

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan yang telah dilakukan pada bab-bab sebelumnya, maka dengan ini penulis mengambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Dengan adanya penerapan *gamification* dalam sebuah aplikasi akan memberikan kemudahan bagi *owner* memberi penilaian atas kinerja karyawan yang meningkat dalam periode tertentu.
2. Dengan menyatukan konsep *gamification* kedalam pekerjaan membuat karyawan bekerja menjadi lebih nyaman dan gigih karena harus memperoleh *point* yang tinggi untuk mendapatkan reward dari owner
3. Karyawan diberikan kebebasan dalam hal melihat data didalam *challenge*, guna untuk melihat persaingan *point* pada masing-masing karyawan yang mengikuti *challenge* sehingga merasa termotivasi untuk terus menjadi lebih baik dari karyawan lainnya

V.2 Saran

Adapun saran-saran yang dapat penulis berikan dalam pengembangan dan perbaikan sistem yang telah dibuat ini adalah sebagai berikut:

1. Perlu adanya penambahan dalam segi tampilan dari segi aplikasi seperti penambahan animasi di setiap tampilan agar membuat aplikasi menjadi lebih interaktif dan menarik untuk digunakan

2. Sistem yang dibuatnya berbasis desktop saja, untuk pengembangan dan perbaikan baiknya dapat dibuat dengan berbasis web dan berbasis android agar pengguna bias melakukan *challenge* kapan dan dimana saja seiring perkembangan teknologi yang semakin pesat pada sekarang ini.