

BAB I

PENDAHULUAN

I.1. Latar Belakang

Teknologi informasi pada saat ini telah berkembang sangat pesat sehingga mempunyai dampak dalam meningkatkan efektifitas dan efisiensi dalam melakukan setiap pekerjaan. Mungkin suatu kenaikan kalau berbicara tentang teknologi informasi dan komunikasi, tanpa membicarakan suatu benda yang bernama komputer. Komputer merupakan suatu media elektronik yang memegang peranan yang sangat penting dalam perkembangan yang terjadi saat ini.

Sistem Informasi telah menjadi komponen yang sangat penting bagi keberhasilan bisnis dan organisasi. Sistem Informasi dapat membantu segala jenis bisnis dalam meningkatkan efisiensi dan efektivitas proses bisnis. Seiring berjalan dan berkembangnya zaman, sistem informasi juga telah mengalami perubahan-perubahan dan kemajuan yang telah disesuaikan pada setiap kebutuhan manusia. Berbagai contoh kemajuan sistem informasi dan teknologi dapat kita lihat saat ini, semakin banyak teknologi yang dapat mempermudah suatu pekerjaan. Sebagai salah satu contoh adalah laporan piutang dagang.

Pengolahan datanya dalam laporan piutang dagang pada PTPN III Medan masih dilakukan secara manual dalam hal penginputan datanya, walaupun PTPN III Medan tersebut telah memiliki perangkat komputer dalam hal pengolahan data yang berhubungan dengan perusahaan masih memanfaatkan *microsoft excell* dan *microsoft word* dalam hal laporan piutang dagang. Akibatnya data yang sudah

diarsipkan tidak dapat disimpan dan tidak dapat dipertahankan dalam jangka waktu yang lama.

Umumnya pada perusahaan dagang dan laporan piutang dagang, Sedangkan pada PTPN III Medan, dipergunakan standar atau sistem akuntansi tersendiri yang disebut dengan laporan *Piutang Dagang*, yang pengelompokan biayanya berbeda pula, sebagaimana tercermin dalam laporan piutang dagang, yaitu data akun, data supplier, data pelanggan, data pembelian secara kredit dan seterusnya. Dari penjelasan diatas maka penulis mengambil judul skripsi “ **Perancangan Aplikasi Laporan Piutang Dagang Berbasis Client Server Pada PTPN III Medan** ”

I.2. Ruang lingkup Permasalahan

Adapun beberapa tahap yang dilakukan dalam membuat ruang lingkup permasalahan adalah :

I.2.1. Identifikasi Masalah

Dari identifikasi di atas, terdapat beberapa masalah yang ditemui dan diharapkan dapat diselesaikan melalui penelitian ini adalah:

1. Lambatnya proses pencatatan dan pencarian data laporan piutang dagang menggunakan aplikasi *microsoft office* sebagai program pengolahan data.
2. Adanya kesalahan–kesalahan yang terjadi pada saat melakukan pengolahan data tentang laporan piutang dagang.
3. Sering terjadinya antrian dalam proses informasi piutang dagang sering terjadinya kesalahan dalam proses pemasukan data keuangan laporan piutang dagang.

I.2.2. Rumusan Masalah

Penggunaan sistem keuangan arus kas masih menggunakan sistem semi komputerisasi dalam pengelolahan data laporan piutang dagang pada PTPN III Medan dapat mengakibatkan terjadinya keterlambatan dalam menghasilkan laporan piutang dagang dari bagian keuangan. Oleh karena itu perlu dikembangkan suatu sistem yang lebih efektif dari sistem yang sudah ada.

1. Bagaimana cara mengatasai keterlambatan dalam pembuatan laporan piutang dagang ?
2. Bagaimana membuat sistem laporan yang dibutuhkan bagian keuangan dalam hal informasi laporan piutang dagang ?
3. Bagaimana membuat sistem data laporan piutang dagang kepada pimpinan ?
4. Bagaimana cara pembuatan sistem yang baru dan mengubah sistem yang lama ?

I.2.3. Batasan Masalah

Penulis melakukan pembatasan masalah, yang mana hal ini dimaksudkan agar pembahasan tidak menyimpang dari topik permasalahan mengenai sistem informasi akuntansi laporan piutang dagang pada PTPN III Medan. Batasan masalah dalam skripsi ini nantinya adalah sebagai berikut.

1. Data yang di input adalah : data produk, data customer, data daftar akun, data pembayaran piutang, data order.
2. Data Output adalah : laporan produk, laporan data customer, laporan data daftar akun, laporan piutang dagang, laporan pembayaran piutang bulanan.

3. Bahasa pemograman yang akan diterapkan di perusahaan adalah *Microsoft Visual Studio 2008*
4. Penggunaan Database untuk menyimpan data hasil dari inputan yaitu menggunakan *MySQL*
5. Laporan yang dirancang yaitu dengan menggunakan *Crystal Report*.

I.3. Tujuan Dan Manfat

I.3.1. Tujuan

Adapun tujuan yang ingin dicapai dari penulisan skripsi ini adalah untuk menghasilkan sebuah sistem informasi akuntansi laporan piutang dagang pada PTPN III Medan adalah sebagai berikut :

1. Untuk mengembangkan sistem kerja yang sebelumnya dilakukan secara manual menjadi bentuk terkomputerisasi sehingga data yang di olah menjadi terintegrasi secara keseluruhan.
2. Untuk meningkatkan pelayanan pada pegawai dan untuk dapat bersaing di dunia bisnis.
3. Perlu diterapkannya suatu aplikasi baru yang berbasis komputerisasi agar informasi tentang informasi keuangan arus kas diketahui dengan cepat dan tepat.

I.3.2. Manfaat

Manfaat yang diharapkan dari penulisan skripsi ini adalah :

1. Dapat membentuk aplikasi yang baru dalam proses pengolahan data laporan piutang dagang pada PTPN III Medan sehingga menghasilkan sebuah informasi akurat, cepat, *update*.
2. Menciptakan suatu rancangan program yang dapat diaplikasikan pada PTPN III Medan.
3. Sebagai bahan masukan atau referensi dalam melakukan penelitian dan pengembangan ilmu pengetahuan.

I.4. Metodologi Penelitian

I.4.1. Analisa Sistem Yang Ada

Di dalam menyelesaikan Skripsi ini penulis menggunakan 2 (dua) metode studi yaitu :

A. Studi Lapangan

Merupakan metode yang dilakukan dengan mengadakan studi langsung ke lapangan untuk mengumpulkan data yaitu peninjauan langsung ke lokasi studi. Adapun teknik pengumpulan data yang dilakukan penulis adalah :

1. Pengamatan (*Observation*)

Merupakan salah satu metode pengumpulan data yang cukup efektif untuk mempelajari suatu sistem. Kegiatannya dengan melakukan pengamatan langsung terhadap kegiatan yang sedang berjalan, yaitu kegiatan keuangan laporan piutang dagang.

2. Wawancara (*Interview*)

Pengumpulan data atau informasi pada metode ini dapat dilakukan dengan wawancara atau mengajukan pertanyaan-pertanyaan langsung kepada Ibu. Hartati yang bertugas di bagian administrasi PTPN III Medan, adapun data yang di dapat berupa: laporan piutang dagang. Adapun hasil wawancara tersebut dapat dilihat didalam lampiran.

3. Sampel

Mengambil contoh-contoh data yang diperlukan khususnya data jumlah pelanggan.

B. Studi Kepustakaan (*Library Research*)

Penulis melakukan studi pustaka untuk memperoleh data-data yang berhubungan dengan penulisan Skripsi dari berbagai sumber bacaan seperti: buku tentang sistem informasi dan aplikasi *Visual Studio. Net 2008, MySQL*, Akuntansi, Laporan Piutang Dagang

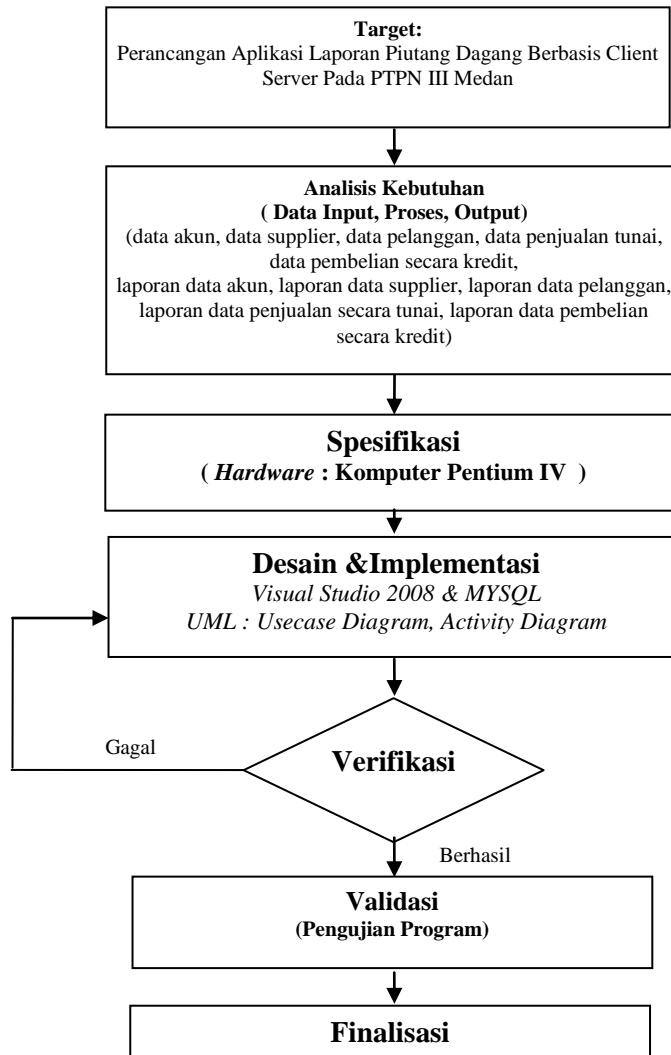
- a. Buku Sistem Informasi
- b. Buku *Visual Studio 2008*
- c. Buku *MySQL*
- d. Buku Akuntansi
- e. Buku Laporan Piutang Dagang.

C. Prosedur Perancangan

Merupakan tata cara dan langkah-langkah yang diperlukan untuk mencapai tujuan perancangan yang dilakukan. Langkah-langkahnya adalah :

- a. Menganalisis permasalahan yang ada dalam proses laporan piutang dagang pada PTPN III Medan.
- b. Membuat aplikasi dengan bahasa pemrograman *Visual Studio 2008. Net*
- c. Database yang digunakan untuk perancangan adalah menggunakan *MySQL*

Berikut adalah skema dalam malaksanakan penelitian :



Gambar I.1 Prosedur Perancangan

Pada gambar prosedur perancangan sistem di atas dapat diuraikan ke dalam beberapa tahap yaitu Tujuan Penelitian, tahap Analisa (*Analisis*), Spesifikasi, tahap Perancangan (*Design*) dan tahap Penerapan (*Implementasi*), Verifikasi serta tahap Validasi. Dan kegiatan yang dilakukan pada tiap-tiap tahap adalah sebagai berikut :

1. Target

Setelah melakukan studi literatur dan mengumpulkan data – data informasi laporan piutang dagang pada PTPN III Medan, maka selanjutnya penulis mencoba menentukan taget dalam penelitian tersebut, maka untuk memenuhi kebutuhan maka diperlukan sistem yang baru dari pada sistem yang lama yang masih menggunakan sistem semi komputerisasi oleh sebab itu perlu perancangan aplikasi laporan piutang dagang berbasis client server pada PTPN III Medan.

2. Analisis Kebutuhan

Setelah melalui tahap prosedur rancangan, maka tahap selanjutnya adalah analisis kebutuhan perangkat lunak yaitu menginputkan data seperti yang telah direncanakan dalam tahap perancangan.

3. Spesifikasi dan Desain.

Berisi spesifikasi alat yang dirancang, komponen, peralatan uji yang digunakan dan diagram blok peralatan yang akan dirancang. Perancangan sistem menggunakan bahasa pemrograman VB. Net, *database MySQL*. Spesifikasi komputer yang digunakan minimal *Intel Pentium 4, RAM 512* serta *Hard Drive 80 Gb*.

4. Implementasi dan Verifikasi

Berisi langkah-langkah yang dilakukan dalam pembuatan alat serta tahapan-tahapan pengujian yang dilakukan untuk masing-masing blok peralatan yang dirancang.

- a. Menganalisis beberapa kesalahan yang ada pada sistem yang lama.
- b. Melakukan pengujian aplikasi yang baru untuk meminimalisir kesalahan yang ada.
- c. Melakukan perawatan sistem yang baru apabila terjadi kesalahan.

5. Validasi

Berisi langkah-langkah yang dilakukan saat pengujian peralatan secara keseluruhan, besaran-besaran yang akan diuji, dan ukuran untuk menilai apakah alat sudah bekerja dengan baik sesuai spesifikasi.

- a. Setelah aplikasi dibuat maka selanjutnya akan dijalankan pada komputer apakah telah sesuai dan berjalan dengan baik.
- b. Menjalankan aplikasi yang baru untuk di uji pada sistem yang lama serta melakukan perawatan sistem.
- c. Melihat hasil informasi dari aplikasi yang dibuat dengan spesifikasi komputer yang digunakan.

6. Finalisasi

Pada tahapan ini apabila seluruh program selesai dirancang dan lulus dalam uji coba program. Sehingga layak untuk digunakan.

I.4.2. Bagaimana Sistem Yang Lama Dengan Sistem Yang Baru

Sistem yang ada sekarang ini masih bersifat manual dan tidak efisien baik dari segi waktu dan biaya. Proses laporan piutang dagang memerlukan waktu yang lama dikarenakan tidak adanya aplikasi yang menampilkan data akun, data supplier, data pelanggan, data penjualan secara tunai, data pembelian secara kredit.

Pada sistem yang lama, bagian keuangan melakukan penyimpanan data data akun, data supplier, data pelanggan, data penjualan secara tunai, data pembelian secara kredit dicatat dalam *microsoft word* yang mengakibatkan pencarian data yang lama. Tidak adanya *database* untuk menyimpan data keuangan sehingga menyulitkan pihak keuangan dalam mencari data.

Oleh karena itu penulis merancang sistem informasi keuangan arus kas dengan bahasa pemrograman VB. Net dan *database MySQL*. Sistem ini telah memiliki *database* untuk menyimpan data data akun, data supplier, data pelanggan, data penjualan secara tunai, data pembelian secara kredit dan dapat diproses secara otomatis. Antara komputer yang satu dengan yang lain saling terkoneksi sehingga laporan yang diterima dapat dilihat secara otomatis di komputer yang lain.

I.4.3. Pengujian / Uji Coba sistem

Dilakukan untuk mengetahui apakah pekerjaan pemrograman telah dilakukan secara benar sehingga bisa menghasilkan fungsi-fungsi yang dikehendaki. Pengujian juga dimaksudkan untuk mengetahui keterbatasan dan kelemahan program aplikasi yang dibuat untuk sebisa mungkin dilakukan penyempurnaan.

Dalam hal ini penulis melakukan beberapa pengujian baik pada *software*, *hardware* maupun sistem yang baru. Pengujian *software* bertujuan agar aplikasi yang di buat sesuai dengan *hardware* yang akan digunakan. *Hardware* yang digunakan harus memiliki spesifikasi yang sesuai dengan versi *software* yang digunakan agar tidak memerlukan waktu yang lama dalam menjalankan aplikasi.

Sistem yang baru dilakukan uji coba dengan menjalankan aplikasi yang dibangun dan disesuaikan dengan tujuan penelitian berdasarkan batasan masalah yang telah diuraikan sebelumnya metode yang digunakan dalam pengujian data ini adalah menggunakan metode *black box* (kotak hitam).

I.4. Lokasi Penelitian

Lokasi penelitian untuk penulisan skripsi ini dilakukan pada PTPN III Medan Jl. Sei Batang Hari Medan.

I.5. Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan yang diajukan dalam tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, ruang lingkup permasalahan, tujuan, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini menguraikan tentang teori yang digunakan penulis dalam penelitian.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini menguraikan tentang analisa sistem yang akan dibangun dan rancangan sistem yang akan dibangun, dan termasuk pembahasan terhadap sistem lama dan baru, kelebihan dan kekurangannya.

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini menguraikan tentang tampilan hasil sistem yang dirancang, pembahasan, serta kelebihan dan kekurangan sistem yang dirancang.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Dalam bab ini berisikan berbagai kesimpulan yang dapat dibuat berdasarkan uraian yang telah disimpulkan, serta saran kepada perusahaan.