

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Dan uraian penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi di bab-bab sebelumnya, serta dalam rangka menyelesaikan laporan tugas akhir, dapat diambil kesimpulan pokok perancangan game shooting balon adalah sebagai berikut ;

1. Dengan game shooting balon ini dapat membantu lebih fokus terhadap sesuatu benda, dan melatih kecepatan tangan dalam menggerakkan mouse
2. Game ini dirancang dengan Macromedia Flash 8 karena sangat mudah dan menarik dalam merancang suatu animasi atau game
3. Kemajuan pembuatan game membutuhkan efektifitas dan keefisienan serta kreatifitas yang besar dalam pembuatannya
4. Game ini dibuat dengan menggunakan Actionscript serta beberapa animasi lain

V.2. Saran

Ada beberapa hal perlu diperhatikan dan diadakan perbaikan. Disini penulis mengemukakan beberapa saran kiranya dapat membantu mengatasi masalah tersebut.

Adapun saran-saran yang penulis berikan untuk meningkatkan hasil perancangan ini kedepannya adalah sebagai berikut :

1. Animasi ini dapat dikembangkan dengan menambahkan proses pembentukan balon lebih banyak sehingga animasi ini terdapat tantangan untuk dimainkan
2. Perlunya studi khusus dalam mempelajari bagaimana pembuatan game baik itu game biasa ataupun game berbasis 2D dan 3D
3. Harus adanya kreatifitas dalam menciptakan game-game yang unik dan belum pernah ada dipasaran game sebelumnya
4. Penambahan objek-objek dan fitur-fitur pada game sebagai pelengkapan dari game yang dibuat