

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

IV.1. Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan dari bab-bab sebelumnya yang telah dilakukan maka dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. RC4 dan RC6 merupakan algoritma yang melakukan proses secara per byte dengan panjang kunci maksimum 256 byte sehingga ukuran data input akan sama dengan ukuran data output.
2. Dalam hal menguji latency secara umum beberapa persen di atas dari algoritma RC6 lebih unggul sedikit dibandingkan dengan RC4.
3. Hasil uji coba secara umum didapat metode RC4 mempunyai waktu kumputasi yang cepat yang disebabkan oleh algoritma RC4 lebih sederhana dibandingkan dengan RC6

IV.2. Saran

Sebagai aplikasi yang tidak dikerjakan dengan tim, penulis menyadari bahwa aplikasi ini memiliki banyak kekurangan, saran untuk pengembangan aplikasi pada waktu mendatang adalah:

1. Program aplikasi yang dibangun memiliki keterbatasan server antar jaringan yang menjadi penghambat file lebih dari kapasitas, maka sebaiknya untuk pengembangan aplikasi selanjutnya sistem jaringan dapat dikembangkan untuk penambahan jumlah bytes berkas.

3. Informasi yang disajikan pada blok-blok dan peraturan latency lebih baik dikembangkan menjadi lebih akurat.
4. Sebaiknya untuk *performance* aplikasi memiliki kualitas *user friendly* yang disajikan oleh sistem.