

BAB I

PENDAHULUAN

I.1. Latar Belakang

Saat ini suatu sistem aplikasi komputer sangatlah diperlukan untuk mempermudah suatu pekerjaan. Karena dengan adanya aplikasi tersebut kita dapat mengolah data yang kita miliki untuk menghasilkan suatu informasi yang sudah pasti lebih baik dan berguna untuk kebutuhan – kebutuhan tertentu.

Dimana untuk pengolahan data retur pembelian yang berisi dokumen data-data item barang yang masuk keperusahaan oleh supplier. Barang-barang yang masuk keperusahaan tidak semuanya bisa masuk, karena harus ada persetujuan oleh pihak perusahaan khususnya bagian pemasaran untuk membuat kesepakatan kepada pihak supplier apakah barang tersebut dapat diretur.

Demikian pula halnya pada retur pembelian. Retur pembelian merupakan suatu cara agar setiap barang dari setiap supplier yang masuk dapat dikembalikan lagi kepada pihak supplier. Barang-barang yang merupakan retur pembelian yaitu apabila kondisi barang yang diorder rusak, tidak laku, habis masa pakai dan lain-lain, namun ada juga barang-barang yang tidak bisa diretur.

Retur pembelian dapat dilakukan dengan cara Cash ataupun Kredit sesuai dengan kebutuhan perusahaan, misalnya dengan cara cash digunakan jika telah terdapat invoice data hutang, sedangkan cara kredit digunakan untuk menyeimbangkan nota invoice pembelian.

Pada proses pencatatan barang retur pembelian yang masih menggunakan sistem manual atau hanya menggunakan aplikasi Microsoft excel dan tidak menggunakan Database untuk penyimpanan datanya, untuk pengolahan datanya. Data-data yang diolah seperti pengolahan data barang, nama barang, jenis barang, jumlah barang, harga barang, tanggal masuk barang, tanggal pengembalian barang, yang mengakibatkan sering terjadi kesalahan pada saat pembuatan laporan barang pada retur pembelian, serta keterlambatan pada pembuatan laporannya, Untuk itu perlu adanya penanganan didalam proses pencatatan guna membantu mempercepat proses pencatatan transaksi laporan pada retur pembelian, Dengan membuat sistem informasi akuntansi barang dagangan terhadap retur pembelian agar pencatatan barang dagangan terhadap retur pembelian lebih cepat dan efisien.

Dari permasalahan diatas maka penulis mengangkat judul tentang **“SISTEM INFORMASI AKUNTANSI BARANG DAGANGAN TERHADAP RETUR PEMBELIAN “**.

Dimana penulis akan melakukan observasi atau penelitian langsung di **PT.METRO MAKMUR NUSANTARA**. Perusahaan ini bergerak dibidang jasa retail yaitu perusahaan ini menjual semua jenis barang-barang kebutuhan.

I.2. Ruang Lingkup Permasalahan

I.2.1 Identifikasi Masalah

Berdasarkan Latar Belakang Masalah diatas, maka Penulis dapat mengambil pokok permasalahan yang dihadapi Oleh **PT.METRO MAKMUR NUSANTARA** sebagai berikut :

- a. Pengolahan data pada retur pembelian masih menggunakan semi komputerisasi, atau masih menggunakan aplikasi microsoft excel dan tidak menggunakan database untuk menyimpan data secara efektif.
- b. Sering terjadi kesalahan pada pembuatan laporan data retur pembelian.
- c. Penerimaan laporan data retur pembelian yang sering terlambat yang mengakibatkan barang-barang menumpuk digudang.

I.2.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi permasalahan diatas, penulis merumuskan masalah tersebut dalam sebuah perumusan masalah, yaitu :

- a. Bagaimana merancang sebuah sistem informasi akuntansi untuk membantu proses Pembuatan laporan pada retur pembelian?
- b. Bagaimana mempercepat proses penginputan data-data seperti data barang, nama barang, jenis barang, jumlah barang, harga barang, tanggal masuk barang, tanggal pengembalian barang, serta mengurangi tingkat kesalahan?
- c. Bagaimana laporan tersebut dapat tersimpan secara otomatis?
- d. Bagaimana membangun sistem retur pembelian?

I.2.3. Batasan Masalah

Berdasarkan identifikasi permasalahan diatas, penulis merumuskan masalah tersebut dalam sebuah perumusan masalah, yaitu :

- a. Sistem hanya dirancang untuk membantu proses pengolahan data barang dagangan terhadap retur pembelian pada **PT.METRO MAKMUR NUSANTARA**.
- b. Didalam Sistem Informasi Retur Pembelian Penulis hanya membahas tentang produk Makanan.
- c. Aplikasi dirancang dengan menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic.Net dan Database SQL Server.
- d. Metode perancangan menggunakan UML.

I.3. Tujuan dan Manfaat

I.3.1 Tujuan

Adapun tujuan dari penulis sajikan dalam mengangkat topik sistem informasi pada retur pembelian yaitu :

- a. Untuk membangun sebuah Sistem Informasi Akuntansi Barang Dagangan Terhadap Retur Pembelian pada **PT.METRO MAKMUR NUSANTARA** dengan menggunakan Bahasa Pemrograman VisualBasic.Net dan Database Sql Server.
- b. Untuk mengatasi keterlambatan proses pembuatan laporan pada retur pembelian.
- c. Untuk mengurangi tingkat kesalahan pada pengolahan datanya.
- d. Meningkatkan efektifitas dan efisiensi proses pelatihan bagi mahasiswa.

I.3.2. Manfaat

Adapun manfaat sistem informasi yang dirancang adalah :

- a. Membantu pihak perusahaan bagian EDP dalam proses Pembuatan laporan data barang-barang pada retur pembelian.
- b. Pihak perusahaan dapat menggunakan aplikasi yang dirancang sesuai dengan yang diharapkan.
- c. Laporan-laporan yang dihasilkan lebih akurat dan efisien.

I.4. Metodologi Penelitian

Penelitian ini merupakan penelitian langsung ke **PT.METRO MAKMUR NUSANTARA** untuk mendapatkan data yang dibutuhkan. Dengan mempelajari sistem yang sedang berjalan untuk mengetahui bagaimana proses pencarian data retur pembelian serta mengumpulkan data-data yang berhubungan dengan lokasi langsung sebagai berikut:

1. Studi lapangan

Merupakan metode yang dilakukan dengan mengadakan studi langsung kelapangan untuk mengumpulkan data yaitu peninjauan langsung ke lokasi studi. Adapun teknik pengumpulan data yang dilakukan penulis adalah:

- a. Pengamatan (*Observation*), penulis mengamati proses dan prosedur pengolahan data pada retur pembelian.
- b. Wawancara (*Interview*), yaitu pengumpulan data dengan cara melakukan tanya jawab dengan salah satu bagian EDP yaitu untuk

mendapatkan data tentang retur pembelian dan mekanisme sistem yang berjalan.

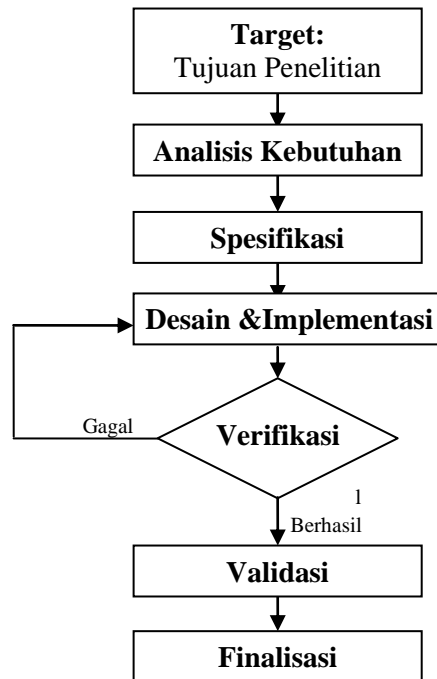
1. Bagaimana cara proses pencatatan barang dagangan terhadap retur pembelian pada sistem yang sedang berjalan saat ini?
 2. Bagaimana cara agar barang-barang yang sudah diretur dapat diproses?
- c. Sampel, Merupakan salah satu metode pengumpulan data untuk mengambil sampel atau contoh- contoh tentang data yang diperlukan.

2. Studi Kepustakaan (*Library Research*)

Penulis melakukan studi pustaka untuk memperoleh data yang berhubungan dengan data nama barang yang rusak, jenis barang, jumlah barang, harga barang dari berbagai sumber dan teori tentang sistem informasi seperti internet, buku- buku serta penelitian dari perusahaan.

I.4.1. Prosedur Perancangan.

Pada sistem sebelumnya sering mengalami kesulitan dalam membuat laporan data barang-barang pada retur pembelian karena proses pencatatan yang masih menggunakan semi komputerisasi sehingga penyimpanan data yang kurang efisien. itulah sebabnya penulis ingin membuat suatu aplikasi yang bisa mempermudah dalam pembuatan laporan data barang dagangan terhadap retur pembelian pada PT.METRO MAKMUR NUSANTARA. Gambar.I menampilkan Prosedur rancangan :



Gambar 1 : Prosedur Perancangan

a. Target

Membuat sistem informasi akuntansi barang dagangan terhadap retur pembelian dengan maksud agar **PT. METRO MAKMUR NUSANTARA** dapat menggunakan aplikasi yang sudah dirancang dalam pengolahan datanya agar menghasikan laporan yang sesuai dengan kebutuhan serta mengurangi tingkat kesalahan.

b. Analisa Kebutuhan

Untuk mencapai penyelesaian masalah, kebutuhan pokok yang harus ada pada sistem yang hendak di bangun adalah:

1. Sistem informasi akuntansi berbasis vb.net yang akan dibangun harus dapat digunakan sebaik mungkin, sehingga pihak perusahaan dapat menggunakan sistem tersebut.

2. Untuk penginputan datanya lebih diperbaiki agar tidak terjadi kesalahan pada saat pengolahan datanya.
3. Sistem ini harus dapat menampilkan hasil yang sebenar-benarnya agar perusahaan tidak mengalami kerugian.

c. Spesifikasi dan desain

a. Adapun spesifikasi alat-alat yang membantu perancangan, seperti :

1. Spesifikasi Hardware

- a. Processor Intel pentium 4.
- b. Memori 512 MB DDR2.
- c. HarDisk 120 GB.
- d. Keyboard dan mouse standar komputer.

2. Spesifikasi Software

- a. Sistem Operasi Microsoft Windows 7
- b. SQL Server 2005
- c. Visual Basic 2008

b. Adapun desain yang membantu perancangan, seperti :

1. Desain Home
2. Desain Input
3. Desain Tampilan
4. Desain Hasil
5. Desain Admin

d. Implementasi Sistem

Pada Tahap ini terdapat banyak aktivitas yang dilakukan yaitu perangkat lunak, pelatihan kepada pemakai, pembuatan dokumentasi serta konversi yaitu mengoperasikan sistem yang baru dalam rangka menggantikan sistem yang lama.

e. Validasi

Setelah melewati tahap implementasi dan verifikasi maka tahap selanjutnya adalah validasi. Pada tahap ini dilakukan pengujian sistem secara menyeluruh, meliputi pengujian fungsional dan ketahanan sistem. Dari validasi ini dapat di ketahui kesesuaian hasil perancangan dengan analisis kebutuhan yang diharapkan.

f. Finalisasi

Sistem sudah dapat digunakan dan dipakai oleh pihak perusahaan.

I.4.2. Bagaimana sistem yang lama dengan sistem yang akan dirancang

Sitem yang baru dibuat untuk memperbaiki sistem yang lama agar mempermudah dalam proses pemasukkan data pada retur pembelian guna untuk mempercepat pengelolaan datanya dan tidak terjadi kesalahan dalam memasukkan datanya.

I.4.3. Pengujian / Uji Coba sistem

Sistem yang dirancang telah di uji sebelumnya dengan teknik pengujian sistem. Sistem di uji untuk melihat apakah aplikasi bisa berjalan seperti yang diharapkan yaitu berupa sistem informasi barang dagangan terhadap retur pembelian berbasis Visual Basic.Net dan database yang digunakan yaitu sql server.

I.5. Lokasi Penelitian

Adapun lokasi tempat penulis melaksanakan penelitian adalah **PT. METRO MAKMUR NUSANTARA (METRO SWALAYAN), GEDUNG MEDAN PLAZA LT.3** jl.Iskandar Muda No.321 Medan.

I.6. Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi ini mempunyai sistematika yang berguna untuk mengarahkan pembahasan sehingga tidak akan melebar di luar sistematika yang dibuat.

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam BAB ini di jelaskan tentang tujuan masalah, latar belakang masalah, ruang lingkup permasalahan, batasan masalah, tujuan dan manfaat, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Landasan teori berisi tinjauan umum mengenai Visual Basic.Net, SQL Server, metode perancangan sistem, teoritis mengenai

software yang akan digunakan serta kaitannya dengan sistem yang akan dirancang.

BAB III : ANALISA DAN DESAIN SISTEM

Analisis dan perancangan sistem yang berisi sistem perangkat lunak maupun keras, diagram alir data, perancangan sistem, perancangan tabel dan perancangan keluaran.

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Implementasi dan pembahasan program yang meliputi algoritma program, penjelasan program utama yang memanggil form-form utama dalam pengolahan database. Selain itu akan ditunjukkan juga contoh hasil eksekusi program, beserta kelebihan dan kekurangan sistem yang dirancang.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Penutup berisi hal-hal yang dapat disimpulkan berdasarkan pembahasan program, perancangan sistem, penulisan dan saran-saran diberikan untuk pengembangan selanjutnya.