

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1 Kesimpulan

Dari uraian penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi di bab-bab sebelumnya, serta dalam rangka menyelesaikan laporan Skripsi, dapat di ambil kesimpulan pokok Perancangan Aplikasi Pembelajaran Dongkrak Hidrolik Menggunakan Algoritma Greedy sebagai berikut ::

1. Dengan dibangunnya aplikasi pembelajaran ini diharapkan mampu menarik minat *user*.
2. Desain aplikasi yang sederhana membuat aplikasi mudah digunakan dalam implementasinya.
3. Perancangan dan pembuatan aplikasi pembelajaran ini di bangun menggunakan *adobe flash professional cs 5* dan *3D Max 2012*.
4. Perancangan aplikasi ini menggabungkan simulasi dongkrak hidrolik mengangkat sebuah mobil yang dirancang khusus oleh penulis sehingga terlihat menarik dan tidak membosankan.

V.2 Saran

Pembuatan aplikasi ini masih sederhana sekali, masih sangat mungkin untuk dikembangkan lagi menjadi lebih baik karena apa yang penulis buat masih sangat

jauh dari sempurna dan memiliki banyak kelemahan. Sehingga dengan ini maka penulis dapat memberikan saran-saran sebagai berikut :

Untuk peneliti lainnya agar dapat mengembangkan aplikasi ini secara kompleks dengan penambahan beberapa fitur yang mendukung lainnya.

1. Pengembangan aplikasi pembelajaran ini tidak dapat di akses melalui *internet*, diharapkan aplikasi pembelajaran ini kedepannya dapat di akses melalui *internet*.
2. Menurut penulis desain tampilan aplikasi masih kurang menarik untuk itu perlu adanya penambahan desain atau fitur.
3. Pengembangan aplikasi pembelajaran ini masih kurang sempurna karena kurangnya ilustrasi tentang dongrak hidrolik, diharapkan kedepannya aplikasi pembelajaran ini dapat sempurna.