kegiatan yang meliputi mengenai pembuatan desain grafik yang mendukung semua interaksi, membuat animasi sesuai dengan tema membuat teks sesuai dengan penyampain informasi yang berupa teks dan disain 3 dimensi. Dan 3D Max digunakan untuk merancang desain aplikasi perancangan bangun tugu monas berbasis multimedia, sedangkan *macromedia flash 8* untuk merancang programnya.

Keterangan dari hasil pembuatan aplikasi perancangan bangun tugu monas berbasis multimedia menggunakan flash ini yaitu:

1. fla adalah hasil dari pembuatan *file* mentah dari *macromedia flash*

2. swf adalah hasil dari export file .fla ,yaitu merupakan aplikasi yang sudah jadi dan bisa dijalankan hanya pada komputer yang sudah terinstall *flash player*.
3. exe adalah hasil dari *export publish*, merupakan aplikasi exe yang bisa dijalankan semua komputer tanpa harus menginstall program flash

**Tabel IV.1. Uji Coba Aplikasi**

N0	Jenis Uji Coba	Ya	Tidak
1	Apakah form awal berjalan dengan lancar?		
2	Apakah form masuk aplikasi berjalan dengan lancar?		
3	Apakah form panduan aplikasi berjalan dengan lancar?		
4	Apakah form tentang aplikasi berjalan dengan lancar		
5	Apakah form keluar aplikasi berjalan dengan lancar?		
6	Apakah form simulasi dapat berjalan dan dapat menampilkan video dengan lancar ?		
7	Apakah tombol –tombol pada aplikasi berjalan dengan baik ?		

### IV.3.1. Analisa Hasil

Setelah dilakukan uji coba pada program aplikasi perancangan bangun tugu monas berbasis multimedia ini, penulis menganalisa beberapa *hardware* (perangkat keras), dan *software* (perangkat lunak), pendukung untuk menjalankan aplikasi ini agar aplikasi dapat berjalan dengan baik sesuai pengujian yang dilakukan.

#### **IV.4. Kelebihan Dan Kekurangan Sistem Yang Dirancang**

Adapun kelemahan dan kelebihan dari sistem yang dihasilkan sebagai rumusan pengembangan sistem, yaitu :

##### **IV.4.1. Kelebihan Sistem**

Berikut ini adalah beberapa kelebihan yang ada pada animasi yang dirancang antara lain sebagai berikut :

- a. Prosedur untuk Penggunaan Aplikasi perancangan bangun tugu monas berbasis multimedia ini tidak terlalu sulit.
- b. Aplikasi ini dapat menjadi media pembelajaran interaktif yang menghemat waktu dan informasi bagi penggunanya.
- c. Disain Tugu Monas yang meliputi Pagar, Aksesoris, dan Lantai sudah berbasis 3 dimensi.
- d. Dengan adanya disain sistem pada aplikasi ini akan menjadi minat bagi pengguna untuk mempelajari disain 3 dimensi

##### **IV.4.2. Kekurangan Sistem**

Berikut ini adalah kekurangan dari aplikasi simulasi shalat jenazah, yaitu :

1. Aplikasi ini hanya bisa dijalankan pada *Macromedia Flash*.
2. Aplikasi Aplikasi perancangan bangun tugu monas berbasis multimedia ini belum terkoneksi dengan internet

3. Aplikasi ini dirancang hanya bisa dijalankan pada sistem operasi *Windows*.
4. Background pada Aplikasi Animasi perancangan bangun tugu monas berbasis multimedia masih tergolong sangat sederhana.