

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **V.1. Kesimpulan**

Kesimpulan yang diperoleh dari hasil pengerjaan tugas akhir tentang aplikasi media pembelajaran dari algoritma *LZW* yaitu:

1. Penggabungan sebuah teknik kompresi sebagai media pembelajaran cukup membantu pengguna, dalam memahami konsep yang diproses dalam sebuah kegiatan pemampatan data, seperti algoritma *LZW* yang diterapkan dalam aplikasi yang dirancang ini.
2. Algoritma *LZW* dapat mudah diimplementasikan karena merupakan pemampatan data dengan memanfaatkan *dictionary* dari tiap index berdasarkan kode *Ascii*.
3. Media pembelajaran dapat menjadi sarana yang baik untuk membantu banyak pihak dalam mendalami algoritma, dalam aplikasi ini algoritma yang diimplementasikan adalah *Lemple Zip Welch*.
4. Perhitungan ukuran *file* pada algoritma *LZW* berdasarkan jumlah index dari *output* yang dihasilkan, sehingga dapat menghasilkan ukuran yang lebih kecil dari ukuran data aslinya.
5. Media pembelajaran ini dibuat dengan menggunakan Aplikasi *Microsoft Visual Studio 2010*.

## V.2. Saran

Dari kesimpulan di atas, maka penulis memberikan saran-saran yang dianggap membantu dan berguna di masa yang akan datang. Adapun saran-saran yang akan diusulkan adalah sebagai berikut:

1. Pengembangan dalam proses kompresi pada aplikasi ini sangat diharapkan bisa mengenkripsi *file* dengan berbagai ekstensi *file* dan ukuran tanpa terkecuali.
2. Untuk implementasi algoritma yang digunakan dalam media pembelajaran, *LZW* juga memiliki kelemahan, sehingga untuk penggunaan algoritma pemampatan yang lain mungkin lebih baik dan lebih cepat.
3. Diharapkan aplikasi ini dapat digunakan sebagai media pembelajaran bagi banyak pihak yang ingin mendalami algoritma *LZW*.
4. Perancangan aplikasi ini tidak lepas dari kekurangan, diharapkan kedepannya bagi pembaca dan penulis sendiri dapat dikembangkan agar lebih baik lagi.