

BAB IV

HASIL DAN UJI COBA

IV.1. Tampilan Hasil

Halaman antar muka program terdapat pada tampilan hasil. Tampilan hasil tersebut menjadi *interface* program yang menghubungkan antara admin dengan *user*, dari aplikasi Sistem informasi geografis tempat wisata di kabupaten humbang hasundutan ini akan di jelaskan pada sub bab berikut ini.

IV.1.1. Tampilan Halaman Utama (*Home*)

Berikut ini adalah tampilan halaman utama (*Home*) yang penulis buat dalam Sistem Informasi Geografis tempat wisata di kabupaten humbang hasundutan seperti pada gambar IV.1. di bawah ini :



Gambar IV.1 : Tampilan Halaman Utama (*Home*)

IV.1.2. Tampilan Halaman Menu Visi Misi

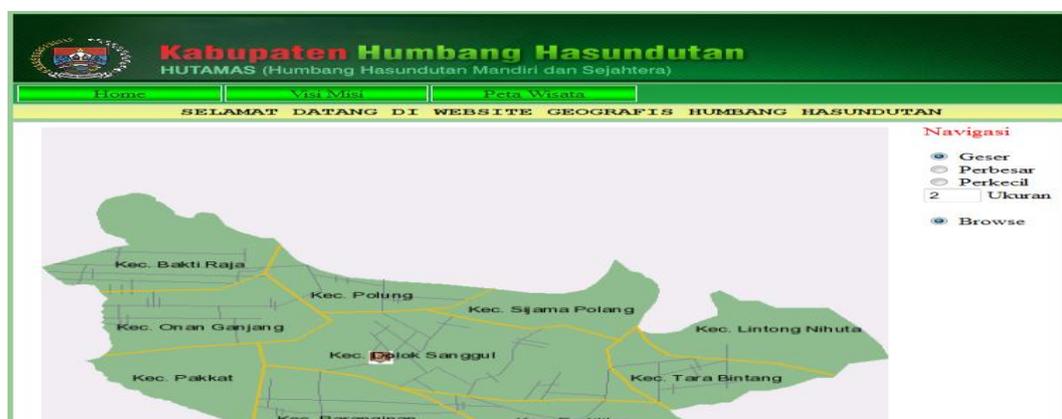
Berikut ini adalah tampilan halaman menu visi misi yang penulis buat dalam Sistem Informasi Geografis tempat wisata di kabupaten humbang hasundutan seperti pada gambar IV.2. di bawah ini :



Gambar IV.2 : Tampilan Halaman Menu Visi Misi

IV.1.3. Tampilan Halaman Menu Peta Wisata Alam

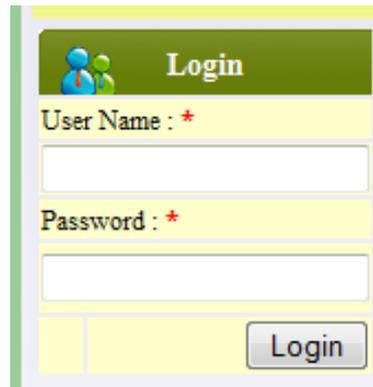
Berikut ini adalah tampilan halaman menu peta pada Sistem Informasi Geografis tempat wisata di kabupaten humbang hasundutan seperti pada gambar IV.3. di bawah ini :



Gambar IV.3 : Tampilan Halaman Menu Peta Wisata Alam

IV.1.4. Tampilan Halaman Login Admin

Berikut ini adalah tampilan halaman login administrator, di mana setiap admin harus login terlebih dahulu ke sistem ini untuk mengolah data wisata alam. Berikut dapat di lihat pada gambar IV.4. di bawah ini :



Gambar IV.4 : Tampilan Halaman Menu Login Admin

IV.1.5. Tampilan Halaman Beranda Admin

Berikut adalah tampilan setelah admin berhasil masuk ke dalam sistem, maka akan tampil halaman menu admin yang berisi menu tabel wisata, menu tabel kecamatan, menu peta wisata alam dan menu keluar dari sistem. Berikut dapat di lihat pada gambar IV.5. di bawah ini :



Gambar IV.5 : Tampilan Halaman Beranda Admin

IV.1.6. Tampilan Halaman Menu Admin Tabel Wisata Alam

Halaman ini merupakan halaman menu admin tabel wisata alam untuk dapat menginput, mengedit, dan menghapus data wisata alam. Tampilan halaman menu admin tabel wisata alam dapat di lihat pada gambar IV.6. berikut ini :

Nomor	ID Wisata	Nama Wisata	Edit	Hapus
1	001	Piso-Piso		
2	002	Sembahe		
3	003	Danau Toba		

Gambar IV.6 : Tampilan Halaman Menu Admin Tabel Wisata Alam

IV.1.7. Tampilan Halaman Menu Admin Tabel Kecamatan

Halaman ini merupakan halaman menu admin tabel kecamatan untuk dapat menginput, mengedit, dan menghapus data kecamatan. Tampilan halaman menu admin tabel kecamatan dapat di lihat pada gambar IV.7. berikut ini :

Nomor	ID Kecamatan	Nama Kecamatan	Edit	Hapus
1	001	Kecamatan Doloksanggul		
2	002	Kecamatan Lintong Nihuta		
3	003	Kecamatan Sijama Polang		
4	004	Kecamatan Pollung		
5	005	Kecamatan Onan Ganjang		

Gambar IV.7 : Tampilan Halaman Menu Admin Tabel Kecamatan

IV.1.8. Tampilan Halaman Menu Tambah Admin

Halaman ini merupakan halaman menu tambah admin. Pada tampilan halaman ini merupakan untuk mengganti dan menambah nama user dan password baru.

Adapun tampilan halaman Menu Tambah Admin adalah seperti terlihat pada gambar IV.8. dibawah ini.

Nomor	Admin	Password	Level	Blokir	Id Session	Ubah	Hapus
1	admin	21232f297a57a5a743894a0e4a801fc3	admin	N	fca2b1be0ded3980ddb3eaadfc57530f		
2	tonggo	e4c390c1fb3c6f2213e482abc76a61a5	user	N	a8b640515ff6ed5d47cb68c6cf344475		

Gambar IV.8 : Tampilan Halaman Menu Tambah Admin

IV.1.9. Tampilan Halaman Menu Admin Tabel Peta Wisata Alam

Halaman ini merupakan halaman menu admin tabel peta wisata alam untuk dapat menginput, mengedit, dan menghapus data peta wisata alam.

Tampilan halaman menu admin tabel peta wisata alam dapat di lihat pada gambar IV.9. berikut ini :

Klik Peta Untuk Mendapatkan Titik Koordinat

Koordinat X :

Koordinat Y :

ID Peta :

Nama Wisata Alam :

Lokasi Wisata Alam :

Nama Kecamatan :

Jenis Wisata Alam :

Fasilitas :

Jarak Tempuh :

Keterangan :

Gambar IV.9 : Tampilan Halaman Menu Admin Tabel Peta Wisata Alam

IV.2. Pembahasan

Dalam perancangan Sistem Informasi Geografis tempat wisata di kabupaten Humbang Hasundutan ini, penulis menggunakan program berbasis *web* dengan *macromedia dreamweaver* sebagai bahasa pemrograman untuk mendesain *web*, dalam pengolahan data peta kabupaten Humbang Hasundutan penulis menggunakan *Arcview*, dan menggunakan aplikasi *server local* yaitu *Mapserver (ms4w)*. Perintah-perintah yang ada pada sistem yang penulis buat juga cukup mudah untuk di pahami, karena pemakai hanya perlu mengklik tombol-tombol

yang sudah tersedia pada sistem sesuai kebutuhan untuk menginputkan informasi baru maupun dalam pembuatan laporan.

IV.2.1. Spesifikasi Kebutuhan Sistem

Adapun ketentuan spesifikasi kebutuhan implementasi dalam pembuatan program ini menggunakan sistem komputerisasi perangkat keras (*hardware*), dan perangkat lunak (*software*), yaitu sebagai berikut:

1. Perangkat Keras (*Hardware*)

Hardware yang dapat digunakan untuk sistem ini antara lain :

- a. Processor Core 2 Duo 2.00 GHz
- b. Memory RAM 1 GB.
- c. LCD 14 inc.
- d. *Harddisk* minimal 250 GB.
- e. *Mouse* dan *Keyboard*.
- f. *Printer* sebagai alat mencetak laporan.

2. Perangkat Lunak (*Software*)

Software yang digunakan untuk membuat sistem ini antara lain :

- a. *Operating system (OS) windows*.
- b. *Macromedia Dreamweaver MX* digunakan dalam pembuatan *web*.
- c. *Arcview* dalam pengolahan peta.
- d. *Mapserver (Ms4w)* dalam pengujian aplikasi.
- e. *Mysql phpMyAdmin* dalam pembuatan *databasenya*.

- f. *Browser* sebagai tampilan hasil akhir program misalnya *Internet Explorer, Mozilla Firefox, Google Chrome, Opera mini* dll.

IV.3. Kelebihan dan Kekurangan Sistem yang dirancang

Sistem yang di hasilkan adalah sistem yang sudah terkomputerisasi oleh bahasa pemogramanan dan sudah berbasis *web*. Sehingga dapat mempermudah masyarakat dalam mendapatkan informasi mengenai di mana saja letak wisata alam yang ada di kabupaten humbang hasundutan.

Adapun kelebihan dan kekurangan dari sistem yang di hasilkan adalah sebagai berikut :

1. Kelebihan dari sistem yang di buat
 - a. Sudah tersedianya *database* untuk menampung data *input* dan sistem yang di bangun berbasis *web* sehingga mempermudah dalam pemberian informasi karena dapat di akses melalui jaringan *internet*.
 - b. Program ini dirancang dengan sederhana dan mudah untuk digunakan.
 - c. Data yang telah di inputkan dapat di *edit* dan di simpan kembali kedalam *database* dengan mudah.
 - d. Sangat efisien untuk meningkatkan jumlah para wisatawan untuk mengunjungi tempat-tempat wisata di kabupaten humbang hasundutan.
2. Kekurangan dari sistem yang dibuat
 - a. Sistem yang di bangun masih sangat sederhana.

- b. Membutuhkan sumber daya manusia yang handal dalam pengoperasian aplikasi ini.
- c. Sistem yang di hasilkan ini belum sempurna dan masih memerlukan banyak pengembangan lagi.