

ABSTRAK

Tata Surya merupakan sebuah sistem yang terdiri dari matahari, delapan planet, komet, asteroid dan benda-benda angkasa kecil lain. Ada banyak cara untuk memperkenalkan sistem tata surya seperti melalui buku, video dan *game*. Sasaran dari perancangan ini adalah anak-anak, maka diperlukan media pembelajaran yang menarik agar materi edukasi dapat diterima. Dunia anak-anak adalah bermain, jadi menggunakan *game* sebagai media untuk memperkenalkan tata surya kepada anak-anak sangatlah ampuh. Salah satu *game* yang cukup populer di kalangan anak-anak adalah *boardgame*. *Boardgame* adalah permainan yang mengharuskan pemainnya untuk menyelesaikannya dengan pergerakan yang terbatas dan aturan-aturan di dalamnya. Metode penelitian yang digunakan dalam perancangan ini bersifat kualitatif, yaitu melalui pendekatan secara deskriptif serta ditunjang dengan mengambil informasi sumber dari buku-buku. Berdasarkan hasil pengumpulan data dari kusioner, penulis dapat menyimpulkan dari beberapa pendapat responden bahwasannya dengan terciptanya *board game* ini sangat penting untuk mengasah otak anak sebagai sumber ilmu pengetahuan, dan anak dapat belajar dengan senang.

Kata Kunci: Tata Surya, Edukasi anak, *Board Game*

ABSTRACT

The Solar System is a system consisting of the sun, eight planets, comets, asteroids and other small celestial bodies. There are many ways to introduce the solar system such as through books, videos and game. The target of this design is children, so an interesting learning media is needed so that educational materials can be accepted. The world of children is play, so using games as a media to introduce the solar system to children will be work. One game that is quite popular among children is boardgames. Boardgames are games that require players to adjust with limited movement and rules. The research method used in this design is qualitative, namely through a descriptive approach and supported by taking the source information of books. Based on the results of data collection from kuesioner, the author can conclude from some respondents' opinions that with the creation of this board game is very important to hone the child's brain as a source of science, and children can learn happily.

Keywords: Solar System, Children's Education, Board Games