

BAB III

ANALISIS DAN DESAIN SISTEM

III.1 Analisis Masalah

Penelitian ini dibuat berdasarkan analisis masalah yang terjadi di masyarakat pada era digital ini. Dimana kita ketahui bersama rata-rata para anak muda baik anak-anak maupun orang dewasa dalam kesehariannya sangat antusias bermain game online melalui gadget nya yang mengakibatkan kecanduan secara terus-menerus. Tanpa disadari akan menimbulkan suatu penyakit yang akan mengganggu kesehatan fisik dan pikiran mereka. Penyakit ini dikenal dengan nama latin “Psikosomatis” yaitu merupakan penyakit fisik yang gejalanya disebabkan oleh proses mental seseorang. Jika dalam pemeriksaan medis tidak ditemukan penyebab fisik atas gejala-gejala yang muncul, atau gejala fisik ini sering muncul akibat dari kondisi emosional, seperti kemarahan, depresi, dan rasa bersalah. Biasanya penyakit ini kambuh secara berulang-ulang hingga mengganggu kenyamanan pada pasien, namun bila diperiksa oleh medis tidak akan terdeteksi penyakit atau keluhan seperti yang dirasakan pada tubuh pasien tersebut. Dalam hal ini hanya peran psikologis yang dapat melakukan diagnosa untuk mengetahui penyakit yang dialami oleh pasien. Namun dikarenakan keterbatasan tenaga ahli dan waktu untuk konsultasi kepada pakarnya sehingga penulis merancang

suatu aplikasi sistem pakar untuk mendiagnosa gangguan psikosomatis yang dialami oleh pasien khususnya para kaum muda.

Adapun solusi dari masalah yang terjadi pada kasus ini adalah sebagai berikut:

1. Merancang atau membangun suatu aplikasi sistem pakar mendiagnosa gangguan psikosomatis pada kaum muda menggunakan metode certainty factor berbasis web mobile (Internet Gaming disorder).
2. Menerapkan metode certainty factor sebagai kriteria bahan algoritma pada sistem pakar yang dirancang.

III.2 Penerapan Metode Certainty Factor

Sistem pakar ini akan diimplementasikan dengan metode certainty factor. Alasan penggunaan metode ini karena dapat memberikan hasil yang akurat yang didapatkan dari perhitungan berdasarkan bobot gejala yang dipilih pengguna, mampu memberikan jawaban pada permasalahan yang tidak pasti kebenarannya seperti masalah diagnosa resiko penyakit, dan dengan metode ini pakar menggambarkan keyakinan seorang pakar dengan memberikan bobot keyakinan sesuai dengan pengetahuan pakar terkait. Aplikasi akan dibangun dengan berbasis mobile dengan sistem operasi Android. Melihat perkembangan pengguna mobile khususnya Android yang begitu cepat dan meningkat yaitu mencapai angka 1 milyar bahkan meningkat setiap tahunnya sebanyak 40% per tahunnya, sehingga peneliti semakin yakin bahwa sistem pakar ini akan mudah dijangkau dan digunakan oleh masyarakat.

Contoh Kasus Metode Certainty Factor

Seseorang berkonsultasi pada sistem pakar untuk mengetahui apakah terkena gangguan psikosomatis atau tidak. Sistem pakar mempunyai basis pengetahuan sebagai berikut :

$$CF[H,E] = MB[H,E] - MD[H,E]$$

$$CF[H,E] = CF[H] * CF[E]$$

$$Cfcombine\ CF[H,E]_{1,2} = CF[H,E]_2 * [1 - CF[H,E]_1]$$

$$Cfcombine\ CF[H,E]_{old,3} = CF[H,E]_{old} + CF[H,E]_3 * [1 - CF[H,E]_{old}]$$

Rule 1 :

IF pikiran tidak proporsional

AND Kelelahan

AND Sering lupa makan

AND Sakit fisik

AND Kurang istirahat

AND Prestasi rendah

AND Kurang manajemen waktu

THEN psikosomatis akibat game online.

Langkah Pertama :

Pengguna konsultasi diberi pilihan jawaban yang masing-masing bobotnya sebagai berikut :

No Keterangan Nilai User

- 1 Tidak 0
- 2 Tidak tahu 0,2
- 3 Sedikit yakin 0,4
- 4 Cukup yakin 0,6
- 5 Yakin 0,8
- 6 Sangat yakin 1

Pakar menentukan nilai CF (Certainty Factor) untuk masing-masing gejala sebagai berikut :

CFpakar (pikiran tidak proporsional) = 1,0

CFpakar (Kelelahan) = 1,0

CFpakar (Sering lupa makan) = 1,0

CFpakar (Sakit fisik) = 0,8

CFpakar (Kurang istirahat) = 0,6

CFpakar (Prestasi rendah) = 0,4

CFpakar (Kurang manajemen waktu) = -0,4

Kemudian dilanjutkan dengan penentuan nilai bobot user, setelah dilakukan dialog antar sistem pakar dan user memilih jawabannya :

Dalam kasus ini, kondisi pasien tidak dapat ditentukan dengan pasti. Certainty factor evidence E yang dipengaruhi oleh partial evidence e ditunjukkan dengan nilai sebagai berikut:

CF (E1,e) : 1 (pasien mengalami pikiran tidak proporsional 100%)

CF (E2,e) : 1 (pasien mengalami kelelahan 100%)

CF (E3,e) : 1 (pasien mengalami sering lupa makan 100%)

CF (E4,e) : 0,8 (pasien mengalami sakit fisik 80%)

CF (E5,e) : 0,6 (pasien mengalami kurang istirahat 60%)

CF (E6,e) : 0,4 (pasien mengalami prestasi rendah 40%)

CF (E7,e) : 0,4 (pasien mengalami kurang manajemen waktu 40%)

Misalkan :

1. Sistem pakar : Apakah Anda mengalami pikiran tidak proporsional ?

User : Sedikit yakin (CFuser = 0,4)

2. Sistem pakar : Apakah Anda mengalami Kelelahan ?

User : Sedikit yakin (CFuser = 0,4)

3. Sistem pakar : Apakah Anda mengalami Sering lupa makan ?

User : Yakin (CFuser = 0,2)

4. Sistem pakar : Apakah Anda mengalami Sakit fisik ?

User : Sedikit yakin (CFuser = 0,4)

5. Sistem pakar : Apakah Anda mengalami Kurang istirahat ?

User : Tidak tahu (CFuser = 0,2)

6. Sistem pakar : Apakah Prestasi rendah ?

User : Tidak (CFuser = 0)

7. Sistem pakar : Apakah Anda mengalami Kurang manajemen waktu ?

User : Cukup yakin (CFuser = 0,6)

Langkah Kedua :

Kaidah-kaidah atau rule tersebut kemudian dihitung nilai CF-nya dengan mengalikan

CFpakar

dengan Cfuser menjadi :

$$CF[H,E]1 = CF[H]1 * CF[E]1$$

$$= 1,0 * 0,4$$

$$= 0,4$$

$$CF[H,E]2 = CF[H]2 * CF[E]2$$

$$= 1,0 * 0,4$$

$$= 0,4$$

$$CF[H,E]3 = CF[H]3 * CF[E]3$$

$$= 1,0 * 0,2$$

$$= 0,2$$

$$CF[H,E]4 = CF[H]4 * CF[E]4$$

$$= 0,8 * 0,4$$

$$= 0,32$$

$$CF[H,E]5 = CF[H]5 * CF[E]5$$

$$= 0,6 * 0,2$$

$$= 0,12$$

$$CF[H,E]6 = CF[H]6 * CF[E]6$$

$$= 0,4 * 0$$

$$= 0$$

$$CF[H,E]7 = CF[H]7 * CF[E]7$$

$$= (-0,4) * 0,6$$

$$= -0,24$$

Langkah ketiga :

Mengkombinasikan nilai CF dari masing-masing kaidah (rule)

$$CF_{combine} CF[H,E]1,2 = CF[H,E]1 + CF[H,E]2 * (1 - CF[H,E]1)$$

$$= 0,4 + 0,4 * (1 - 0,4)$$

$$= 0,64 \text{ ?old1}$$

$$CF_{combine} CF[H,E]old1,3 = CF[H,E]old1 + CF[H,E]3 * (1 - CF[H,E]old1)$$

$$= 0,64 + 0,2 * (1 - 0,64)$$

$$= 0,67 \text{ ?old2}$$

$$CF_{combine} CF[H,E]old2,4 = CF[H,E]old2 + CF[H,E]4 * (1 - CF[H,E]old2)$$

$$= 0,67 + 0,32 * (1 - 0,67)$$

$$= 0,74 \text{ ?old3}$$

$$CF_{combine} CF[H,E]old3,5 = CF[H,E]old3 + CF[H,E]5 * (1 - CF[H,E]old3)$$

$$= 0,74 + 0,12 * (1 - 0,74)$$

$$= 0,77 \text{ ?old4}$$

$$CF_{combine} CF[H,E]old4,6 = CF[H,E]old4 + CF[H,E]6 * (1 - CF[H,E]old4)$$

$$= 0,77 + 0 * (1 - 0,77)$$

$$= 0,77 \text{ ?old5}$$

$$CF_{combine} CF[H,E]_{old5,7} = CF[H,E]_{old5} + CF[H,E]_7 * (1 - CF[H,E]_{old5})$$

$$= 0,77 + (-0,24) * (1 - 0,77)$$

$$= 0,714 \text{ old6}$$

$$CF[H,E]_{old6} * 100\% = 0,714 * 100\%$$

$$= 71,4 \%$$

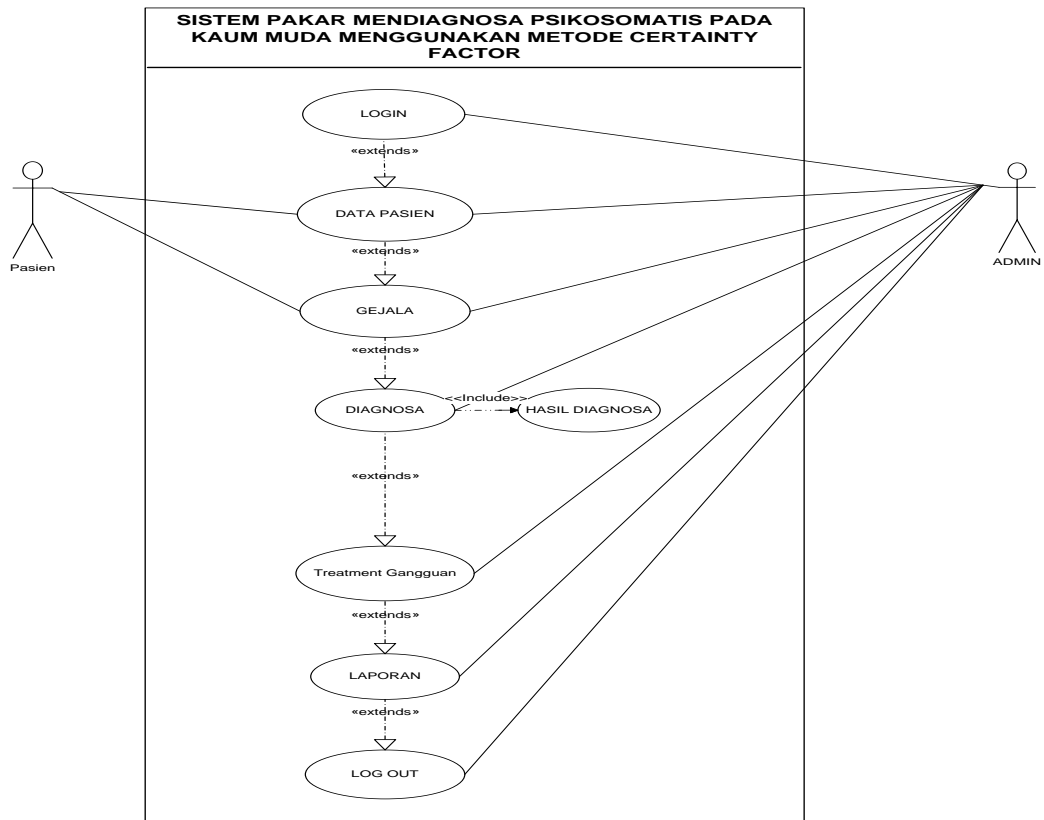
Dengan demikian dapat dikatakan bahwa perhitungan certainty factor pada gangguan psikosomatis akibat game online memiliki persentase tingkat keyakinan 71,4 %

III.3 Desain Sistem

Desain sistem secara *global* menggunakan bahasa pemodelan *UML* yang terdiri dari *Usecase Diagram*, *Class Diagram*, *Activity Diagram* dan *Sequence Diagram*.

III.3.1 Usecase Diagram

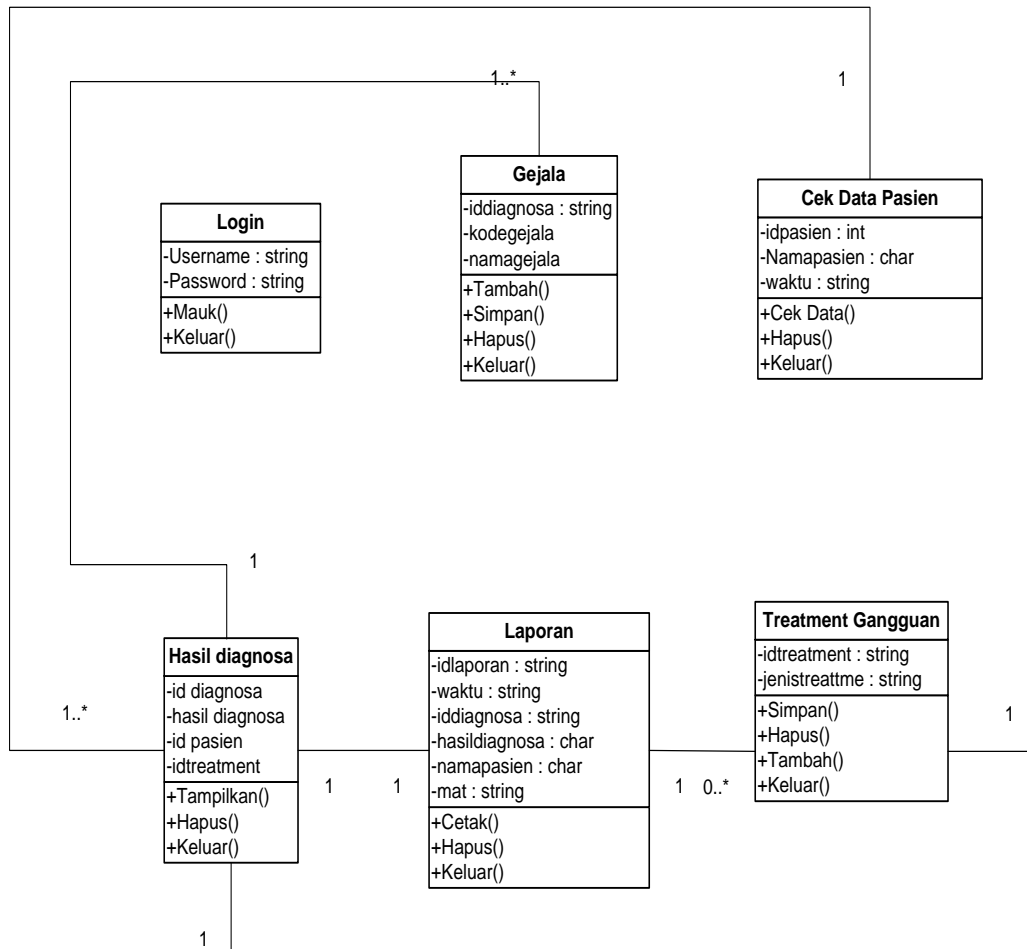
Secara garis besar, diagnosa proses sistem yang akan dirancang digambarkan dengan *usecase diagram* yang terdapat pada Gambar III.3.1 :



Gambar 1 Usecase Diagram Sistem Pakar Mendiagnosa Gangguan Psikosomatis pada Kaum Muda.

III.3.2 Class Diagram

Class Diagram dari Sistem Pakar Mendiagnosa Gangguan Psikosomatis pada Kaum Muda dapat dilihat pada gambar III.3.2 :



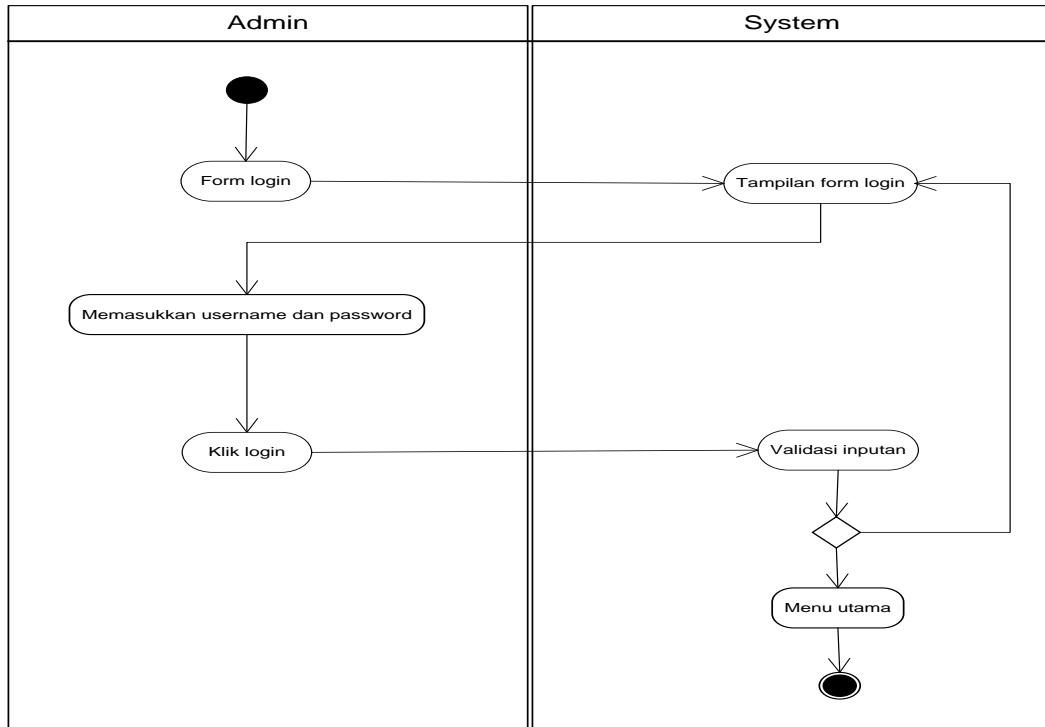
Gambar 2 Class Diagram Sistem Pakar Mendiagnosa Gangguan Psikosomatis pada Kaum Muda.

III.3.3. Activity Diagram

Activity Diagram Registrasi dari Sistem Pakar Mendiagnosa Gangguan

Psikosomatis pada kaum muda dapat dilihat dibawah ini :

1. Activity Diagram Login Admin

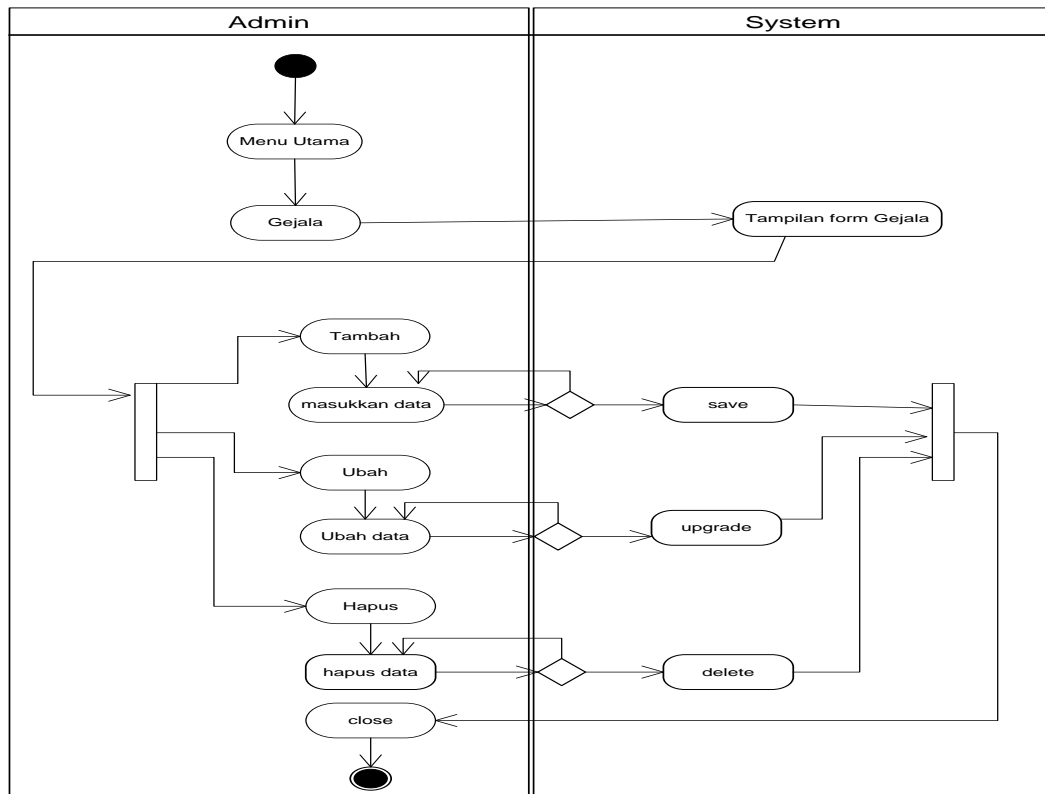


Gambar 3 Activity Diagram Login Admin

Penjelasan :

1. Admin membuka form Login lalu sistem menampilkan form Login.
2. Admin mengisi username & password setelah itu klik button Login, lalu sistem melakukan validasi inputan username & password.
3. Jika username & password yang di input valid maka sistem akan menampilkan Menu utama
4. Tapi jika username & password tidak valid maka sistem akan kembali menampilkan form Login.

2. Activity Diagram Data Pasien



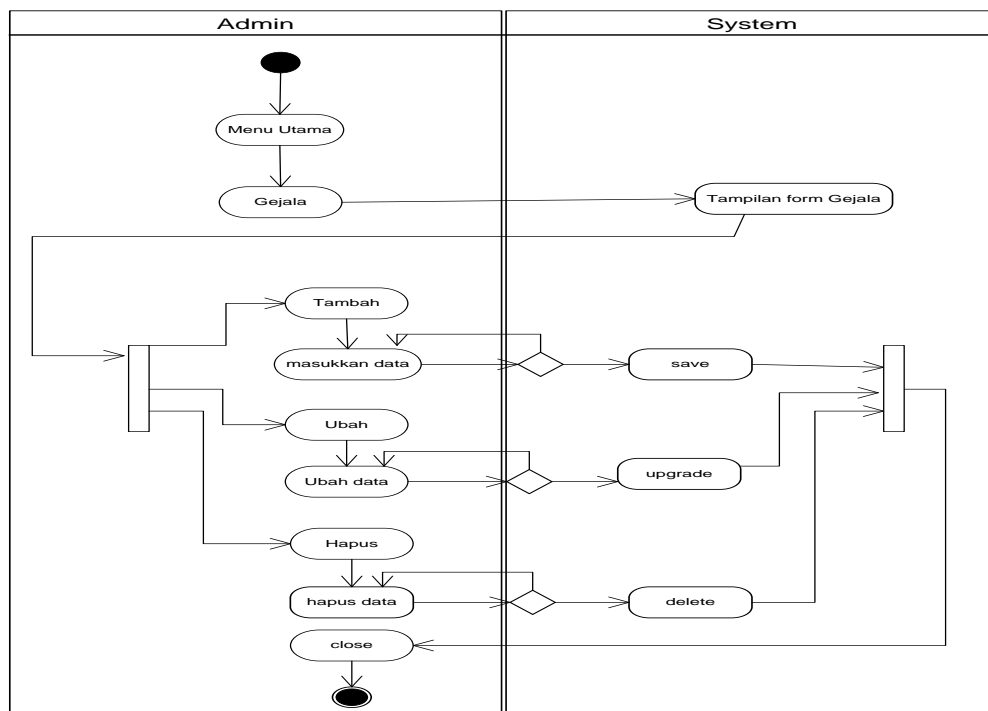
Gambar 4. Activity Diagram Data Pasien

Penjelasan :

1. Admin membuka Data Pasien pada Menu utama lalu system menampilkan form Data pasien.
2. Admin mengklik button data dan mengisi label cari data maka sistem akan menampilkan data pasien yang telah bertambah.
3. Jika cari data gagal maka kembali ke label cari data.

4. Admin mengklik hapus dan memilih data yang ingin dihapus
5. Jika berhasil maka sistem akan menghapus data pasien.
6. Jika hapus data gagal maka kembali ke label hapus data.

3. Activity Diagram Gejala



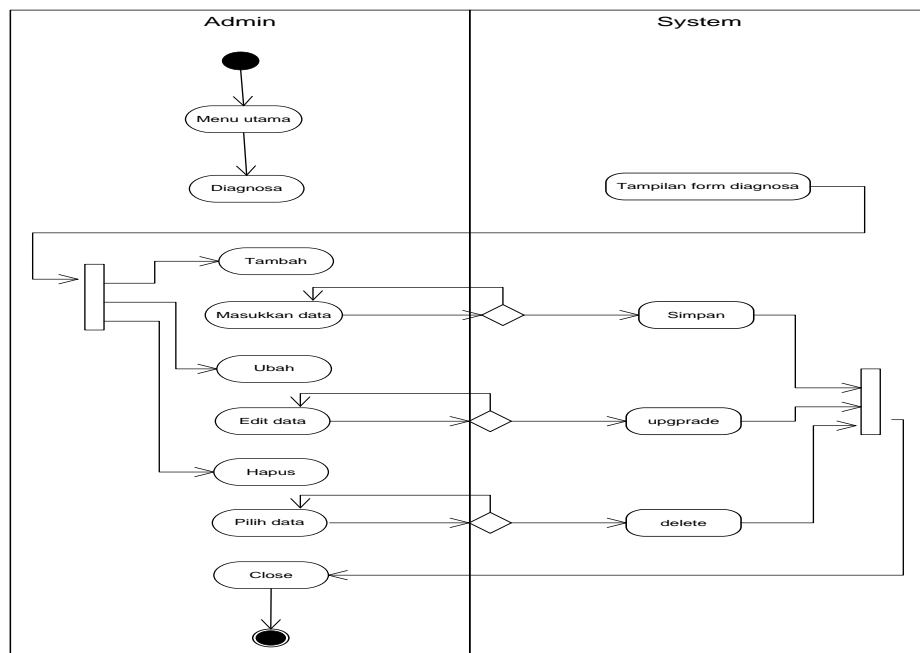
Gambar 5 Activity Diagram Gejala

Penjelasan :

1. Admin membuka form Gejala pada Menu utama lalu sistem menampilkan form Gejala.
2. Admin mengklik button tambah dan memasukkan data gejala

3. Jika berhasil maka secara otomatis akan menyimpan dan menambah gejala di sistem.
4. Jika gagal maka kembali ke label masukkan data.
5. Admin mengklik button ubah dan memilih data yang akan diubah.
6. Jika berhasil maka akan secara otomatis data telah berubah.
7. Jika gagal maka kembali ke label ubah data
8. Admin mengklik button hapus dan memilih data yang akan dihapus
9. Jika berhasil maka data akan terhapus di sistem.
10. Jika gagal maka kembali ke label hapus data.

4. Activity Diagnosa

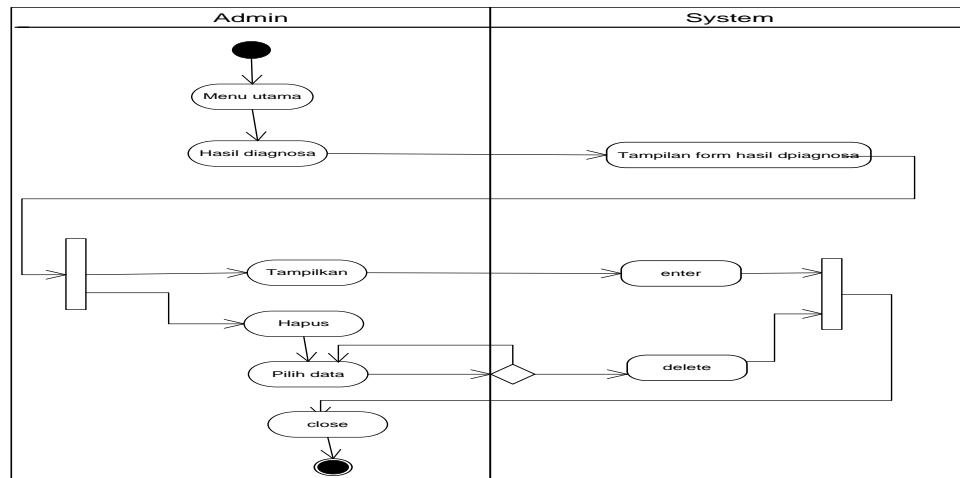


Gambar 6 Activity Diagram Diagnosa

Penjelasan :

1. Admin membuka form Diagnosa pada Menu utama lalu sistem menampilkan form Diagnosa.
2. Admin mengklik button tambah dan memasukkan data Diagnosa
3. Jika berhasil maka secara otomatis akan menyimpan dan menambah data diagnosa disistem.
4. Jika gagal maka kembali ke label masukkan data.
5. Admin mengklik button ubah dan memilih data yang akan diubah.
6. Jika berhasil maka akan secara otomatis data telah berubah.
7. Jika gagal maka kembali ke label ubah data
8. Admin mengklik button hapus dan memilih data yang akan dihapus
9. Jika berhasil maka data akan terhapus di sistem.
10. Jika gagal maka kembali ke label hapus data.

5. *Activity Diagram* Hasil diagnosa

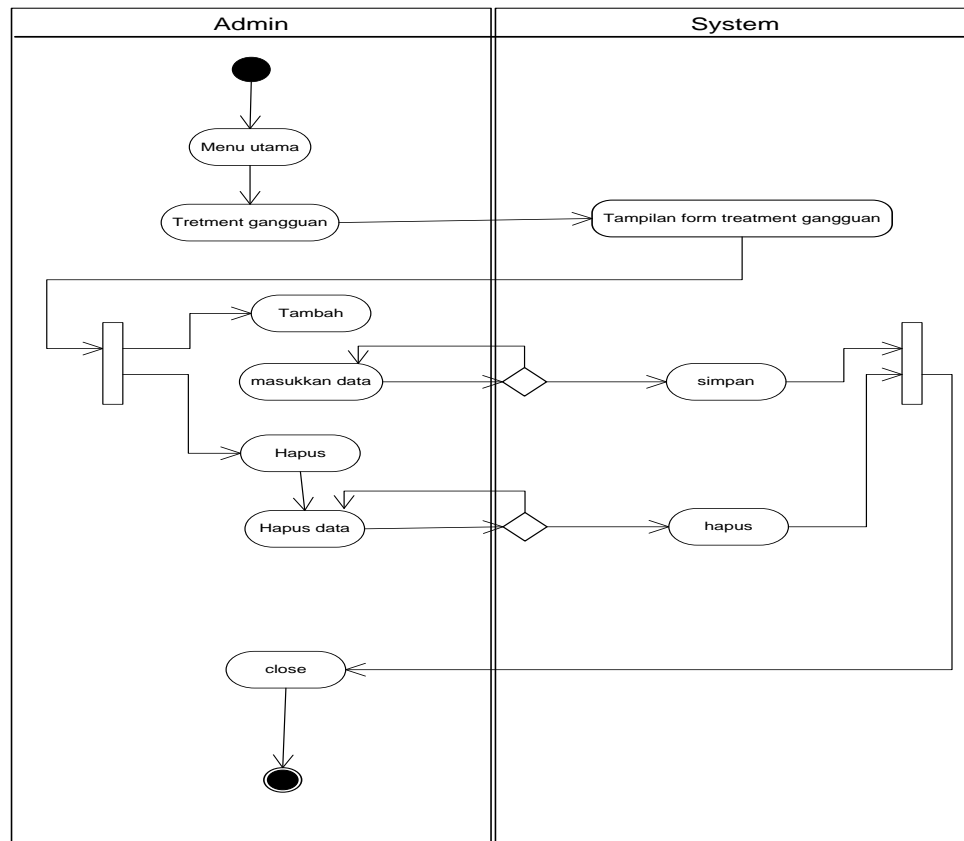


Gambar 7. Activity Hasil Diagnosa

Penjelasan :

1. Admin membuka form Hasil diagnosa pada Menu utama lalu sistem menampilkan form Hasil diagnosa.
2. Admin mengklik button tambah dan memasukkan data hasil diagnosa
3. Jika berhasil maka secara otomatis akan menyimpan dan menambah hasil diagnosa di sistem.
4. Jika gagal maka kembali ke label masukkan data.
5. Admin mengklik hapus dan memilih data yang akan dihapus.
6. Jika berhasil maka data akan terhapus di sistem.
7. Jika gagal maka kembali ke label pilih data.

6. *Activity Diagram Treatment Gangguan*



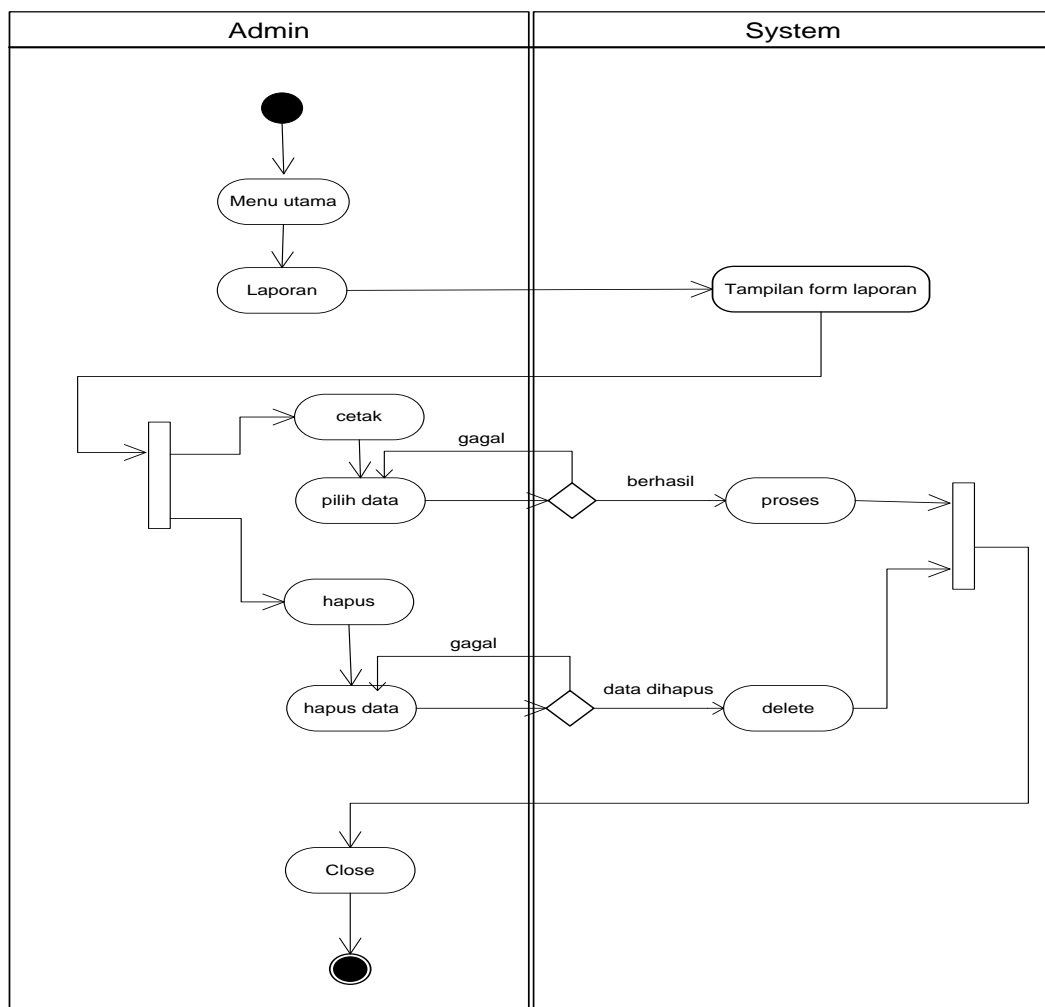
Gambar 8 Activity Diagram Treatment Gangguan

Penjelasan :

1. Admin membuka form Treatment Gangguan pada Menu utama lalu sistem menampilkan form Treatment Gangguan.
2. Admin mengklik button tambah dan memasukkan data treatment gangguan
3. Jika berhasil maka secara otomatis akan menyimpan dan menambah treatment gangguan di sistem.
4. Jika gagal maka kembali ke label masukkan data.
5. Admin mengklik button hapus dan memilih data treatment gangguan yang akan dihapus

6. Jika berhasil maka data treatment gangguan akan terhapus di sistem.
7. Jika gagal maka akan kembali ke label hapus data.

7. *Activity Diagram Laporan*

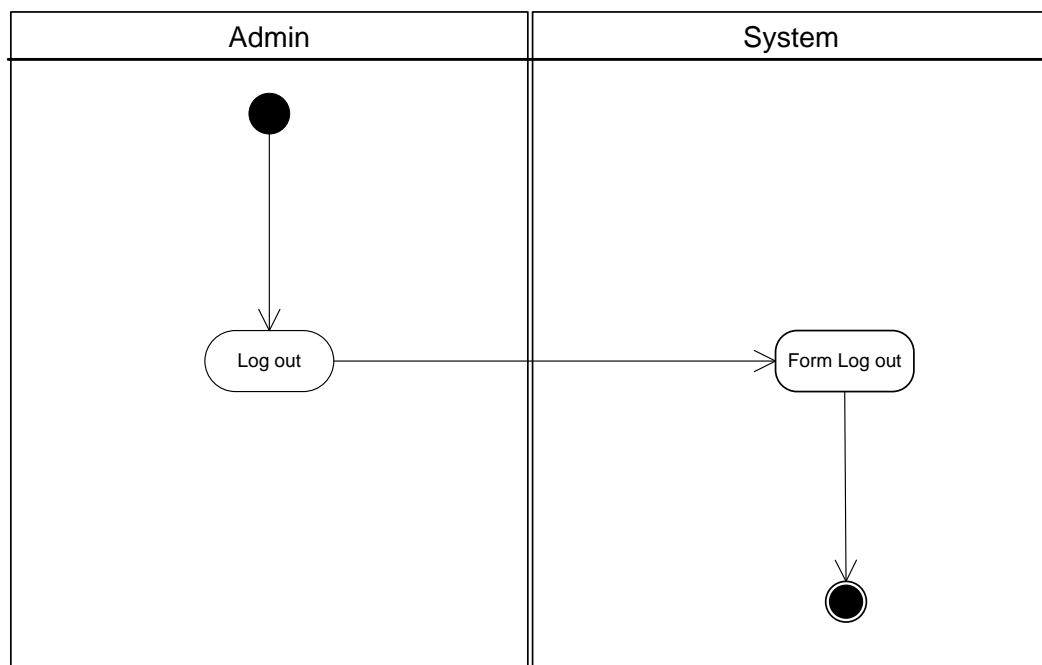


Gambar 9 Activity Diagram Laporan

Penjelasan :

1. Admin membuka form Laporan pada Menu utama lalu sistem menampilkan form Laporan.
2. Admin mengklik button cetak dan pilih data laporan
3. Jika berhasil maka secara otomatis sistem akan mencetak laporan.
4. Jika error maka kursor akan kembali ke label pilih data.
5. Admin mengklik button hapus dan memilih data laporan yang akan dihapus
6. Jika berhasil maka data laporan akan terhapus di sistem.
7. Jika gagal maka kursor kembali ke label hapus data.

8. *Activity Diagram Log out*



Gambar 10 Diagram Log out

Penjelasan :

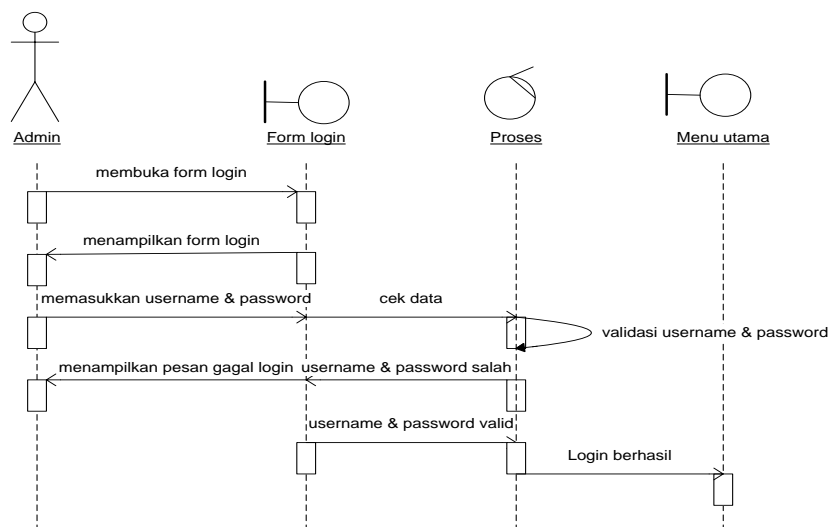
1. Admin mengklik button Log out lalu sistem menampilkan form Log out lalu sistem akan keluar.

III.3.4. Sequence Diagram

Sequence Diagram dari Sistem Pakar Mendiagnosa Gangguan

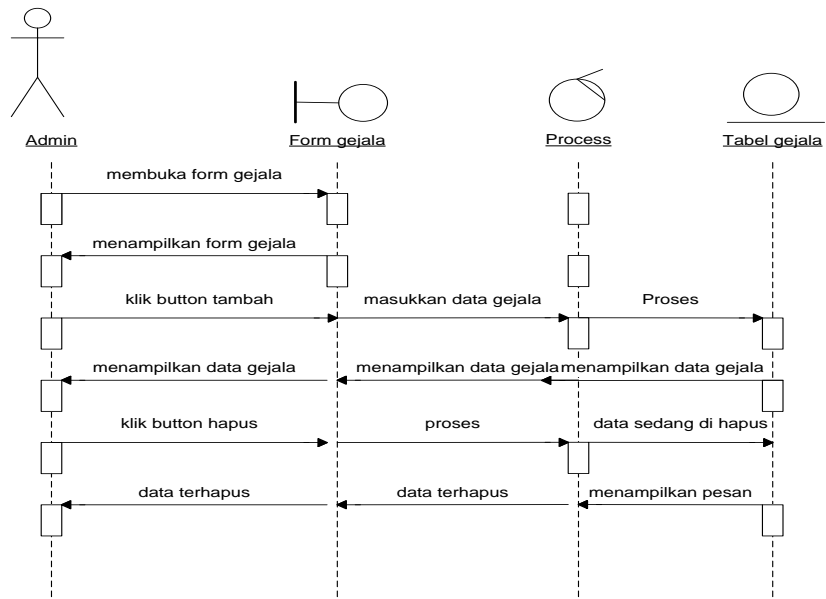
Psikosomatis pada kaum muda menggunakan metode certainty factor dapat dilihat pada gambar dibawah ini.

1. Sequence Login



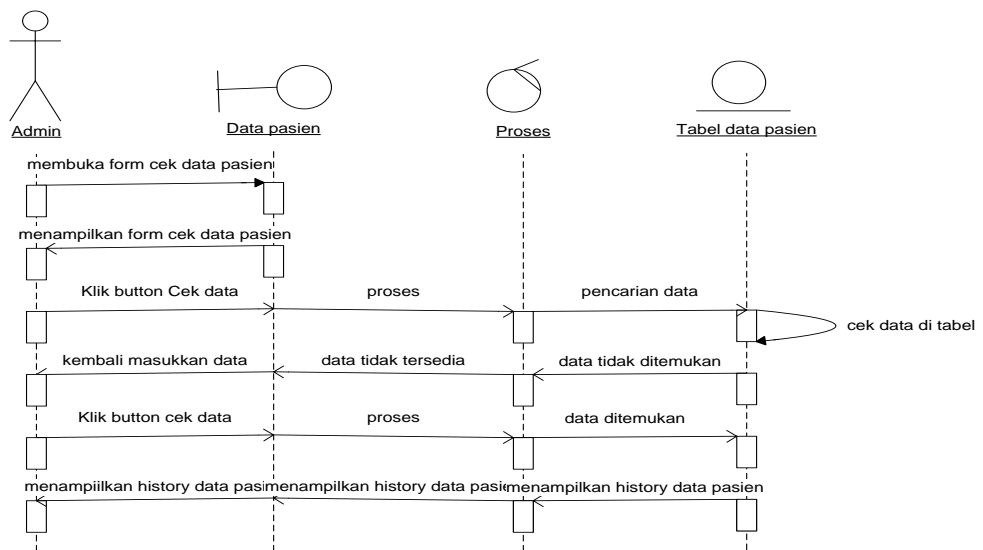
Gambar 11 Sequence Login

2. Sequence Gejala



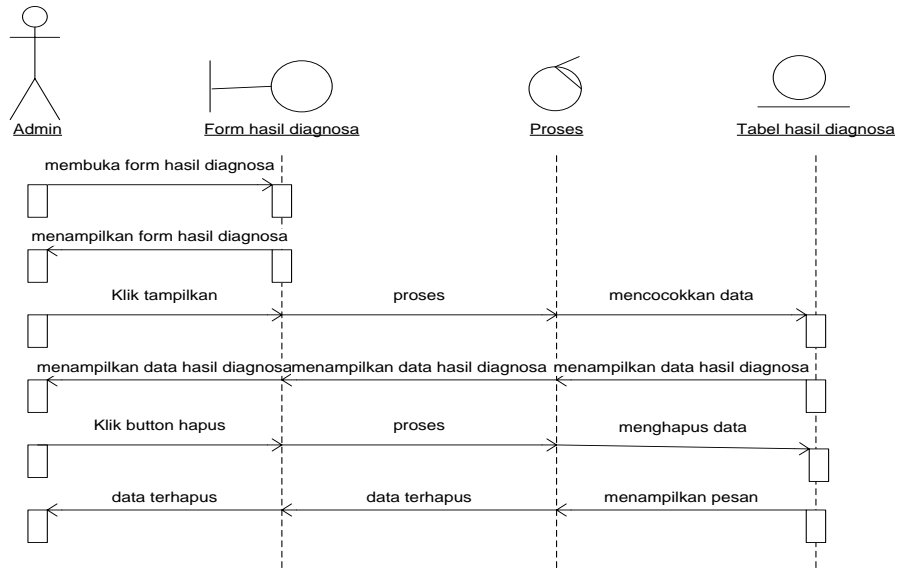
Gambar 12 Sequence Gejala

3. Sequence Data pasien



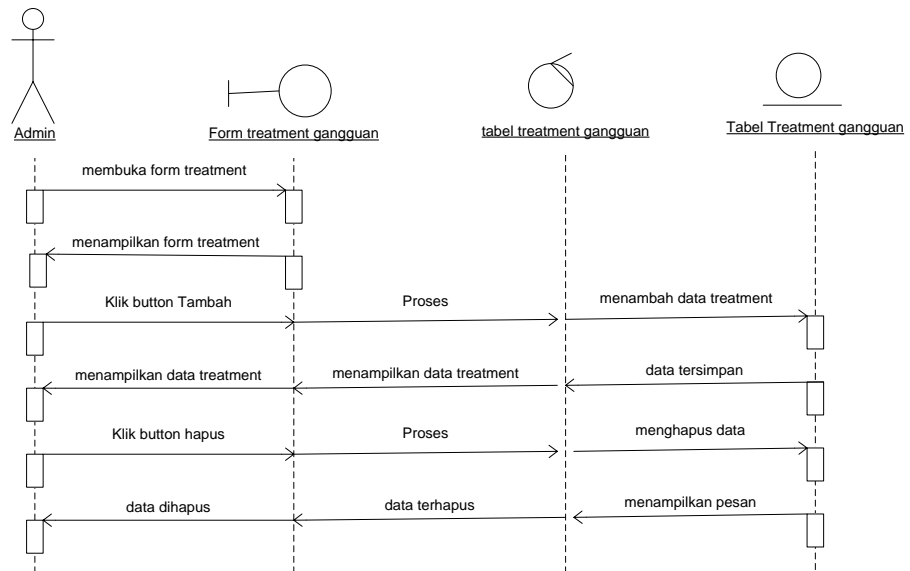
Gambar 13 Sequence Data Pasien

4. Sequence hasil diagnosa



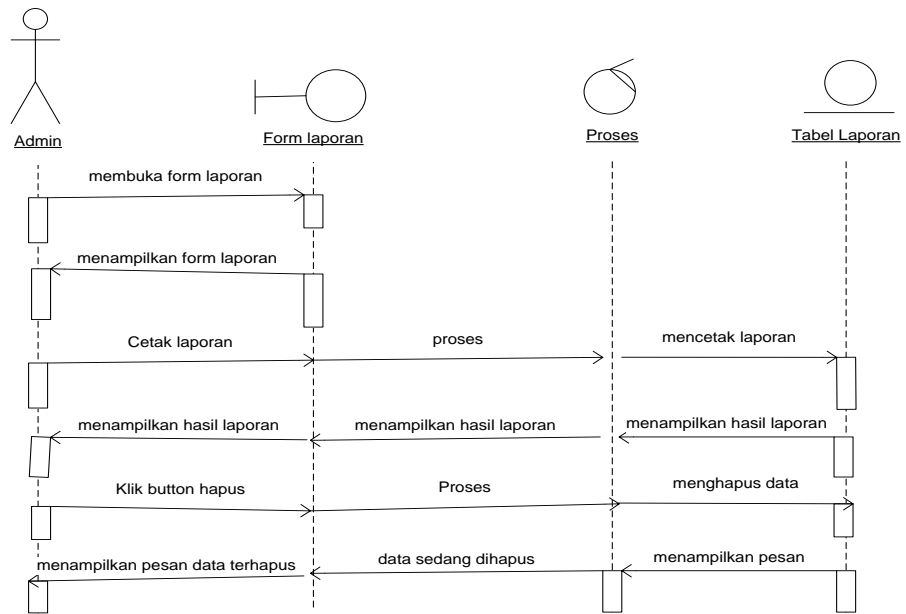
Gambar 14 Sequence hasil diagnosa

5. Sequence Treatment Gangguan



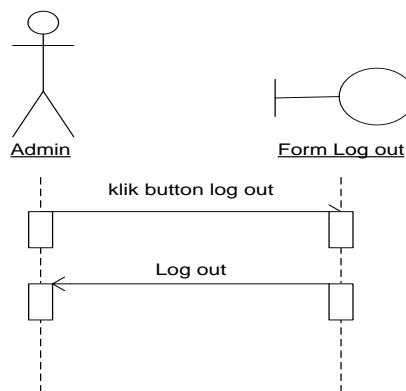
Gambar 15 Sequence Treatment Gangguan

6. Sequence Laporan



Gambar 16 Sequence laporan

7. Sequence Log out

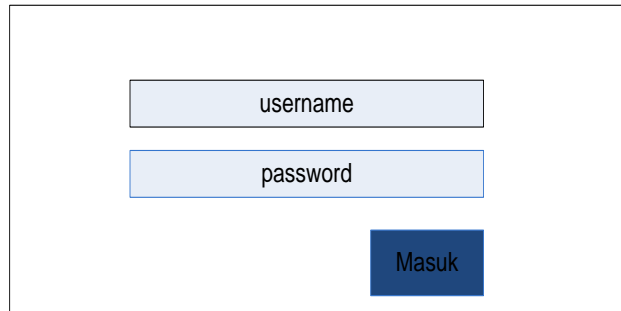


Gambar 17 Sequence Log Out

III.4. Tampilan Sistem

1. Form Login Admin

E - PSIKOSOMATIS



The image shows a simple login form design. It consists of a rectangular container with a thin black border. Inside the container, there are three elements: a light blue rectangular input field with the text 'username' centered inside; a second light blue rectangular input field with the text 'password' centered inside, positioned directly below the first field; and a dark blue rectangular button with the text 'Masuk' centered inside, positioned to the right and below the password field.

Gambar 18 Desain Form Login Admin

2. Form Dashboard

Psikosomatis v-1

Search	<h1>DASHBOARD</h1> <p>Selamat datang di Sistem Pakar Mendiagnosa Gangguan Psikosomatis pada Kaum Muda menggunakan Metode Certainty Factor. Sistem ini di rancang untuk membantu pasien penderita psikosomatis khususnya akibat game online.</p>
Dashboard	
Master Gejala	
Master Pasien	
History Diagnosa	
Log out	

Gambar 19 Desain Form Dashboard

3. Form Master Pasien

Psikosomatis

Search	Master Pasien																		
Dashboard	<p>Add pasien</p> <p>Show 10 entries</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Nama</th> <th>Jenis Kelamin</th> <th>Alamat</th> <th>Action</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Andi</td> <td>Pria</td> <td>Siantar</td> <td>Delete Edit Diagnosa</td> </tr> <tr> <td>Deno</td> <td>Wanita</td> <td>Palembang</td> <td>Delete Edit Diagnosa</td> </tr> <tr> <td>Bambang</td> <td>Pria</td> <td>Balige</td> <td>Delete Edit Diagnosa</td> </tr> </tbody> </table> <p>Previous 1 Next</p>			Nama	Jenis Kelamin	Alamat	Action	Andi	Pria	Siantar	Delete Edit Diagnosa	Deno	Wanita	Palembang	Delete Edit Diagnosa	Bambang	Pria	Balige	Delete Edit Diagnosa
Nama	Jenis Kelamin	Alamat	Action																
Andi	Pria	Siantar	Delete Edit Diagnosa																
Deno	Wanita	Palembang	Delete Edit Diagnosa																
Bambang	Pria	Balige	Delete Edit Diagnosa																
Master Gejala																			
Master Pasien																			
History Diagnosa																			
Log Out																			

Gambar 20 Desain Form Master pasien

4. Form Master Gejala

Psikosomatis

Dashboard

Master Gejala

Master Pasien

History Diagnosa

Log out

Master Gejala

[Create Gejala](#)

Nama	Bobot	Kategori	Action
Kelelahan	1	GAME ONLINE	Delete Edit
Pikiran tidak proorsional	1	GAME ONLINE	Delete Edit
Sering lupa makan	1	GAME ONLINE	Delete Edit

Gambar 21 Desain Form Master Gejala

5. History Diagnosa

PSIKOMATIS v-1
👤

Dashboard

Master Gejala

Master Pasien

History Diagnosa

Logout

History Diagnosa

[Export Data Diagnosa](#)

Show 10 entries

Search:

No	Nama	Jenis Kelamin	Alamat	Jenis Psikomatis	Persen	Hasil
1	rinto	Laik-Laki	Siantar	GAME ONLINE	99.8649%	POSITIF
2	rinto	Laik-Laki	Siantar	GAME ONLINE	61.6%	POSITIF
3	rinto	Laik-Laki	Siantar	BIPOLAR DISORDER	0%	NEGATIF
4	maris	perempuan	mabar	GAME ONLINE	100%	POSITIF
5	maris	perempuan	mabar	ANXIETY DISORDER	97.1712%	POSITIF
6	maris	perempuan	mabar	SOMATIZATION DISORDER	94.96%	POSITIF

Showing 1 to 6 of 6 entries

Gambar 26 Desain Form History Diagnosa

6. Form Diagnosa

Psikosomatis															
<input type="text" value="Search"/>	<h3>Diagnosa</h3>														
Dashboard	Nama : _____														
Master Gejala	Jenis Kelamin : _____														
Master Pasien	Alamat : _____														
History Diagnosa	<table border="1" style="width: 100%;"><tr><td style="width: 33%;">1. Apakah anda mengalami kelelahan.? <input type="radio"/> Tidak <input type="radio"/> Tidak tau <input type="radio"/> Sedikit yakin <input type="radio"/> Cukup yakin <input type="radio"/> Yakin <input type="radio"/> Sangat yakin</td><td style="width: 33%;">2. Apakah anda mengalami pikiran tidak proporsional.? <input type="radio"/> Tidak <input type="radio"/> Tidak tau <input type="radio"/> Sedikit yakin <input type="radio"/> Cukup yakin <input type="radio"/> Yakin <input type="radio"/> Sangat yakin</td><td style="width: 33%;">3. Apakah anda mengalami sering lupa makan.? <input type="radio"/> Tidak <input type="radio"/> Tidak tau <input type="radio"/> Sedikit yakin <input type="radio"/> Cukup yakin <input type="radio"/> Yakin <input type="radio"/> Sangat yakin</td></tr><tr><td>LogOut</td><td><table border="1" style="width: 100%;"><tr><td style="width: 33%;">4. Apakah anda mengalami sakit fisik.? <input type="radio"/> Tidak <input type="radio"/> Tidak tau <input type="radio"/> Sedikit yakin <input type="radio"/> Cukup yakin <input type="radio"/> Yakin <input type="radio"/> Sangat yakin</td><td style="width: 33%;">5. Apakah anda mengalami kurang istirahat.? <input type="radio"/> Tidak <input type="radio"/> Tidak tau <input type="radio"/> Sedikit yakin <input type="radio"/> Cukup yakin <input type="radio"/> Yakin <input type="radio"/> Sangat yakin</td><td style="width: 33%;">6. Apakah anda mengalami prestasi rendahp.? <input type="radio"/> Tidak <input type="radio"/> Tidak tau <input type="radio"/> Sedikit yakin <input type="radio"/> Cukup yakin <input type="radio"/> Yakin <input type="radio"/> Sangat yakin</td></tr><tr><td></td><td><table border="1" style="width: 100%;"><tr><td style="width: 50%;">7. Apakah anda mengalami kurang manajemen waktu.? <input type="radio"/> Tidak <input type="radio"/> Tidak tau <input type="radio"/> Sedikit yakin <input type="radio"/> Cukup yakin <input type="radio"/> Yakin <input type="radio"/> Sangat yakin</td><td style="width: 50%;">8. Apakah anda mengalami mual.? <input type="radio"/> Tidak <input type="radio"/> Tidak tau <input type="radio"/> Sedikit yakin <input type="radio"/> Cukup yakin <input type="radio"/> Yakin <input type="radio"/> Sangat yakin</td></tr></table></td></tr></table></td></tr><tr><td></td><td style="text-align: center;">DIAGNOSA</td></tr></table>	1. Apakah anda mengalami kelelahan.? <input type="radio"/> Tidak <input type="radio"/> Tidak tau <input type="radio"/> Sedikit yakin <input type="radio"/> Cukup yakin <input type="radio"/> Yakin <input type="radio"/> Sangat yakin	2. Apakah anda mengalami pikiran tidak proporsional.? <input type="radio"/> Tidak <input type="radio"/> Tidak tau <input type="radio"/> Sedikit yakin <input type="radio"/> Cukup yakin <input type="radio"/> Yakin <input type="radio"/> Sangat yakin	3. Apakah anda mengalami sering lupa makan.? <input type="radio"/> Tidak <input type="radio"/> Tidak tau <input type="radio"/> Sedikit yakin <input type="radio"/> Cukup yakin <input type="radio"/> Yakin <input type="radio"/> Sangat yakin	LogOut	<table border="1" style="width: 100%;"><tr><td style="width: 33%;">4. Apakah anda mengalami sakit fisik.? <input type="radio"/> Tidak <input type="radio"/> Tidak tau <input type="radio"/> Sedikit yakin <input type="radio"/> Cukup yakin <input type="radio"/> Yakin <input type="radio"/> Sangat yakin</td><td style="width: 33%;">5. Apakah anda mengalami kurang istirahat.? <input type="radio"/> Tidak <input type="radio"/> Tidak tau <input type="radio"/> Sedikit yakin <input type="radio"/> Cukup yakin <input type="radio"/> Yakin <input type="radio"/> Sangat yakin</td><td style="width: 33%;">6. Apakah anda mengalami prestasi rendahp.? <input type="radio"/> Tidak <input type="radio"/> Tidak tau <input type="radio"/> Sedikit yakin <input type="radio"/> Cukup yakin <input type="radio"/> Yakin <input type="radio"/> Sangat yakin</td></tr><tr><td></td><td><table border="1" style="width: 100%;"><tr><td style="width: 50%;">7. Apakah anda mengalami kurang manajemen waktu.? <input type="radio"/> Tidak <input type="radio"/> Tidak tau <input type="radio"/> Sedikit yakin <input type="radio"/> Cukup yakin <input type="radio"/> Yakin <input type="radio"/> Sangat yakin</td><td style="width: 50%;">8. Apakah anda mengalami mual.? <input type="radio"/> Tidak <input type="radio"/> Tidak tau <input type="radio"/> Sedikit yakin <input type="radio"/> Cukup yakin <input type="radio"/> Yakin <input type="radio"/> Sangat yakin</td></tr></table></td></tr></table>	4. Apakah anda mengalami sakit fisik.? <input type="radio"/> Tidak <input type="radio"/> Tidak tau <input type="radio"/> Sedikit yakin <input type="radio"/> Cukup yakin <input type="radio"/> Yakin <input type="radio"/> Sangat yakin	5. Apakah anda mengalami kurang istirahat.? <input type="radio"/> Tidak <input type="radio"/> Tidak tau <input type="radio"/> Sedikit yakin <input type="radio"/> Cukup yakin <input type="radio"/> Yakin <input type="radio"/> Sangat yakin	6. Apakah anda mengalami prestasi rendahp.? <input type="radio"/> Tidak <input type="radio"/> Tidak tau <input type="radio"/> Sedikit yakin <input type="radio"/> Cukup yakin <input type="radio"/> Yakin <input type="radio"/> Sangat yakin		<table border="1" style="width: 100%;"><tr><td style="width: 50%;">7. Apakah anda mengalami kurang manajemen waktu.? <input type="radio"/> Tidak <input type="radio"/> Tidak tau <input type="radio"/> Sedikit yakin <input type="radio"/> Cukup yakin <input type="radio"/> Yakin <input type="radio"/> Sangat yakin</td><td style="width: 50%;">8. Apakah anda mengalami mual.? <input type="radio"/> Tidak <input type="radio"/> Tidak tau <input type="radio"/> Sedikit yakin <input type="radio"/> Cukup yakin <input type="radio"/> Yakin <input type="radio"/> Sangat yakin</td></tr></table>	7. Apakah anda mengalami kurang manajemen waktu.? <input type="radio"/> Tidak <input type="radio"/> Tidak tau <input type="radio"/> Sedikit yakin <input type="radio"/> Cukup yakin <input type="radio"/> Yakin <input type="radio"/> Sangat yakin	8. Apakah anda mengalami mual.? <input type="radio"/> Tidak <input type="radio"/> Tidak tau <input type="radio"/> Sedikit yakin <input type="radio"/> Cukup yakin <input type="radio"/> Yakin <input type="radio"/> Sangat yakin		DIAGNOSA
1. Apakah anda mengalami kelelahan.? <input type="radio"/> Tidak <input type="radio"/> Tidak tau <input type="radio"/> Sedikit yakin <input type="radio"/> Cukup yakin <input type="radio"/> Yakin <input type="radio"/> Sangat yakin	2. Apakah anda mengalami pikiran tidak proporsional.? <input type="radio"/> Tidak <input type="radio"/> Tidak tau <input type="radio"/> Sedikit yakin <input type="radio"/> Cukup yakin <input type="radio"/> Yakin <input type="radio"/> Sangat yakin	3. Apakah anda mengalami sering lupa makan.? <input type="radio"/> Tidak <input type="radio"/> Tidak tau <input type="radio"/> Sedikit yakin <input type="radio"/> Cukup yakin <input type="radio"/> Yakin <input type="radio"/> Sangat yakin													
LogOut	<table border="1" style="width: 100%;"><tr><td style="width: 33%;">4. Apakah anda mengalami sakit fisik.? <input type="radio"/> Tidak <input type="radio"/> Tidak tau <input type="radio"/> Sedikit yakin <input type="radio"/> Cukup yakin <input type="radio"/> Yakin <input type="radio"/> Sangat yakin</td><td style="width: 33%;">5. Apakah anda mengalami kurang istirahat.? <input type="radio"/> Tidak <input type="radio"/> Tidak tau <input type="radio"/> Sedikit yakin <input type="radio"/> Cukup yakin <input type="radio"/> Yakin <input type="radio"/> Sangat yakin</td><td style="width: 33%;">6. Apakah anda mengalami prestasi rendahp.? <input type="radio"/> Tidak <input type="radio"/> Tidak tau <input type="radio"/> Sedikit yakin <input type="radio"/> Cukup yakin <input type="radio"/> Yakin <input type="radio"/> Sangat yakin</td></tr><tr><td></td><td><table border="1" style="width: 100%;"><tr><td style="width: 50%;">7. Apakah anda mengalami kurang manajemen waktu.? <input type="radio"/> Tidak <input type="radio"/> Tidak tau <input type="radio"/> Sedikit yakin <input type="radio"/> Cukup yakin <input type="radio"/> Yakin <input type="radio"/> Sangat yakin</td><td style="width: 50%;">8. Apakah anda mengalami mual.? <input type="radio"/> Tidak <input type="radio"/> Tidak tau <input type="radio"/> Sedikit yakin <input type="radio"/> Cukup yakin <input type="radio"/> Yakin <input type="radio"/> Sangat yakin</td></tr></table></td></tr></table>	4. Apakah anda mengalami sakit fisik.? <input type="radio"/> Tidak <input type="radio"/> Tidak tau <input type="radio"/> Sedikit yakin <input type="radio"/> Cukup yakin <input type="radio"/> Yakin <input type="radio"/> Sangat yakin	5. Apakah anda mengalami kurang istirahat.? <input type="radio"/> Tidak <input type="radio"/> Tidak tau <input type="radio"/> Sedikit yakin <input type="radio"/> Cukup yakin <input type="radio"/> Yakin <input type="radio"/> Sangat yakin	6. Apakah anda mengalami prestasi rendahp.? <input type="radio"/> Tidak <input type="radio"/> Tidak tau <input type="radio"/> Sedikit yakin <input type="radio"/> Cukup yakin <input type="radio"/> Yakin <input type="radio"/> Sangat yakin		<table border="1" style="width: 100%;"><tr><td style="width: 50%;">7. Apakah anda mengalami kurang manajemen waktu.? <input type="radio"/> Tidak <input type="radio"/> Tidak tau <input type="radio"/> Sedikit yakin <input type="radio"/> Cukup yakin <input type="radio"/> Yakin <input type="radio"/> Sangat yakin</td><td style="width: 50%;">8. Apakah anda mengalami mual.? <input type="radio"/> Tidak <input type="radio"/> Tidak tau <input type="radio"/> Sedikit yakin <input type="radio"/> Cukup yakin <input type="radio"/> Yakin <input type="radio"/> Sangat yakin</td></tr></table>	7. Apakah anda mengalami kurang manajemen waktu.? <input type="radio"/> Tidak <input type="radio"/> Tidak tau <input type="radio"/> Sedikit yakin <input type="radio"/> Cukup yakin <input type="radio"/> Yakin <input type="radio"/> Sangat yakin	8. Apakah anda mengalami mual.? <input type="radio"/> Tidak <input type="radio"/> Tidak tau <input type="radio"/> Sedikit yakin <input type="radio"/> Cukup yakin <input type="radio"/> Yakin <input type="radio"/> Sangat yakin							
4. Apakah anda mengalami sakit fisik.? <input type="radio"/> Tidak <input type="radio"/> Tidak tau <input type="radio"/> Sedikit yakin <input type="radio"/> Cukup yakin <input type="radio"/> Yakin <input type="radio"/> Sangat yakin	5. Apakah anda mengalami kurang istirahat.? <input type="radio"/> Tidak <input type="radio"/> Tidak tau <input type="radio"/> Sedikit yakin <input type="radio"/> Cukup yakin <input type="radio"/> Yakin <input type="radio"/> Sangat yakin	6. Apakah anda mengalami prestasi rendahp.? <input type="radio"/> Tidak <input type="radio"/> Tidak tau <input type="radio"/> Sedikit yakin <input type="radio"/> Cukup yakin <input type="radio"/> Yakin <input type="radio"/> Sangat yakin													
	<table border="1" style="width: 100%;"><tr><td style="width: 50%;">7. Apakah anda mengalami kurang manajemen waktu.? <input type="radio"/> Tidak <input type="radio"/> Tidak tau <input type="radio"/> Sedikit yakin <input type="radio"/> Cukup yakin <input type="radio"/> Yakin <input type="radio"/> Sangat yakin</td><td style="width: 50%;">8. Apakah anda mengalami mual.? <input type="radio"/> Tidak <input type="radio"/> Tidak tau <input type="radio"/> Sedikit yakin <input type="radio"/> Cukup yakin <input type="radio"/> Yakin <input type="radio"/> Sangat yakin</td></tr></table>	7. Apakah anda mengalami kurang manajemen waktu.? <input type="radio"/> Tidak <input type="radio"/> Tidak tau <input type="radio"/> Sedikit yakin <input type="radio"/> Cukup yakin <input type="radio"/> Yakin <input type="radio"/> Sangat yakin	8. Apakah anda mengalami mual.? <input type="radio"/> Tidak <input type="radio"/> Tidak tau <input type="radio"/> Sedikit yakin <input type="radio"/> Cukup yakin <input type="radio"/> Yakin <input type="radio"/> Sangat yakin												
7. Apakah anda mengalami kurang manajemen waktu.? <input type="radio"/> Tidak <input type="radio"/> Tidak tau <input type="radio"/> Sedikit yakin <input type="radio"/> Cukup yakin <input type="radio"/> Yakin <input type="radio"/> Sangat yakin	8. Apakah anda mengalami mual.? <input type="radio"/> Tidak <input type="radio"/> Tidak tau <input type="radio"/> Sedikit yakin <input type="radio"/> Cukup yakin <input type="radio"/> Yakin <input type="radio"/> Sangat yakin														
	DIAGNOSA														

Gambar 27 Desain Form Diagnosa

7. Form Hasil Diagnosa

Psikosomatis	
Search	Hasil Diagnosa
Dashboard	Andi
Master Gejala	
Master Pasien	Laki - Laki
History Diagnosa	
Log Out	95,089222 %
	Positif Psikosomatis Game online
	Psikoterapi

Gambar 22 Desain Form Hasil Diagnosa