

BAB IV

HASIL DAN UJI COBA

IV.1. Tampilan Hasil

Berikut ini akan di tampilkan beberapa tampilan aplikasi yang dibuat

IV.1.1 Awal Game



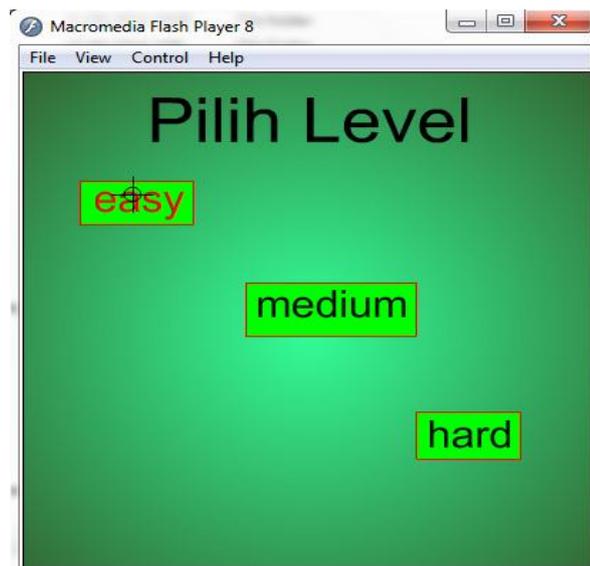
Gambar IV.1 Tampilan Utama Game

Pada tampilan menu utama pada permainan shooting balon dapat dijelaskan cara bermain shooting balon, yaitu kalimat tembak setiap balon yang muncul dengan cara menekan mouse sebelah kiri. Tombol main merupakan

tombol dimana user akan dapat memilih level sesuai dengan kecepatan yang diinginkan.

IV.1.2. Tampilan Menu Level.

Pada tampilan Menu Level, akan tampil menu-menu level yang akan dipilih sesuai dengan yang kita mainkan, ketika menu level diklik akan muncul balon yang keluar secara random, dan kecepatan balon bervariasi sesuai dengan level yang diinginkan. Level pada permainan ini hanya ada 3 yaitu Easy, Medium, Hard, user tinggal hanya memilih level tersebut.



Gambar IV.1 Tampilan Menu Level

IV.1.3. Tampilan Permainan Game

Pada tampilan permainan game, akan tampak balon-balon dan sebuah sasaran. Balon yang keluar akan di shooting dengan mengarahkan cursor yang

dikontrol dengan menggunakan mouse. Balon-balon yang keluar akan muncul secara random. Pada setiap balon yang sudah di tembak akan mendapatkan poin, setiap 1 balon akan diberikan 1 poin kepada user.



Gambar IV.2. Tampilan Permainan Game

IV.1.4. Tampilan Akhir Game

Jika permainan telah usai sesuai dengan waktu yang sudah ditentukan, waktu permainan telah selesai dan kemudian akan muncul skor yang telah dicapai. Tampilan akhir ini akan user masih bisa bermain lagi kembali ke menu utama dengan klik tombol main lagi.



Gambar IV.3 Tampilan Akhir Game

IV.2 Pembahasan

Aplikasi game shooting balon ini adalah merupakan suatu permainan yang cara bermainnya adalah dengan menembak balon sebanyak-banyaknya agar nilai bertambah banyak. Setelah game selesai, tampilan score akan keluar sesuai dengan balon yang sudah di tembak selama 3 menit.

IV.2.1. Tabel Uji Coba Aplikasi

Adapun yang menjadi hasil uji coba ini di ambil dari level pada game Shooting Balon ini sendiri, dibawah ini akan dijelaskan hasil uji coba game pada tabel berikut :

Jenis Level	Keterangan
Level Easy	Level easy memiliki kecepatan 10FPS, dan durasi game ini selama 2 menit 30 detik. Dan balon keluar masih lambat, atau masih bisa memperoleh poin lebih banyak. Dan pada setiap tombol level memiliki suara yang sama.
Level Medium	Level Medium memiliki kecepatan 20 FPS, durasi permainan hampir sama dengan level easy. Balon yang keluar pada level medium lebih cepat dibanding dengan level easy. Poin yang diperoleh semakin sedikit. Dan pada setiap tombol level memiliki suara yang sama.
Level Hard	Level Hard memiliki kecepatan 30 FPS, durasi hampir sama dengan level-level sebelum y, di level hard balon lebih cepat lagi keluar. Poin yang diperoleh semakin sedikit dari pada level sebelumnya. Dan pada setiap tombol level memiliki suara yang sama.

Tabel IV.2. Tabel Hasil Uji Coba Game Shooting Balon

VI.3 Evaluasi Sistem yang Berjalan

Dalam melaksanakan perubahan dari normal dari manual kedalam komputerisasi diperlukan suatu sarana pendukung sehingga yang akan dijalankan atau dipergunakan dapat berjalan sebagaimana yang diinginkan. Adapun sarana pendukung yang diperlukan tersebut adalah berupa komputer.

Komputer adalah peralatan sistem elektronik yang bekerja dibawah kontrol untuk manipulasi data secara tepat serta dirancang, tersimpan secara otomatis dapat menerima, meyimpan dan memproses data untuk menghasilkan informasi yang merupakan hasil dari pemrosesan tersebut.

Semakin berkembang teknologi komputer dalam menangani berbagai masalah yang ada disekitarnya maupun dalam suatu organisasi atau instansi, merupakan suatu hal yang sangat berarti dan mempunyai pengaruh positif.

Komputer dapat dikatakan efektif dan efisien jika volume data yang diolah memiliki kapasitas yang lebih besar dan memerlukan ketelitian yang tinggi.

Agar komputer dapat digunakan untuk mengolah data maka harus berbentuk sistem komputer. Tujuan dari komputer adalah untuk menghasilkan informasi atau laporan yang cepat dan tepat, agar tujuan tersebut dapat tercapai maka haruslah ada elemen – elemen yang mendukung.

1. Perangkat keras (hardware)

Perangkat keras yang dibutuhkan dalam pembuatan animasi ini yaitu seperangkat dengan spesifikasi sebagai berikut :

- a. Processor Core i3 inside acer
- b. Memory 2 GB DDR3
- c. Harddisk sebesar 320 GB HDD
- d. Monitor 14.0” HD LED LCD
- e. Macromedia Flash 8

2. Perangkat Lunak (Software)

Selain perangkat keras, perangkat lunak dibutuhkan dalam pembuatan animasi *game* ini. Perangkat lunak yang digunakan diantaranya adalah :

- a. Window 7
- b. Macromedia Flash 8
- c. Paint
- d. Konfigurasi sistem komputer

Konfigurasi komputer adalah suatu penggambaran spesifikasi perangkat dari sebuah komputer yang ditampilkan dengan bentuk symbol. Konfigurasi

sistem komputer sangat berperan penting dalam menjalankan sebuah program yang digunakan karena apabila konfigurasi komputer yang digunakan tidak sesuai dengan batas minimal yang dibutuhkan oleh sebuah perangkat lunak maka program tersebut tidak dapat berjalan dengan baik dan bahkan tidak dapat berjalan sama sekali.

IV.4. Kelebihan dan kekurangan Sistem yang Dirancang

Adapun kelebihan dan kekurangan sistem yang dirancang pada game shooting balon ini adalah sebagai berikut:

1. Kelebihan

- a. Tersedianya fitur-fitur pelengkapan game yang disajikan
- b. Adanya penyimpanan data rekor pemain yang berhasil menyelesaikan game
- c. Objek-objek yang dibuat telah diterapkan *Actionscript* seperti *frame, movie clip, button*
- d. Proses menjalankan permainan game ini tergantung mudah karena hanya menggunakan mouse dalam shooting balon yang keluar.

2. Kekurangan

- a. Permainan game ini hanya bisa dimainkan oleh 1 orang saja tidak bisa lebih.
- b. Objek-objek dalam permainan masih kurang banyak.
- c. Tidak adanya level untuk kecepatan permainan

