

ABSTRAK

Permainan (game) adalah suatu sistem atau program dimana satu atau lebih pemain mengambil keputusan melalui kendali pada objek didalam permainan untuk suatu tujuan tertentu. Permainan (game) merupakan permainan komputer yang dibuat dengan teknik dan metode animasi. Jika ingin mendalami penggunaan animasi harus memahami pembuatan permainan (game), Atau jika ingin membuat permainan, maka harus memahami teknik dan metode animasi, sebab keduanya saling berkaitan. (Yunis Aprilianti et al ,2013). Games pada saat ini tidak hanya dimanfaatkan untuk dunia hiburan, tetapi games dapat dimanfaatkan sebagai media pembelajaran, hingga media hiburan. Perancangan ini bertujuan membuat games dari alur pemilihan umum dengan memanfaatkan program Macromedia Flash 8 yang dapat membuat bahan ajar untuk pengenalan tentang proses pembuatan games, Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah Studi Kepustakaan (Library Research).

Kata Kunci : Game, Animasi

ABSTRACT

The game is a system or program in which one or more players make decisions by controlling the objects in the game for a particular purpose. The game is a computer game created with techniques and methods of animation. If you want to deepen the use of animation must understand the making of the game, or if you want to make a game, then it should understand the techniques and methods of animation, because the two are related (Yunis Aprilianti et al, 2013). Games at this time not only used for the entertainment world, but games can be used as a medium of learning, to the entertainment media. This design aims to make games from the flow of general election by utilizing Macromedia Flash 8 program that can create teaching materials for the introduction of the process of making games, The method used in this study is the Library Studies.

Keywords : Game, Animation