

BAB I

PENDAHULUAN

I.1. Latar Belakang

Kabupaten Humbang Hasundutan – Sumatera Utara merupakan salah satu kabupaten yang mempunyai lokasi pariwisata yang strategis. Lokasi Kabupaten Humbang Hasundutan - Sumatera Utara memiliki pegunungan dan sungai yang meluas di tiap sudut Kabupaten Humbang Hasundutan - Sumatera Utara juga disebut sebagai Kota Dingin.

Lokasi yang strategis tersebut menjadikan Kabupaten Humbang Hasundutan - Sumatera Utara sebagai salah satu tempat wisata yang sangat diminati oleh masyarakat sekitar. Akan tetapi, tempat wisata yang indah, menarik tentunya kurang menjanjikan apabila lokasi tersebut sulit dijangkau atau kurang terdengar dimasyarakat luas, sehingga Dinas kebudayaan dan Pariwisata sebagai pihak yang sangat berperan dalam mengelolah tempat-tempat wisata di Kabupaten Humbang Hasundutan - Sumatera Utara haruslah berperan aktif dalam mempromosikan tempat-tempat wisata yang terdapat di Kabupaten Humbang Hasundutan - Sumatera Utara.

Tempat wisata juga sebagai salah satu hal yang dapat mempengaruhi pertumbuhan ekonomi masyarakat sekaligus dapat meningkatkan pendapatan daerah.

Proses penyediaan informasi (promosi) tempat wisata pada Dinas Kebudayaan Pariwisata Kabupaten Humbang Hasundutan - Sumatera Utara masih hal yang lumrah atau dalam arti proses promosi lokasi wisata masih dari orang ke

orang. Sehingga hal tersebut masih kurang menarik perhatian wisatawan lokal maupun luar daerah. Selain itu, informasi tentang lokasi wisata di Kabupaten Humbang Hasundutan - Sumatera Utara masih sangat sulit di dapatkan karena tidak adanya data yang jelas tentang lokasi wisata di Kabupaten Humbang Hasundutan - Sumatera Utara.

Berdasarkan hal tersebut maka penulis mengangkat judul “**Sistem Informasi Geografis Lokasi Tempat Wisata Di Kabupaten Humbang Hasundutan**”.

I.2. Ruang Lingkup Permasalahan

I.2.1. Identifikasi Masalah

Adapun identifikasi masalah pada Sistem Informasi Geografis Lokasi Tempat Wisata Di Kabupaten Humbang Hasundutan - Sumatera Utara adalah sebagai berikut:

1. Permasalahan tersebut timbul karena tidak adanya data yang pasti tentang lokasi wisata di Kabupaten Humbang Hasundutan - Sumatera Utara.
2. Banyaknya lokasi wisata yang tidak dikunjungi masyarakat dikarenakan tidak adanya denah (peta) yang menggambarkan letak lokasi wisata di Kabupaten Humbang Hasundutan - Sumatera Utara.
3. Lokasi wisata di Humbang Hasundutan hanya diketahui oleh sebagian masyarakat lokal karena tidak adanya sistem yang menyediakan informasi tentang lokasi wisata.
4. Lokasi wisata di Kabupaten Hubang Hasundutan - Sumatera Utara masih kurang menarik perhatian masyarakat dikarenakan tidak adanya

informasi tentang apa yang menjadi hal yang harus dikunjungi oleh masyarakat di tempat lokasi tersebut.

I.2.2. Perumusan Masalah

Bertolak dari apa yang disampaikan dalam latar belakang tersebut diatas, dapat disampaikan perumusan masalah yang akan dibahas adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana proses penyediaan informasi tentang tempat Wisata di Kabupaten Humbang Hasundutan?
2. Bagaimana memilih aplikasi yang tepat dalam merancang Informasi Geografis (SIG) Lokasi Tempat Wisata Di Kabupaten Humbang Hasundutan?

I.2.3. Batasan Masalah

Agar pembahasan tidak menyimpang dari tujuan dan keterbatasan waktu penulisan, maka perlu diadakan pembatasan terhadap permasalahan yang dihadapi. Adapun batasan masalah tersebut adalah:

1. Objek permasalahan yang akan dibahas hanya pada bagian pariwisata.
2. Data input terdiri dari data pengguna, data tentang tempat wisata, data lokasi pariwisata, data kecamatan dan desa, peta (denah) lokasi.
3. Untuk merancang sistem Informasi Geografis (SIG) Lokasi Tempat Wisata di Kabupaten Humbang Hasundutan - Sumatera Utara dengan menggunakan PHP
4. Data base yang digunakan adalah MySQL.
5. Model yang digunakan adalah UML (*Unified Modeling Language*).

6. Hasil (*output*) terdiri dari laporan data tempat wisata di Kabupaten Humbang Hasundutan.

I.3. Tujuan dan Manfaat

I.3.1. Tujuan

Adapun tujuan yang ingin dicapai penulis skripsi adalah:

1. Merancang sebuah Sistem Informasi Geografis (SIG) Lokasi Tempat Wisata Di Kabupaten Humbang Hasundutan - Sumatera Utara.
2. Adanya fasilitas untuk menginputkan data - data Lokasi tempat wisata yang terdapat di Kabupaten Humbang Hasundutan - Sumatera Utara yang juga dapat diinputkan oleh pengguna *website* yang kemudian akan dikelola oleh admin.
3. Memberikan sarana komunikasi interaktif dengan adanya forum diskusi di antara para pengguna *website* secara *online*.
4. Untuk merancang suatu aplikasi *web* yang dinamis yang dimanfaatkan untuk menyebarkan informasi yang baik dengan cepat dan mudah.

I.3.2. Manfaat

Adapun manfaat penulisan tugas akhir ini adalah:

1. Dengan adanya Sistem Informasi Geografis (SIG) Lokasi Tempat Wisata Di Kabupaten Humbang Hasundutan - Sumatera Utara maka informasi tentang lokasi wisata lebih mudah di jangkau.

2. Dengan adanya Sistem Informasi Geografis (SIG) Lokasi Tempat Wisata Di Kabupaten Humbang Hasundutan - Sumatera Utara maka dapat meningkatkan jumlah pengunjung baik lokal maupun dari luar daerah.
3. Dengan adanya Sistem Informasi Geografis (SIG) Lokasi Tempat Wisata Di Kabupaten Humbang Hasundutan - Sumatera Utara maka dapat meningkatkan pertumbuhan ekonomi di Kabupaten Humbang Hasundutan - Sumatera Utara.

I.4 Metode Pengumpulan Data

Metode yang akan penulis gunakan dalam proses Pembuatan skripsi.

Kepustakaan (*Library Research*)

Penulis melakukan studi pustaka untuk memperoleh teori yang berhubungan dengan SIG, pariwisata, wisata alam dari berbagai sumber bacaan seperti : buku, internet, dan lain – lain.

I.4.1 Bagaimana sistem yang lama dengan sistem yang akan dirancang

Proses penyediaan Informasi Lokasi Tempat Wisata Di Kabupaten Hasundutan - Sumatera Utara masih dari orang ke orang. Selain itu, petunjuk tentang Lokasi Tempat Wisata Di Kabupaten Humbang Hasundutan - Sumatera Utara masih menggunakan tanda (papan reklame) sehingga pengunjung masih kesulitan dalam menjangkau lokasi wisata. Untuk itu perlu dibangun sebuah sistem Informasi Lokasi Tempat Wisata Di Kabupaten Humbang Hasundutan - Sumatera Utara. Sistem yang akan dirancang berupa tampilan visual yang menggambarkan tempat wisata (baik

jalan, lokasi), dapat menyediakan informasi tentang tempat wisata di daerah Kabupaten Humbang Hasundutan - Sumatera Utara.

I.4.2 Uji coba sistem yang sudah dibuat

Proses pengujian bertujuan untuk memastikan bahwa semua pernyataan sudah diuji, dan pada eksternal fungsional, yaitu mengarahkan pengujian untuk menemukan kesalahan-kesalahan dan memastikan bahwa input yang dibatasi akan memberikan hasil aktual yang sesuai dengan hasil yang dibutuhkan.

I.5. Lokasi Penelitian

Penelitian atau riset yang akan dilakukan oleh penulis mendapatkan informasi adalah Pengamatan (*Observation*) Metode ini dilakukan dengan cara melakukan penelitian langsung pada beberapa tempat wisata di Kabupaten Humbang Hasundutan – Sumatera - Utara.

I.6. Sistematika Penulisan

Sistematika Penulisan berisikan tentang isi dari tiap Bab yang akan menjadi topik pembahasan. Adapun sistematika penulisan dalam Sripsi ini adalah:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab I berisikan uraian tentang latar belakang masalah, ruang lingkup permasalahan, tujuan dan manfaat, metode penelitian, lokasi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Bab II berisikan uraian tentang teori-teori dan metode yang berhubungan dengan topik yang dibahas atau permasalahan yang sedang dihadapi.

BAB III : ANALISIS DAN DESAIN SISTEM

Bab III berisikan uraian tentang analisa sistem yang berjalan, evaluasi sistem yang berjalan, desain sistem, dan logika program.

BAB IV : HASIL DAN UJI COBA

Bab IV berisikan uraian tentang tampilan hasil dari sistem yang dirancang, pembahasan rentang hasil dari sistem yang dirancang, uji coba sistem yang dirancang serta pembahasan tentang kelebihan dan kekurangan sistem yang dirancang.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Bab V berisikan uraian tentang kesimpulan dari penelitian dan hasil akhir dari pemecahan masalah yang telah didefinisikan dari BAB I serta menguraikan tentang saran yang dianggap penting untuk diperhatikan atau dijalankan pada masa yang akan datang demi kesempurnaan hasil penelitian/pemecahan masalah, sehingga tidak timbul masalah yang sama sertaantisipasi terhadap timbulnya masalah lain.