

BAB IV

HASIL DAN UJI COBA

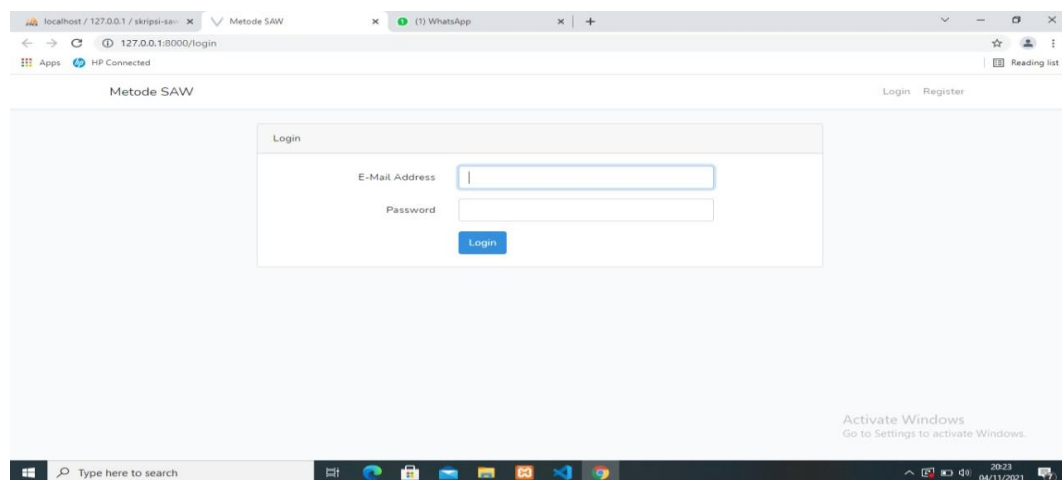
IV.1. Hasil

Dibawah ini akan dijelaskan mengenai tampilan dari hasil aplikasi yang telah dibuat, sehingga hasil yang di implementasinya dapat dilihat sesuai dengan program yang dibuat dibawah ini. Berikut ini akan dijelaskan tiap-tiap tampilan pada program yang telah dibuat.

IV.1.1. Tampilan Aplikasi Admin dan Pimpinan

1. Tampilan *Form Login*

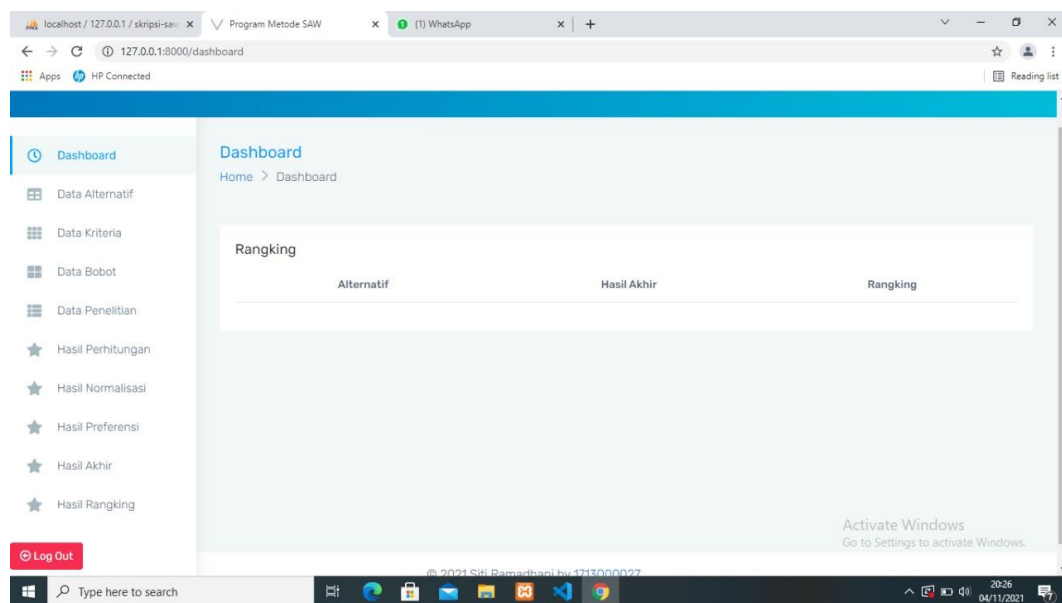
Form login merupakan tampilan awal dari program Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Daerah Prioritas Penanganan *Stunting* dan berfungsi sebagai verifikasi pengguna yang berhak menggunakan sistem dapat dilihat pada gambar IV.1. berikut ini :



Gambar IV.1. Tampilan *Form Login*

2. Tampilan *Form Dashboard*

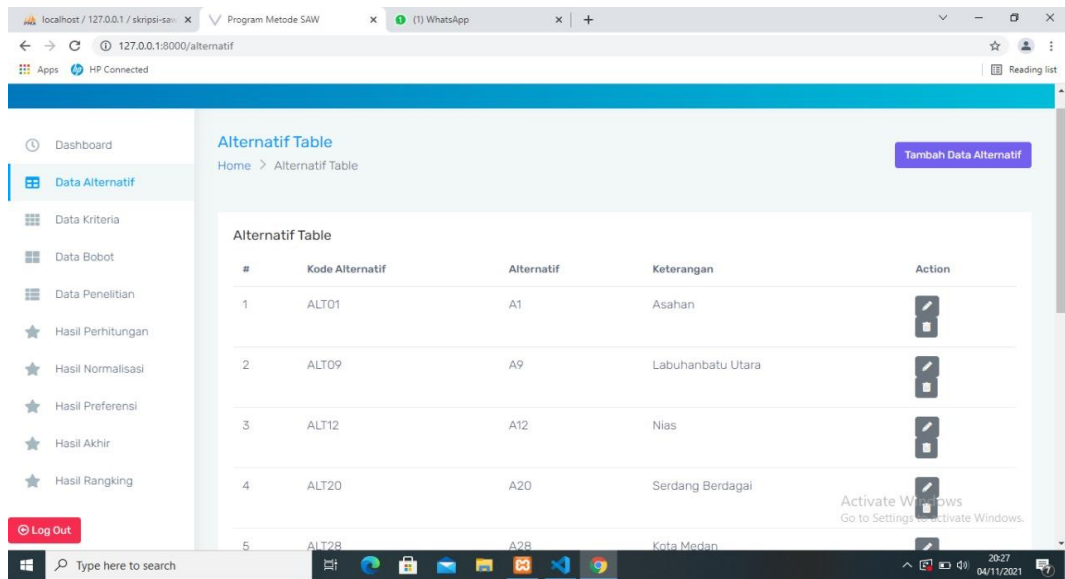
Tampilan *dashboard* merupakan tampilan mengenai menu-menu pada aplikasi dengan menampilkan beberapa menu yang dapat difungsikan, dapat dilihat pada gambar IV.2. berikut ini :



Gambar IV.2. Tampilan *Form Dashboard*

3. Tampilan *Form Data Alternatif*

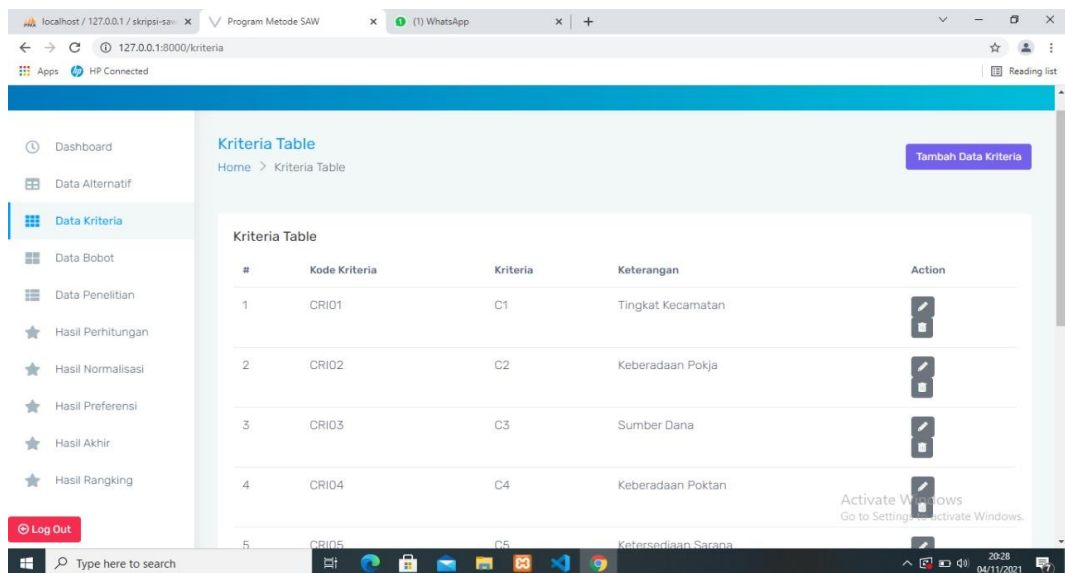
Tampilan *form* Data Alternatif ini digunakan oleh admin untuk menginput dan melihat data dari daerah-daerah yang menjadi daerah penanganan *stunting* serta melakukan pengolahan data seperti simpan, edit dan hapus. Adapun tampilannya dapat dilihat pada gambar IV.3. berikut ini :



Gambar IV.3. Tampilan *Form* Data Alternatif

4. Tampilan *Form* Data Kriteria

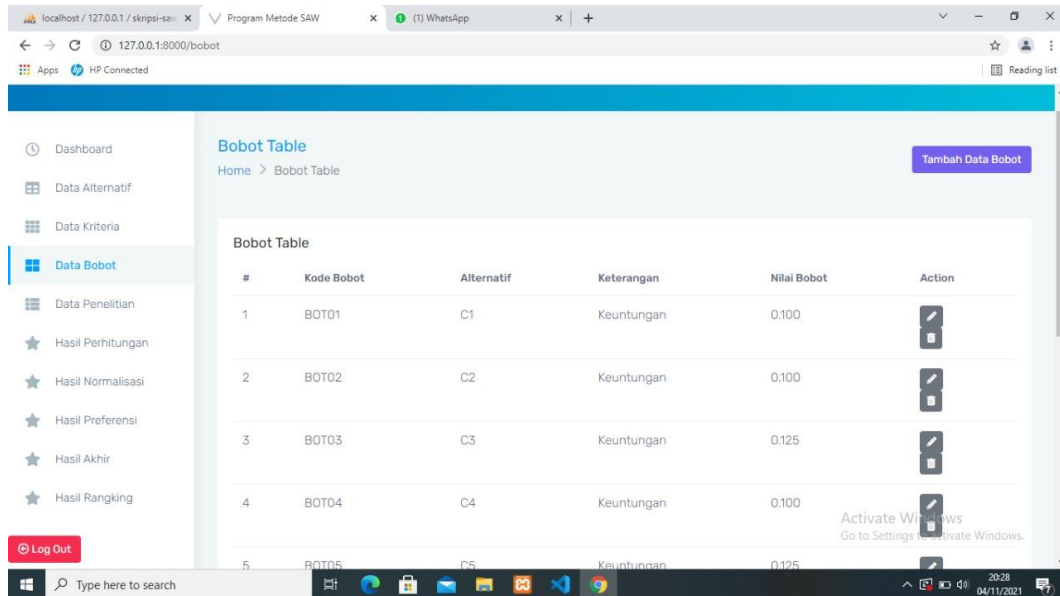
Tampilan *form* data kriteria ini digunakan untuk menginput, mengubah dan menghapus beberapa kriteria yang menjadi tolak ukur dalam pemilihan daerah, tampilannya dapat dilihat pada gambar IV.4. berikut ini :



Gambar IV.4. Tampilan *Form* Data Kriteria

5. Tampilan *Form* Data Bobot

Adapun tampilan *form* data bobot ini digunakan untuk penentuan bobot dari setiap kriteria serta melakukan pengolahan data seperti simpan, edit dan hapus, tampilannya dapat dilihat pada gambar IV.5. berikut ini :



#	Kode Bobot	Alternatif	Keterangan	Nilai Bobot	Action
1	BOT01	C1	Keuntungan	0.100	[Edit] [Delete]
2	BOT02	C2	Keuntungan	0.100	[Edit] [Delete]
3	BOT03	C3	Keuntungan	0.125	[Edit] [Delete]
4	BOT04	C4	Keuntungan	0.100	[Edit] [Delete]
5	BOT05	C5	Keuntungan	0.125	[Edit] [Delete]

Gambar IV.5. Tampilan *Form* Data Bobot

6. Tampilan *Form* Data Penelitian

Tampilan *form* data penelitian ini berisikan data-data yang berkaitan dengan penelitian seperti kriteria dari setiap alternatif yang menjadi daerah lokus *stunting*, tampilannya dapat dilihat pada gambar IV.6 berikut ini :

Hasil Table

Home > Hasil Table

Tambah Data Hasil

#	Alternatif	Tingkat Kecamatan	Keberadaan Pokja	Sumber Dana	Keberadaan Poktan	Ketersediaan Sarana	PKB
1	Asahan	Cukup	Baik Sekali	Baik	Baik Sekali	Baik	Cukup
2	Labuhanbatu Utara	Cukup	Baik Sekali	Baik	Baik Sekali	Baik	Baik
3	Nias	Baik Sekali	Baik Sekali	Baik	Baik	Baik	Baik
4	Serdang Berdagai	Baik	Baik Sekali	Baik	Baik Sekali	Baik	Baik
5	Kota Medan	Cukup	Baik	Baik Sekali	Baik Sekali	Baik	Baik
6	Kota Tanjung Balai	Cukup	Baik Sekali	Baik	Baik Sekali	Baik	Baik

Gambar IV.6. Tampilan *Form* Data Penelitian

7. Tampilan *Form* Hasil Perhitungan

Tampilan *form* hasil perhitungan ini merupakan nilai rating kecocokan dari data penelitian yang diinputkan sebelumnya pada *form* data penelitian, tampilannya dapat dilihat pada gambar IV.7 berikut ini :

Nilai Rating Kecocokan

Home > Nilai Rating Kecocokan

Tambah Data Hasil

#	Alternatif	Tingkat Kecamatan	Keberadaan Pokja	Sumber Dana	Keberadaan Poktan	Ketersediaan Sarana	PKB	P
1	Asahan	2	4	3	4	3	2	
2	Labuhanbatu Utara	2	4	3	4	3	3	
3	Nias	4	4	3	3	3	3	
4	Serdang Berdagai	3	4	3	4	3	3	
5	Kota Medan	2	3	4	4	3	3	
6	Kota Tanjung Balai	2	4	3	4	3	3	

Gambar IV.7. Tampilan *Form* Hasil Perhitungan

8. Tampilan *Form* Hasil Normalisasi

Tampilan *form* hasil normalisasi ini merupakan hasil normalisasi matrik keputusan dari setiap alternatif, tampilannya dapat dilihat pada gambar IV.8 berikut ini :

#	Alternatif	Hasil Perhitungan					
		Tingkat Kecamatan	Keberadaan Pokja	Sumber Dana	Keberadaan Poktan	Ketersediaan Sarana	PKB
1	Asahan	0.500	1.000	0.750	1.000	1.000	0.667
2	Labuhanbatu Utara	0.500	1.000	0.750	1.000	1.000	1.000
3	Nias	1.000	1.000	0.750	0.750	1.000	1.000
4	Serdang Berdagai	0.750	1.000	0.750	1.000	1.000	1.000
5	Kota Medan	0.500	0.750	1.000	1.000	1.000	1.000
6	Kota Tanjung Balai	0.500	1.000	0.750	1.000	1.000	1.000

Gambar IV.8. Tampilan *Form* Hasil Normalisasi

9. Tampilan *Form* Hasil Preferensi

Tampilan *form* hasil preferensi ini merupakan hasil nilai preferensi dari penjumlahan dan perkalian elemen baris matriks ternormalisasi dengan bobot, tampilannya dapat dilihat pada gambar IV.9 berikut ini :

Nilai Preferensi

#	Alternatif	Tingkat Kecamatan	Keberadaan Pokja	Sumber Dana	Keberadaan Poktan	Hasil Preferensi	
						Ketersediaan Sarana	PKB
1	Asahan	0.050	0.100	0.094	0.100	0.125	0.067
2	Labuhanbatu Utara	0.050	0.100	0.094	0.100	0.125	0.100
3	Nias	0.100	0.100	0.094	0.075	0.125	0.100
4	Serdang Berdagai	0.075	0.100	0.094	0.100	0.125	0.100
5	Kota Medan	0.050	0.075	0.125	0.100	0.125	0.100
6	Kota Tanjung Balai	0.050	0.100	0.094	0.100	0.125	0.100

Gambar IV.9. Tampilan *Form* Hasil Preferensi

10. Tampilan *Form* Hasil Akhir

Tampilan *form* hasil akhir ini merupakan hasil akhir dari nilai preferensi yang telah di hitung keseluruhan nilai dari setiap alternatif, tampilannya dapat dilihat pada gambar IV.10 berikut ini :

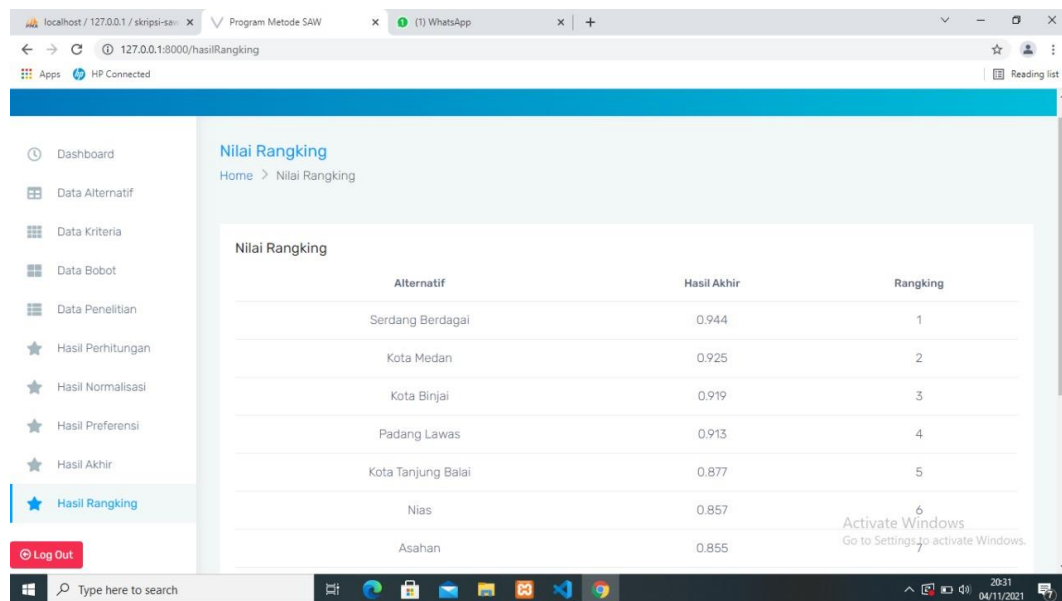
Nilai Akhir

#	Alternatif	Hasil Akhir
1	Asahan	0.855
2	Labuhanbatu Utara	0.825
3	Nias	0.857
4	Serdang Berdagai	0.944
5	Kota Medan	0.925
6	Kota Tanjung Balai	0.877
7	Nias Utara	0.772

Gambar IV.10. Tampilan *Form* Hasil Akhir

11. Tampilan *Form* Hasil Ranking

Tampilan *form* hasil ranking ini menunjukkan hasil akhir dari program dimana *form* ini menampilkan hasil ranking dari setiap alternatif yang sekaligus menjadi alternatif dalam pengambilan sebuah keputusan, tampilannya dapat dilihat pada gambar IV.11 berikut ini :



Alternatif	Hasil Akhir	Ranking
Serdang Berdagai	0.944	1
Kota Medan	0.925	2
Kota Binjai	0.919	3
Padang Lawas	0.913	4
Kota Tanjung Balai	0.877	5
Nias	0.857	6
Asahan	0.855	7

Gambar IV.11. Tampilan *Form* Hasil Ranking

IV.2. Uji Coba Hasil

Uji coba terhadap sistem bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah berada pada kondisi siap untuk digunakan. Dimana sistem ini tercipta dikarenakan penganalisaan sistem, perancangan program berdasarkan data yang didapat, pengumpulan data yang tepat sehingga apa yang dibutuhkan sistem dapat terpenuhi. Pengujian sistem ini dapat dilakukan dengan menggunakan :

1. Laptop dengan spesifikasi sebagai berikut :

a. *Processor Intel® Core (TM) i3-4005U*

b. *Memory* 4 GB

c. *Hardisk* 500 GB

d. *Operating System Windows* 10 64 bit

2. Perangkat Lunak (*Software*) dengan spesifikasi sebagai berikut :

a. *PhpMyAdmin*

b. *Xampp*

c. Bahasa Pemrograman *php*

IV.2.1. Skenario Pengujian

Pengujian program dilakukan untuk mengetahui tingkat keakuratan dan informasi yang dihasilkan oleh program yang telah dirancang, adapun skenario pengujian yaitu :

1. Melakukan input data login pada tampilan login
2. Menginput dan mengolah data pada sistem yang telah diselesaikan
3. Menampilkan hasil akhir berupa urutan perangkangan dari setiap alternatif.

Tabel IV.1. *Blackbox Testing Form Login*

No.	<i>Form Login</i>	Keterangan	Hasil
1.	Mengisi <i>email</i> dan <i>password</i> , lalu klik “ <i>login</i> ”	Jika <i>email</i> dan <i>password</i> benar, maka sistem akan menampilkan <i>form dashboard</i>	[<input checked="" type="checkbox"/>] diterima [<input type="checkbox"/>] ditolak
2.	<i>Email</i> dan <i>password</i> kosong atau salah	Maka sistem akan menampilkan pesan <i>error</i>	[<input checked="" type="checkbox"/>] diterima [<input type="checkbox"/>] ditolak

Tabel IV.2. Blackbox Testing Form Dashboard

No.	Form Dashboard	Keterangan	Hasil
1.	Klik Data Alternatif	Sistem akan menampilkan <i>form</i> data alternatif	[<input checked="" type="checkbox"/>] diterima [<input type="checkbox"/>] ditolak
2.	Klik Data Kriteria	Sistem akan menampilkan <i>form</i> data kriteria	[<input checked="" type="checkbox"/>] diterima [<input type="checkbox"/>] ditolak
3.	Klik Data Bobot	Sistem akan menampilkan <i>form</i> data bobot	[<input checked="" type="checkbox"/>] diterima [<input type="checkbox"/>] ditolak
4.	Klik Data Penelitian	Sistem akan menampilkan <i>form</i> data penelitian	[<input checked="" type="checkbox"/>] diterima [<input type="checkbox"/>] ditolak
5.	Klik Hasil Perhitungan	Sistem akan menampilkan <i>form</i> hasil perhitungan	[<input checked="" type="checkbox"/>] diterima [<input type="checkbox"/>] ditolak
6.	Klik Hasil Normalisasi	Sistem akan menampilkan <i>form</i> hasil normalisasi	[<input checked="" type="checkbox"/>] diterima [<input type="checkbox"/>] ditolak
7.	Klik Hasil Preferensi	Sistem akan menampilkan <i>form</i> hasil preferensi	[<input checked="" type="checkbox"/>] diterima [<input type="checkbox"/>] ditolak
8.	Klik Hasil Akhir	Sistem akan menampilkan <i>form</i> hasil akhir	[<input checked="" type="checkbox"/>] diterima [<input type="checkbox"/>] ditolak
9.	Klik Hasil Rangking	Sistem akan menampilkan <i>form</i> hasil rangking	[<input checked="" type="checkbox"/>] diterima [<input type="checkbox"/>] ditolak
10.	Klik Logout	Admin atau pimpinan akan keluar dari sistem dan sistem akan	[<input checked="" type="checkbox"/>] diterima [<input type="checkbox"/>] ditolak

		menampilkan halaman awal dari aplikasi	
--	--	--	--

Tabel IV.3. Blackbox Testing Form Data Alternatif

No.	Form Data Alternatif	Keterangan	Hasil
1.	Klik “ Tambah Data Alternatif”	Sistem akan menampilkan tambah data alternatif seperti kode alternatif, alternatif dan keterangan dari alternatif	[<input checked="" type="checkbox"/>] diterima [<input type="checkbox"/>] ditolak
2.	Klik “Simpan Data”	Sistem akan menyimpan pengisian data yang sesuai dengan data yang diinput	[<input checked="" type="checkbox"/>] diterima [<input type="checkbox"/>] ditolak
3.	Klik “Back to Data”	Sistem akan kembali ke <i>form</i> sebelumnya	[<input checked="" type="checkbox"/>] diterima [<input type="checkbox"/>] ditolak
4.	Klik ”Edit”	Sistem akan mengubah data altenatif	[<input checked="" type="checkbox"/>] diterima [<input type="checkbox"/>] ditolak
5.	Klik “ Hapus”	Sistem akan menghapus data alternatif yang dipilih	[<input checked="" type="checkbox"/>] diterima [<input type="checkbox"/>] ditolak

Tabel IV.4. Blackbox Testing Form Data Kriteria

No.	Form Data Kriteria	Keterangan	Hasil
1.	Klik “ Tambah Data Kriteria”	Sistem akan menampilkan tambah data kriteria seperti kode kriteria, kriteria dan keterangan dari kriteria	[<input checked="" type="checkbox"/>] diterima [<input type="checkbox"/>] ditolak
2.	Klik “Simpan Data”	Sistem akan menyimpan pengisian data yang sesuai dengan data yang diinput	[<input checked="" type="checkbox"/>] diterima

			[] ditolak
3.	Klik “ <i>Back to Data</i> ”	Sistem akan kembali ke <i>form</i> sebelumnya	[√] diterima [] ditolak
4.	Klik “ <i>Edit</i> ”	Sistem akan mengubah data kriteria	[√] diterima [] ditolak
5.	Klik “Hapus”	Sistem akan menghapus data kriteria yang dipilih	[√] diterima [] ditolak

Tabel IV.5. Blackbox Testing Form Data Bobot

No.	Form Data Bobot	Keterangan	Hasil
1.	Klik “Tambah Data Bobot”	Sistem akan menampilkan tambah data kriteria seperti kode bobot, pilih kriteria, keterangan bobot dan nilai dari setiap bobot	[√] diterima [] ditolak
2.	Klik “Simpan Data”	Sistem akan menyimpan pengisian data yang sesuai dengan data yang diinput	[√] diterima [] ditolak
3.	Klik “ <i>Back to Data</i> ”	Sistem akan kembali ke <i>form</i> sebelumnya	[√] diterima [] ditolak
4.	Klik “ <i>Edit</i> ”	Sistem akan mengubah data bobot	[√] diterima [] ditolak
5.	Klik “Hapus”	Sistem akan menghapus data bobot yang dipilih	[√] diterima [] ditolak

Tabel IV.6. Blackbox Testing Form Data Penilaian

No.	Form Data Penilaian	Keterangan	Hasil
1.	Klik “ Tambah Data Hasil”	Sistem akan menampilkan tambah data hasil dari penelitian	[<input checked="" type="checkbox"/>] diterima [<input type="checkbox"/>] ditolak
2.	Klik “Selengkapnya”	Sistem akan menampilkan kriteria pilihan dari setiap alternatif	[<input checked="" type="checkbox"/>] diterima [<input type="checkbox"/>] ditolak
3.	Klik “Simpan Data”	Sistem akan menyimpan pengisian data yang sesuai dengan data yang diinput	[<input checked="" type="checkbox"/>] diterima [<input type="checkbox"/>] ditolak
4.	Klik “Back to Data”	Sistem akan kembali ke <i>form</i> sebelumnya	[<input checked="" type="checkbox"/>] diterima [<input type="checkbox"/>] ditolak

Tabel IV.7. Blackbox Testing Form Hasil Perhitungan

No.	Form Hasil Perhitungan	Keterangan	Hasil
1.	Klik “ Tambah Data Hasil”	Sistem akan menampilkan tambah data hasil dari penelitian	[<input checked="" type="checkbox"/>] diterima [<input type="checkbox"/>] ditolak
2.	Klik “Selengkapnya”	Sistem akan menampilkan kriteria pilihan dari setiap alternatif	[<input checked="" type="checkbox"/>] diterima [<input type="checkbox"/>] ditolak
3.	Klik “Simpan Data”	Sistem akan menyimpan pengisian data yang sesuai dengan data yang diinput	[<input checked="" type="checkbox"/>] diterima [<input type="checkbox"/>] ditolak
4.	Klik “Back to Data”	Sistem akan kembali ke <i>form</i> sebelumnya	[<input checked="" type="checkbox"/>] diterima [<input type="checkbox"/>] ditolak

Tabel IV.8. Blackbox Testing Form Hasil Normalisasi

No.	Form Hasil Normalisasi	Keterangan	Hasil
1.	Form Hasil Normalisasi	Sistem akan menampilkan nilai hasil normalisasi dalam bentuk matriks normalisasi	[<input checked="" type="checkbox"/>] diterima [<input type="checkbox"/>] ditolak

Tabel IV.9. Blackbox Testing Form Hasil Preferensi.

No.	Form Hasil Preferensi	Keterangan	Hasil
1.	Form Hasil Preferensi	Sistem akan menampilkan hasil akhir nilai preferensi dari penjumlahan dan perkalian elemen baris matriks keputusan dengan bobot preferensi	[<input checked="" type="checkbox"/>] diterima [<input type="checkbox"/>] ditolak
2.	Klik “Hitung Hasil Akhir”	Sistem akan menampilkan hasil akhir dari nilai preferensi	[<input checked="" type="checkbox"/>] diterima [<input type="checkbox"/>] ditolak

Tabel IV.10. Blackbox Testing Form Hasil Akhir

No.	Form Hasil Akhir	Keterangan	Hasil
1.	Form Hasil Akhir	Sistem akan menampilkan hasil akhir dari nilai preferensi	[<input checked="" type="checkbox"/>] diterima [<input type="checkbox"/>] ditolak

Tabel IV.11. Blackbox Testing Form Hasil Rangking

No.	Form Hasil Rangking	Keterangan	Hasil
1.	Form Hasil Rangking	Sistem akan menampilkan hasil nilai rangking dari nilai tertinggi hingga terendah	[<input checked="" type="checkbox"/>] diterima [<input type="checkbox"/>] ditolak
2.	Klik “Cetak Rangking”	Sistem akan menampilkan hasil nilai rangking dari nilai tertinggi hingga terendah	[<input checked="" type="checkbox"/>] diterima [<input type="checkbox"/>] ditolak
3.	Klik “Reset Rangking”	Sistem akan mereset nilai rangking	[<input checked="" type="checkbox"/>] diterima [<input type="checkbox"/>] ditolak

IV.2.2 Hasil Pengujian

Berdasarkan dari uji coba yang telah di lakukan bahwa aplikasi Pemilihan Daerah Prioritas Penanganan *Stunting* melalui kegiatan BKB Menggunakan Metode *Simple Additive Weighting* (SAW) yang telah dirancang dengan hasil program yang telah dijalankan sesuai dan tidak mengalami *error* sehingga program ini berjalan dengan sukses dan *valid*.

IV.3. Kelebihan dan Kekurangan Sistem

Adapun kelebihan dari perancangan sistem Pemilihan Daerah Prioritas Penanganan *Stunting* melalui kegiatan BKB Menggunakan Metode *Simple Additive Weighting* (SAW) yang dijalankan tidak rumit dan bahkan sederhana.

- a. Waktu yang dibutuhkan untuk proses start-up relatif singkat
- b. Tampilan sistem relatif simple

c. Sistem mampu menghasilkan informasi yang sesuai dengan yang diharapkan

Adapun kekurangan dari perancangan pada aplikasi ini adalah sebagai berikut :

- a. Sistem ini hanya dapat dijalankan pada jaringan localhost.
- b. Tampilan pada *aplikasi* ini masih sangat sederhana
- c. Sistem ini belum memiliki akses online sehingga penyebaran informasi data tidak bekerja dengan efektif.