



**BAB IV**  
**HASIL DAN UJI COBA**

## BAB IV

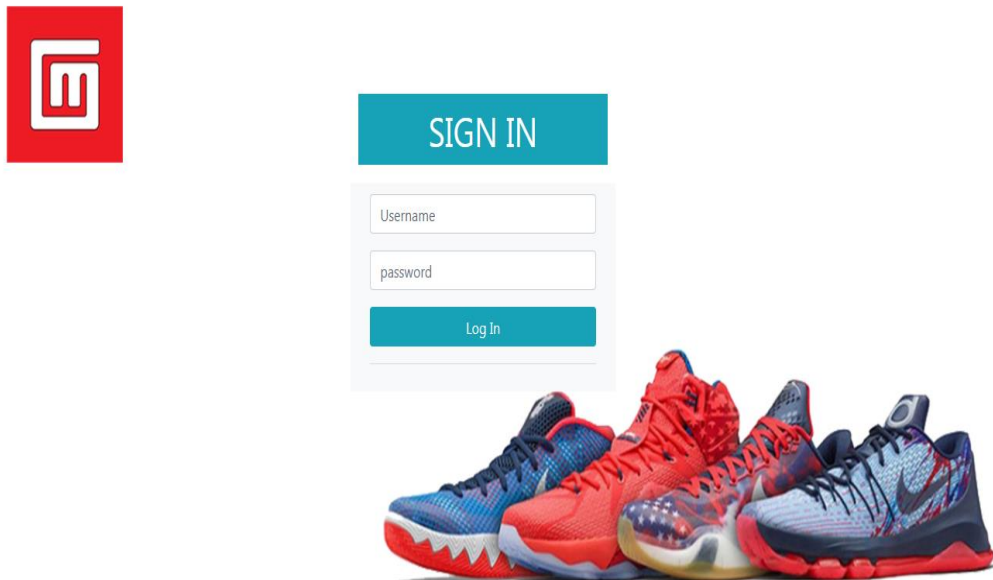
### HASIL DAN UJI COBA

#### IV.1. Hasil

Berikut ini dijelaskan tentang tampilan hasil dari Implementasi Metode MOORA dalam Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Sepatu *Sport* Terbaik (Study Kasus : Toko Gajah Mada *Fun Shop*) dapat dilihat sebagai berikut :

##### 1. Tampilan *Login* Admin dan Konsumen

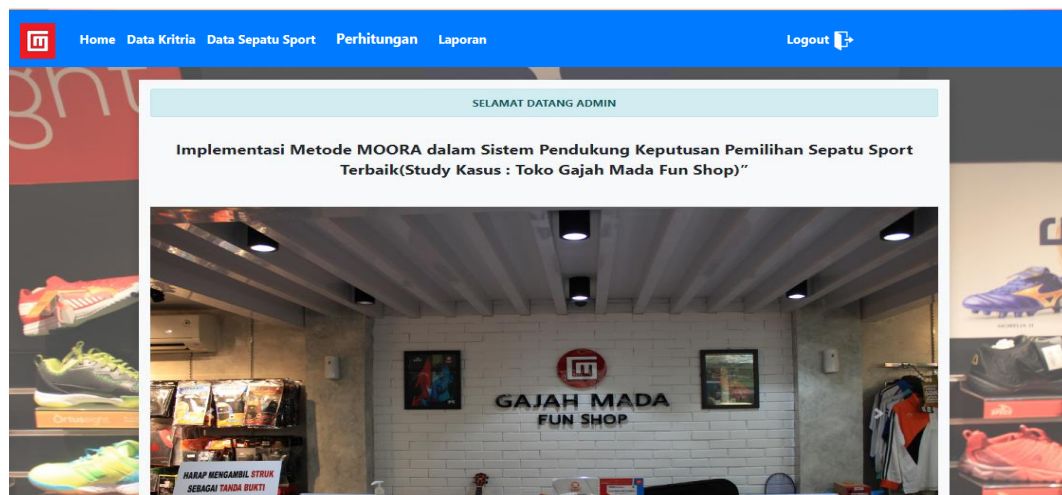
Halaman login merupakan halaman yang akan muncul ketika admin atau konsumen membuka aplikasi berbasis *web* pemilihan pemilihan sepatu *sport*. Dapat dilihat seperti pada gambar IV.1berikut:



**Gambar IV.1 Tampilan *Login* Admin dan Konsumen**

## 2. Tampilan *Home* - Admin

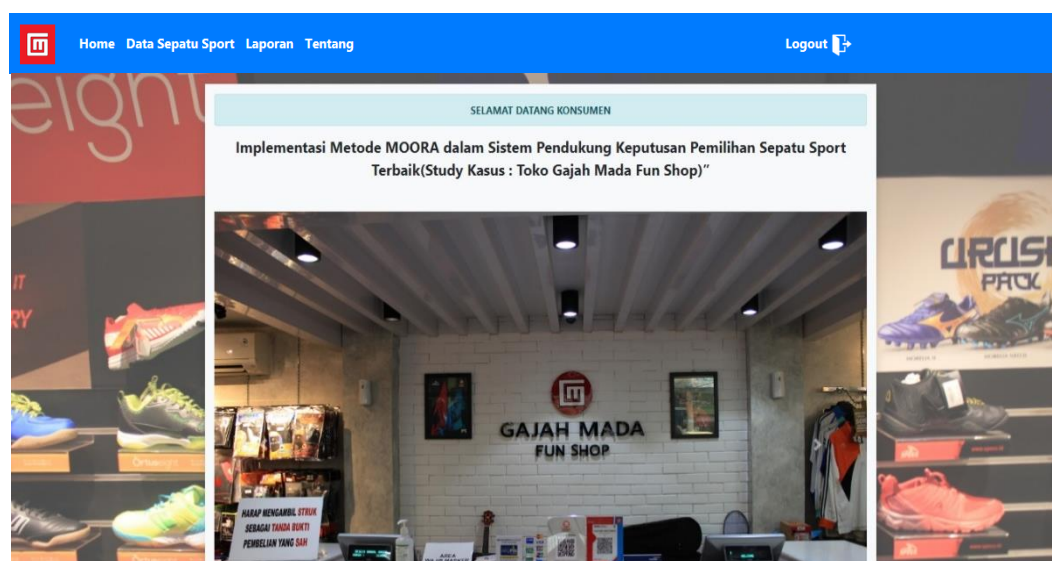
Halaman *home* admin merupakan halaman yang akan muncul ketika admin berhasil *login*. Dapat dilihat seperti pada gambar IV.2 berikut :



**Gambar IV.2 Tampilan *Home* - Admin**

## 3. Tampilan *Home* – Konsumen

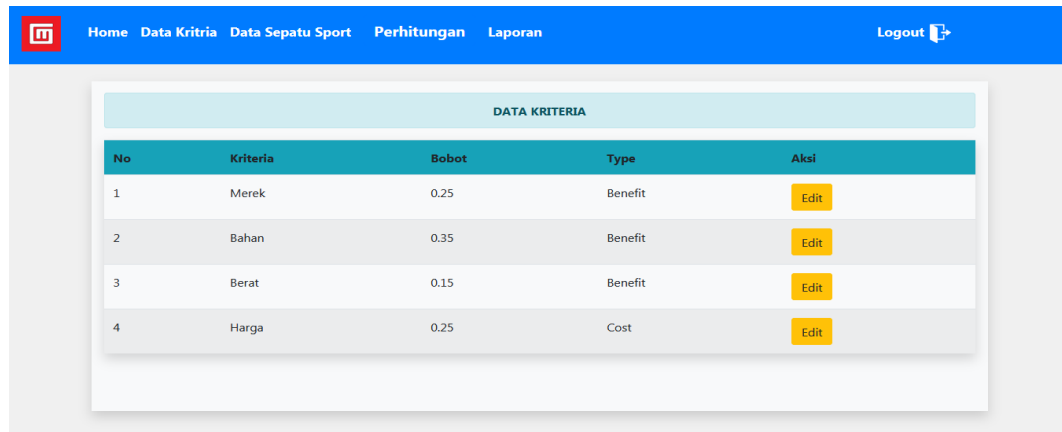
Halaman *home* konsumen merupakan halaman yang akan muncul ketika konsumen berhasil *login*. Dapat dilihat seperti pada gambar IV.3 berikut :



**Gambar IV.3 Tampilan *Home* – Konsumen**

#### 4. Tampilan Data Kriteria – Admin

Halaman data kriteria admin merupakan halaman yang akan muncul ketika admin membuka halaman data kriteria. Dapat dilihat seperti pada gambar IV.4 berikut :

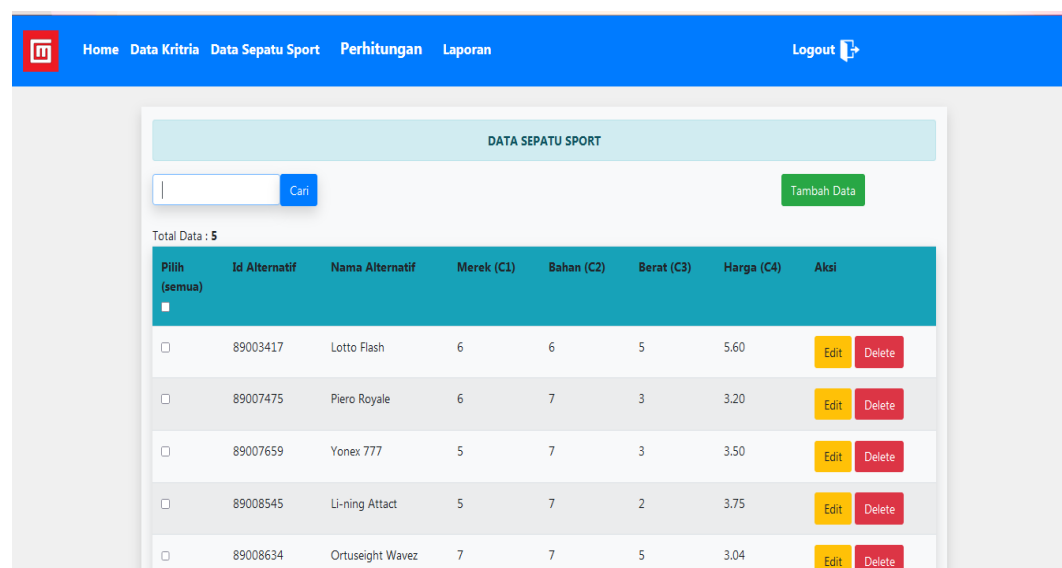


DATA KRITERIA				
No	Kriteria	Bobot	Type	Aksi
1	Merek	0.25	Benefit	Edit
2	Bahan	0.35	Benefit	Edit
3	Berat	0.15	Benefit	Edit
4	Harga	0.25	Cost	Edit

**Gambar IV.4 Tampilan Data Kriteria - Admin**

#### 5. Tampilan Data Sepatu *Sport* – Admin

Halaman data sepatu *sport* admin merupakan halaman dimana admin menginput data sepatu *sport*, dapat dilihat seperti gambar IV.5 berikut :

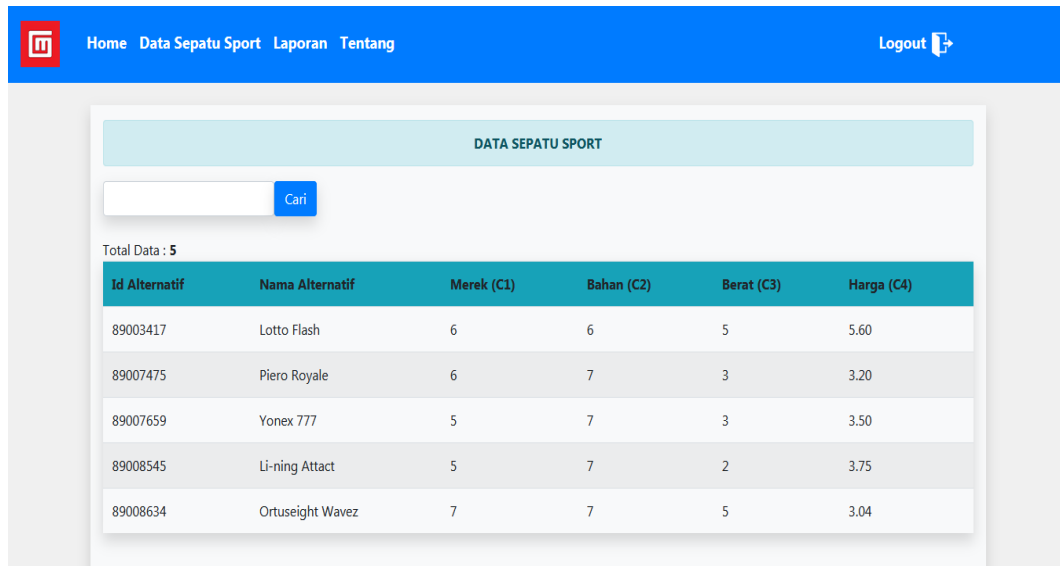


DATA SEPATU SPORT							
Pilih (semua)	Id Alternatif	Nama Alternatif	Merek (C1)	Bahan (C2)	Berat (C3)	Harga (C4)	Aksi
<input type="checkbox"/>	89003417	Lotto Flash	6	6	5	5.60	Edit Delete
<input type="checkbox"/>	89007475	Piero Royale	6	7	3	3.20	Edit Delete
<input type="checkbox"/>	89007659	Yonex 777	5	7	3	3.50	Edit Delete
<input type="checkbox"/>	89008545	Li-ning Attract	5	7	2	3.75	Edit Delete
<input type="checkbox"/>	89008634	Ortuseight Wavez	7	7	5	3.04	Edit Delete

**Gambar IV.5 Tampilan Data Sepatu *Sport* – Admin**

## 6. Tampilan Data Sepatu *Sport* – Konsumen

Halaman data sepatu *sport* konsumen merupakan halaman yang dapat dilihat oleh konsumen, dapat dilihat seperti pada gambar IV.6 berikut :




DATA SEPATU SPORT					
Cari					
Total Data : 5					
Id Alternatif	Nama Alternatif	Merek (C1)	Bahan (C2)	Berat (C3)	Harga (C4)
89003417	Lotto Flash	6	6	5	5.60
89007475	Piero Royale	6	7	3	3.20
89007659	Yonex 777	5	7	3	3.50
89008545	Li-ning Attact	5	7	2	3.75
89008634	Ortuseight Wavez	7	7	5	3.04

**Gambar IV.6 Tampilan Data Sepatu *Sport* – Konsumen**

## 7. Tampilan Perhitungan – Admin

Halaman perhitungan merupakan halaman yang akan muncul ketika admin telah memilih alternatif lalu mengklik *button* perhitungan dan akan menampilkan hasil dari perhitungan. Dapat dilihat seperti pada gambar IV.7 berikut :



TERBOBOT					
Id Alternatif	Nama Alternatif	Merek (C1)	Bahan (C2)	Berat (C3)	Harga (C4)
89003417	Lotto Flash	0.1147	0.1379	0.0884	0.1594
89007475	Piero Royale	0.1147	0.1609	0.053	0.0911
89007659	Yonex 777	0.0956	0.1609	0.053	0.0996
89008545	Li-ning Attact	0.0956	0.1609	0.0354	0.1067
89008634	Ortuseight Wavez	0.1338	0.1609	0.0884	0.0865

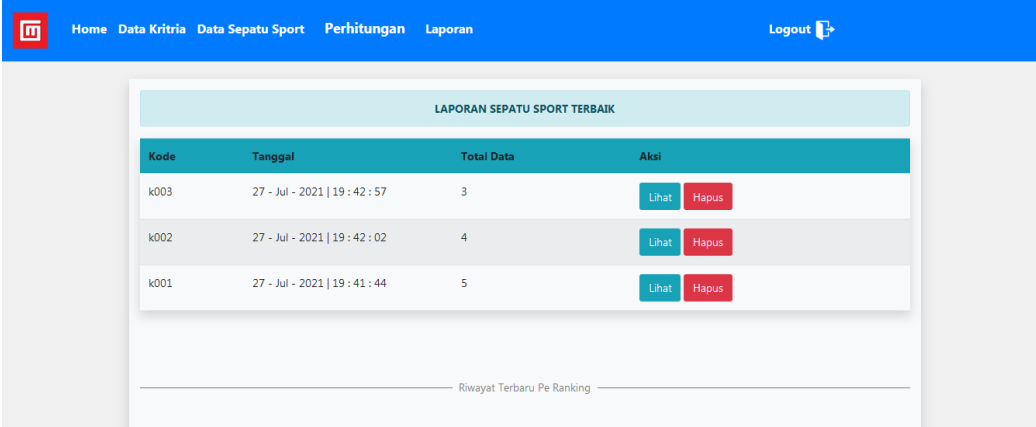
  

HASIL AKHIR		
Id Alternatif	Nama Alternatif	Total
89003417	Lotto Flash	0.1816
89007475	Piero Royale	0.2375
89007659	Yonex 777	0.2099
89008545	Li-ning Attact	0.1851
89008634	Ortuseight Wavez	0.2965

**Gambar IV.7 Tampilan Perhitungan – Admin**

## 8. Tampilan Laporan – Admin

Halaman laporan admin merupakan halaman yang akan muncul ketika admin mengklik button laporan dan akan menampilkan halaman laporan data sepatu *sport* terbaik setelah di hitung. Dapat dilihat seperti pada gambar IV.8 berikut :



The screenshot shows a web application interface with a blue header containing navigation links: Home, Data Kriteria, Data Sepatu Sport, Perhitungan, and Laporan. A 'Logout' button is visible in the top right. The main content area is titled 'LAPORAN SEPATU SPORT TERBAIK' and contains a table with the following data:

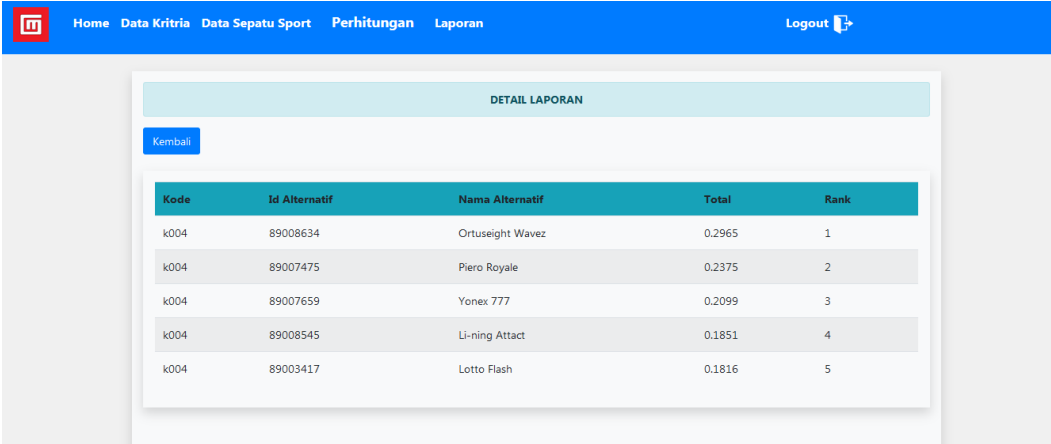
Kode	Tanggal	Total Data	Aksi
k003	27 - Jul - 2021   19:42:57	3	Lihat Hapus
k002	27 - Jul - 2021   19:42:02	4	Lihat Hapus
k001	27 - Jul - 2021   19:41:44	5	Lihat Hapus

Below the table, there is a link labeled 'Riwayat Terbaru Pe Ranking'.

**Gambar IV.8 Tampilan Laporan – Admin**

## 9. Tampilan Laporan – Konsumen

Halaman laporan konsumen merupakan halaman yang dapat di lihat konsumen setelah mengklik *button* laporan. Dapat dilihat seperti pada gambar IV.9 berikut:



The screenshot shows a web application interface with a blue header containing navigation links: Home, Data Kriteria, Data Sepatu Sport, Perhitungan, and Laporan. A 'Logout' button is visible in the top right. The main content area is titled 'DETAIL LAPORAN' and contains a table with the following data:

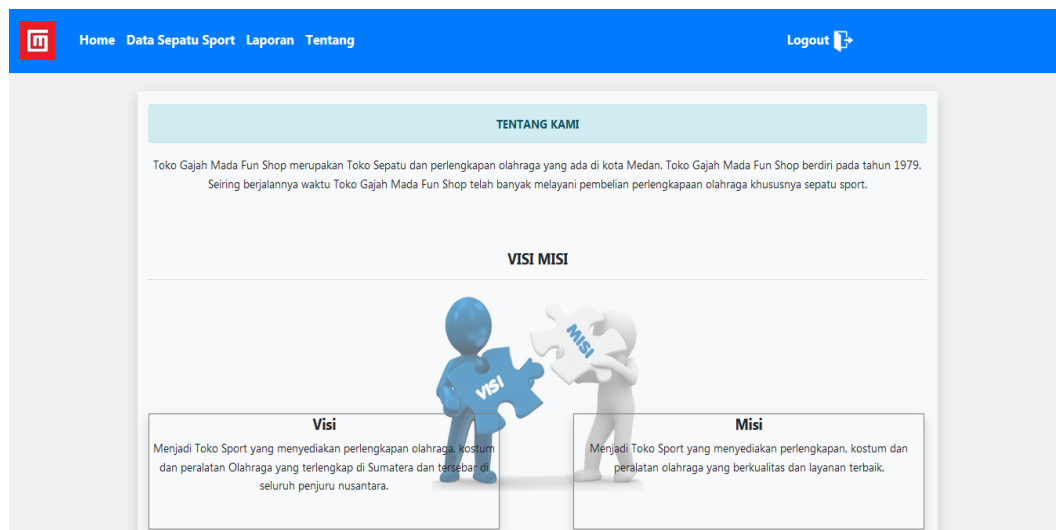
Kode	Id Alternatif	Nama Alternatif	Total	Rank
k004	89008634	Ortuseight Wavez	0.2965	1
k004	89007475	Piero Royale	0.2375	2
k004	89007659	Yonex 777	0.2099	3
k004	89008545	Li-ning Attact	0.1851	4
k004	89003417	Lotto Flash	0.1816	5

A 'Kembali' button is located at the top left of the table area.

**Gambar IV.9 Tampilan Laporan – Konsumen**

## 10. Tampilan Tentang – Konsumen

Halaman tentang merupakan halaman yang berisi informasi Toko Gajah Mada *Fun Shop* yang dapat di lihat konsumen. Dapat dilihat seperti pada gambar IV.10 berikut:



**Gambar IV.10 Tampilan Tentang – Konsumen**

## IV.2. Uji Coba Hasil

Konsep Uji coba hasil merupakan tahap dimana kita dapat mengetahui dan menguji semua element - element perangkat lunak yang dibuat apakah berjalan sesuai dengan yang diharapkan.

### IV.2.1. Skenario pengujian

Skenario pengujian aplikasi ini dilakukan oleh admin. Sedangkan metode yang digunakan pada aplikasi Implementasi Metode MOORA dalam Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Sepatu Sport Terbaik (Study Kasus : Toko Gajah Mada *Fun Shop*) menggunakan metode *black box testing*. Adapun hal-hal yang di ujikan menggunakan metode *black box testing* ini adalah :

**Tabel IV.1 Black Box Testing Login Admin dan Konsumen**

<b>Data Masukkan</b>	<b>Yang Diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>
<i>Username</i> dan <i>Password</i> : admin, admin / <i>user</i> , <i>user</i>	Akan menghubungkan ke halaman <i>Home</i> .	Menampilkan halaman home.	[✓] diterima [ ] ditolak

**Tabel IV.2 Black Box Testing Home Admin dan Konsumen**

<b>Data Masukkan</b>	<b>Yang Diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>
Klik " <i>Home</i> " Pada Masing-Masing Halaman admin dan konsumen.	Menampilkan Halaman <i>Home</i> Pada Masing- Masing Halaman.	Berhasil menampilkan halaman <i>home</i> pada masing-masing halaman.	[✓] diterima [ ] ditolak

**Tabel IV.3 Black Box Testing Data Kriteria - Admin**

<b>Data Masukkan</b>	<b>Yang Diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>
Klik "Data Kriteria"	Menampilkan Data Kriteria.	Berhasil menampilkan data kriteria.	[✓] diterima [ ] ditolak
Klik "Edit"	Mengubah Data Kriteria	Berhasil mengubah data kriteria	[✓] diterima [ ] ditolak

Tabel IV.4 *Black Box Testing Data Sepatu Sport - Admin*

<b>Data Masukkan</b>	<b>Yang Diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>
Klik “Data Sepatu <i>Sport</i> ”	Menampilkan Data Sepatu <i>Sport</i> .	Berhasil Menampilkan Data Sepatu <i>Sport</i> .	[✓] diterima [ ] ditolak
Klik “Tambah Data”	Menambahkan list data sepatu <i>sport</i>	Berhasil menambahkan list data sepatu <i>sport</i>	[✓] diterima [ ] ditolak
Klik “Edit”	Mengubah data sepatu <i>sport</i>	Berhasil Mengubah data sepatu <i>sport</i>	[✓] diterima [ ] ditolak
Klik “Delete”	Menghapus data sepatu <i>sport</i>	Berhasil Menghapus data sepatu <i>sport</i>	[✓] diterima [ ] ditolak
Memasukan data di <i>textbox</i> lalu Klik “cari”	Mencari data sepatu <i>sport</i>	Berhasil menampilkan data sepatu <i>sport</i> yang di cari	[✓] diterima [ ] ditolak

Tabel IV.5 *Black Box Testing Data Sepatu Sport - Konsumen*

<b>Data Masukkan</b>	<b>Yang Diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>
Klik “Data Sepatu <i>Sport</i> ”	Menampilkan data sepatu <i>sport</i> .	Berhasil menampilkan data sepatu <i>sport</i> .	[✓] diterima [ ] ditolak

Memasukan data di <i>textbox</i> lalu Klik “cari”	Mencari data sepatu <i>sport</i>	Berhasil menampilkan data sepatu <i>sport</i> yang di cari	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak
---	----------------------------------	--	--

Tabel IV.6 *Black Box Testing* Perhitungan - Admin

Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik “Perhitungan”	Menampilkan hasil perhitungan dari data sepatu <i>sport</i> yang terpilih.	Berhasil menampilkan hasil perhitungan.	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak

Tabel IV.7 *Black Box Testing* Laporan - Admin

Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik “Laporan”	Menampilkan halaman laporan.	Berhasil menampilkan halaman laporan.	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak
Klik “Lihat”	Menampilkan detail perangkaan data sepatu <i>sport</i> .	Berhasil menampilkan detail laporan	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak
Klik “Hapus”	Menghapus data laporan	Berhasil menghapus laporan	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak

**Tabel IV.8 Black Box Testing Laporan - Konsumen**

<b>Data Masukkan</b>	<b>Yang Diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>
Klik “Laporan”	Menampilkan halaman laporan.	Berhasil menampilkan halaman laporan.	[✓] diterima [ ] ditolak
Klik “Lihat”	Menampilkan detail perangkian data sepatu <i>sport</i> .	Berhasil menampilkan detail laporan	[✓] diterima [ ] ditolak

**Tabel IV.9 Black Box Testing Tentang - Konsumen**

<b>Data Masukkan</b>	<b>Yang Diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>
Klik “Tentang”	Menampilkan halaman tentang toko.	Berhasil menampilkan halaman tentang.	[✓] diterima [ ] ditolak

**Tabel IV.10 Black Box Testing Logout Admin dan Konsumen**

<b>Data Masukkan</b>	<b>Yang Diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>
Klik “Logout”	Menampilkan halaman <i>login</i> .	Berhasil menampilkan halaman login.	[✓] diterima [ ] ditolak

#### IV.2.2. Hasil pengujian

Setelah melakukan uji coba terhadap sistem, maka dapat disimpulkan hasil yang didapatkan yaitu :

1. Sistem yang dibuat dapat berjalan dengan baik.
2. Sistem dapat menampilkan data perankingan sepatu *sport* terbaik di dalam laporan.
3. Sistem memudahkan toko dan konsumen dalam menentukan sepatu *sport* terbaik

#### **IV.2.2.1 Kelebihan Sistem**

Adapun kelebihan - kelebihan sistem yang dapat disimpulkan dari “Implementasi Metode MOORA dalam Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Sepatu *Sport* Terbaik (Study Kasus : Toko Gajah Mada *Fun Shop*)” ini adalah :

1. Sistem ini sangat ringan, sehingga tidak memerlukan spesifikasi khusus untuk menjalankan sistem.
2. Sistem yang dibuat membantu toko dan konsumen mempersingkat waktu dalam memilih sepatu *sport* terbaik
3. Sistem dibuat *online* sehingga konsumen dapat melihat laporan sepatu *sport* terbaik. Yang telah di hitung oleh admin melalui *web browser* di *gadget* konsumen.

#### **IV.2.2.2 Kekurangan Sistem**

Adapun kekurangan - kekurangan sistem yang dapat disimpulkan dari “Implementasi Metode MOORA dalam Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Sepatu *Sport* Terbaik (Study Kasus : Toko Gajah Mada *Fun Shop*)” ini adalah :

1. Kekurangan pada sistem ini yaitu pada data *login*, karena data *login* masih diinput secara manual melalui database.

2. Jumlah data kriteria tidak bisa di tambahkan lagi, hanya bisa mengedit data kriteria yang sudah di masukan ke dalam database secara manual.
3. Untuk mengakses sistem di *web browser* harus sesuai dengan url yang telah ditetapkan karena sistem ini belum memiliki rating tinggi untuk ditampilkan melalui *keyword*.