

BAB I

PENDAHULUAN

I.1. Latar Belakang

Perkembangan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi (IPTEK) mampu membantu manusia dalam beraktifitas. Terutama yang berhubungan dengan kegiatan perindustrian dan telekomunikasi. Namun, dampak dari perkembangan IPTEK juga berdampak ke berbagai hal seperti kegiatan pertanian, yang dulunya membajak sawah dengan menggunakan alat tradisional, kini sudah menggunakan peralatan mesin, sehingga aktifitas penanaman dapat lebih cepat di laksanakan tanpa memakan waktu yang lama dan tidak pula terlalu membutuhkan tenaga yang banyak. Ini adalah contoh kecil efek positif perkembangan IPTEK di dalam membantu aktifitas manusia dalam kehidupan sehari-hari.

Begitu pula pemanfaatan teknologi dan informasi dalam kehidupan sebuah perusahaan. Dewasa ini perusahaan dalam dunia bisnis dituntut untuk menjadi lebih dinamis dan relevan terhadap berbagai perubahan yang signifikan. Perkembangan teknologi informasi yang semakin luas, hal ini sejalan dengan perkembangan komputer yang semakin hari semakin pesat. Teknologi dan informasi merupakan dua hal yang tidak dapat dipisahkan satu sama lain. Perkembangan teknologi yang pesat dalam perkembangan perangkat keras dan perangkat lunak serta teknologi komunikasi merupakan alternatif bagi suatu perusahaan untuk menunjang pengolahan data yang baik.

Apabila pengolahan data tidak teratur dan tidak terkoordinasi dengan baik akan mengakibatkan sulitnya mengetahui data dan informasi secara tepat dan akurat. Hampir di semua perusahaan yang bergerak dibidang perdagangan maupun industri membutuhkan suatu sistem informasi yang baik terutama sistem informasi penjualan, agar dalam kegiatannya dapat berjalan dengan efektif dan seefisien mungkin. Keadaan tersebut menyebabkan banyaknya perusahaan yang meningkatkan pengembangan dibidang penjualan untuk meningkatkan pelayanan yang lebih baik lagi dan agar dapat mengolah data dengan mudah, cepat dan akurat. Dalam hal ini Sistem Penjualan Barang Elektronik di CV. Sejati Abadi masih mengalami permasalahan yaitu proses pengolahan data penjualan masih manual, terjadi penumpukan arsip yang tidak teratur dan belum tersedianya tempat penyimpanan arsip, sehingga keamanan dari datanya kurang terjamin. Selain dari waktu yang banyak terbuang dari proses pencarian data pun mengalami kesulitan dan sering terjadi kesalahan dalam pengolahan data penjualan.

Oleh karena itu, berdasarkan latar belakang diatas maka penulis mengangkat judul **“Sistem Informasi Penjualan Barang Elektronik pada CV. Sejati Abadi Medan berbasis Client Server”**.

I.2 Ruang Lingkup Permasalahan

Ruang lingkup merupakan hal yang sangat penting untuk ditentukan terlebih dahulu sebelum pada tahap pembahasan selanjutnya. Adapun ruang lingkup permasalahan yang mencakup.

I.2.1. Identifikasi Masalah

Setelah penulis melakukan penelitian pada CV. Sejati Abadi terdapat beberapa kendala-kendala yang dihadapi dalam pengolahan data penjualan barang yaitu :

1. Dalam pengolahan data penjualan Barang elektronik masih membutuhkan waktu yang cukup lama.
2. Pentingnya penggunaan sistem untuk mempermudah pendataan penjualan.
3. Tidak adanya penyajian laporan penjualan berdasarkan periode yang diinginkan.

I.2.2. Perumusan masalah

Adapun rumusan masalah yang akan dibahas adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang sebuah sistem yang nantinya dapat menghasilkan laporan dengan cepat dan akurat?
2. Bagaimana merancang sebuah sistem yang memudahkan bagian pemasaran atau pun penjualan pada CV. Sejati Abadi dengan cepat dan efisien?
3. Bagaimana agar tempat penyimpanan data aman dari berbagai macam gangguan?

I.2.3. Batasan Masalah

Adapun batasan masalah yang akan digunakan di dalam penyusunan Tugas Akhir ini adalah:

1. Aplikasi ini dirancang khusus hanya untuk menyajikan data penjualan barang elektronik.
2. Aplikasi yang dirancang ini menggunakan Bahasa pemrograman *VB.net* dengan perancangan database *SQL Server*.
3. Sistem berbasis Client Server
4. Data yang di Input adalah : Data Pelanggan, Data Barang elektronik, dan Data Penjualan barang.
5. Data Output adalah : Laporan Data barang elektronik, Laporan Transaksi Penjualan barang, Laporan Penjualan Harian, Bulanan dan Tahunan, Laporan Penghasilan Harian dan Bulanan.

I.3 Tujuan dan Manfaat

I.3.1 Tujuan

Adapun tujuan dalam penelitian ini adalah :

1. Membangun sistem informasi penjualan pada CV. Sejati Abadi Medan berbasis Client Server.
2. Mempermudah dan mempercepat kerja karyawan dalam hal pengolahan dan rekapitulasi data laporan penjualan.
3. Membantu mengoptimalkan hasil dan meminimalisir kesalahan penginputan data.

I.3.2. Manfaat

Manfaat yang dapat diperoleh dari penelitian ini adalah :

1. Aplikasi Perancangan Sistem Informasi Penjualan barang dapat digunakan oleh pihak CV. Sejati Abadi Medan.
2. Sistem yang terkomputerisasi ini di harapkan akan meningkatkan efisiensi dalam hal pengolahan data penjualan barang baik dalam penyimpanan, pemrosesan maupun pencarian data yang di butuhkan.
3. Memudahkan pengguna sistem dalam melakukan pengolahan data karena perancangan sistem informasi yang mampu meningkatkan efektifitas dan efisiensi kinerja perusahaan khususnya dibidang penjualan.
4. Untuk memperluas wawasan penulis tentang konsep penelitian dalam menerapkan suatu sistem komputer untuk membantu mmenyelesaikan persoalan-persoalan yang dihadapi CV. Sejati Abadi Medan khususnya dalam hal pengolahan data Penjualan barang, manfaat bagi STMIK Potensi Utama adalah membesarkan Nama STMIK Potensi Utama dan dapat menjalin kerja sama yang baik antara STMIK dengan CV. Sejati Abadi Medan.

I.4. Metodologi Penelitian

Dari penelitian yang dilakukan memiliki tujuan utama yaitu merancang sistem yang ada menjadi lebih baik karena sistem ini sangat dibutuhkan dalam suatu penjualan barang oleh karena itu untuk melakukan analisis ini dibutuhkan suatu metodologi. Metode ini dilakukan dengan mempelajari sistem yang sedang berjalan untuk mengetahui bagaimana proses sistem yang berjalan dan

mengumpulkan data-data perusahaan. Adapun beberapa teknik pengumpulan data yang digunakan yaitu :

1. Riset Lapangan (*Field Research*)

Riset Lapangan dimaksudkan untuk memperoleh informasi secara langsung dari perusahaan CV. Sejati Abadi riset yang penulis lakukan antara lain:

a. Observasi

Yang dimaksud dengan observasi adalah penulis langsung mengadakan peninjauan dan pengamatan pada CV. Sejati Abadi Medan, guna melakukan pengamatan secara langsung tentang pengolahan data penjualan khususnya dalam hal penjualan barang elektronik.

b. Wawancara(Interview)

Yaitu melakukan wawancara secara langsung kepada Karyawan CV. Sejati Abadi yang menangani masalah penjualan barang elektronik dengan mengajukan beberapa pertanyaan yang berhubungan dengan judul yang penulis ajukan seperti :

- 1) Bagaimana cara pelayanan yang di terapkan dalam penjualan barang elektronik pada CV. Sejati Abadi Medan.
- 2) Apa-apa sajakah barang elektronik yang dimiliki oleh CV. Sejati Abadi.
- 3) Bagaimanakah pengolahan Data penjualan barang elektronik pada CV. Sejati Abadi Medan.

2. Studi Pustaka (*library Research*)

Data diperoleh melalui buku-buku literatur yang berhubungan dengan masalah yang akan diteliti sebagai bahan referensi bagi penulis. Contoh dari data hasil studi pustaka antara lain teori tentang sistem informasi, kontrak kerja, dan studi pustaka *Tools* yang akan dipakai dalam pengembangan program aplikasi.

I.5. Lokasi Penelitian

Penelitian ini dilakukan pada CV. Sejati Abadi beralamat Jl. Glugur No.04-A Medan.

I.6. Sistematika Penulisan

Langkah-langkah atau tahapan-tahapan yang di tempuh dalam menyelesaikan penulisan ini adalah :

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab ini di uraikan mengenai latar belakang, ruang lingkup permasalahan, tujuan dan manfaat, metodologi penelitian , lokasi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini merupakan bagian yang menjadi landasan teori yang digunakan dalam memecahkan masalah dan membahas masalah yang ada. Bab ini membahas konsep sistem informasi, konsep

pengolahan informasi, serta sejumlah teori mengenai metode analisi dan metode perencanaan yang digunakan.

BAB III : ANALISA DAN PERANCANGAN

Pada bab ini akan dibahas perancangan sistem yang merupakan tindak lanjut dari sejumlah tahapan analisis, termasuk didalamnya sejumlah pemodelan data dan proses yang dibangun berdasarkan pendekatan terstruktur.

BAB IV : HASIL DAN UJI COBA

Bab ini menjaskan tentang hasil tampilan sistem yang dirancang serta uji coba sistem yang dirancang untuk mengetahui kelebihan dan kekurangan sistem yang dirancang.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan penulisan dan saran dari penulis sebagai referensi perbaikan di masa yang akan datang.