

DAFTAR PUSTAKA

- [1]. Anggra Yuda Ramadianto, 2008, *Membuat Gambar Vektor dan Animasi Atraktif dengan Flash Professional 8*, CV. YramaWidya, Bandung.
- [2]. Ahmad Su'udi, 2013, *perancangan Gerbok dan Perhitungan Daya Motor Pada Modifikasi Dongkrak Ulir Mekanis Menjadi Dongkrak Ulir Elektrik*, Jurnal Mechanical, Vol 4, No.2, Fakultas Teknik, Universitas lampung.
- [3]. Bambang Triatmadjo, 2014, *Hidrolika I*, Beta Offest, Yogyakarta.
- [4]. Hendratman Hendi, 2012, *The Magic of 3D Studio Max*, Informatika-Bandung.
- [5]. Iiyas Renreng. 2012, Rancang *Bangun Dongkrak Elektrik Kapasiton I Ton*, Jurnal Teknik Mesin, Vol 3, No.1, Fakultas Teknik, Universitas Hasanudin.
- [6]. Kriston Radion,S.ST, 2012. *Easy Game Proqramming Using Flash and Actionscript 3.0*, Andi Offset, Yogyakarta.
- [7]. Pranowo Galih, 2010, *3DS Studio Max 2010 Dasar dan Aplikasi*, Andi Offset. Yogyakarta
- [8]. Sugianto, Mickael, 2011, *Perancangan Animasi 3d max 2011*, Penerbit Andi Yogyakarta.
- [9]. WahanaKomputer, 2014, *3D Studio Max 2014*, Andi Offset, Yogyakarta.