

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Dari uraian penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi di bab-bab sebelumnya, serta dalam rangka menyelesaikan laporan skripsi, dapat diambil kesimpulan pokok membangun Aplikasi Animasi 3 Dimensi Tugu Monas Berbasis Multimedia sebagai berikut :

1. Perancangan Aplikasi Animasi 3 Dimensi Tugu Monas Berbasis Multimedia menggunakan *software* macromedia flash 8 dan 3D max.
2. Program Aplikasi Animasi 3 Dimensi Tugu Monas Berbasis Multimedia, pada background menu utama menggambarkan tugu monas.
3. Berdasarkan hasil perancangan Aplikasi pengenalan tugu monas yang telah dirancang menghasilkan *file exe* yang merupakan hasil dari *export publish*
4. Pengguna tidak akan mengalami kesulitan dalam menggunakan Aplikasi animasi yang dirancang karena prosedur aplikasi ini mudah dimengerti.
5. Hasil yang didapatkan dari pembahasan dan permasalahan yang ada adalah terciptanya sebuah program Animasi 3 Dimensi Tugu Monas Berbasis Multimed

V.2. Saran

Adapun saran untuk kedepannya pada Aplikasi Animasi 3 Dimensi Tugu Monas Berbasis Multimedia ini ialah:

1. Perlunya sebuah kerja sama yang baik antara perancang dengan pengguna dalam merancang disain ruangan interior full yang sudah berbasis 3 dimensi.
2. Penulis mengharapkan kerja samanya dengan pengguna untuk memberikan ide dalam memberikan *audio* yang menarik pada Aplikasi Animasi 3 Dimensi Tugu Monas Berbasis Multimedia.
3. Penulis mengharapkan kerja samanya dengan pengguna untuk menambahkan informasi mengenai disain interior dan exterior secara detail dan akurat.
4. Pada hasil perancangan Aplikasi Animasi 3 Dimensi Tugu Monas Berbasis Multimedia diharapkan pengembangannya bisa diterapkan dengan smartphome android dan terkoneksi dengan internet.
5. Penulis mengharapkan bantuan kepada pengguna untuk dapat membantu atau kerja samanya dalam menambahkan informasi *script* yang lebih efektif lagi dalam pemrograman *software flash*