

BAB V

PENUTUP

V.1. Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan selama Pengenal Masjid Al-Osmani Melalui 3D *puzzle*, maka dapat ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. 3D *puzzle* dapat dijadikan media edukasi untuk mengenal bangunan bersejarah dan bermain.
2. Pengkarya menyadari banyak kekurangan dalam pembuatan 3D *puzzle* dan akan dijadikan evaluasi untuk karya kedepannya.
3. 3D *puzzle* akan dikembangkan bukan hanya pada bangunan bersejarah namun bangunan yang berpotensi menjadi ikonik daerah.

V.2. Saran

Sebagai untuk pengembangan maka peneliti memiliki beberapa saran, pada waktu mendatang adalah:

1. Kepada pemerintah untuk dapat mengembangkan bangunan bersejarah dan mengedukasi kepada masyarakat.
2. Kepada masyarakat untuk menjaga warisan budaya bangunan bersejarah.
3. Kepada pengkarya Mengembangkan 3D *puzzle* dikalangan masyarakat luas khususnya untuk dijadikan media pembelajaran.