

BAB IV

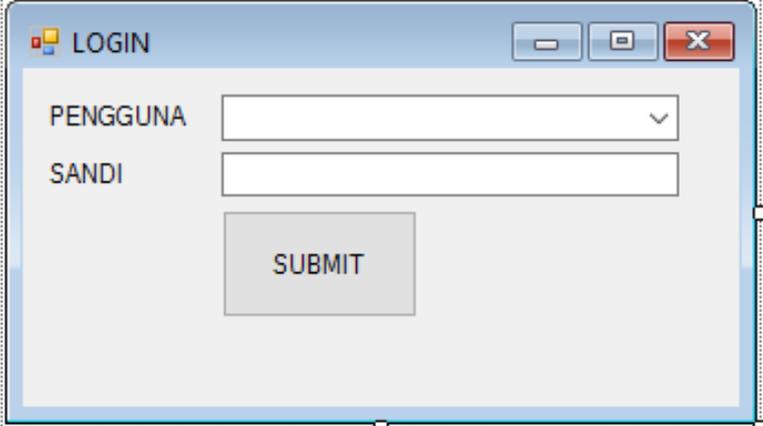
HASIL DAN UJI COBA

IV.1. Tampilan Hasil

Berikut ini akan dijelaskan tentang tampilan hasil dari aplikasi Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Ikan Air Tawar di Pusat Pelatihan Mandiri Kelautan Dan Perikanan Dengan Metode *Simple Additive Weighting* (SAW) dapat dilihat sebagai berikut :

1. Tampilan *Form* Login

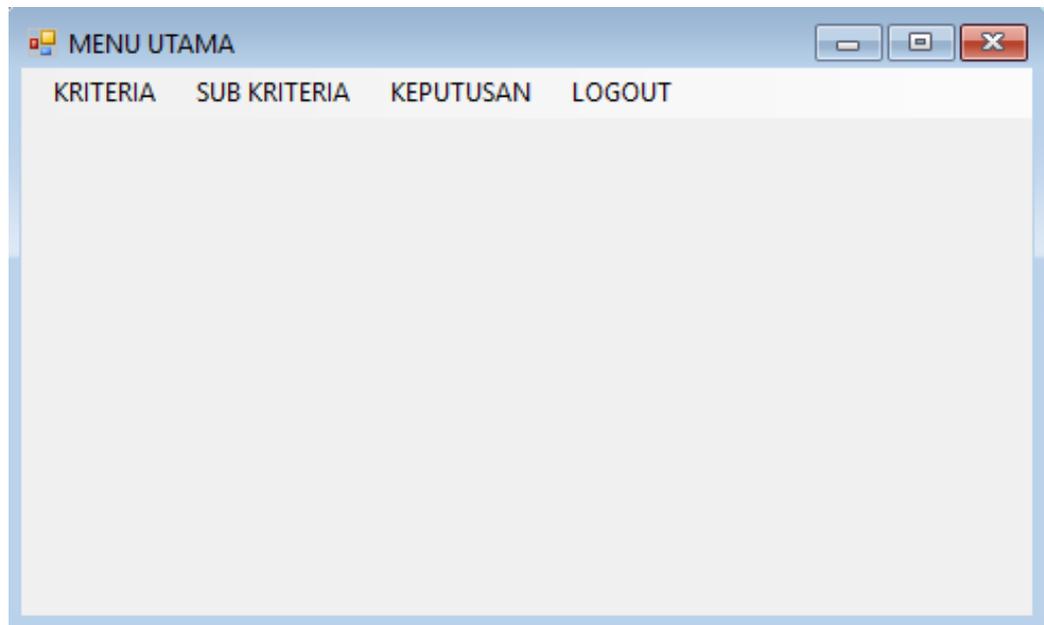
Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan *Form* Login dapat dilihat pada gambar IV.1.

A screenshot of a web browser window titled "LOGIN". The window has a light blue header with the title and standard minimize, maximize, and close buttons. The main content area is white and contains a login form. The form has two input fields: "PENGGUNA" (User) and "SANDI" (Password). The "PENGGUNA" field is a dropdown menu with a small downward arrow on the right. The "SANDI" field is a standard text input box. Below the input fields is a rectangular button labeled "SUBMIT".

Gambar IV.1. Tampilan *Form* Login

2. Tampilan *Form* Menu

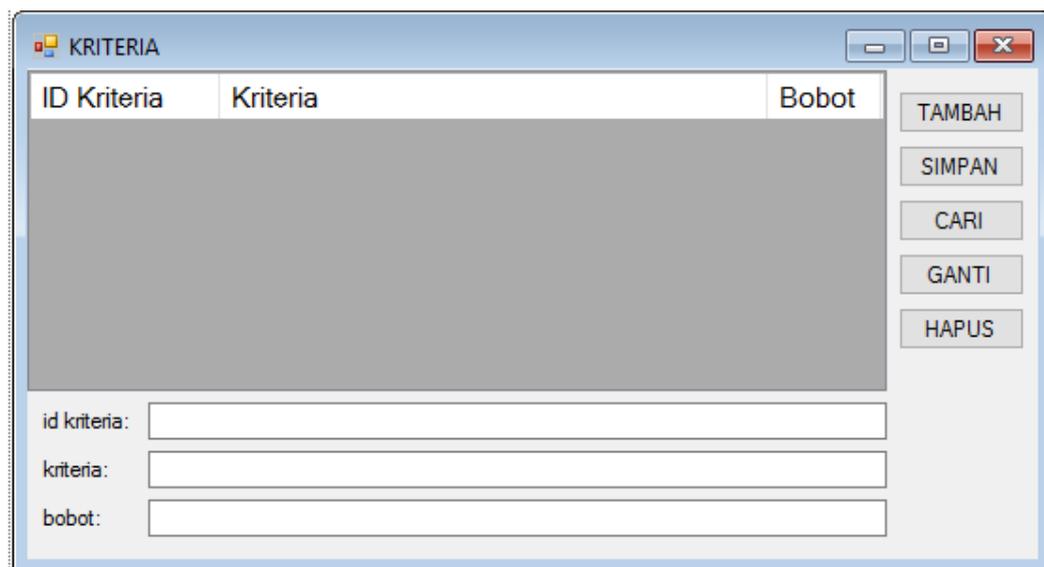
Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan *Form* Menu dapat dilihat pada gambar IV.2.



Gambar IV.2. Tampilan *Form* Menu

3. Tampilan *Form* Kriteria

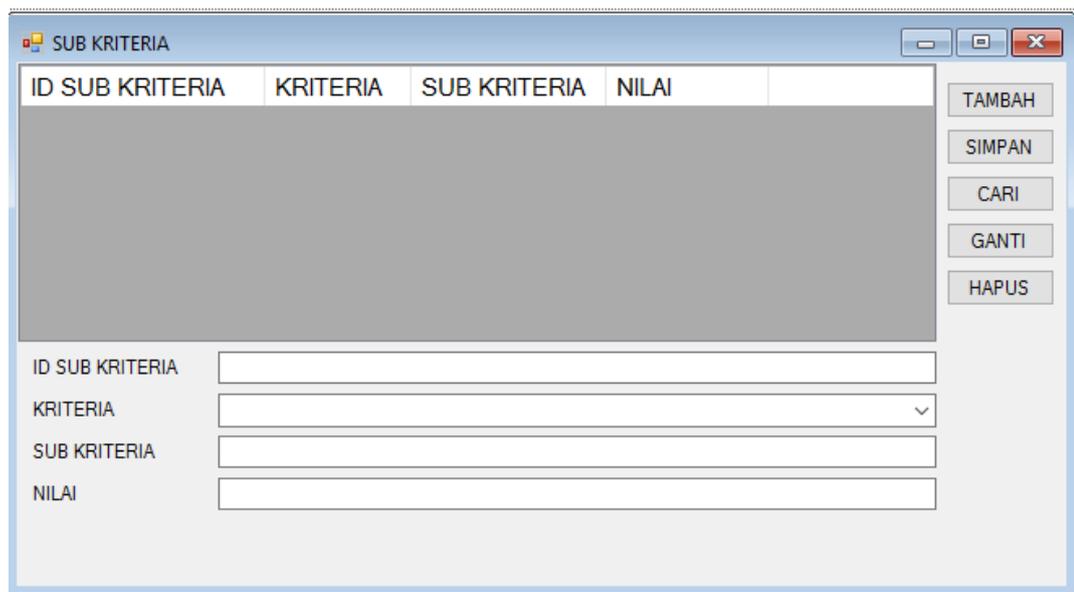
Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan *Form* Kriteria dapat dilihat pada gambar IV.2.



Gambar IV.2. Tampilan *Form* Kriteria

4. Tampilan *Form* Sub Kriteria

Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan *Form* Sub Kriteria dapat dilihat pada gambar IV.3.



ID SUB KRITERIA	KRITERIA	SUB KRITERIA	NILAI
-----------------	----------	--------------	-------

ID SUB KRITERIA

KRITERIA

SUB KRITERIA

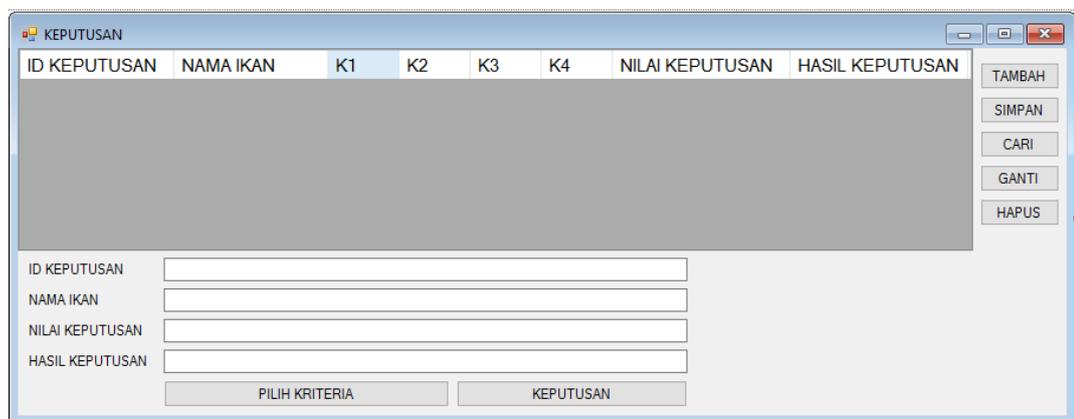
NILAI

TAMBAH
SIMPAN
CARI
GANTI
HAPUS

Gambar IV.3. Tampilan *Form* Sub Kriteria

5. Tampilan *Form* Keputusan

Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan *Form* Keputusan dapat dilihat pada gambar IV.4.



ID KEPUTUSAN	NAMA IKAN	K1	K2	K3	K4	NILAI KEPUTUSAN	HASIL KEPUTUSAN
--------------	-----------	----	----	----	----	-----------------	-----------------

ID KEPUTUSAN

NAMA IKAN

NILAI KEPUTUSAN

HASIL KEPUTUSAN

PILIH KRITERIA KEPUTUSAN

TAMBAH
SIMPAN
CARI
GANTI
HAPUS

Gambar IV.4. Tampilan *Form* Keputusan

IV.2. Pembahasan

Berikut ini adalah spesifikasi dari perangkat keras dan perangkat lunak dalam pembuatan aplikasi Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Ikan Air Tawar di Pusat Pelatihan Mandiri Kelautan Dan Perikanan Dengan Metode *Simple Additive Weighting (SAW)*:

1. Perangkat keras yaitu satu unit laptop atau PC dengan spesifikasi sebagai berikut :
 - a. *Processor Intel*
 - b. *RAM1 Gb*
 - c. *Hardisk 500 Gb*
2. Perangkat Lunak dengan spesifikasi sebagai berikut :
 - a. *Sistem Operasi Windows 10*
 - b. *Visual Studio2010*

IV.2.1 Uji Coba Program

Uji coba terhadap sistem bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah berada pada kondisi siap pakai. Instrumen yang digunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu dengan menggunakan *Blackbox Testing* :

Tabel. IV.1.Blackbox Testing Form Login

No.	Form Login	Kejadian Sistem	Hasil
1.	Pilih user pada combobox pengguna dan klik tombol submit	Aplikasi menampilkan <i>form</i> keputusan	Valid
2.	Pilih admin pada combobox pengguna, isi sandi dan klik tombol submit	Jika sandi benar, maka aplikasi menampilkan <i>form</i> menu utama. Jika sandi salah, maka aplikasi menampilkan pesan kesalahan	Valid

Tabel. IV.2.Blackbox Testing Form Menu

No.	Form Menu	Kejadian Sistem	Hasil
1.	Klik Tombol Kriteria	Aplikasi menampilkan <i>form</i> Kriteria	Valid
2.	Klik Tombol Sub Kriteria	Aplikasi menampilkan <i>form</i> Sub Kriteria	Valid
3.	Klik Tombol Keputusan	Aplikasi menampilkan <i>form</i> Keputusan	Valid
4.	Klik Tombol Logout	Aplikasi menampilkan <i>form</i> Login	Valid

Tabel. IV.3.Blackbox Testing Form Kriteria

No.	Form Kriteria	Kejadian Sistem	Hasil
1.	Klik Tombol Tambah	Aplikasi memberikan id otomatis	Valid

2.	Klik Tombol Simpan	Aplikasi menyimpan seluruh isi <i>text</i> ke dalam <i>database</i>	Valid
3.	Klik Tombol Cari	Aplikasi menampilkan isi tabel di dalam basis data ke seluruh <i>textbox</i> pada <i>form</i>	Valid
4.	Klik Tombol Ganti	Aplikasi mengganti isi <i>database</i> sesuai dengan id	Valid
5.	Klik Tombol Hapus	Aplikasi menghapus isi <i>database</i> sesuai dengan id	Valid

Tabel. IV.4.Blackbox Testing Form Sub Kriteria

No.	<i>Form</i> Sub Kriteria	Kejadian Sistem	Hasil
1.	Klik Tombol Tambah	Aplikasi memberikan id otomatis	Valid
2.	Klik Tombol Simpan	Aplikasi menyimpan seluruh isi <i>text</i> ke dalam <i>database</i>	Sesuai
3.	Klik Tombol Cari	Aplikasi menampilkan isi tabel di dalam basis data ke seluruh <i>textbox</i> pada <i>form</i>	Sesuai
4.	Klik Tombol Ganti	Aplikasi mengganti isi <i>database</i> sesuai dengan id	Sesuai
5.	Klik Tombol Hapus	Aplikasi menghapus isi <i>database</i> sesuai dengan id	Sesuai

Tabel. IV.5. *Blackbox Testing Form Keputusan*

No.	<i>Form Keputusan</i>	Kejadian Sistem	Hasil
1.	Klik Tombol Tambah	Aplikasi memberikan id otomatis	Sesuai
2.	Klik Tombol Simpan	Aplikasi menyimpan seluruh isi <i>textke</i> dalam <i>database</i>	Sesuai
3.	Klik Tombol Cari	Aplikasi menampilkan isi tabel di dalam basis data ke seluruh <i>textbox</i> pada <i>form</i>	Sesuai
4.	Klik Tombol Ganti	Aplikasi mengganti isi <i>database</i> sesuai dengan id	Sesuai
5.	Klik Tombol Hapus	Aplikasi menghapus isi <i>database</i> sesuai dengan id	Sesuai
6.	Klik Tombol Pilih Kriteria	Aplikasi menampilkan pilihan kriteria	Sesuai
7.	Klik Tombol Keputusan	Aplikasi menampilkan hasil keputusan	Sesuai

IV.2.2 Hasil Uji Coba

Setelah melakukan uji coba terhadap sistem, maka dapat disimpulkan hasil yang didapatkan yaitu :

1. Perhitungan metode *simple additive weighting* pada aplikasi sesuai dengan teori.

2. Metode *simple additive weighting* pada aplikasi berhasil memberikan keputusan.
3. Kriteria yang digunakan telah sesuai dan dapat digunakan untuk memberikan keputusan.
4. Aplikasi dapat memberikan keputusan yang sesuai dengan teori.

IV.3. Kelebihan dan Kekurangan Sistem

Setiap sistem memiliki kelebihan dan kekurangan, berikut ini adalah kelebihan dan kekurangan sistem yang telah dibuat.

IV.3.1. Kelebihan Sistem

Adapun kelebihan sistem yang telah dibuat diantaranya yaitu :

1. Aplikasi memiliki metode *simple additive weighting* yang dapat memberikan keputusan.
2. Aplikasi dapat digunakan untuk memberi keputusan hanya dengan memilih kriteria yang telah disediakan.
3. Aplikasi dapat dengan mudah digunakan.

IV.3.2. Kekurangan Sistem

Adapun kekurangan sistem yang telah dibuat diantaranya yaitu :

1. Aplikasi hanya memberikan keputusan mengenai pemilihan ikan air tawar untuk budidaya.
2. Aplikasi tidak memiliki petunjuk penggunaan.
3. Aplikasi tidak diterapkan secara *online*.