

## **BAB IV**

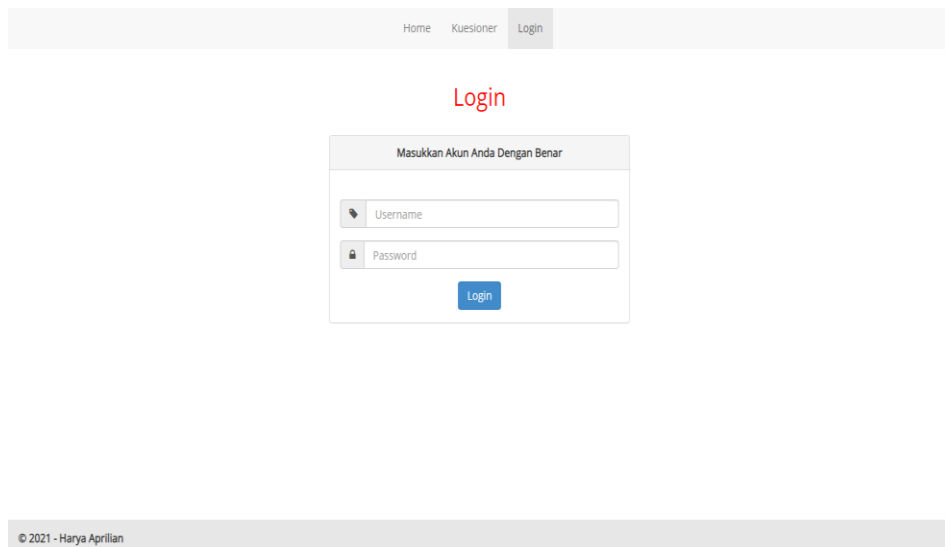
### **HASIL DAN UJI COBA**

#### **IV.1. Hasil**

Berikut ini dijelaskan tentang tampilan hasil dari Pengaplikasian Metode ORESTE Dalam Penilaian Wallpaper Terbaik Pada Toko Cemara Interior dapat dilihat sebagai berikut :

##### **1. Tampilan *Login* Admin**

Halaman *Login* merupakan halaman yang akan muncul ketika Admin membuka website. Dapat dilihat seperti pada gambar IV.1 berikut :



Home Kuesioner Login

Login

Masukkan Akun Anda Dengan Benar

Username

Password

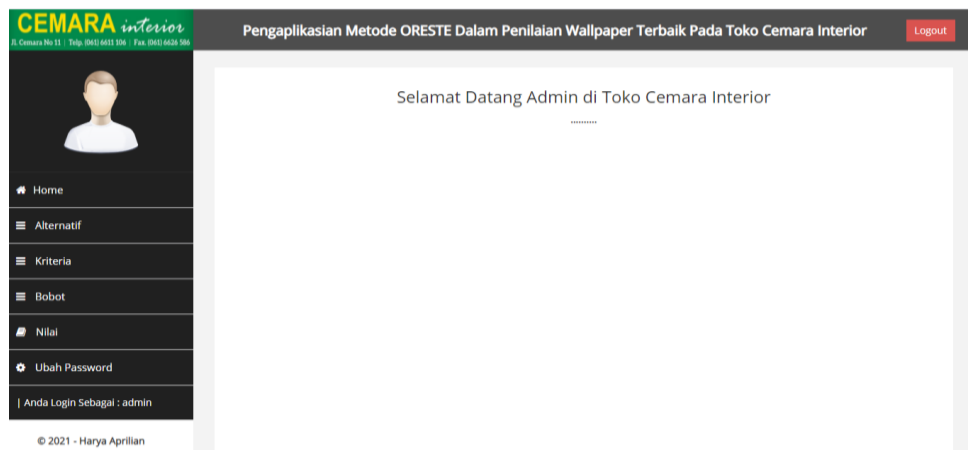
Login

© 2021 - Harya Aprilian

**Gambar IV.1 Tampilan *Login* Admin**

## 2. Tampilan *Home* – Admin

Halaman *Home* Admin merupakan halaman yang akan muncul ketika Admin berhasil *login*. Dapat dilihat seperti pada gambar IV.2 berikut :



**Gambar IV.2 Tampilan *Home* Admin**

## 3. Tampilan *Home* – Customer

Halaman *Home* Customer merupakan halaman yang akan muncul ketika Customer membuka website. Dapat dilihat seperti pada gambar IV.3 berikut :



**Gambar IV.3 Tampilan *Home* - Customer**

#### 4. Tampilan Data Wallpaper – Admin

Halaman Data *Wallpaper* merupakan halaman yang akan muncul ketika Admin membuka halaman data *wallpaper*. Dapat dilihat seperti pada gambar IV.4 berikut :



**Gambar IV.4 Tampilan Data Wallpaper – Admin**

#### 5. Tampilan Data Spesifikasi– Admin

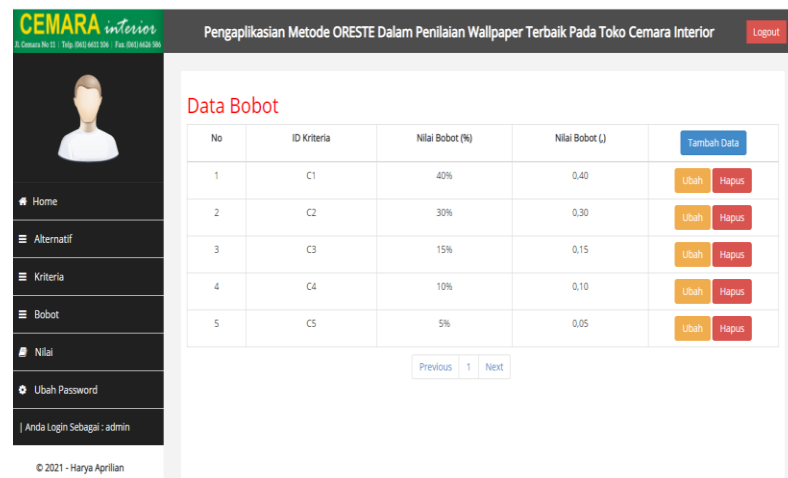
Halaman Data Spesifikasi merupakan halaman yang akan muncul ketika Admin membuka halaman data spesifikasi. Dapat dilihat seperti pada gambar IV.5 berikut :



**Gambar IV.4 Tampilan Data Spesifikasi – Admin**

6. Tampilan Data Bobot – Admin

Halaman Data Bobot merupakan halaman yang akan muncul ketika Admin membuka halaman data bobot. Dapat dilihat seperti pada gambar IV.6 berikut :



**Gambar IV.6 Tampilan Data Bobot – Admin**

7. Tampilan Data Nilai – Admin

Halaman Data Nilai merupakan halaman yang akan muncul ketika Admin membuka halaman data nilai. Dapat dilihat seperti pada gambar IV.7 berikut :

ID Nilai	Nama Alternatif	Nama Kriteria	Nilai	
1	Wallpaper Minnesota	Harga	75	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
2	Wallpaper Minnesota	Ukuran	85	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
3	Wallpaper Minnesota	Berat	90	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
4	Wallpaper Minnesota	Bahan	75	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
5	Wallpaper Minnesota	Model	90	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>

**Gambar IV.7 Tampilan Data Nilai - Admin**

#### 8. Tampilan Ubah *Password* – Admin

Halaman Ubah *Password* merupakan halaman yang akan muncul ketika Admin membuka halaman ubah *password*. Dapat dilihat seperti pada gambar IV.8 berikut :

Ubah Password

Username  
admin

Password Lama

Password Baru

Konfirmasi Password

[Simpan](#)

**Gambar IV.8 Tampilan Ubah *Password* – Admin**

## 9. Tampilan Kuesioner – *Customer*

Halaman Kuesioner merupakan halaman yang akan muncul ketika *Customer* membuka halaman kuesioner. Dapat dilihat seperti pada gambar IV.9 berikut :

Pengaplikasian Metode ORESTE Dalam Penilaian Wallpaper Terbaik Pada Toko Cemara Interior

PILIH ALTERNATIF DAN PENILAIAN

Alternatif	Kriteria	Penilaian
Wallpaper Minnesota	Harga	<input checked="" type="radio"/> Buruk (75) <input type="radio"/> Kurang Bagus (80) <input type="radio"/> Cukup Bagus (85) <input type="radio"/> Bagus (87) <input type="radio"/> Sangat Bagus (90)
	Ukuran	<input type="radio"/> Buruk (75) <input type="radio"/> Kurang Bagus (80) <input checked="" type="radio"/> Cukup Bagus (85) <input type="radio"/> Bagus (87) <input type="radio"/> Sangat Bagus (90)
	Berat	<input type="radio"/> Buruk (75) <input type="radio"/> Kurang Bagus (80) <input type="radio"/> Cukup Bagus (85) <input type="radio"/> Bagus (87) <input checked="" type="radio"/> Sangat Bagus (90)
	Bahan	<input checked="" type="radio"/> Buruk (75) <input type="radio"/> Kurang Bagus (80) <input type="radio"/> Cukup Bagus (85) <input type="radio"/> Bagus (87) <input type="radio"/> Sangat Bagus (90)
	Model	<input type="radio"/> Buruk (75) <input type="radio"/> Kurang Bagus (80) <input type="radio"/> Cukup Bagus (85) <input type="radio"/> Bagus (87) <input checked="" type="radio"/> Sangat Bagus (90)
Wallpaper Favorita	Harga	<input type="radio"/> Buruk (75) <input type="radio"/> Kurang Bagus (80) <input type="radio"/> Cukup Bagus (85) <input type="radio"/> Bagus (87) <input checked="" type="radio"/> Sangat Bagus (90)
	Ukuran	<input type="radio"/> Buruk (75) <input type="radio"/> Kurang Bagus (80) <input checked="" type="radio"/> Cukup Bagus (85) <input type="radio"/> Bagus (87) <input type="radio"/> Sangat Bagus (90)
	Berat	<input type="radio"/> Buruk (75) <input type="radio"/> Kurang Bagus (80) <input checked="" type="radio"/> Cukup Bagus (85) <input type="radio"/> Bagus (87) <input type="radio"/> Sangat Bagus (90)
	Bahan	<input checked="" type="radio"/> Buruk (75) <input type="radio"/> Kurang Bagus (80) <input type="radio"/> Cukup Bagus (85) <input type="radio"/> Bagus (87) <input type="radio"/> Sangat Bagus (90)
	Model	<input checked="" type="radio"/> Buruk (75) <input type="radio"/> Kurang Bagus (80) <input type="radio"/> Cukup Bagus (85) <input type="radio"/> Bagus (87) <input type="radio"/> Sangat Bagus (90)
Wallpaper Hera	Harga	<input type="radio"/> Buruk (75) <input type="radio"/> Kurang Bagus (80) <input type="radio"/> Cukup Bagus (85) <input type="radio"/> Bagus (87) <input checked="" type="radio"/> Sangat Bagus (90)
	Ukuran	<input type="radio"/> Buruk (75) <input type="radio"/> Kurang Bagus (80) <input checked="" type="radio"/> Cukup Bagus (85) <input type="radio"/> Bagus (87) <input type="radio"/> Sangat Bagus (90)
	Berat	<input checked="" type="radio"/> Buruk (75) <input type="radio"/> Kurang Bagus (80) <input type="radio"/> Cukup Bagus (85) <input type="radio"/> Bagus (87) <input type="radio"/> Sangat Bagus (90)
	Bahan	<input type="radio"/> Buruk (75) <input type="radio"/> Kurang Bagus (80) <input type="radio"/> Cukup Bagus (85) <input type="radio"/> Bagus (87) <input type="radio"/> Sangat Bagus (90)
	Model	<input type="radio"/> Buruk (75) <input type="radio"/> Kurang Bagus (80) <input type="radio"/> Cukup Bagus (85) <input type="radio"/> Bagus (87) <input type="radio"/> Sangat Bagus (90)

**Gambar IV.9 Tampilan Kuesioner - *Customer***

## 10. Tampilan Hasil – *Customer*

Halaman Hasil merupakan halaman yang akan muncul ketika *Customer* menekan *button* proses pada halaman kuesioner. Dapat dilihat seperti pada gambar IV.10 berikut:

Pengaplikasian Metode ORESTE Dalam Penilaian Wallpaper Terbaik Pada Toko Cemara Interior

Perhitungan

Hasil Analisa Menggunakan Sistem Pendukung Keputusan (SPK) Metode ORESTE

Rangking	Nama Alternatif	Nilai Global Rangking
1	Wallpaper Favorita	2,045
2	Wallpaper Hera	2,402
3	Wallpaper Minnesota	3,151
4	Wallpaper Artist	3,21
5	Wallpaper Davinci	3,385

Hasil Alternatif Terbaik dengan Nama = ( **Wallpaper Favorita** ) dengan Nilai Global Rank = (2,045)

© 2021 - Haryo Aprillan

## Gambar IV.10 Tampilan Hasil – Customer

### 11. Tampilan Perhitungan – Customer

Halaman Perhitungan merupakan halaman yang akan muncul ketika *Customer* menekan *button* perhitungan pada halaman kuesioner. Dapat dilihat seperti pada gambar IV.11 berikut :



Nama Alternatif				
Wallpaper Minesota	Wallpaper Favorita	Wallpaper Hera	Wallpaper Artist	Wallpaper Davinci
Nama Kriteria				
Harga	Ukuran	Berat	Bahan	Model
75	85	90	75	90
90	90	85	75	75
90	85	75	85	90
85	75	85	75	75
75	85	75	75	85
Besson - Rank				
4.5	3	1	3.5	1.5

Gambar IV.11 Tampilan Perhitungan – Customer

## IV.2. Uji Coba Hasil

Uji coba hasil merupakan tahap dimana kita dapat mengetahui dan menguji semua element - element perangkat lunak yang dibuat apakah berjalan sesuai dengan yang diharapkan.

### IV.2.1. Skenario Pengujian

Skenario pengujian aplikasi ini dilakukan oleh Admin. Sedangkan metode yang digunakan pada aplikasi dari Pengaplikasian Metode Oreste Dalam Penilaian Wallpaper Terbaik Pada Toko Cemara Interior menggunakan metode *black box testing*. Adapun hal-hal

yang di ujikan menggunakan metode *black box testing* ini adalah :

**Tabel IV.1 Black Box Testing Login - Admin**

<b>Data Masukkan</b>	<b>Yang Diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>
Username dan Password : admin, admin.	Akan <i>redirect</i> ke halaman <i>Home</i> .	Menampilkan Halaman <i>Home</i> .	[✓] diterima [ ] ditolak

**Tabel IV.2 Black Box Testing Home - Admin**

<b>Data Masukkan</b>	<b>Yang Diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>
Klik "Home"	Menampilkan Halaman Home.	Berhasil Menampilkan Halaman Home .	[✓] diterima [ ] ditolak

**Tabel IV.3 Black Box Testing Data Wallpaper - Admin**

<b>Data Masukkan</b>	<b>Yang Diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>

Klik “ <i>Wallpaper</i> ”	Menampilkan halaman Data <i>Wallpaper</i> .	Berhasil Menampilkan Halaman Data <i>Wallpaper</i> .	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak
Klik “Tambah Data”	Menambahkan List Data <i>Wallpaper</i> .	Berhasil Menambah List Data <i>Wallpaper</i> .	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak
Klik “Edit”	Mengubah Data <i>Wallpaper</i> .	Berhasil Mengubah Data <i>Wallpaper</i>	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak
Klik “Hapus”	Menghapus Data <i>Wallpaper</i> .	Berhasil Menghapus Data <i>Wallpaper</i> .	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak

**Tabel IV.4 Black Box Testing Data Spesifikasi - Admin**

<b>Data Masukkan</b>	<b>Yang Diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>
Klik “Spesifikasi ”	Menampilkan halaman Data Spesifikasi.	Berhasil Menampilkan Halaman Data Spesifikasi.	[✓] diterima [ ] ditolak
Klik “Tambah Data”	Menambahkan List Data Spesifikasi.	Berhasil Menambah List Data Spesifikasi.	[✓] diterima [ ] ditolak
Klik “Edit”	Mengubah Data Spesifikasi.	Berhasil Mengubah Data Spesifikasi.	[✓] diterima [ ] ditolak
Klik “Hapus”	Menghapus Data Spesifikasi.	Berhasil Menghapus Data Spesifikasi.	[✓] diterima [ ] ditolak

**Tabel IV.5 Black Box Testing Data Bobot - Admin**

<b>Data Masukkan</b>	<b>Yang Diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>
Klik “Bobot”	Menampilkan halaman Data Bobot.	Berhasil Menampilkan Halaman Data Bobot.	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak
Klik “Tambah Data”	Menambahkan List Data Bobot.	Berhasil Menambah List Data Bobot.	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak
Klik “Edit”	Mengubah Data Bobot.	Berhasil Mengubah Data Bobot.	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak
Klik “Hapus”	Menghapus Data Bobot.	Berhasil Menghapus Data Bobot.	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak

**Tabel IV.6 Black Box Testing Data Nilai - Admin**

<b>Data Masukkan</b>	<b>Yang Diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>
Klik “Nilai”	Menampilkan halaman Data Nilai.	Berhasil Menampilkan Halaman Data Nilai.	[✓] diterima [ ] ditolak
Klik “Tambah Data”	Menambahkan List Data Nilai.	Berhasil Menambah List Data Nilai.	[✓] diterima [ ] ditolak
Klik “Edit”	Mengubah Data Nilai.	Berhasil Mengubah Data Nilai.	[✓] diterima [ ] ditolak

Klik “Hapus”	Menghapus Data Nilai.	Berhasil Menghapus Data Nilai.	[✓] diterima [ ] ditolak
--------------	--------------------------	--------------------------------------	-----------------------------

**Tabel IV.7 Black Box Testing Ubah Password - Admin**

<b>Data Masukkan</b>	<b>Yang Diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>
Klik “Ubah <i>Password</i> ”	Menampilkan Halaman Ubah <i>Password</i> .	Berhasil Mengubah <i>Password</i> .	[✓] diterima [ ] ditolak

**Tabel IV.8 Black Box Testing Logout - Admin**

<b>Data Masukkan</b>	<b>Yang Diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>
--------------------------	----------------------------	-------------------	-------------------

Klik “Logout”.	Menampilkan Halaman Logout.	Berhasil Menampilkan Halaman Logout.	[✓] diterima [ ] ditolak
-------------------	-----------------------------------	---	-----------------------------

**Tabel IV.9 Black Box Testing Home - Customer**

<b>Data Masukkan</b>	<b>Yang Diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>
Klik “Home”	Menampilkan Halaman Home.	Berhasil Menampilka n Home.	[✓] diterima [ ] ditolak

**Tabel IV.10 Black Box Testing Kuesioner - Customer**

<b>Data Masukkan</b>	<b>Yang Diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>
Klik “Kuesioner”	Menampilkan Halaman Kuesioner.	Berhasil Menampilka n Kuesioner.	[✓] diterima [ ] ditolak

**Tabel IV.11 Black Box Testing Hasil - Customer**

<b>Data Masukkan</b>	<b>Yang Diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>
Klik Button “Proses”	Menampilkan Halaman Hasil.	Berhasil Menampilka n Hasil.	[✓] diterima [ ] ditolak

### **VI.2.2. Hasil Pengujian**

Setelah melakukan uji coba terhadap sistem, maka dapat disimpulkan hasil yang didapatkan yaitu :

1. Sistem yang dibuat dapat berjalan dengan baik.
2. Sistem dapat menampilkan data-data hasil dari seleksi penilaian *wallpaper*.
3. Sistem memudahkan perusahaan dalam menentukan penilaian *wallpaper* terbaik.

#### **VI.2.2.1. Kelebihan Sistem**

Adapun kelebihan - kelebihan sistem yang dapat disimpulkan dari “Pengaplikasian Metode Oreste Dalam Penilaian Wallpaper Terbaik Pada Toko Cemara Interior” ini adalah :

1. Sistem yang dibuat membantu toko mempersingkat waktu dalam menentukan penilaian *wallpaper* terbaik.

2. Sistem yang dibuat membantu toko dalam menentukan penilaian *wallpaper* berdasarkan penilaian objektif yang telah dilakukan dalam perhitungan metode oreste.
3. Sistem dapat memberikan informasi mengenai *wallpaper* yang terbaik.

#### **VI.2.2.2. Kekurangan Sistem**

Adapun kekurangan-kekurangan sistem yang dapat disimpulkan dari “Pengaplikasian Metode Oreste Dalam Penilaian Wallpaper Terbaik Pada Toko Cemara Interior” ini adalah :

1. Pada data admin belum menampilkan sistem yang dinamis, karena data admin masih diinput secara manual melalui database.
2. Pada data nilai belum tersedia sistem pencarian, masih mencari secara manual.

Untuk mengakses sistem di browser harus sesuai dengan *url* yang telah ditetapkan karena sistem ini belum memiliki *rating* tinggi untuk ditampilkan melalui *keyword*.