

## BAB IV

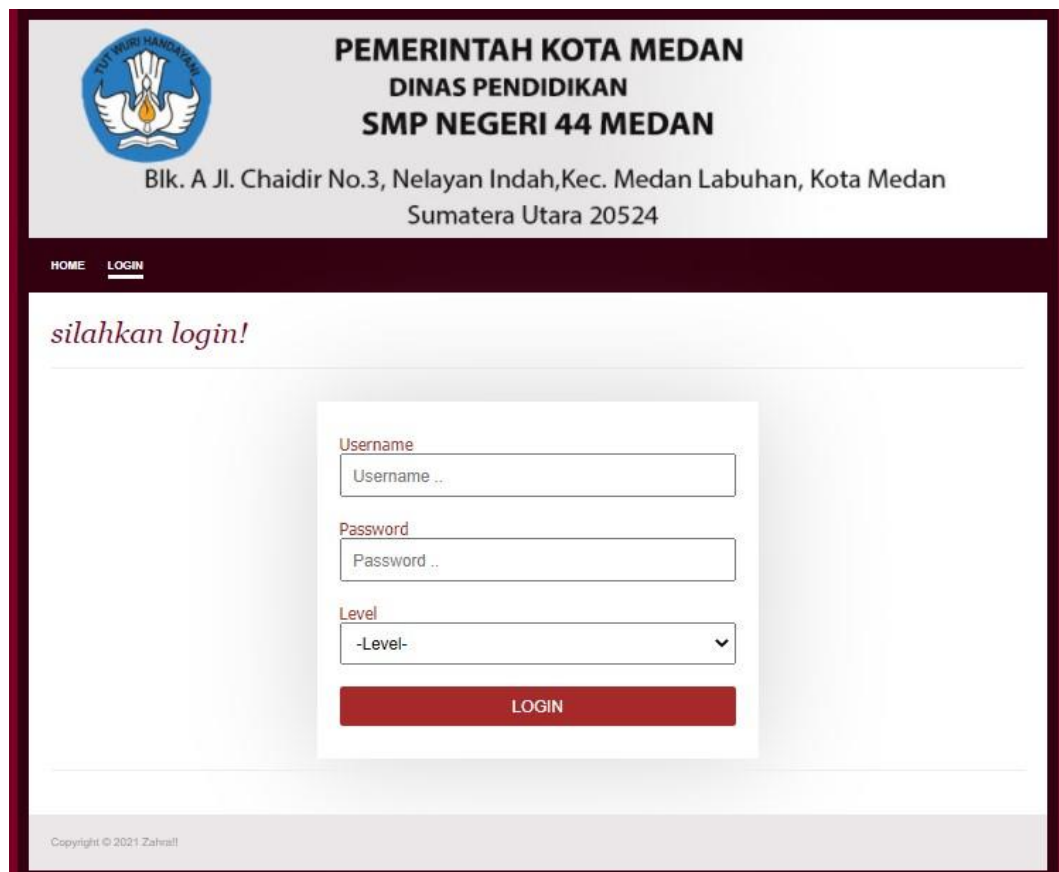
### HASIL DAN UJI COBA

#### IV.1. Hasil Tampilan Aplikasi

##### IV.1.1. Tampilan Aplikasi Untuk Admin

###### 1. Halaman *Login* Admin

Halaman ini merupakan halaman *login*. Halaman ini berisi username dan password untuk diisi oleh admin pada saat akan mengakses aplikasi. Seperti terlihat pada gambar IV.1 berikut ini :



The screenshot shows the login interface for the administration of SMP Negeri 44 Medan. At the top, there is a header with the school's logo on the left and the text "PEMERINTAH KOTA MEDAN DINAS PENDIDIKAN SMP NEGERI 44 MEDAN" in the center. Below this, the address "Blk. A Jl. Chaidir No.3, Nelayan Indah, Kec. Medan Labuhan, Kota Medan Sumatera Utara 20524" is displayed. A navigation bar contains "HOME" and "LOGIN" (which is underlined). The main content area features the text "silahkan login!" followed by a login form. The form includes three input fields: "Username" (with placeholder "Username .."), "Password" (with placeholder "Password .."), and "Level" (a dropdown menu with "-Level-" and a downward arrow). A red "LOGIN" button is positioned below the form. At the bottom left, a small copyright notice reads "Copyright © 2021 Zahraff".

Gambar IV.1. Halaman Login Admin

## 2. Halaman Data Guru

Halaman ini berisi data guru. Pada halaman ini Admin bisa menambah, mengedit dan menghapus data guru. Seperti terlihat pada gambar IV.2 berikut ini:

**PEMERINTAH KOTA MEDAN**  
**DINAS PENDIDIKAN**  
**SMP NEGERI 44 MEDAN**  
 Blk. A Jl. Chaidir No.3, Nelayan Indah, Kec. Medan Labuhan, Kota Medan  
 Sumatera Utara 20524

HOME INPUT DATA BUAT JADWAL LAPORAN LOGOUT

**DATA GURU**

**Input Data**

Id Guru : G0004  
 NIP : Nip...  
 Nama Guru : Nama Guru...  
 alamat : Alamat...

Simpan Batal

NIP  Cari Reset

NO	ID GURU	NIP	NAMA GURU	ALAMAT	Ops
1	G0001	196906172007010104	Alan Soichi S,Pd	Jl. Sehati No. 15	Edit Hapus
2	G0002	196602241999030101	Drs. Edi Parindungan	Jl. AR.Hakim Gg. sila No.1	Edit Hapus
3	G0003	197504112005020103	Edi Yono, S.Pd	Jl. TAQWA	Edit Hapus

Previous 1 Next

Copyright © 2021 Zahra

**Gambar IV.2. Halaman Data Guru**

## 3. Halaman Data Kelas

Halaman ini berisi data Kelas. Pada halaman ini Admin bisa menambah, mengedit dan menghapus data kelas. Seperti terlihat pada gambar IV.3 berikut ini:

**PEMERINTAH KOTA MEDAN**  
**DINAS PENDIDIKAN**  
**SMP NEGERI 44 MEDAN**  
 Blk. A Jl. Chaidir No.3, Nelayan Indah, Kec. Medan Labuhan, Kota Medan  
 Sumatera Utara 20524

HOME INPUT DATA BUAT JADWAL LAPORAN LOGOUT

### DATA KELAS

**< - Input Data**

Id Kelas : K0003  
 kelas : kelas...  
 walikelas: -Pilih Walikelas- ▼

Simpan Batal

kelas ▼  Cari Reset

NO	ID KELAS	kelas	WALIKELAS	Ops	
1	K0001	7-A	Edi Yono, S.Pd	Edit	Hapus
2	K0002	7-B	Alan Soichi S,Pd	Edit	Hapus

Previous 1 Next

Copyright © 2021 Zahra!!

**Gambar IV.3. Halaman Data Kelas**

#### 4. Halaman Data Mata Pelajaran

Halaman ini berisi data mata pelajaran. Pada halaman ini Admin bisa menambah, mengedit dan menghapus data mata pelajaran. Seperti terlihat pada gambar IV.4 berikut ini:

**PEMERINTAH KOTA MEDAN**  
**DINAS PENDIDIKAN**  
**SMP NEGERI 44 MEDAN**  
 Blk. A Jl. Chaidir No.3, Nelayan Indah, Kec. Medan Labuhan, Kota Medan  
 Sumatera Utara 20524

HOME INPUT DATA BUAT JADWAL LAPORAN LOGOUT

### DATA MATAPELAJARAN

**Input Data**

Id Mapel : M0009  
 Mata pelajaran: Matapelajaran...

Simpan Batal

ID Mapel  Cari Reset

NO	ID MATAPELAJARAN	MATAPELAJARAN	Ops	
1	M0002	Matematika	Edit	Hapus
2	M0003	Bahasa Inggris	Edit	Hapus
3	M0004	IPA	Edit	Hapus
4	M0005	IPS	Edit	Hapus
5	M0006	AGAMA	Edit	Hapus
6	M0007	FISIKA	Edit	Hapus
7	M0008	Bahasa Indonesia	Edit	Hapus

Previous 1 Next

Copyright © 2021 Zaitvati

**Gambar IV.4. Halaman Data Mata Pelajaran**

#### 5. Halaman Buat Jadwal KBM

Halaman ini berisi Data Jadwal KBM. Pada halaman ini Admin bisa menambah, mengedit dan menghapus data. Seperti terlihat pada gambar IV.5 berikut ini:



**PEMERINTAH KOTA MEDAN**  
**DINAS PENDIDIKAN**  
**SMP NEGERI 44 MEDAN**

Blk. A Jl. Chaidir No.3, Nelayan Indah, Kec. Medan Labuhan, Kota Medan  
 Sumatera Utara 20524

---

HOME
INPUT DATA
BUAT JADWAL
LAPORAN
LOGOUT

### BUAT JADWAL KEGIATAN BELAJAR MENGAJAR

#### Buat Jadwal

Id Jadwal :

Hari :

Jam :

Matapelajaran:

Kelas :

Nama Guru :

Matapelajaran

NO	HARI	JAM	MATA PELAJARAN	KELAS	NAMA GURU	OPSI	
1	Senin	09.00-10.30	Matematika	VII-A	Eldi Pasaribu	Edit	Hapus
2	Senin	07.30-09.00	Bahasa Prancis	VII-A	Eldi Pasaribu	Edit	Hapus
3	Senin	10.30.-12.30	Bahasa Indonesia	VII-A	Andi	Edit	Hapus
4	Senin	07.30-09.00	IPA	VIII-A	Ediyono	Edit	Hapus
5	Rabu	09.00-10.30	IPS	VII-B	Andi	Edit	Hapus

**Gambar IV.5. Halaman Buat Jadwal KBM**

#### IV.1.2. Tampilan Aplikasi Untuk Guru

##### 1. Halaman *Login* Guru

Halaman ini merupakan halaman *login*. Halaman ini berisi username dan password untuk diisi oleh guru pada saat akan mengakses aplikasi. Seperti terlihat pada gambar IV.6 berikut ini:

**PEMERINTAH KOTA MEDAN**  
**DINAS PENDIDIKAN**  
**SMP NEGERI 44 MEDAN**  
Blk. A Jl. Chaidir No.3, Nelayan Indah,Kec. Medan Labuhan, Kota Medan  
Sumatera Utara 20524

HOME LOGIN

*silahkan login!*

Username  
Username ..

Password  
Password ..

Level  
-Level- ▼

LOGIN

Copyright © 2021 Zahra!!

**Gambar IV.6. Halaman Login Guru**

## 2. Halaman Lihat Jadwal KBM Guru

Halaman ini berisi data Jadwal KBM. Pada halaman ini Guru hanya bisa melihat jadwal KBM. Seperti terlihat pada gambar IV.7 berikut ini :

PEMERINTAH KOTA MEDAN  
DINAS PENDIDIKAN  
SMP NEGERI 44 MEDAN

Blk. A Jl. Chaidir No.3, Nelayan Indah, Kec. Medan Labuhan, Kota Medan  
Sumatera Utara 20524

HOME LIHAT JADWAL KBM

*jadwal kegiatan belajar mengajar ta. 2020/2021*

Matapelajaran

NO	HARI	JAM	MATA PELAJARAN	KELAS	NAMA GURU
1	Senin	07.30-09.00	IPA	7-A	Edi Yono, S.Pd

Copyright © 2021 Zahraff

**Gambar IV.7. Halaman lihat Jadwal KBM Guru**

### IV.1.3. Tampilan Aplikasi Untuk Siswa

#### 1. Halaman *Login* Siswa

Halaman ini merupakan halaman *login* Halaman ini berisi username dan password untuk diisi oleh siswa pada saat akan mengakses aplikasi. Seperti terlihat pada gambar IV.8. berikut ini :

PEMERINTAH KOTA MEDAN  
DINAS PENDIDIKAN  
SMP NEGERI 44 MEDAN

Blk. A Jl. Chaidir No.3, Nelayan Indah, Kec. Medan Labuhan, Kota Medan  
Sumatera Utara 20524

HOME LOGIN

*silahkan login!*

Username  
Username ..

Password  
Password ..

Level  
-Level-

Copyright © 2021 Zahraff

**Gambar IV.8. Halaman Login Siswa**

## 2. Halaman Lihat Jadwal KBM Siswa

Halaman ini berisi data Jadwal KBM. Pada halaman ini Siswa hanya bisa melihat jadwal KBM. Seperti terlihat pada gambar IV.9 berikut ini:

PEMERINTAH KOTA MEDAN  
DINAS PENDIDIKAN  
SMP NEGERI 44 MEDAN  
Blk. A Jl. Chaidir No.3, Nelayan Indah, Kec. Medan Labuhan, Kota Medan  
Sumatera Utara 20524

HOME LIHAT JADWAL KBM

*jadwal kegiatan belajar mengajar ta. 2020/2021*

Matapelajaran

NO	HARI	JAM	MATA PELAJARAN	KELAS	NAMA GURU
1	Senin	07.30-09.00	IPA	7-A	Edi Yono, S.Pd

Previous 1 Next

Copyright © 2021 Zahra!!

**Gambar IV.9 Halaman lihat Jadwal KBM Siswa**

### IV.1.4. Tampilan Aplikasi Untuk Orang tua

#### 1. Halaman *Login* Orang tua

Halaman ini merupakan halaman *login* Halaman ini berisi username dan password untuk diisi oleh siswa pada saat akan mengakses aplikasi. Seperti terlihat pada gambar IV.10 berikut ini:

**PEMERINTAH KOTA MEDAN**  
**DINAS PENDIDIKAN**  
**SMP NEGERI 44 MEDAN**  
 Blk. A Jl. Chaidir No.3, Nelayan Indah,Kec. Medan Labuhan, Kota Medan  
 Sumatera Utara 20524

HOME LOGIN

*silahkan login!*

Username  
 Username ..

Password  
 Password ..

Level  
 -Level- ▾

LOGIN

Copyright © 2021 Zahra11

**Gambar IV.10. Halaman Login Orang tua**

## 2. Halaman Lihat Jadwal KBM Orang tua

Halaman ini berisi data Jadwal KBM. Pada halaman ini Orang tua hanya bisa melihat jadwal KBM. Seperti terlihat pada gambar IV.11 berikut ini:

**PEMERINTAH KOTA MEDAN**  
**DINAS PENDIDIKAN**  
**SMP NEGERI 44 MEDAN**  
 Blk. A Jl. Chaidir No.3, Nelayan Indah,Kec. Medan Labuhan, Kota Medan  
 Sumatera Utara 20524

HOME LIHAT JADWAL KBM

*jadwal kegiatan belajar mengajar ta. 2020/2021*

Matapelajaran ▾  Cari Reset

NO	HARI	JAM	MATA PELAJARAN	KELAS	NAMA GURU
1	Senin	07.30-09.00	IPA	7-A	Edi Yono, S.Pd

Previous 1 Next

Copyright © 2021 Zahra11

**Gambar IV.11. Halaman lihat Jadwal KBM Orang tua**

## IV.2. Uji Coba Hasil

Uji coba terhadap sistem bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah berada pada kondisi siap untuk digunakan, alat yang digunakan untuk melakukan pengujian sistem yaitu dengan menggunakan:

1. Laptop dengan spesifikasi sebagai berikut :
  - a. *Processor Intel Core i3*
  - b. Memory 4 GB
  - c. Harddisk 500 GB
  - d. *Operating System Windows 10*
2. Perangkat Lunak (Software) dengan spesifikasi sebagai berikut :
  - a. MySQL
  - b. *Sublime Text 3*
3. Pengujian Sistem :
  - a. Tampilan sistem
  - b. Informasi data yang dihasilkan oleh sistem
  - c. Tampilan data jadwal KBM

### IV.2.1. Skenario Pengujian

Sistem Informasi Penjadwalan Kegiatan Belajar Mengajar berbasis online (Studi Kasus : SMP Negeri 44 Medan) ini, penulis menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL. Pengujian sistem ini menggunakan black box testing seperti pada tabel berikut ini:

Tabel IV.1. Skenario Pengujian Admin (*Black Box Testing*)

Form Uji	Skenario Uji	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
<b>Pengujian Login (Admin)</b>			
<i>Login</i>	Memasukkan username dan password dengan benar	Sistem akan menerima akses login kemudian langsung menampilkan halaman Admin	<i>Valid</i>
	Memasukkan Username dan Password dengan salah	Sistem akan menolak akses login dan akan muncul pesan pemberitahuan	<i>Valid</i>
<b>Pengujian Data Guru (Administrator)</b>			
Data Guru	Komponen yang diuji adalah tambah data pada halaman data guru	Data yang diinput akan tampil pada halaman data guru	<i>Valid</i>
	Pengujian aksi edit data dengan mengklik tombol edit	Sistem akan merubah data yang telah diubah	<i>Valid</i>
	Pengujian aksi hapus data dengan mengklik tombol hapus	Sistem akan menghapus data setelah di klik tombol hapus	<i>Valid</i>
<b>Pengujian Data Kelas (Administrator)</b>			
Data Kelas	Komponen yang diuji adalah tambah data pada halaman data guru	Data yang diinput akan tampil pada halaman data kelas	<i>Valid</i>
	Pengujian aksi edit data dengan mengklik tombol edit	Sistem akan merubah data yang telah diubah	<i>Valid</i>
	Pengujian aksi hapus data dengan mengklik tombol hapus	Sistem akan menghapus data setelah di klik tombol hapus	<i>Valid</i>
<b>Pengujian Data Matapelajaran (Administrator)</b>			
	Komponen yang diuji adalah tambah data pada halaman data Matapelajaran	Data yang diinput akan tampil pada halaman data Matapelajaran	<i>Valid</i>

	Pengujian aksi edit data dengan mengklik tombol edit	Sistem akan merubah data yang telah diubah	<i>Valid</i>
	Pengujian aksi hapus data dengan mengklik tombol hapus	Sistem akan menghapus data setelah di klik tombol hapus	<i>Valid</i>
<b>Pengujian Buat Jadwal (Administrator)</b>			
Buat Jadwal KBM	Komponen yang di uji adalah buat data jadwal KBM pada halaman buat jadwal	Data yang diinputkan tampil pada halaman buat Jadwal	<i>Valid</i>
	Pengujian aksi edit data dengan mengklik tombol edit	Sistem akan merubah data yang telah diubah	<i>Valid</i>
	Pengujian aksi hapus data dengan mengklik tombol hapus	Sistem akan menghapus data setelah di klik tombol hapus	<i>Valid</i>

**Tabel IV.2. Skenario Pengujian Guru (Black Box Testing)**

Form Uji	Skenario Uji	Hasil yang di harapkan	Hasil Pengujian
<b>Pengujian Login (Guru)</b>			
<i>Login</i>	Memasukkan username dan password dengan benar	Sistem akan menerima akses login kemudian langsung menampilkan halaman Guru	<i>Valid</i>
	Memasukkan Username dan Password dengan salah	Sistem akan menolak akses login dan akan muncul pesan pemberitahuan	<i>Valid</i>
<b>Pengujian Lihat Jadwal (Guru)</b>			
Lihat Jadwal	Pilih menu lihat jadwal KBM	Sistem akan menampilkan data jadwal yang telah dibuat Admin	<i>Valid</i>

Tabel IV.3. Skenario Pengujian Siswa (*Black Box Testing*)

Form Uji	Skenario Uji	Hasil yang di harapkan	Hasil Pengujian
<b>Pengujian Login (Siswa)</b>			
<i>Login</i>	Memasukkan username dan password dengan benar	Sistem akan menerima akses login kemudian langsung menampilkan halaman Siswa	<i>Valid</i>
	Memasukkan Username dan Password dengan salah	Sistem akan menolak akses login dan akan muncul pesan pemberitahuan	<i>Valid</i>
<b>Pengujian Lihat Jadwal (Siswa)</b>			
Lihat Jadwal	Pilih menu lihat jadwal KBM	Sistem akan menampilkan data jadwal yang telah dibuat Admin	<i>Valid</i>

Tabel IV.4. Skenario Pengujian Orang tua (*Black Box Testing*)

Form Uji	Skenario Uji	Hasil yang di harapkan	Hasil Pengujian
<b>Pengujian Login (Orang tua)</b>			
<i>Login</i>	Memasukkan username dan password dengan benar	Sistem akan menerima akses login kemudian langsung menampilkan halaman Guru	<i>Valid</i>
	Memasukkan Username dan Password dengan salah	Sistem akan menolak akses login dan akan muncul pesan pemberitahuan	<i>Valid</i>
<b>Pengujian Lihat Jadwal (Orang tua)</b>			
Lihat Jadwal	Pilih menu lihat jadwal KBM	Sistem akan menampilkan data jadwal yang telah dibuat Admin	<i>Valid</i>

Setelah melakukan uji coba terhadap sistem, maka dapat disimpulkan hasil yang didapatkan yaitu :

Dari hasil pengujian berdasarkan informasi yang diperoleh, Admin, Guru, Orang tua dan Siswa dapat membuat dan melihat jadwal Kegiatan belajar mengajar di SMP Negeri 44 Medan.

Sistem informasi Penjadwalan yang dikembangkan pada aplikasi ini dapat disajikan sebagai informasi mengenai penjadwalan KBM secara digital.

Antarmuka yang sederhana dapat mempermudah Guru, Siswa dan orang tua siswa untuk melihat jadwal KBM. Dari hasil kesimpulan diatas menjelaskan bahwa tujuan dari aplikasi ini dibuat telah tercapai karena dalam penyampaian informasi Penjadwalan KBM pada SMP Negeri 44 Medan dapat mempermudah Pihak Sekolah dalam mengakses informasi.

### **IV.3. Kelebihan dan Kekurangan Sistem**

Berikut ini adalah kelebihan dan kekurangan sistem yang telah dibuat:

#### **IV.3.1. Kelebihan Sistem**

Kelebihan sistem ini di antara nya yaitu:

1. Tampilan sistem yang menarik dan mudah dipahami.
2. Tampilan data-data Kegiatan Belajar Mengajar dapat ditampilkan sesuai dengan kebutuhan pihak sekolah.
3. Data-data yang disimpan pada database dapat ditambah, diubah dan dihapus langsung dari aplikasi web oleh administrator, tanpa mengubahnya dari *database*.

### **IV.3.2. Kekurangan Sistem**

Kekurangan sistem ini diantaranya yaitu:

1. Fitur dalam aplikasi masih terbatas, sehingga kedepannya dibutuhkan pengembangan sistem agar lebih menarik, efisien dan efektif.
2. Guru hanya bisa melihat jadwal KBM.