

## **BAB III**

### **ANALISA DAN DESAIN SISTEM**

#### **III.1. Analisis Masalah**

Aktiva tetap atau aset berwujud dapat mengalami penyusutan nilai seperti pada penelitian ini pada perusahaan PT. Samudera Agencies Indonesia memiliki aset truk kontainer yang akan di hitung penyusutannya. PT. Samudera Agencies Indonesia selama ini perusahaan belum menggunakan metode apapun untuk menghitung penyusutan kendaraan. Maka masalah yang dihadapi oleh perusahaan adalah belum adanya sistem menentukan nilai penyusutan aset kendaraan bermotor seperti truk kontainer dan pembuatan laporan nilai penyusutan aset truk kontainer. Hal ini tentu sangat merepotkan jika suatu saat perusahaan membutuhkan informasi laporan proses penyusutan setiap aset kendaraannya pada setiap penutupan tahun dikarenakan belum adanya program aplikasi yang dapat digunakan dalam menghitung besaran penyusutan aset truk kontainer tersebut. Untuk mengatasi permasalahan tersebut, diperlukan sebuah metode yang tepat untuk perhitungan penyusutan truk kontainer. Penelitian ini menerapkan metode jam jasa, metode jam jasa didasarkan atas asumsi bahwa penurunan umur manfaat aktiva tetap dihubungkan langsung dengan jumlah waktu penggunaan aktiva. Metode ini diterapkan pada aplikasi berbasis web yang dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP (*Hypertext Preprocessor*) dan *database* MySQL (*My Structure Query Language*). Hasil akhir dari penelitian ini perusahaan mengetahui penyusutan harga dari truk kontainer.

## III.2. Penerapan Metode

### III.2.1. Metode Jam Jasa

Setelah melihat permasalahan diatas dan mempelajarinya, maka penulis mencoba untuk merancang suatu program untuk penghitungan nilai depresiasi aktiva tetap dengan menggunakan metode jam jasa untuk menyelesaikan masalah tersebut diatas. Dimana dengan menggunakan metode jam jasa yang cenderung menghasilkan pencatatan laporan penyusutan aktiva yang digunakan akan lebih rinci. Diharapkan dengan menggunakan metode ini, perusahaan dapat membuat perhitungan serta dalam pencatatan laporan penyusutan aktiva dengan lebih cepat dan akurat.

Beban Penyusutan dapat dihitung dengan rumus:


$$P = \frac{\text{Harga perolehan} - \text{Nilai Sisa}}{\text{Jumlah jam Kerja}}$$

Studi kasus :

Pada awal bulan Januari 2011 PT. Samudera Agencies Indonesia membeli sebuah aktiva tetap yaitu Truk Kontainer 001 dengan harga perolehan sebesar Rp.700.000.000 berdasarkan estimasi manajemen, aktiva tetap ini diperkirakan memiliki umur ekonomis selama 10 tahun dengan nilai sisa sebesar Rp.200.000.000 pada akhir tahun ke sepuluh. Taksiran jam pakai 30.905 jam selama 10 tahun. Dengan menggunakan metode jam jasa, maka besarnya beban penyusutan pertahun dapat ditentukan sebagai berikut :

Hitunglah besarnya beban penyusutan truk kontainer setiap tahun mulai tahun 2011 sampai 2020 dengan menggunakan metode Jam Jasa. Dalam perhitungan ini

digunakan sampel yang akan diuji sebagai jam pakai kendaraan yaitu Truk Kontaine 001, bisa dilihat pada Gambar III.1.



**SAMUDERA AGENCIES**


**PT. Samudera Agencies Indonesia**  
 Samudera Logistics Center Building  
 Jl. Raya Pelabuhan Gabion, Belawan  
 Medan 20112 - Indonesia

T. (+ 62 61) 6940044  
 F. (+ 62 61) 6940042  
 Samudera.id

**Jam Pakai/Tahun Kendaraan PT. Samudera Agencies Indonesia**

Kode Kendaraan	Nama Kendaraan	Jam Pakai Kendaraan									
		2011	2012	2013	2014	2015	2016	2017	2018	2019	2020
BK8597XB	Truk Kontainer 001	3.211 jam	3.244 jam	3.176 jam	3.236 jam	3.253 jam	3.312 jam	3.238 jam	3.250 jam	3.305 jam	3.292 jam
BK9272SU	Truk Kontainer 002	-	2.974 Jam	2.967 Jam	2.937 Jam	3.172 Jam	3.102 Jam	2.762 Jam	2.718 Jam	2.915 Jam	2.341 Jam
BK9149BU	Truk Kontainer 003	-	-	-	2.369 Jam	2.780 Jam	3.008 Jam	3.071 Jam	3.210 Jam	2.188 Jam	2.634 Jam
BK9117EM	Truk Kontainer 004	-	-	-	-	2.350 Jam	3.093 Jam	3.001 Jam	3.101 Jam	2.964 Jam	2.911 Jam
BK9905EK	Truk Kontainer 005	-	-	-	-	-	3.067 Jam	2.854 Jam	2.677 Jam	2.595 Jam	2.674 Jam

Diketahui oleh,



**Hardiansvah Nst**

**Gambar III.1 Jam Pakai/Tahun Kendaraan**  
*(Sumber: PT. Samudera Agencies Indonesia)*

Berikut adalah tabel dari sampel di atas yaitu jam pakai kendaraan Truk Kontainer 001 yang akan diuji.

**Tabel III.1. Jam Pakai Truk Kontainer 001**

Nama Kendaraan	Jam Kerja Kendaraan										Jumlah
	2011	2012	2013	2014	2015	2016	2017	2018	2019	2020	
Truk Kontainer 001	3.211 Jam	3.244 Jam	3.176 Jam	3.236 Jam	3.253 Jam	3.312 Jam	3.238 Jam	3.250 Jam	3.305 Jam	3.292 Jam	32.517 Jam

Diketahui :

Harga Perolehan Truk Kontainer = Rp.700.000.000

Nilai Sisa = Rp.200.000.000

Jumlah Jam Kerja = 33.517 Jam

Jawab :

Penyusutan =  $\frac{\text{Harga perolehan} - \text{Nilai sisa}}{\text{Jumlah Jam Kerja}}$

Beban Penyusutan = Jam Kerja x Penyusutan

Penyusutan =  $\frac{\text{Rp.700.000.000} - \text{Rp.200.000.000}}{33.517}$   
= Rp.15.376,572

Tabel penyusutan menurut satuan jam kerja

**Tabel III.2. Penyusutan Satuan Jam Kerja**

Tahun	Jam Kerja	Penyusutan	Beban Penyusutan	Sisa Harga
			$BP = JP * P$	Rp.700.000.000
2011	3.211	Rp.15.376,572	Rp.49.374.174	Rp.650.625.826
2012	3.244	Rp.15.376,572	Rp.49.881.600	Rp.600.744.226
2013	3.176	Rp.15.376,572	Rp.48.835.993	Rp.551.908.233
2014	3.236	Rp.15.376,572	Rp.49.758.588	Rp.502.149.645
2015	3.253	Rp.15.376,572	Rp.50.019.990	Rp.452.129.655
2016	3.312	Rp.15.376,572	Rp.50.927.207	Rp.401.202.448
2017	3.238	Rp.15.376,572	Rp.49.789.341	Rp.351.413.107
2018	3.250	Rp.15.376,572	Rp.49.973.860	Rp.301.439.247
2019	3.305	Rp.15.376,572	Rp.50.819.571	Rp.250.619.676
2020	3.292	Rp.15.376,572	Rp.50.619.676	Rp.200.000.000

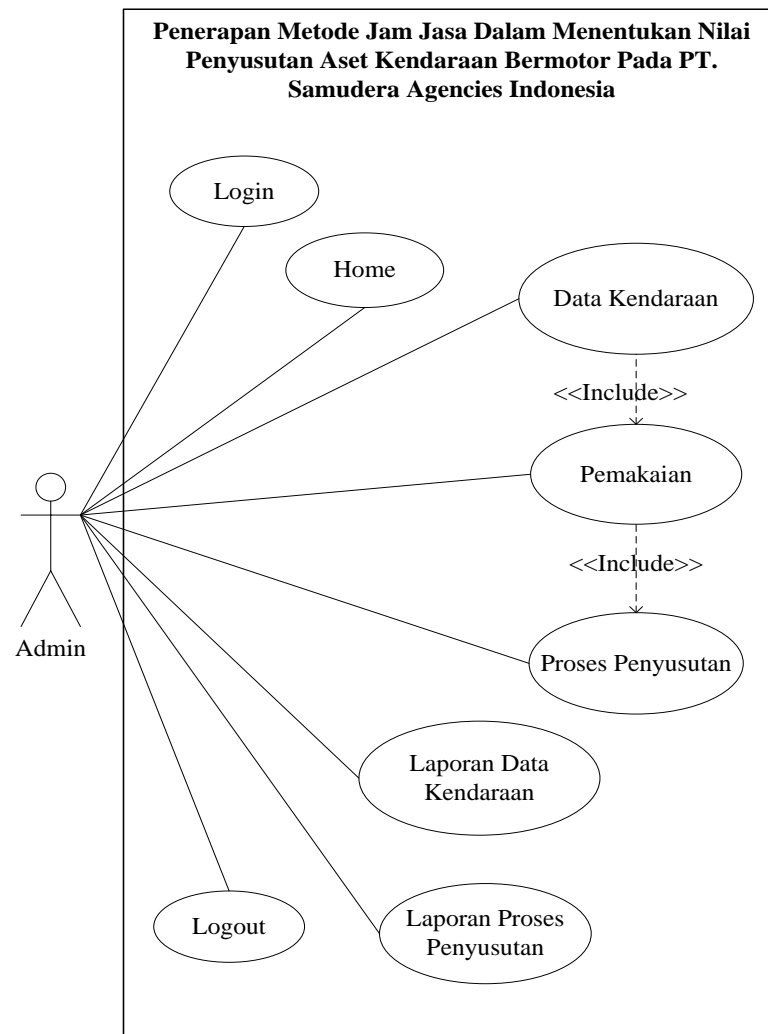
Beban penyusutan diperoleh dari nilai perolehan dikurangi nilai sisa dibagi dengan jumlah jam kerja tersebut selama 10 tahun sebanyak 32.517 Jam. Maka didapat beban penyusutan tiap jam nya sebesar Rp.15.376,572. Yang ditunjukkan pada tahun 2011 pemakaian selama 3.211 jam, maka  $\text{Rp.15.376,572} \times 3.211 \text{ jam} = \text{Rp.49.374.174}$ . Selanjutnya pada tahun 2012 pemakaian selama 3.244 jam, maka  $\text{Rp.15.376,572} \times 3.244 \text{ jam} = \text{Rp.49.881.600}$ . Selanjutnya pada tahun 2013 pemakaian selama 3.176 jam, maka  $\text{Rp.15.376,572} \times 3.176 \text{ jam} = \text{Rp.48.835.993}$ . Selanjutnya pada tahun 2014 pemakaian selama 3.236 jam, maka  $\text{Rp.15.376,572} \times 3.236 \text{ jam} = \text{Rp.49.758.588}$ . Selanjutnya pada tahun 2015 pemakaian selama 3.253 jam, maka  $\text{Rp.15.376,572} \times 3.253 \text{ jam} = \text{Rp.50.019.990}$ . Selanjutnya pada tahun 2016 pemakaian selama 3.312 jam, maka  $\text{Rp.15.376,572} \times 3.312 \text{ jam} = \text{Rp.50.927.207}$ . Selanjutnya pada tahun 2017 pemakaian selama 3.238 jam, maka  $\text{Rp.15.376,572} \times 3.238 \text{ jam} = \text{Rp.49.789.341}$ . Selanjutnya pada tahun 2018 pemakaian selama 3.250 jam, maka  $\text{Rp.15.376,572} \times 3.250 \text{ jam} = \text{Rp.49.973.860}$ . Selanjutnya pada tahun 2019 pemakaian selama 3.305 jam, maka  $\text{Rp.15.376,572} \times 3.305 \text{ jam} = \text{Rp.50.819.571}$ . Selanjutnya pada tahun 2020 pemakaian selama 3.292 jam, maka  $\text{Rp.15.376,572} \times 3.292 \text{ jam} = \text{Rp.50.619.676}$ .

### **III.3. Desain Sistem**

#### **III.3.1. Use Case Diagram**

Dalam penyusunan suatu program diperlukan suatu model data yang berbentuk diagram yang dapat menjelaskan suatu alur proses sistem yang akan dibangun. Dalam penulisan skripsi ini ini penulis menggunakan metode UML yang

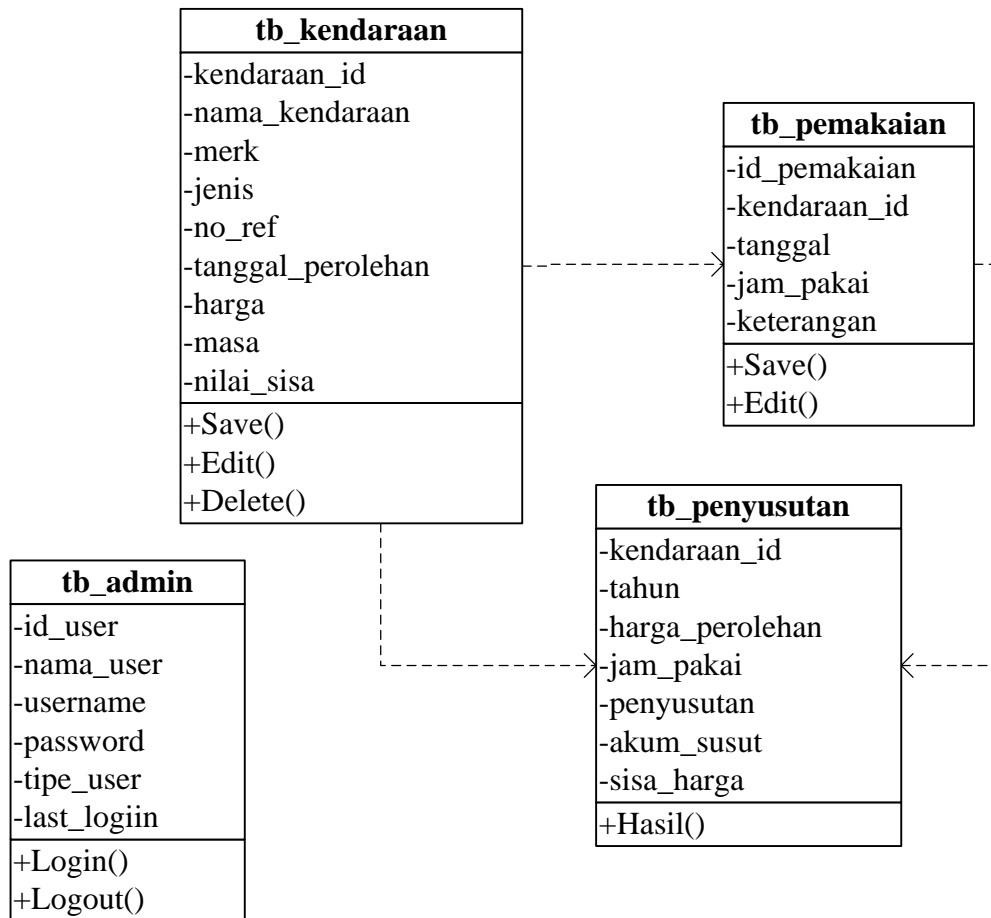
dalam metode itu penulis menerapkan diagram *Use Case*. Maka digambarkanlah suatu bentuk diagram *Use Case* yang dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



**Gambar III.2. Use Case Penerapan Metode Jam Jasa Dalam Menentukan Nilai Penyusutan Aset Kendaraan Bermotor Pada PT. Samudera Agencies Indonesia**

### III.3.2. Class Diagram

*Class Diagram* adalah sebuah spesifikasi yang jika diinstansiasi akan menghasilkan sebuah objek dan merupakan inti dari pengembangan dan desain berorientasi objek. *Class* menggambarkan keadaan (atribut/properti) suatu sistem, sekaligus menawarkan layanan untuk memanipulasi keadaan tersebut.



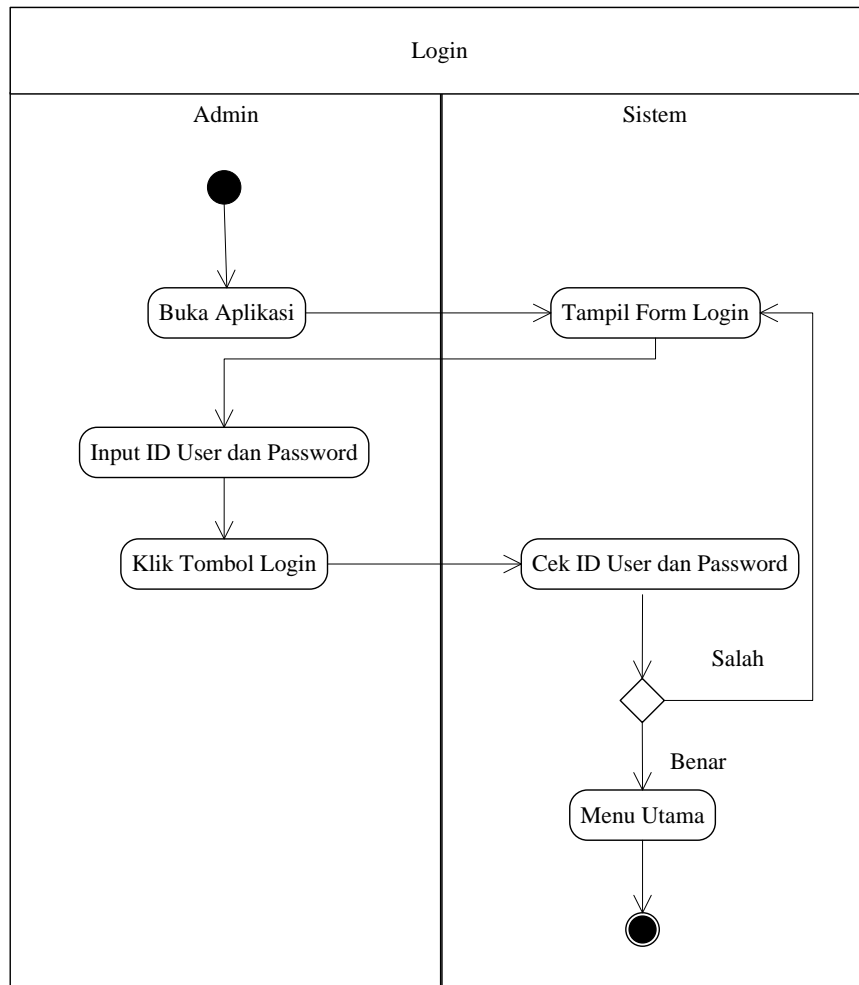
**Gambar III.3. Class Diagram Penerapan Metode Jam Jasa Dalam Menentukan Nilai Penyesutan Aset Kendaraan Bermotor Pada PT. Samudera Agencies Indonesia**

### III.3.3. Activity Diagram

*Activity diagrams* menggambarkan berbagai alir aktivitas dalam sistem yang sedang dirancang, bagaimana masing-masing alir berawal, *decision* yang mungkin terjadi, dan bagaimana mereka berakhir. *Activity diagram* juga dapat menggambarkan proses paralel yang mungkin terjadi pada beberapa eksekusi.

### 1. Activity Diagram Form Login

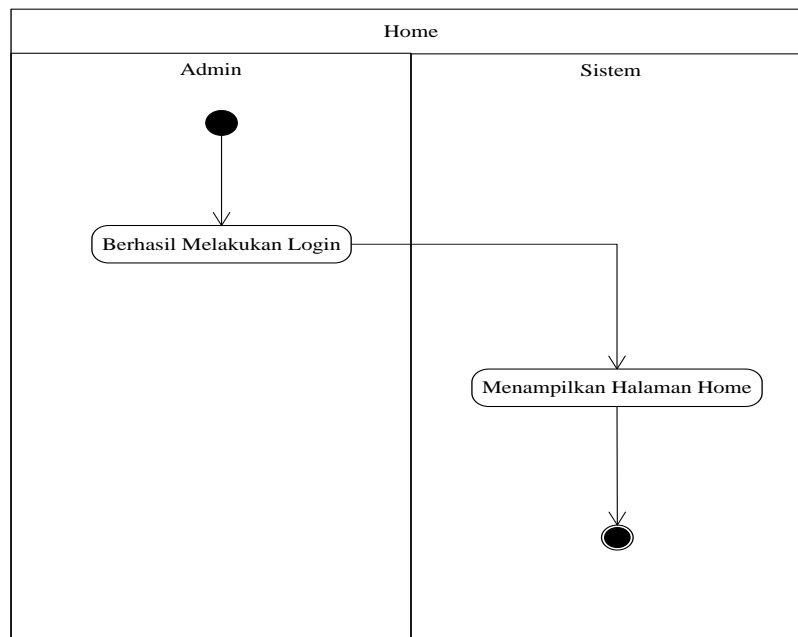
Activity diagram login menggambarkan aktivitas pertama kali yang dilakukan untuk masuk kedalam menu utama. Bentuk activity diagram login dapat dilihat pada gambar III.4 sebagai berikut :



**Gambar III.4. Activity Diagram Halaman Login**

### 2. Activity Diagram Form Home

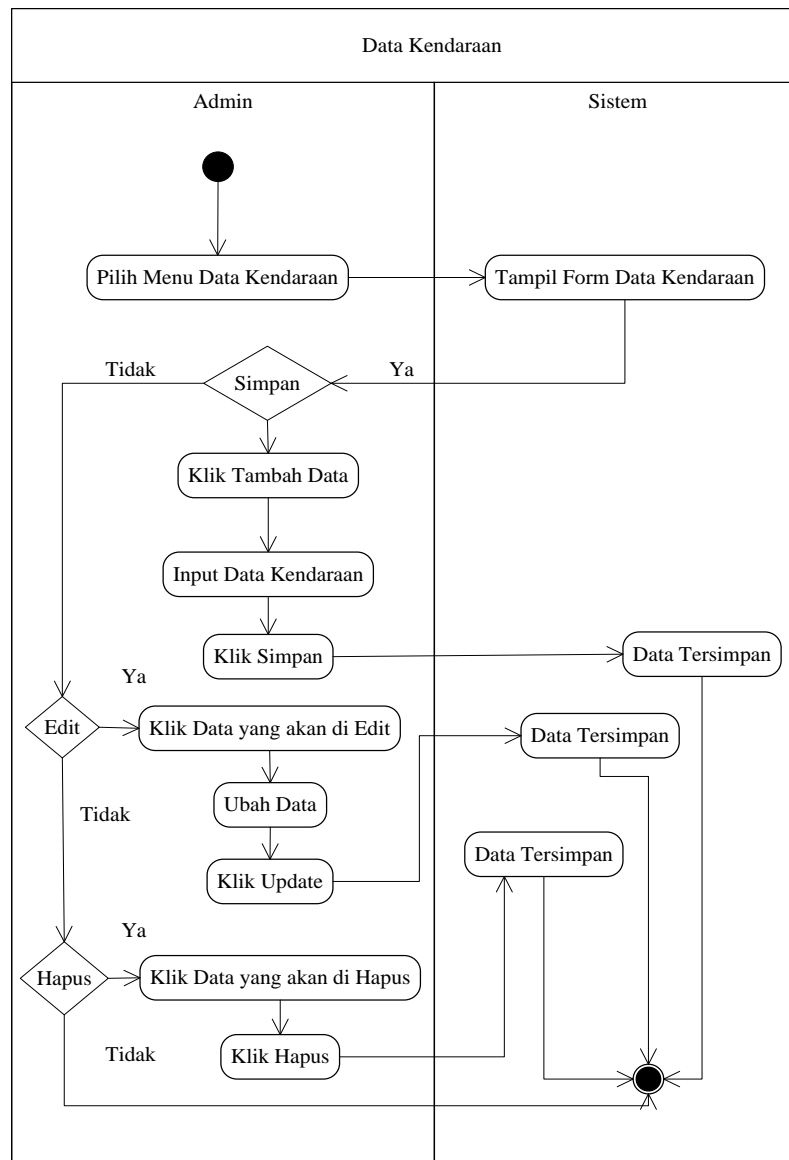
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada form home dapat diterangkan dengan langkah-langkah state berikut, yang ditunjukkan pada Gambar III.5 berikut:



**Gambar III.5. Activity Diagram Halaman Home**

3. *Activity Diagram Form Data Kendaraan*

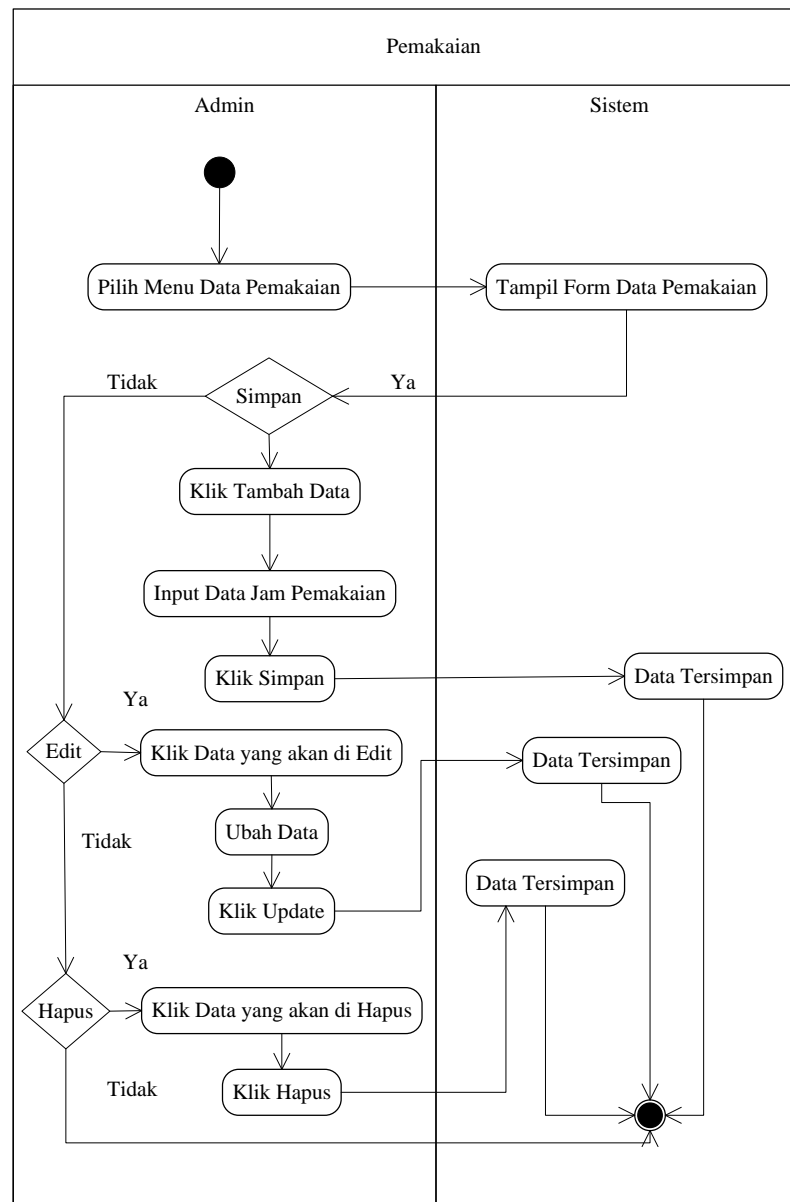
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada *form* Kendaraan dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.6 berikut:



**Gambar III.6. Activity Diagram Data Kendaraan**

#### 4. Activity Diagram Form Pemakaian

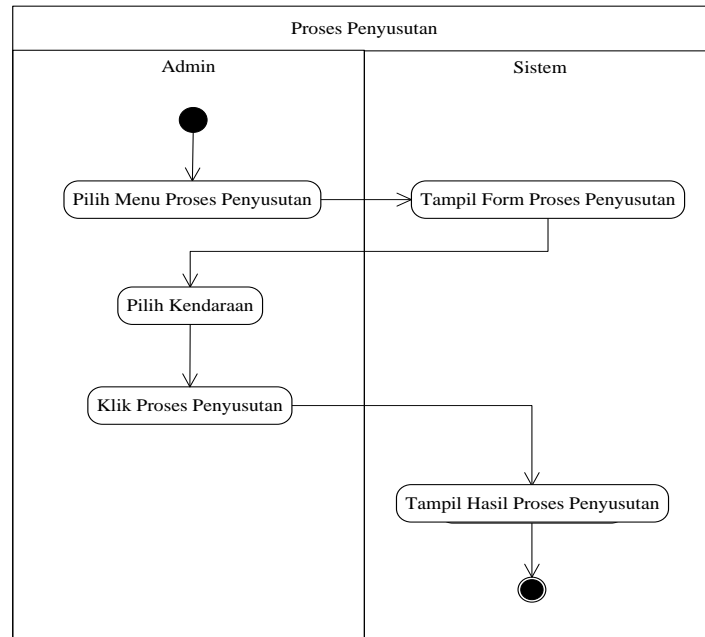
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada *form* pemakaian untuk penginputan data pemakaian kendaraan pada sistem penyusutan kendaraan dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.7 berikut:



**Gambar III.7. Activity Diagram Pemakaian**

#### 5. Activity Diagram Form Proses Penyusutan

Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada *form* proses penyusutan dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.8 berikut:

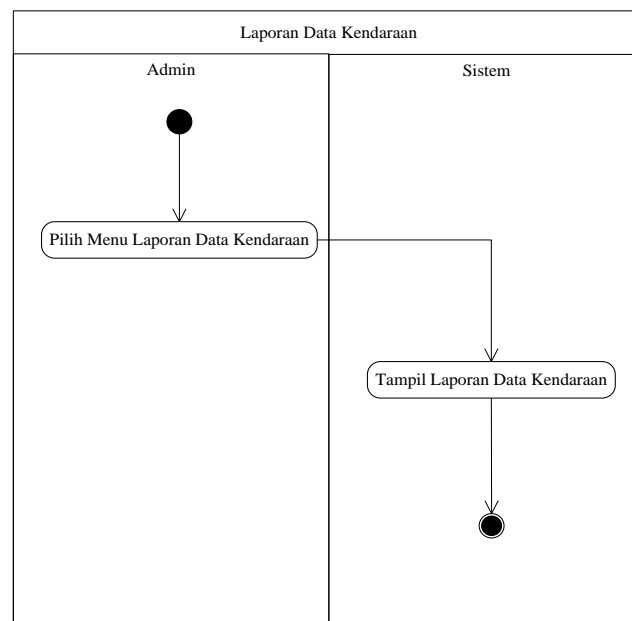


**Gambar III.8. Activity Diagram Proses Penyusutan**

6. *Activity Diagram* Laporan Data Kendaraan

*Activity diagram form* laporan data kendaraan dapat dilihat pada

Gambar III.9 :

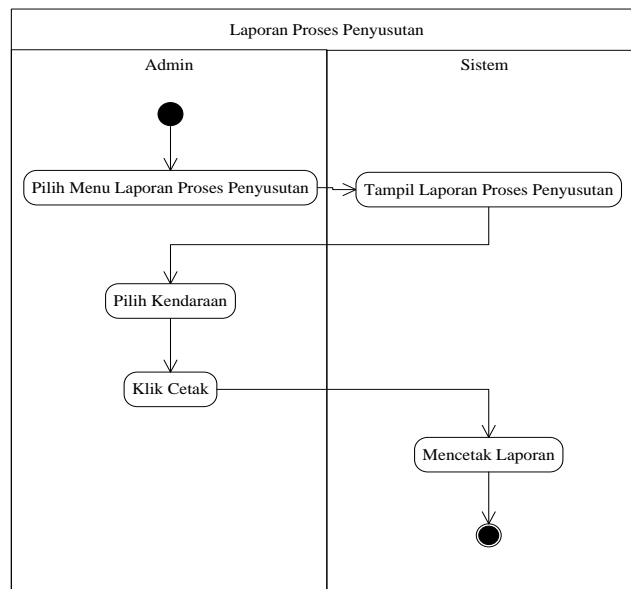


**Gambar III.9. Activity Diagram Laporan Data Kendaraan**

### 7. Activity Diagram Laporan Proses Penyusutan

Activity diagram form laporan proses penyusutan dapat dilihat pada

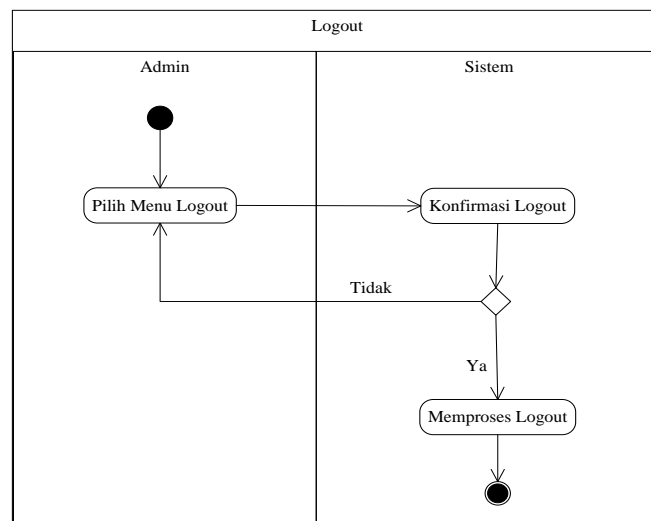
Gambar III.10 :



**Gambar III.10. Activity Diagram Laporan Proses Penyusutan**

### 8. Activity Diagram Logout

Activity diagram logout dapat dilihat pada Gambar III.11:



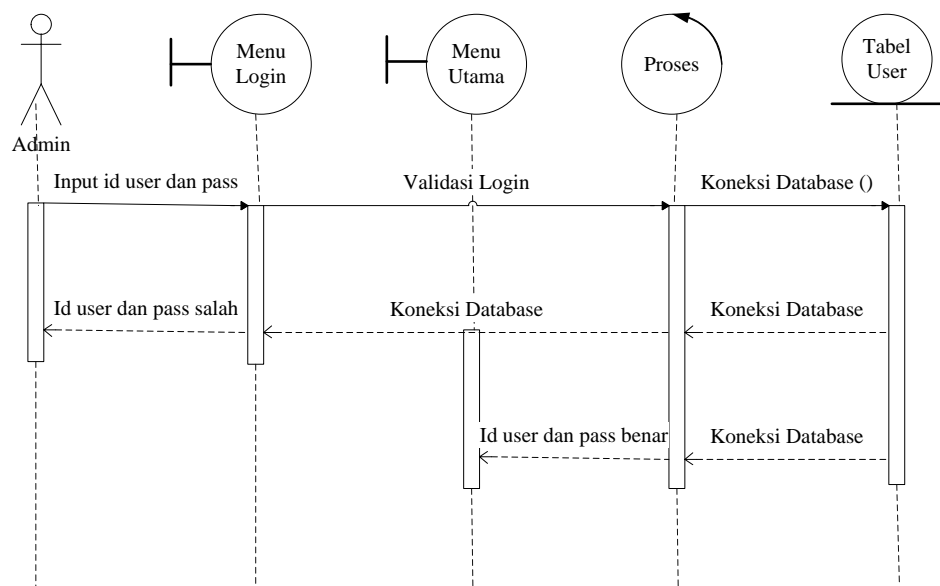
**Gambar III.11. Activity Diagram Logout**

### III.3.4. Sequence Diagram

*Sequence Diagram* menggambarkan perilaku pada sebuah skenario, diagram ini menunjukkan sejumlah contoh objek dan *message* (pesan) yang diletakkan diantara objek-objek ini di dalam *use case*, berikut gambar *sequence diagram* :

#### 1. Sequence Diagram Login

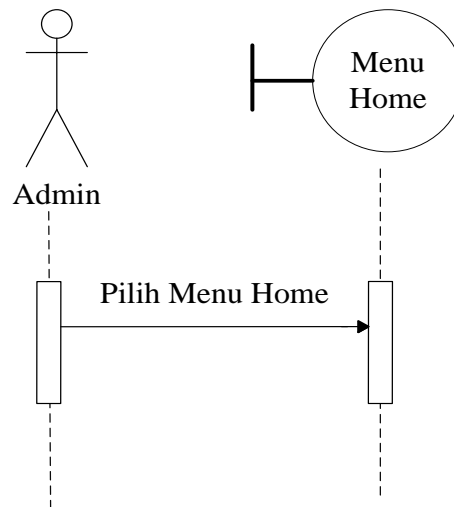
*Sequence diagram login* menggambarkan interaksi admin dengan aplikasi dan *database* dalam melakukan *login*. Bentuk *sequence diagram login* yang penulis rancang dapat dilihat pada Gambar III.12 :



**Gambar III.12. Sequence Diagram Login**

#### 2. Sequence Diagram Home

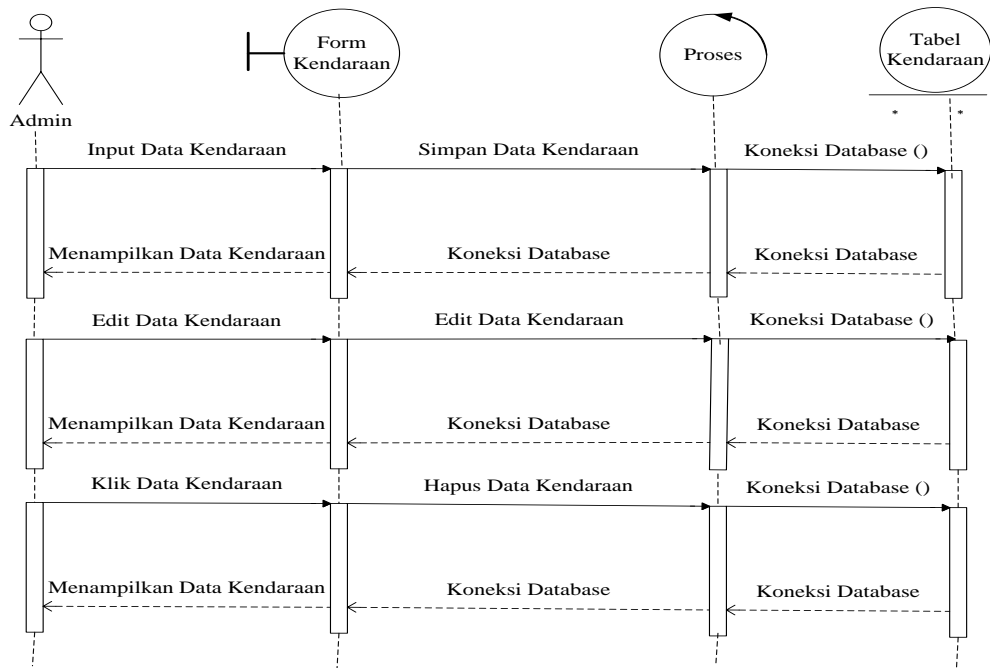
Serangkaian kegiatan yang dilakukan oleh Admin pada *form home* dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada Gambar III.13 berikut :



**Gambar III.13. Sequence Diagram Home**

### 3. Sequence Diagram Data Kendaraan

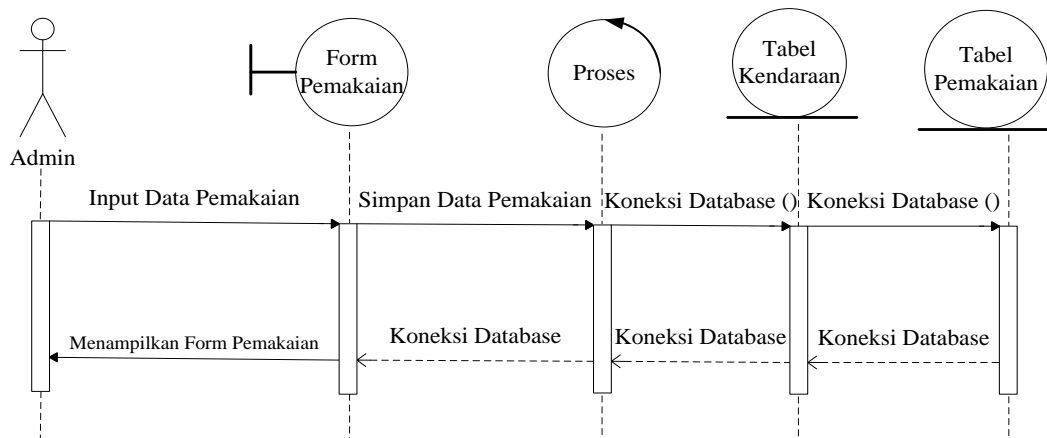
Serangkaian kegiatan yang dilakukan oleh Admin pada *form* kendaraan dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.14 berikut :



**Gambar III.14. Sequence Diagram Data Kendaraan**

#### 4. *Sequence Diagram* Pemakaian

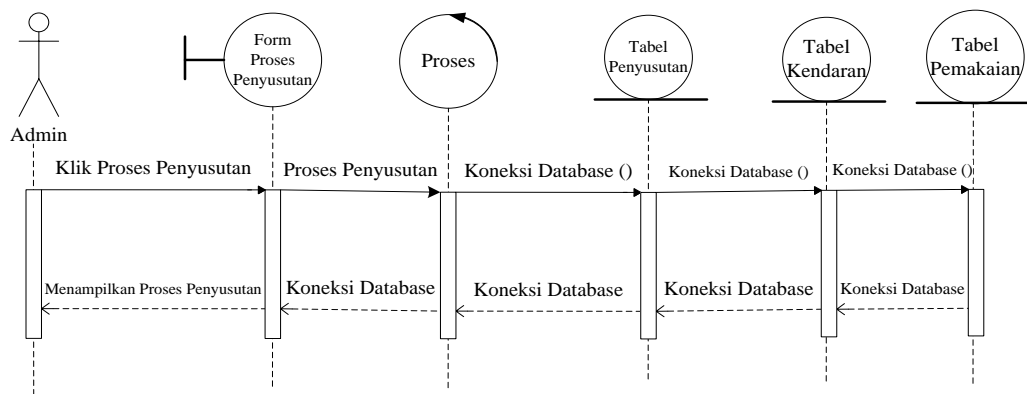
Serangkaian kegiatan yang dilakukan oleh Admin pada *form* pemakaian dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.15 berikut :



**Gambar III.15. *Sequence Diagram* Pemakaian**

#### 5. *Sequence Diagram* Proses Penyusutan

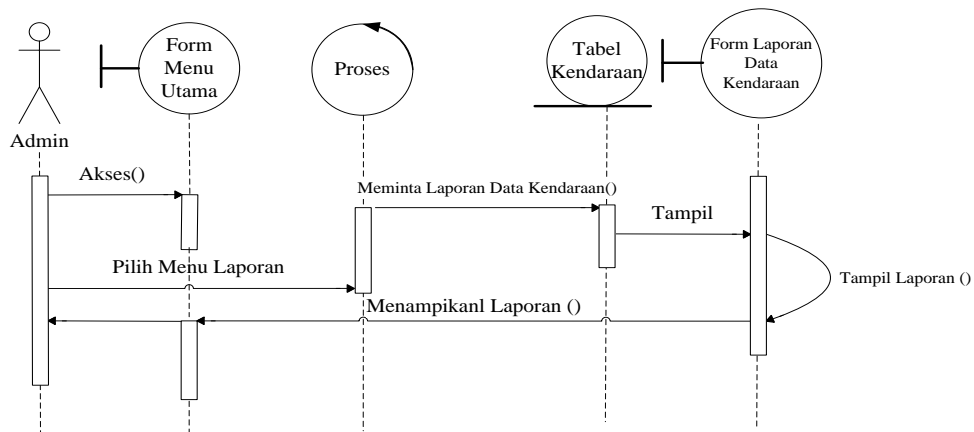
Serangkaian kegiatan yang dilakukan oleh Admin pada *form* proses penyusutan dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.16 berikut :



**Gambar III.16. *Sequence Diagram* Form Proses Penyusutan**

## 6. *Sequence diagram* Laporan Data Kendaraan

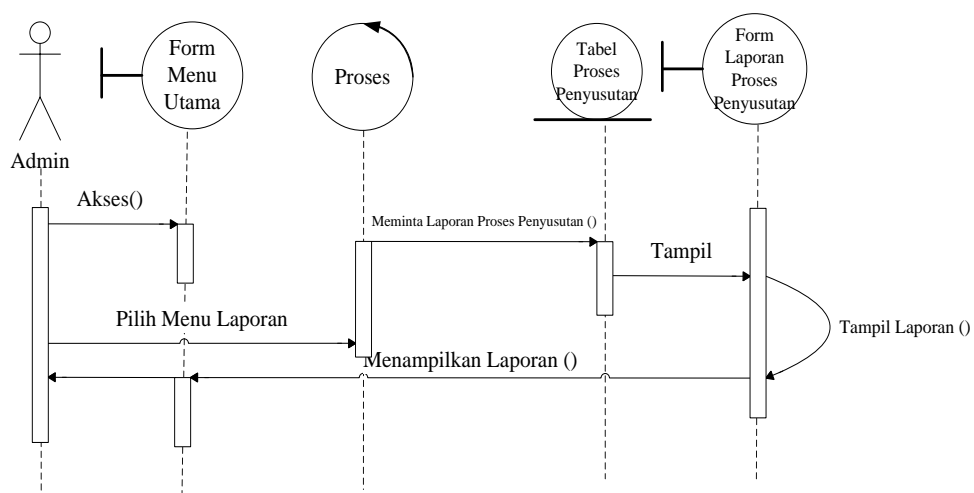
Serangkaian kerja untuk melakukan olah laporan data kendaraan pada sistem terlihat pada gambar III.17:



**Gambar III.17. *Sequence diagram* Laporan Kendaraan**

## 7. *Sequence Diagram* Laporan Proses Penyusutan

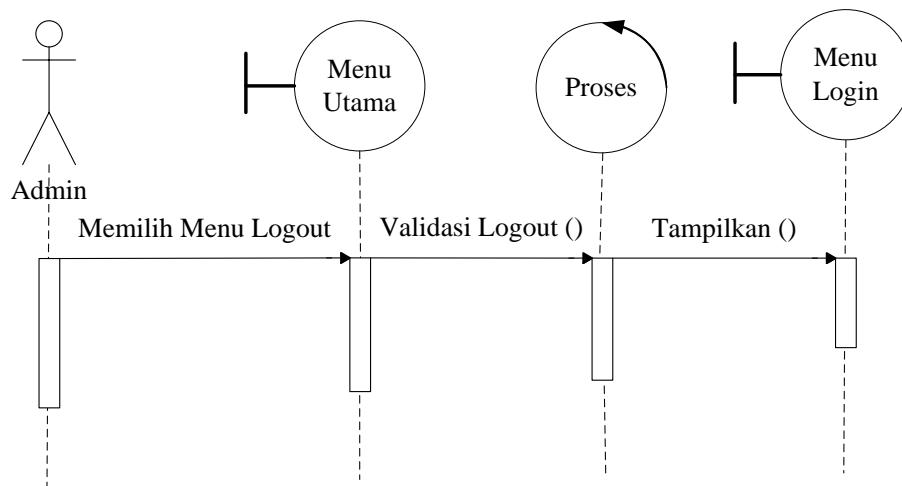
Serangkaian kerja untuk melakukan olah laporan proses penyusutan pada sistem terlihat pada gambar III.18:



**Gambar III.18. *Sequence Diagram* Laporan Proses Penyusutan**

### 8. Sequence Diagram Logout

Serangkaian kerja untuk melakukan olah laporan proses penyusutan pada sistem terlihat pada gambar III.19:



**Gambar III.19. Sequence Diagram Logout**

## III.4. Desain Database

### III.4.1. Desain Tabel

Perancangan struktur database adalah untuk menentukan *file database* yang digunakan seperti *field*, tipe data, ukuran data. Sistem ini dirancang dengan menggunakan database *MySql*.

Berikut adalah desain database dan tabel dari sistem yang dirancang.

#### 1. Tabel Admin

Tabel Admin berfungsi sebagai tabel untuk menampung data-data pengguna program yang akan menggunakan program.

Nama Database : dbjkkendaraan

Nama Tabel : tb\_admin

*Primary Key* : id\_user

*Foreign Key* : -

**Tabel III.3. Tabel Admin**

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe Data</b>	<b>Ukuran</b>	<b>Keterangan</b>
id_user	Int	5	<i>Primary Key</i>
nama_user	Varchar	20	-
username	Varchar	20	-
password	Varchar	20	-
tipe_user	Varchar	2	-
last_login	Date	-	-

## 2. Tabel Kendaraan

Tabel Kendaraan berfungsi sebagai tabel untuk menampung data-data yang berada pada data aset.

Nama Database : dbjkkendaraan

Nama Tabel : tb\_kendaraan

*Primary Key* : kendaraan\_id

*Foreign Key* : -

**Tabel III.4. Tabel Kendaraan**

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe Data</b>	<b>Ukuran</b>	<b>Keterangan</b>
kendaraan_id	Varchar	11	<i>Primary Key</i>
nama_kendaraan	Varchar	20	-
merk	Varchar	20	-
jenis	Varchar	20	-
no_ref	Varchar	20	-
tanggal_perolehan	Date	-	-
harga	Varchar	20	-
masa	Varchar	20	-
nilai_sisa	Varchar	20	-

## 3. Tabel Pemakaian

Tabel pemakaian berfungsi sebagai tabel untuk menampung data-data pemakaian jam kendaraan.

Nama Database : dbjjkendaraan

Nama Tabel : tb\_pemakaian

*Primary Key* : id\_pemakaian

*Foreign Key* : kendaraan\_id

**Tabel III.5. Tabel Pemakaian**

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe Data</b>	<b>Ukuran</b>	<b>Keterangan</b>
id_pemakaian	Int	255	<i>Primary Key</i>
kendaraan_id	Varchar	20	<i>Foreign Key</i>
tanggal	Date	-	-
jam_pakai	Varchar	20	-
keterangan	Varchar	20	-

#### 4. Tabel Proses Proses Penyusutan

Tabel proses penyusutan berfungsi sebagai tabel untuk menampung data-data Penyusutan.

Nama Database : Dbjjkendaraan

Nama Tabel : tb\_penyusutan

*Primary Key* : -

*Foreign Key* : kendaraan\_id

**Tabel III.6. Tabel Proses Penyusutan**

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe Data</b>	<b>Ukuran</b>	<b>Keterangan</b>
kendaraan_id	Varchar	20	<i>Foreign Key</i>
tahun	Varchar	20	-
harga_perolehan	Varchar	20	-
jam_pakai	Varchar	20	-
penyusutan	Varchar	20	-
akum_susut	Varchar	20	-
sisaharga	Varchar	20	-

### III.5. Desain *User Interface*


#### III.5.1. Desain *Input*

Perancangan *input* merupakan masukan yang penulis rancang guna lebih memudahkan dalam entry data. Entry data yang dirancang akan lebih mudah dan cepat dan meminimalisir kesalahan penulisan dan memudahkan perubahan.

Perancangan input tampilan yang dirancang adalah sebagai berikut :

##### 1. Perancangan *Form Login*

Perancangan *form login* berfungsi untuk verifikasi pengguna yang berhak menggunakan sistem. Adapun rancangan *form login* dapat dilihat pada Gambar III.20 sebagai berikut :



The image shows a login form with the following elements:

- A large heading "Login" centered at the top.
- A label "Username:" followed by a text input field containing the placeholder text "Username".
- A label "Password:" followed by a text input field containing the placeholder text "Password".
- Two buttons: "Login" and "Reset", positioned below the password field.
- A message "Silahkan Anda Login" centered at the bottom of the form.

**Gambar III.20. Rancangan *Input Form Login***

##### 2. Rancangan *Form Menu Utama*

Rancangan menu utama berfungsi untuk menampilkan tampilan utama dari *user interface*. Adapun rancangan menu utama dapat dilihat pada Gambar III.21 sebagai berikut :

<b>LOGO</b> ≡	
<ul style="list-style-type: none"> <li>Home</li> <li>Data Kendaraan</li> <li>Pemakaian</li> <li>Proses Penyusutan</li> <li>Laporan Data Kendaraan</li> <li>Laporan Proses Penyusutan</li> <li>Logout</li> </ul>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px;"> <p><b>PT. SAMUDERA AGENCIES INDONESIA</b>  Penerapan Metode Jam Jasa Dalam Menentukan Nilai Penyusutan Aset Kendaraan Bermotor Pada PT. Samudera Agencies Indonesia</p> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px;"> <p>Selamat Datang</p> </div> <div style="border: 1px solid black; height: 100px; display: flex; align-items: center; justify-content: center;"> <p>GAMBAR</p> </div>

**Gambar III.21. Rancangan *Form* Menu Utama**

### 3. Rancangan *Form* Data Kendaraan

Perancangan *form* data kendaraan merupakan *form* untuk penyimpanan data-data daftar kendaraan. Adapun bentuk *form* kendaraan dapat dilihat pada Gambar III.22 Sebagai berikut :

**LOGO** ☰

Home  
Data Kendaraan  
Pemakaian  
Proses Penyusutan  
Laporan Data Kendaraan  
Laporan Proses Penyusutan  
Logout

**Data Kendaraan**

Refresh    Tambah

No	Kendaraan ID	Nama	Merk	Jenis	No Ref	Tgl Perolehan	Harga Masa	Nilsa Sisa	Aksi
1	xxxxxxx	xxxxx	xxxx	xxxx	xxxxx	xxxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxxxx	Edit Hapus
2	xxxxxxx	xxxxx	xxxx	xxxx	xxxxx	xxxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxxxx	Edit Hapus
3	xxxxxxx	xxxxx	xxxx	xxxx	xxxxx	xxxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxxxx	Edit Hapus
4	xxxxxxx	xxxxx	xxxx	xxxx	xxxxx	xxxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxxxx	Edit Hapus
5	xxxxxxx	xxxxx	xxxx	xxxx	xxxxx	xxxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxxxx	Edit Hapus

**LOGO** ☰

Home  
Data Kendaraan  
Pemakaian  
Proses Penyusutan  
Laporan Data Kendaraan  
Laporan Proses Penyusutan  
Logout

**Input Kendaraan**

Kendaraan ID :

Nama Kendaraan :

Merk :

Jenis :

No Ref :

Tanggal Perolehan :

Harga :

Masa :

Nilai Sisa :

Simpan    Batal

**Gambar III.22. Rancangan *Form* Data Kendaraan**

#### 4. Rancangan *Form* Pemakaian

Perancangan *form* pemakaian merupakan *form* data pemakaian kendaraan, dapat dilihat pada Gambar III.23 Sebagai berikut:

The image displays two screenshots of a web application interface, likely for vehicle management. Both screenshots feature a sidebar menu on the left with options: Home, Data Kendaraan, Pemakaian, Proses Penyusutan, Laporan Data Kendaraan, Laporan Proses Penyusutan, and Logout. The top screenshot shows the 'Jam Pakai Kendaraan' (Vehicle Usage) page, which includes a table with the following data:

No	ID Pemakaian	Kendaraan ID	Nama	Tanggal	Jam Pakai	Keterangan	Aksi
1	xxxxxxx	xxxxx	xxxxx	xxxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxx	Edit Hapus
2	xxxxxxx	xxxxx	xxxxx	xxxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxx	Edit Hapus
3	xxxxxxx	xxxxx	xxxxx	xxxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxx	Edit Hapus
4	xxxxxxx	xxxxx	xxxxx	xxxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxx	Edit Hapus
5	xxxxxxx	xxxxx	xxxxx	xxxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxx	Edit Hapus
6	xxxxxxx	xxxxx	xxxxx	xxxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxx	Edit Hapus

The bottom screenshot shows the 'Input Pemakaian' (Usage Input) form, which includes the following fields and controls:

- ID Pemakaian:** A text input field with the placeholder text "Masukkan ID Pemakaian".
- Kendaraan:** A dropdown menu with the placeholder text "Pilih Kendaraan".
- Tanggal:** A date input field with the placeholder text "yyyy/mm/dd".
- Jam Pakai:** A text input field with the placeholder text "Masukkan Jam Pakai Kendaraan".
- Keterangan:** A text input field with the placeholder text "Masukkan Keterangan Kendaraan".
- Buttons:** "Simpan" (Save) and "Batal" (Cancel) buttons.

**Gambar III.23. Rancangan Form Pemakaian**

### 5. Rancangan Form Proses Penyusutan

Perancangan *form* proses penyusutan merupakan *form* untuk menampilkan data-data penyusutan kendaraan dengan metode jam jasa. Adapun bentuk *form* penyusutan kendaraan metode jam jasa dapat dilihat pada Gambar III.24 Sebagai berikut :

LOGO		≡							
Home	Data Penyusutan Kendaraan								
Data Kendaraan	Kendaraan : <input type="button" value="Pilih Kendaraan v"/> <input type="button" value="Proes Penyusutan"/>								
Pemakaian	No	Kode	Nama	Periode	Harga Perolehan	Jam Pakai	Penyusutan	Akum Susut	Sisa Harga
Proses Penyusutan	1	xxxxx	xxxx	xxxxx	xxxxxxxxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxxxx	xxxxx
Laporan Data Kendaraan	2	xxxxx	xxxx	xxxxx	xxxxxxxxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxxxx	xxxxx
Laporan Proses Penyusutan	3	xxxxx	xxxx	xxxxx	xxxxxxxxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxxxx	xxxxx
Logout	4	xxxxx	xxxx	xxxxx	xxxxxxxxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxxxx	xxxxx
	5	xxxxx	xxxx	xxxxx	xxxxxxxxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxxxx	xxxxx
	6	xxxxx	xxxx	xxxxx	xxxxxxxxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxxxx	xxxxx

**Gambar III.24. Rancangan *Form* Proses Penyusutan**

### III.5.2. Desain *Output*

Desain sistem ini berisikan pemilihan menu dan hasil pencarian yang telah dilakukan. Adapun bentuk rancangan *output* dari Penerapan Metode Jam Jasa Dalam Menentukan Nilai Penyusutan Aset Kendaraan Bermotor Pada PT. Samudera Agencies Indonesia ini adalah sebagai berikut :

#### 1. Rancangan Laporan Data Kendaraan

Perancangan laporan data kendaraan merupakan *form output* data-data daftar kendaraan. Adapun perancangan *output* laporan data kendaraan dapat di lihat pada Gambar III.25 sebagai berikut.

LOGO	<b>PENERAPAN METODE JAM JASA DALAM MENENTUKAN NILAI PENYUSUTAN ASET KENDARAAN BERMOTOR PADA PT. SAMUDERA AGENCIES INDONESIA</b>								
Laporan Data Kendaraan									
No	Kode	Nama	Merk	Jenis	No Ref	Tgl Per	Harga	Masa	Nilai Sisa
1	xxxxxx	xxxxx	xxxx	xxx	xxxxxx	xxxx	xxxx	xxxx	xxxxxxxxx
2	xxxxxx	xxxxx	xxxx	xxx	xxxxxx	xxxx	xxxx	xxxx	xxxxxxxxx
Medan, (Tanggal) Mengetahui Pimpinan,  (.....)									

**Gambar III.25. Rancangan Laporan Data Kendaraan**

## 2. Rancangan Laporan Proses Penyusutan

Perancangan laporan proses penyusutan merupakan *form output* data proses penyusutan. Adapun perancangan *output* laporan proses penyusutan dapat di lihat pada gambar III.26 sebagai berikut:

LOGO	<b>PENERAPAN METODE JAM JASA DALAM MENENTUKAN NILAI PENYUSUTAN ASET KENDARAAN BERMOTOR PADA PT. SAMUDERA AGENCIES INDONESIA</b>							
LAPORAN PROSES PENYUSUTAN								
No	Kode	Nama	Periode	Harga Perolehan	Jam Pakai	Penyusutan	Akum Susut	Harga Sisa
1	xxxxx	xxxx	xxxxx	xxxxxxxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxxxx	xxxxx
2	xxxxx	xxxx	xxxxx	xxxxxxxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxxxx	xxxxx
3	xxxxx	xxxx	xxxxx	xxxxxxxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxxxx	xxxxx
4	xxxxx	xxxx	xxxxx	xxxxxxxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxxxx	xxxxx
5	xxxxx	xxxx	xxxxx	xxxxxxxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxxxx	xxxxx
Medan, (Tanggal) Mengetahui Pimpinan,  (.....)								

**Gambar III.26. Rancangan Laporan Proses Penyusutan**