

BAB IV

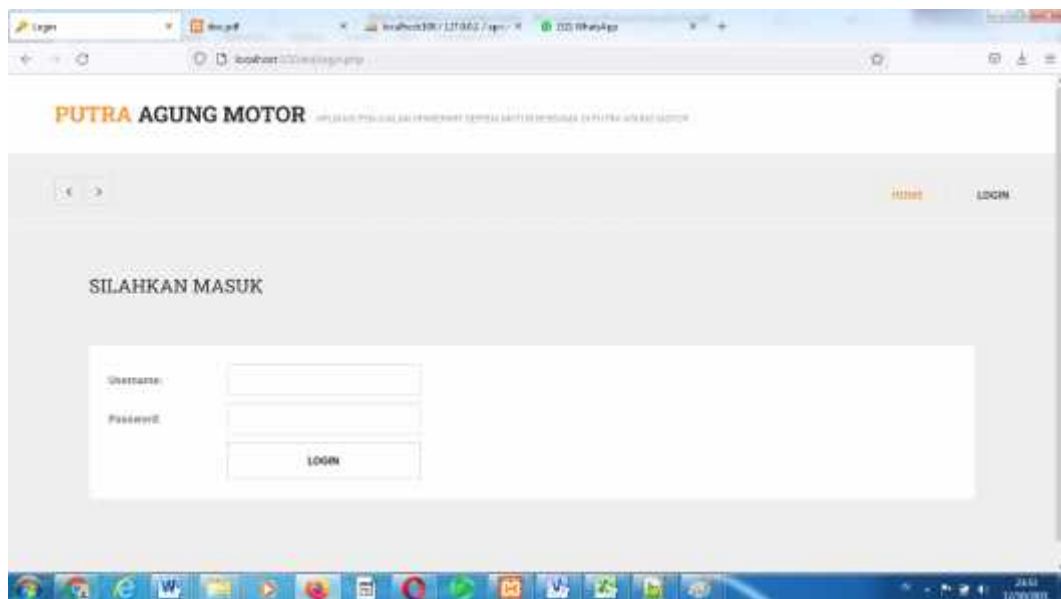
HASIL DAN UJI COBA

IV.1. Tampilan Hasil

Berikut adalah tampilan hasil dan pembahasan dari aplikasi Penerapan Metode Apriori Dalam Menentukan Penjualan Sparepart Sepeda Motor.

IV.1.1. Tampilan *Login*

Tampilan *login* terdiri dari beberapa tombol yaitu tombol *login* dan *reset*, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar IV.1.

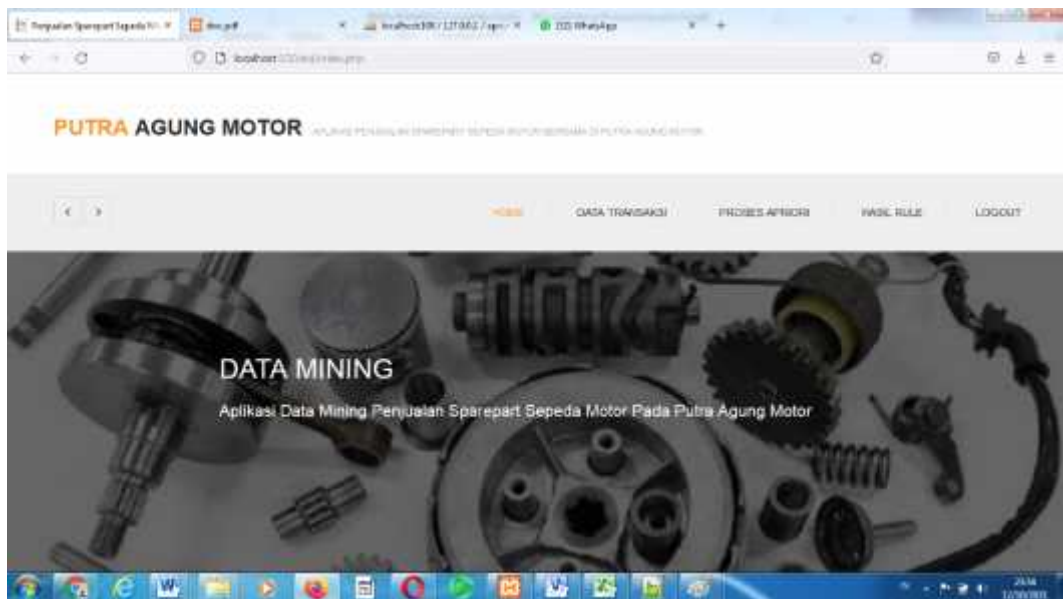


Gambar IV.1. Tampilan Login

Pada Gambar IV.1 menampilkan *login* yang berfungsi untuk masuk kedalam halaman *user* dan *admin*.

IV.1.2. Tampilan Halaman Menu Utama

Tampilan menu utama admin terdiri dari beberapa menu, yang berfungsi sebagai pusat seluruh program admin dan pimpinan, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar IV.2.

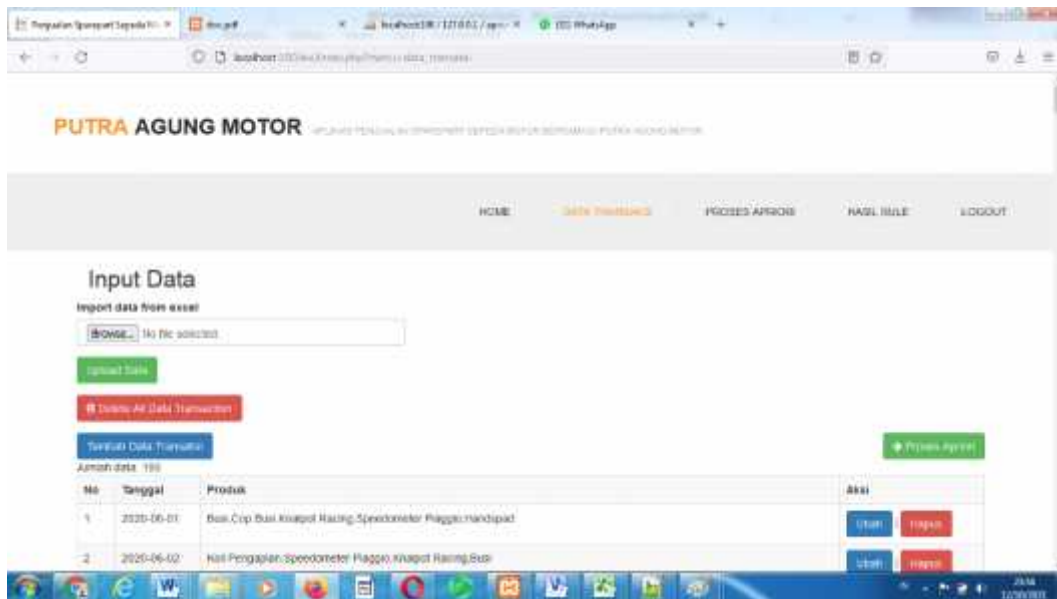


Gambar IV.2. Tampilan Halaman Menu Utama

Pada Gambar IV.2 menjelaskan bahwa tampilan menu ini menampilkan beberapa menu yang mempunyai tugas eksekusi yang tidak sama, adapun menu utama tersebut yaitu home, data transaksi, proses apriori, hasil rule, dan log out.

IV.1.3. Tampilan Form Data Transaksi Penjualan

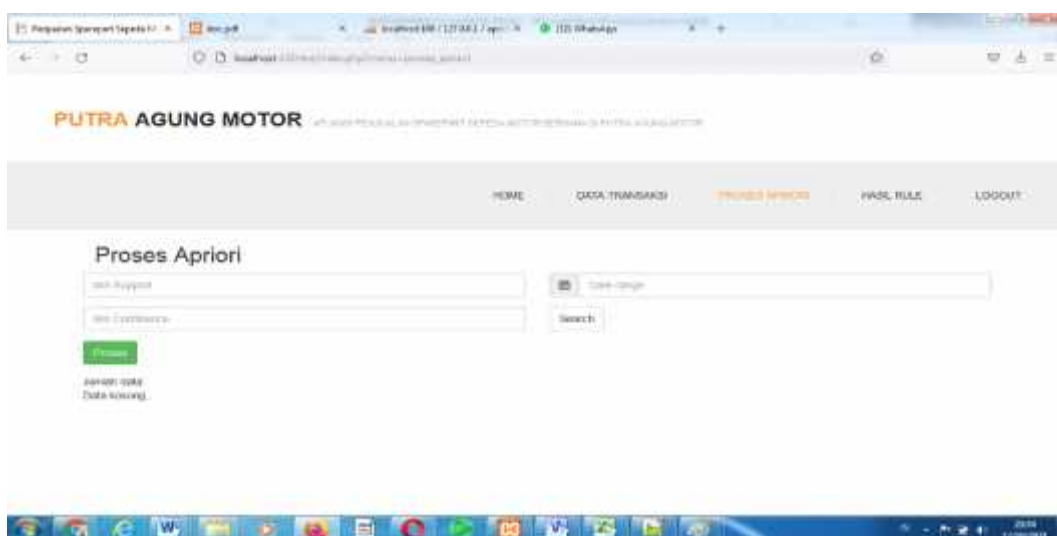
Tampilan halaman ini memasukkan form data transaksi pada Penerapan Metode Apriori Dalam Menentukan Penjualan Sparepart Sepeda Motor untuk mengolah transaksi penjualan untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar IV.3.



Gambar IV.3. Tampilan Halaman Form Data Transaksi Penjualan

IV.1.4. Tampilan Halaman Proses Apriori

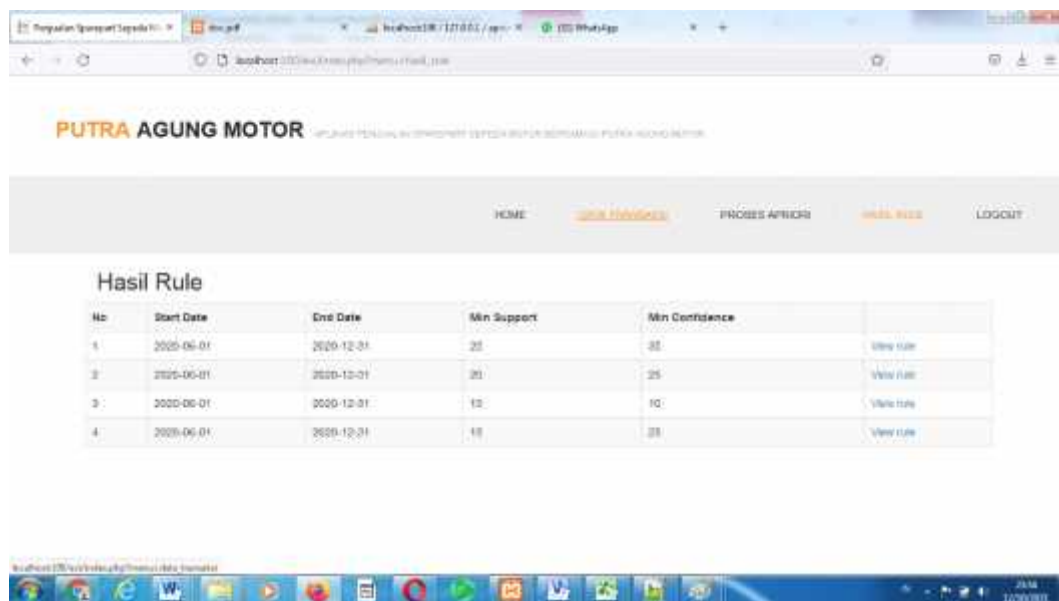
Tampilan halaman ini memasukan data data lokasi pada Penerapan Metode Apriori Dalam Menentukan Penjualan Sparepart Sepeda Motor, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar IV.4.



Gambar IV.4. Tampilan Halaman Proses Apriori

IV.1.5. Tampilan Halaman Form Hasil Rule

Tampilan halaman form hasil rule untuk melihat hasil rule, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar IV.5.



Gambar IV.5. Tampilan Halaman Form Hasil Rule

IV.1.6. Tampilan Halaman Laporan

Tampilan halaman laporan, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar IV.6.

No	Data	Cost/Barang
1	Uji kecocokan material: Tuli, Paping, untuk memastikan juga akan memiliki kualitas	45,00
2	Uji kecocokan material: Cug, Bata untuk memastikan juga akan memiliki mutu	30,00
3	Uji kecocokan material: Pasir, Pasir, untuk memastikan juga akan memiliki Lempas Pasir	30,00
4	Uji kecocokan material: Tumpukan, untuk memastikan juga akan memiliki Cuk, Kalsium	35,75
5	Uji kecocokan material: Cug, Bata untuk memastikan juga akan memiliki Tuli, Pasir	30,00
6	Uji kecocokan material: Pasir, Pasir, untuk memastikan juga akan memiliki Pasir, Pasir	30,00
7	Uji kecocokan material: Pasir, Pasir, untuk memastikan juga akan memiliki Pasir, Pasir	25,75
8	Uji kecocokan material: Pasir, Pasir, untuk memastikan juga akan memiliki Tuli, Pasir	30,00
9	Uji kecocokan material: Pasir, Pasir, untuk memastikan juga akan memiliki Cug, Bata	30,00
10	Uji kecocokan material: Pasir, Pasir, untuk memastikan juga akan memiliki Pasir, Pasir	45,00
11	Uji kecocokan material: Pasir, Pasir, untuk memastikan juga akan memiliki Lempas Pasir	45,00
12	Uji kecocokan material: Pasir, Pasir, untuk memastikan juga akan memiliki Cug, Bata	45,00
13	Uji kecocokan material: Pasir, Pasir, untuk memastikan juga akan memiliki Pasir, Pasir	25,75
14	Uji kecocokan material: Pasir, Pasir, untuk memastikan juga akan memiliki Pasir, Pasir	45,00

Gambar IV.6. Tampilan Halaman Form Laporan

IV.2. Uji Coba Hasil

Uji coba terhadap sistem bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah berada pada kondisi siap pakai. Instrumen yang digunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu dengan menggunakan :

1. Satu unit laptop atau PC dengan spesifikasi sebagai berikut :
 - a) *Memory* 2 GB
 - b) *Hardisk* 320 GB
 - c) *Processor* *Corei3*
2. Perangkat lunak dengan spesifikasi sebagai berikut :
 - a) *NotePad* ++
 - b) *Dreamweaver*
 - c) *MySql*.

IV.2.1. Skenario Pengujian

Uji coba terhadap sistem bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah berada pada kondisi siap pakai. Instrument yang di gunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu :

1. Pengujian Sistem *LoginAdmin*

a) Kasus hasil uji (Data normal)

Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username : admin Password : admin Klik tombol login	Masuk <i>form</i> menu utama	Dapat masuk ke tampilan <i>form</i> menu utama	[✓] diterima [] ditolak

b) Kasus hasil uji (Data salah)

Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username : admin Password : admin Klik tombol <i>login</i>	Tidak dapat <i>login</i> dan masuk pesan <i>error</i>	Pindah ke halaman pesan error	[✓] diterima [] ditolak

Tabel IV.1. Pengujian Sistem *LoginAdmin*

2. Pengujian Sistem *Login Pimpinan*

a. Kasus hasil uji (Data normal)

Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username: pimpinan Password: pimpinan Klik tombol login	<i>Form</i> menampilkan masuk untuk bagian pimpinan, sebagai halaman pusat data <i>system</i>	Dapat masuk ke tampilan menu laporan pimpinan	[✓] diterima [] ditolak

b. Kasus hasil uji (Data salah)

Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username:pimpinan Password: pimpinan	Tidak dapat login dan masuk kehalaman	Pindah ke halaman pesan error	[✓] diterima [] ditolak

Level User : admin Klik tombol login	pimpinan dan pesan error		
---	-----------------------------	--	--

Tabel IV.2. Pengujian Sistem Login Pimpinan

3. Blackbox Testing Form Menu Utama Admin

Form Menu Utama	Keterangan	Kesimpulan
Klik <i>Form</i> Menu Utama	Sistem akan menampilkan <i>form</i> Menu Utama	[✓] diterima [] ditolak
Klik <i>Form</i> Frm Data Transaksi	Sistem akan menampilkan <i>form</i> data transaksi	[✓] diterima [] ditolak
Klik <i>Form</i> Proses Apriori	Sistem akan menampilkan <i>form</i> proses apriori	[✓] diterima [] ditolak
Klik <i>Form</i> Frm Hasil Rule	Sistem akan menampilkan <i>form</i> Frm Hasil Rule	[✓] diterima [] ditolak
Klik <i>Logout</i>	Sistem akan menampilkan <i>form</i> login dan menutup <i>form</i> menu utama	[✓] diterima [] ditolak

Tabel. IV.3. Blackbox Testing Form Menu Utama Admin

4. Blackbox Testing Form Menu Utama Pimpinan

Form Menu Utama	Keterangan	Kesimpulan
Klik <i>Form</i> Menu Utama	Sistem akan menampilkan <i>form</i> Menu Utama	[✓] diterima [] ditolak
Klik <i>Form</i> Frm Hasil Rule	Sistem akan menampilkan <i>form</i> hasil rule	[✓] diterima [] ditolak
Klik <i>Form</i> Laporan	Sistem akan menampilkan <i>form</i> laporan	[✓] diterima [] ditolak
Klik <i>Logout</i>	Sistem akan menampilkan <i>form</i> login dan menutup <i>form</i> menu utama	[✓] diterima [] ditolak

Tabel. IV.4. Blackbox Testing Form Menu Utama Pimpinan

IV.2.2 Hasil Uji Coba

Setelah melakukan uji coba terhadap sistem, maka dapat disimpulkan hasil yang didapatkan yaitu :

1. Penerapan data mining pada aplikasi telah sesuai dengan tampilan interface.
2. Data mining apriori dapat menyediakan *informasi* lebih cepat dan tepat
3. Aplikasi yang telah dibuat berjalan dengan baik.

IV.3. Kelebihan dan Kekurangan Sistem

Setiap sistem memiliki kelebihan dan kekurangan, berikut ini adalah kelebihan dan kekurangan sistem yang telah dibuat.

IV.3.1. Kelebihan Sistem

Adapun kelebihan sistem yang telah dibuat diantaranya yaitu :

1. Penerapan Metode Apriori Dalam Menentukan Penjualan Sparepart Sepeda Motoryang di buat dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dapat melakukan perhitungan, secara otomatis ketika admin menginputkan data transaksi penjualandan melakukan proses dengan menggunakan metode apriori.
2. Data mining ini dirancang dengan sederhana dan mudah untuk digunakan olehadmin dalam melakukan pengolahan data.
3. Data mining ini dapat diubah datanya jika sewaktu-waktu dibutuhkan dalam perubahan data.

IV.3.2. Kekurangan Sistem

Adapun kekurangan sistem yang telah dibuat diantaranya yaitu :

1. Data mining ini tidak menangani sistem secara detail, hanya sebatas data transaksi penjualan dan melakukan proses penjualan sparepart sepeda motor.
2. Aplikasi yang dibangun masih berdiri sendiri (*stand alone*) belum berbasis *online* dan *client server*.
3. Aplikasi yang dibangun belum memiliki fasilitas *backup* data, sehingga jika terjadi kerusakan pada *server* data akan terhapus.