

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

IV.1. Tampilan Hasil

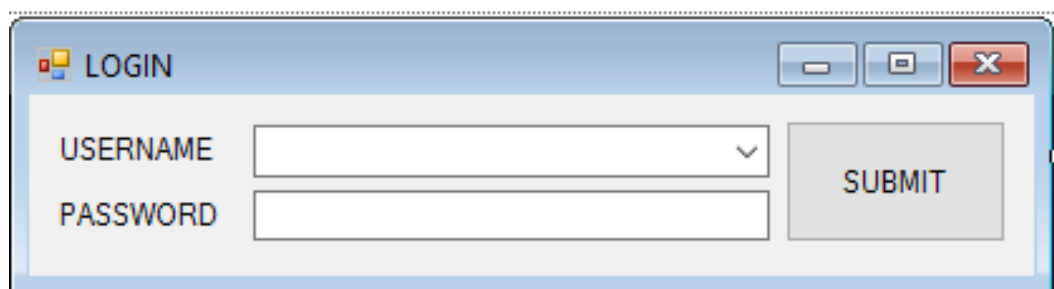
Tampilan Hasil diperoleh dari hasil pembuatan aplikasi sistem pendukung keputusan penempatan karyawan baru di PT. Multi Jasa Cemara dengan metode AHP dan TOPSIS menggunakan pemrograman *visual basic* 2010 sehingga menghasilkan bentuk aplikasi sebagai berikut :

IV.1.1. Tampilan Hasil Bagian Admin

Berikut adalah tampilan hasil bagian admin pada aplikasi sistem pendukung keputusan penempatan karyawan baru di PT. Multi Jasa Cemara dengan metode AHP dan TOPSIS :

1. Tampilan Hasil *Form Login*

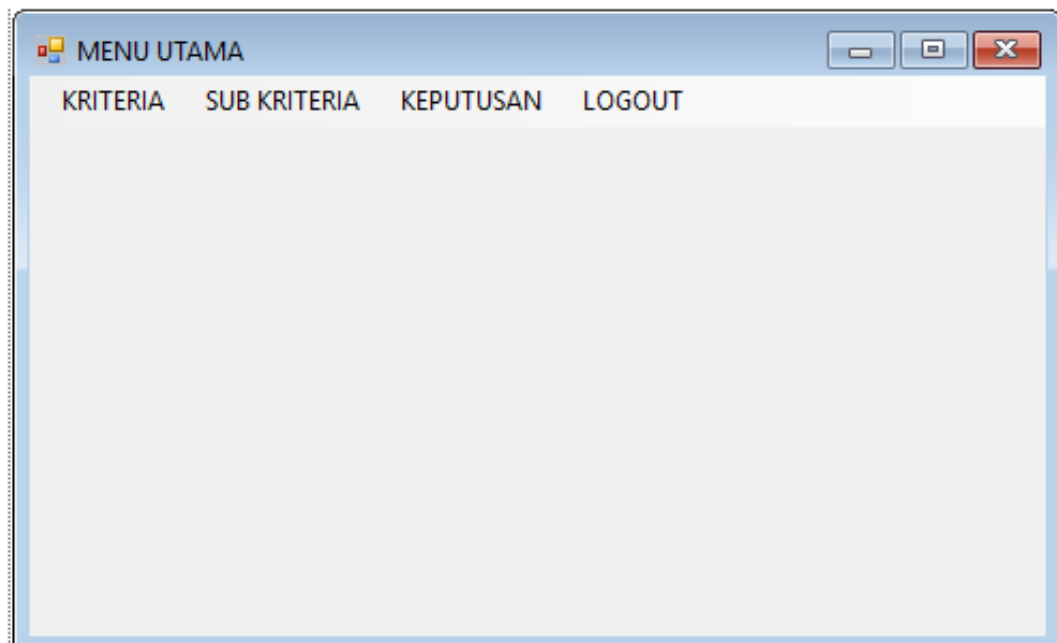
Tampilan hasil yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan *Form Login* dapat dilihat pada gambar IV.1.



Gambar IV.1. Tampilan *Form Login*

2. Tampilan *Form* Menu

Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan *Form* Menu dapat dilihat pada gambar IV.2.



Gambar IV.2. Tampilan *Form* Menu

3. Tampilan *Form* Kriteria

Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan *Form* Kriteria dapat dilihat pada gambar IV.3.

KRITERIA

ID Kriteria	Kriteria	Bobot	Vektor

TAMBAH
SIMPAN
CARI
GAN TI
HAPUS

id kriteria:

kriteria:

bobot:

	K1	K2	K3	K4	
K1	<input type="text" value="1"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Alfa Maks <input type="text"/>
K2	<input type="text"/>	<input type="text" value="1"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	C1 <input type="text"/>
K3	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text" value="1"/>	<input type="text"/>	CR <input type="text"/>
K4	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text" value="1"/>	
Jumlah	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	

Ubah

	K1	K2	K3	K4	Jumlah	Vektor
Sgt Baik	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Baik	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Cukup	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Tidak Baik	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Gambar IV.3. Tampilan *Form* Kriteria

4. Tampilan *Form* Sub Kriteria

Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan *Form* Sub Kriteria dapat dilihat pada gambar IV.4.

ID SUB KRITERIA	KRITERIA	SUB KRITERIA	NILAI

ID SUB KRITERIA
 KRITERIA
 SUB KRITERIA
 NILAI

TAMBAH
 SIMPAN
 CARI
 GANTI
 HAPUS

Gambar IV.4. Tampilan *Form* Sub Kriteria

5. Tampilan *Form* Hasil Keputusan

Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan *Form* Hasil Keputusan dapat dilihat pada gambar IV.5.

ID KEPUTUSAN	NAMA	AREA	K1	K2	K3	K4	NILAI AHP	NILAI TOPSIS	KEPUTUSAN

ID KEPUTUSAN
 NAMA
 AREA
 NILAI AHP
 NILAI TOPSIS
 KEPUTUSAN

PILIH KRITERIA KEPUTUSAN

TAMBAH
 SIMPAN
 CARI
 GANTI
 HAPUS

Gambar IV.5. Tampilan *Form* Hasil Keputusan

IV.1.2. Tampilan Hasil Bagian User

Berikut adalah tampilan hasil bagian user pada aplikasi sistem pendukung keputusan dalam penempatan karyawan baru pada PT. Multi Jasa Cemara dengan menggunakan metode AHP & TOPSIS :

ID KEPUTUSAN	NAMA	AREA	K1	K2	K3	K4	NILAI AHP	NILAI TOPSIS	KEPUTUSAN

ID KEPUTUSAN:
 NAMA:
 AREA:
 NILAI AHP:
 NILAI TOPSIS:
 KEPUTUSAN:

Gambar IV.6. Tampilan *Form* Keputusan

IV.2. Pembahasan

Berikut ini adalah spesifikasi dari perangkat keras dan perangkat lunak dalam pembuatan aplikasi sistem pendukung keputusan penempatan karyawan baru di PT. Multi Jasa Cemara dengan metode AHP dan TOPSIS :

1. Perangkat keras yaitu satu unit laptop atau PC dengan spesifikasi sebagai berikut :
 - a. *Processor Minimal Core 2 duo*
 - b. RAM minimal 1 Gb
 - c. *Hardisk minimal 80 Gb*

2. Perangkat Lunak dengan spesifikasi sebagai berikut :
 - a. Sistem Operasi *Windows*
 - b. Notepad++
 - c. *Visual Basic 2010*

IV.2.1 Uji Coba Program

Uji coba terhadap sistem bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah berada pada kondisi siap pakai. Instrumen yang digunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu dengan menggunakan *Blackbox Testing* :

Tabel. IV.1. *Blackbox Testing Form Login*

No.	<i>Form Login</i>	Keterangan	Hasil
1.	Pilih Admin, Isi Sandi Dan Klik Tombol Proses	Jika sandi benar, maka ystem akan menampilkan <i>form</i> menu utama. Jika sandi salah, maka ystem akan menampilkan pesan kesalahan	Valid
2.	Klik Keputusan	Sistem akan menampilkan <i>form</i> keputusan	Valid

Tabel. IV.2. *Blackbox Testing Form Menu*

No.	<i>Form Menu</i>	Keterangan	Hasil
1.	Klik Tombol Kriteria	Sistem akan menampilkan <i>form</i> Kriteria	Valid
2.	Klik Tombol Sub Kriteria	Sistem akan menampilkan <i>form</i> Sub Kriteria	Valid
3.	Klik Tombol Keputusan	Sistem akan menampilkan <i>form</i> Keputusan	Valid
4.	Klik Tombol Keluar	Sistem akan menampilkan <i>form</i> <i>Login</i>	Valid

Tabel. IV.3. *Blackbox Testing Form Kriteria*

No.	<i>Form Kriteria</i>	Keterangan	Hasil
1.	Klik Tombol Simpan	Sistem akan menyimpan seluruh isi <i>text</i> ke dalam <i>database</i>	Valid
2.	Klik Tombol Ubah	Sistem akan menampilkan <i>form</i> pengubah data	Valid
3.	Klik Tombol Hapus	Sistem akan menghapus isi <i>database</i> sesuai dengan id	Valid
4.	Klik Tombol Vektor	Sistem akan menampilkan <i>form</i> perhitungan vektor	Valid

Tabel. IV.4. Blackbox Testing Form Sub Kriteria

No.	Form Sub Kriteria	Keterangan	Hasil
1.	Klik Tombol Simpan	Sistem akan menyimpan seluruh isi <i>text</i> ke dalam <i>database</i>	Valid
2.	Klik Tombol Ubah	Sistem akan menampilkan <i>form</i> pengubah data	Valid
3.	Klik Tombol Hapus	Sistem akan menghapus isi <i>database</i> sesuai dengan id	Valid

Tabel. IV.5. Blackbox Testing Form Keputusan

No.	Form Keputusan	Keterangan	Hasil
1.	Klik Tombol Simpan	Sistem akan menyimpan seluruh isi <i>text</i> ke dalam <i>database</i>	Valid
2.	Klik Tombol Ubah	Sistem akan menampilkan <i>form</i> pengubah data	Valid
3.	Klik Tombol Hapus	Sistem akan menghapus isi <i>database</i> sesuai dengan id	Valid

Tabel. IV.6. Blackbox Testing Form Hasil Keputusan

No.	Form Hasil Keputusan	Keterangan	Hasil
1.	Klik Tombol Simpan	Sistem akan menyimpan seluruh isi <i>text</i> ke dalam <i>database</i>	Valid
2.	Klik Tombol Ubah	Sistem akan menampilkan <i>form</i> pengubah data	Valid
3.	Klik Tombol Hapus	Sistem akan menghapus isi <i>database</i> sesuai dengan id	Valid

IV.2.2 Hasil Uji Coba

Setelah melakukan uji coba terhadap sistem, maka dapat disimpulkan hasil yang didapatkan yaitu :

1. Seluruh komponen pada aplikasi berfungsi dengan baik.
2. Tidak terdapat kesalahan logika pada aplikasi.
3. Metode AHP telah berhasil diterapkan ke dalam aplikasi.
4. Metode TOPSIS telah berhasil diterapkan ke dalam aplikasi.
5. Koneksi basis data ke aplikasi berjalan dengan baik.
6. Hasil perhitungan metode AHP pada aplikasi telah sesuai dengan perhitungan secara teori.
7. Hasil perhitungan metode TOPSIS pada aplikasi telah sesuai dengan perhitungan secara teori.
8. Aplikasi mudah digunakan (*user friendly*).

IV.3. Kelebihan dan Kekurangan Sistem

Setiap sistem memiliki kelebihan dan kekurangan, berikut ini adalah kelebihan dan kekurangan sistem yang telah dibuat.

IV.3.1. Kelebihan Sistem

Adapun kelebihan sistem yang telah dibuat diantaranya yaitu :

1. Dapat memberikan keputusan penempatan karyawan baru.
2. Penggunaan aplikasi yang sangat mudah.
3. Menggunakan metode AHP dan TOPSIS dalam pemberian keputusan.

IV.3.2. Kekurangan Sistem

Adapun kekurangan sistem yang telah dibuat diantaranya yaitu :

1. Aplikasi hanya memberikan keputusan mengenai penempatan karyawan baru.
2. Aplikasi tidak memiliki petunjuk penggunaan.
3. Aplikasi pada bagian admin tidak diterapkan secara *online*.