

## BAB IV

### HASIL DAN UJI COBA

#### IV.1. Hasil

Bab ini akan menjelaskan tampilan hasil dari aplikasi yang telah dibuat, yang digunakan untuk memperjelas tentang tampilan yang ada pada aplikasi Nilai Siswa, sehingga hasil implementasinya dapat dilihat sesuai dengan hasil program yang telah dibuat. Dibawah ini akan dijelaskan tiap-tiap tampilan yang ada pada program.

##### 1. Tampilan Login

Tampilan *Login* yaitu berfungsi sebagai *form input username* dan *password* program. Gambar tampilan *login* dapat di lihat pada pada gambar IV.1.



**Gambar IV.1. Login**

##### 2. Tampilan Menu Utama

Tampilan Menu Utama yaitu berfungsi sebagai *form menu* untuk data inputan yang akan dinput sesuai dengan hak akses pengguna yang telah login sebelumnya. Gambar tampilan Menu Utama dapat di lihat pada pada gambar IV.2.



**Gambar IV.2. Menu Utama**

### 3. Tampilan Data Siswa

Tampilan Data Siswa yaitu berfungsi sebagai *form* menu *inputan* data siswa, data akan diinput oleh hak akses pengguna yang telah login sebelumnya.

Gambar IV.3.

NIS	Nama Siswa	Kelas

**Gambar IV.3. Data Siswa**

### 5. Tampilan Bobot Nilai

Tampilan Bobot Nilai yaitu berfungsi sebagai *form* menu tampilan boot nilai, data akan diinput oleh hak akses pengguna yang telah login sebelumnya.

Gambar IV.4.

**Gambar IV.4. Bobot Nilai**

## 6. Tampilan Nilai Kriteria

Tampilan Nilai Kriteria yaitu berfungsi sebagai *form inputan* nilai kriteria, data akan dinput oleh hak akses pengguna yang telah login sebelumnya. Gambar IV.5.

**Gambar IV.5. Nilai Kriteria**

## 5. Tampilan Penilaian

Tampilan Penilaian yaitu berfungsi sebagai *form inputan* penilaian, data akan dinput oleh hak akses pengguna yang telah login sebelumnya. Gambar IV.6.

**Gambar IV.6. Penilaian**

## 6. Tampilan Ranking

Tampilan Rangkaing yaitu berfungsi sebagai *form inputan* ranking, data akan diinput oleh hak akses pengguna yang telah login sebelumnya. Gambar IV.7.

Gambar IV.7. Rangkaing

## 7. Tampilan Laporan

Tampilan Laporan yaitu hasil berupa data laporan ranking siswa. Gambar IV.8.

Kode Rangking	Nis Siswa	Nama Siswa	NP	NE	NK	NA
R001/KR/20201011	4893	Aldi Fauzan	1.75	2.50	2.00	2.02
R002/KR/20201011	4906	M. Azril Akbar	1.45	1.70	3.00	1.72
R003/KR/20201011	4913	Putri Agustina	2.62	2.50	3.00	2.50
R004/KR/20201011	4910	Nabila Pohan	2.92	3.70	4.00	3.38
R005/KR/20201011	4891	Adi Kusuma	1.58	3.00	2.30	2.29

Gambar IV.8. Laporan

## IV.2. Uji Coba Hasil

### IV.2.1 Uji Coba Program

Uji coba terhadap sistem ini bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah berada pada kondisi siap pakai. Instrumen yang digunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu dengan menggunakan *Blackbox Testing* :

**Tabel IV.1. Hasil Pengujian Black Box Login**

No	<i>Login</i>	Keterangan	Hasil
1	Klik <i>Login</i>	Sistem akan menyesuaikan data <i>Username</i> dan <i>password</i> dengan data yang ada di sistem, apabila data sesuai maka sistem akan menuju kesistem yang akan menampilkan Menu Utama.	[✓] diterima [ ] ditolak

**Tabel IV.2. Hasil Pengujian Black Box Menu Utama**

No	Menu Utama	Keterangan	Hasil
1	<i>Load</i> Menu Utama	Sistem akan menampilkan menu-menu yang dimiliki pengguna ketika login.	[✓] diterima [ ] ditolak
2	Klik Data Siswa	Sistem akan menampilkan halaman menu utama	[✓]diterima [ ] ditolak
3	Klik Bobot Nilai	Sistem akan menampilkan halaman bobot nilai	[✓]diterima [ ] ditolak
4	Klik Nilai Kriteria	Sistem akan menampilkan halaman nilai kriteria	[✓]diterima [ ] ditolak

5	Klik Penilaian	Sistem akan menampilkan halaman penilaian	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak
6	Klik Rangking	Sistem akan menampilkan halaman rangking	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak
7	Klik Laporan	Sistem akan menampilkan halaman laporan	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak
8	Klik Logout	Keluar dari program	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak

**Tabel IV.3. Hasil Pengujian Black Box Data Siswa**

No	Data Siswa	Keterangan	Hasil
1	<i>Load</i> Data Siswa	Sistem akan menampilkan form data siswa	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak
2	Klik Tambah	Sistem akan menampilkan form untuk menambahkan data siswa.	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak
3	Klik Simpan	Sistem akan menyimpan data siswa yang telah ditambah kan oleh pennguna	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak
4	Klik Tampil	Sistem akan menampilkan hasil semua data siswa yang telah disimpan oleh pengguna.	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak
5	Klik Hapus	Sistem akan menghapus data siswa yang telah dipilih oleh pengguna.	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak

**Tabel IV.4. Hasil Pengujian Black Box Bobot Nilai**

No	Bobot Nilai	Keterangan	Hasil
1	<i>Load</i> Data Bobot Nilai	Sistem akan menampilkan form bobot nilai	[✓] diterima [ ] ditolak
2	Klik Tambah	Sistem akan menampilkan form untuk tampilan bobot nilai.	[✓]diterima [ ] ditolak

**Tabel IV.5. Hasil Pengujian Black Box Nilai Kriteria**

No	Nilai Kriteria	Keterangan	Hasil
1	<i>Load</i> Nilai Kriteria	Sistem akan menampilkan form nilai kriteria	[✓] diterima [ ] ditolak
2	Klik Tambah	Sistem akan menampilkan form untuk menginput nilai kriteria	[✓]diterima [ ] ditolak
3	Klik Simpan	Sistem akan menyimpan nilai kriteria yang telah ditinput kan oleh pengguna	[✓]diterima [ ] ditolak
4	Klik Tampil	Sistem akan menampilkan hasil semua nilai kriteria yang telah disimpan oleh pengguna.	[✓]diterima [ ] ditolak
5	Klik Hapus	Sistem akan menghapus nilai kriteria yang telah dipilih oleh pengguna.	[✓]diterima [ ] ditolak

**Tabel IV.6. Hasil Pengujian Black Box Penilaian**

No	Data Penilaian	Keterangan	Hasil
1	<i>Load</i> Penilaian	Sistem akan menampilkan form untuk menambahkan penilaian.	[✓]diterima [ ] ditolak
2	Klik Tambah	Sistem akan menampilkan form untuk menginput penilaian	[✓]diterima [ ] ditolak
2	Klik Proses	Sistem akan melakukan proses perhitungan <i>form</i> penilaian dengan menggunakan metode <i>Profile Matching</i> dengan nilai yang telah diinput oleh pengguna	[✓]diterima [ ] ditolak
3	Klik Simpan	Sistem akan menyimpan dari hasil prose yang telah diinput kan oleh pennguna	[✓]diterima [ ] ditolak
4	Klik Tampil	Sistem akan menampilkan hasil semua penilaian yang telah disimpan oleh pengguna.	[✓]diterima [ ] ditolak
5	Klik Hapus	Sistem akan menghapus penilaian yang telah dipilih oleh pengguna.	[✓]diterima [ ] ditolak

**Tabel IV.7. Hasil Pengujian Black Box Laporan**

No	Data Laporan	Keterangan	Hasil
1	Klik Cetak	Sistem akan menghasilkan sebuah laporan sesuai yang telah diinput oleh pengguna.	[✓]diterima [ ] ditolak

**Tabel IV.8. Hasil Pengujian Black Box Logout**

No	Data Logout	Keterangan	Hasil
1	Klik Logout	Sistem akan keluar dari semua program.	[✓]diterima [ ] ditolak

#### IV.2.2 Hasil Pengujian

Setelah melakukan uji coba terhadap sistem, maka dapat disimpulkan hasil yang didapatkan yaitu:

1. Aplikasi Menentukan Nilai Siswa dapat berjalan dengan baik.
2. Penggunaan metode *Profile Matching* pada aplikasi sesuai dengan yang telah dirancang.

#### IV.3. Kelebihan dan Kekurangan Sistem

Setiap sistem memiliki kelebihan dan kekurangan, berikut ini merupakan kelebihan dan kekurangan aplikasi yang telah dibuat.

#### **IV.3.1. Kelebihan Sistem**

Adapun kelebihan aplikasi permainan yang telah dibuat diantaranya yaitu:

1. Aplikasi Nilai Siswa dapat membantu guru dan wali kelas dalam pengolahan, penyajian dan pencarian data nilai siswa.
2. Proses pendataan dan perhitungan penentuan nilai siswa berdasarkan kriteria dapat memberikan keputusan dalam menentukan nilai siswa yang bisa dilakukan sekaligus dan menghasilkan laporan yang akurat.

#### **IV.3.2. Kekurangan Sistem**

Adapun kekurangan sistem yang telah dibuat di antaranya yaitu:

1. Sistem yang dirancang belum berbasis *online* sehingga tidak dapat melihat laporan nilai siswa di tempat yang berbeda.
2. Perancangan aplikasi ini hanya menggunakan metode *Profile Matching*.